

Digital Camcorder

Users Manual

English

Welcome:

Dear user, thanks for purchasing this product.

Much investment in time and effort has gone into its development, and it is our hope that it will give you many years of trouble-free service.

Safety Notice:

1. Do not drop, puncture or disassemble the camcorder; otherwise the warranty will be voided.
2. Avoid all contact with water, and dry hands before using.
3. Do not expose the camcorder to high temperature or leave it in direct sunlight. Doing so may damage the camcorder.
4. Use the camcorder with care. Avoid pressing hard on the camcorder body.
5. For your own safety, avoid using the camcorder when there is a storm or lightning.
6. Do not use batteries of different specifications. Doing so may lead to the potential for serious damage.
7. Remove the battery during long periods between usage, as a deteriorated battery may affect the functionality of the camcorder.
8. Remove the battery if it shows signs of leaking or distortion.
9. Use only the accessories supplied by the manufacturer.
10. Keep the camcorder out of the reach of infants.

FCC Compliance Statement:

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subjected to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.



This equipment has been tested and found to comply with limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in residential installations. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television equipment reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Move the equipment away from the receiver.
- Plug the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/television technician for additional suggestions.

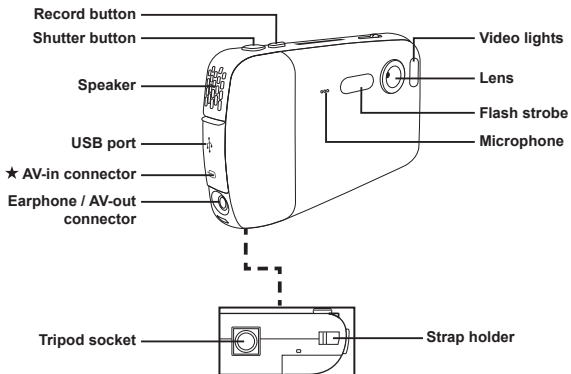
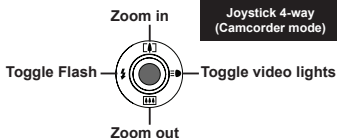
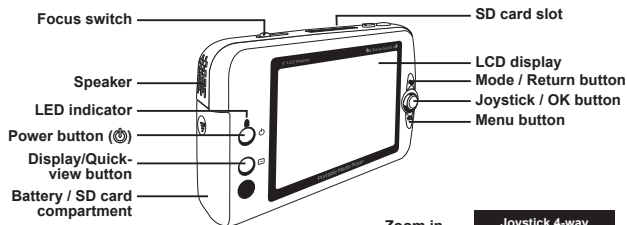
You are cautioned that any change or modifications to the equipment not expressly approved by the party responsible for compliance could void Your authority to operate such equipment.



Do not throw the appliance away with the normal household waste at the end of its life, but hand it in at an official collection point for recycling. By doing this you will help to preserve the environment.

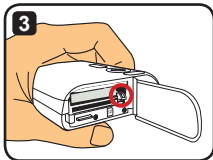
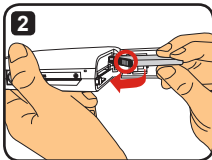
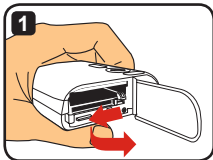
Getting Started

Parts of the camcorder



★ For select model only. Please refer to the package printing for detailed specification.

Loading/Removing battery

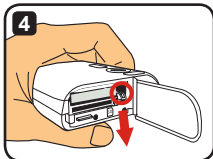


1 Slide the battery compartment cover open as indicated.

2 Insert the Li-ion battery into the battery compartment as indicated. Note that the metallic contacts on the battery must be aligned with those in the compartment.

3 Make sure the drop prevention lever clicks into place. Replace the compartment cover.

4 To remove the battery, push the drop prevention lever downward and take out the battery pack.



i Upon using the battery for the first time, you are recommended to discharge and then fully charge the battery for at least 8 hours.

i Treat the Li-ion battery with care:

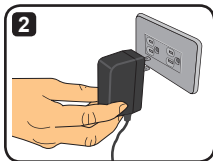
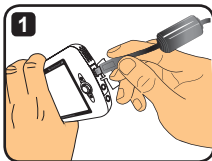
- Keep the battery away from fire or high-temperature place (over 140° F or 60° C).
- Do not drop the battery or try to disassemble it.
- If the battery is not used for long periods, fully discharge and charge the battery at least once a year to maintain its life cycle.

i Purchasing additional batteries:

This camcorder uses one 3.7 volt - 700mAh Li-ion battery as power source. You can purchase compatible batteries at your local shop.

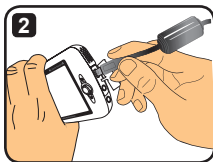
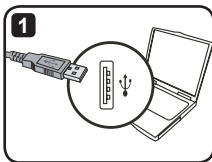
i Do not remove the battery with force, or the battery pack may hit and cause damage to the compartment cover.

Charging battery - using adapter



- 1** Connect the smaller end of the power cable to the USB port of the camcorder.
 - 2** Plug the AC adapter to a wall outlet, and the charge will start to take place. The LED indicates red light during charging. When the battery is fully charged, the LED light will go out.
- i** You can power on and use the camcorder when charging with the adapter. An icon on the LCD indicates charging is in progress. Note that the charging time may extend.

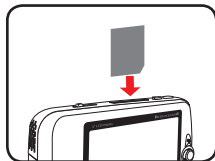
Charging battery - using PC



- 1** Power on your computer. Connect one end of the USB cable to the computer.
 - 2** Connect the other end of the USB cable to the camcorder, and the charge will start to take place. The LED indicates red light during charging. When the battery is fully charged, the LED light will go out.
- i** **DO NOT** power on the camcorder when the battery is being charged, or the charging will be interrupted.




Using SD/MMC card (optional)

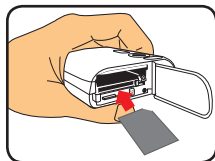
In addition to the internal built-in memory, your camcorder can store data on a Secure Digital (SD) card or a MultiMedia card (MMC). To insert a memory card, gently push the card until the card reaches the bottom of the slot (make sure the beveled corner is correctly aligned). When a card is successfully inserted, you will see the storage icon changes on the LCD. To remove the memory card, gently push the card and it will pop up. Then pull the card out of the slot.



Use card slot 1

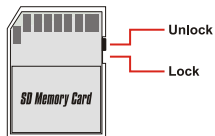
i There are 2 card slots. Depending on which card slot is being used, the storage icon will change accordingly:

-  : using internal memory
-  : using card slot 1
-  : using card slot 2



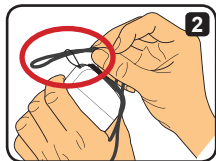
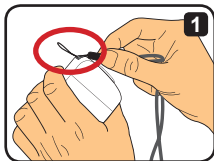
Use card slot 2

The SD card comes with a write-protect switch. When the write-protect switch is set to the “Lock” position, the card will become non-writable. To ensure that the camcorder can operate normally, you should set the write-protect switch to the “Unlock” position before inserting the SD card.



- i** If you purchase a new memory card, you are recommended to format the card with the camcorder before storing data into the card.
- i** Do not remove the SD/MMC card while the camcorder is processing data.
- i** When a SD/MMC card is inserted, the camcorder will use the card as the main storage medium. Files stored in the built-in memory will become inaccessible until the SD/MMC card is removed.

Attaching the strap (optional)



- 1** Thread the strap through the strap holder as indicated.
- 2** Thread the other end of the strap through the loop as indicated, and you are ready to carry your camcorder with ease.

Basic Operations

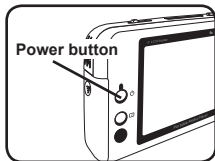
Powering the camcorder on and off

Press the Power button for 2 seconds to turn on or turn off the camcorder.

i If the camcorder is not turned on after pressing the Power button, please check:








1. A Li-ion battery is installed in the camcorder.
2. The installed battery has enough power left.
3. The metallic contacts of the installed battery are correctly aligned with those in the compartment.

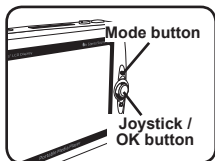
i If the camcorder stays idle for over a period of time, the camcorder may automatically shut down due to the [Power Off] setting. See “Advanced Operations” section for more information.



Switching mode

The camcorder provides several modes to use. After powering on the camcorder, use the Joystick to select a mode you want to enter. Then press the OK button to confirm. If you want to switch mode afterwards, press the Mode button and then repeat the above operation.

-  : **Settings** - configure system settings.
-  : **Camcorder** - take pictures; record videos.
-  : **My Works** - playback files; delete/ copy/ lock files.
-  : **Voice Recorder** - record voice clips.
-  : **Game** - play games.
-  : **Music Player** - play MP3 music.
-  : **Movie Recorder** - View/Record AV-in images.



i In any other than the Settings and Camcorder modes, you can press the Shutter button to switch to Camcorder mode.

Setting time

- 1 Power on the camcorder and switch to Settings mode (⚙️).
- 2 Use the Joystick to select the [Clock] item, and then press OK (or move the Joystick toward right) to confirm.
- 3 Move the Joystick up/down to adjust value. Move the Joystick left/right to shift between fields.
- 4 When all are done, press OK to confirm the setting.

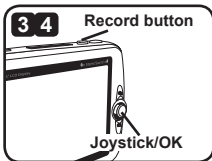
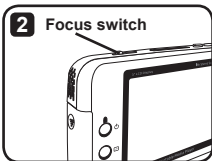
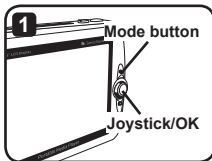



Setting language

- 1 Power on the camcorder and switch to Settings mode (⚙️).
- 2 Use the Joystick to select the [Language] item, and then press OK (or move the Joystick toward right) to confirm.
- 3 Move the Joystick up/down to select a language.
- 4 When done, press OK to confirm the setting.




Recording a video clip



1 Power on the camcorder and switch to Camcorder mode ().

2 Adjust the focus as appropriate:

Mode	Range
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro ()	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

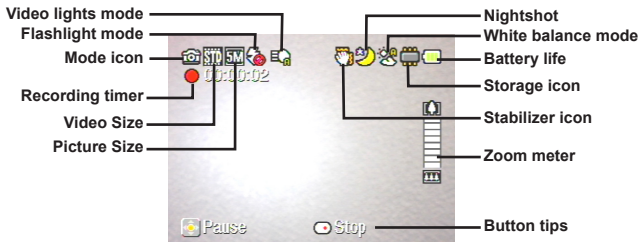
3 Press the Record button to start recording. While recording, you can move the Joystick up/down to zoom in/out or press OK to pause/resume recording.

4 Press the Record button again to stop recording.

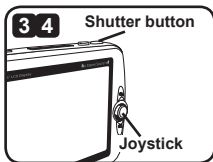
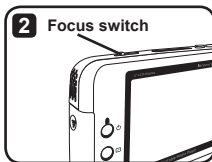
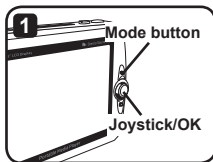
i You can press the Display/Quick-view button to review the video just recorded. When viewing, you can press the Menu button and choose to delete the file if you do not like the result.


i You can move the Joystick toward right to change video lights mode.

OSD display - recording video




Taking a still picture



1 Power on the camcorder and switch to Camcorder mode ().

2 Adjust the focus as appropriate:

Mode	Range
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro ()	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

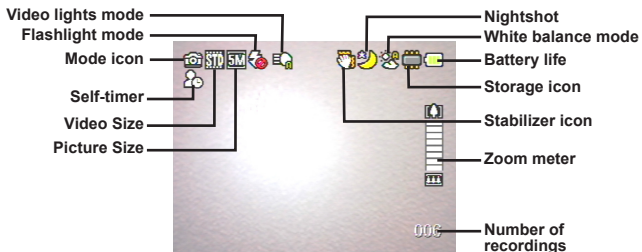
3 Move the Joystick up/down to zoom in/out the image until a proper picture is set.

4 Press the Shutter button to take a still picture.

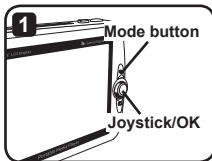
i You can press the Display/Quick-view button to review the picture just taken. When viewing, you can press the Menu button and choose to delete the file if you do not like the result.

i You can move the Joystick toward left to change Flashlight mode.

OSD display - Camcorder mode



Recording a voice clip




- 1 Power on the camcorder and switch to Voice Recorder mode (🎤).
 - 2 Press the Record button to start recording. While recording, you can move the Joystick up/down to adjust sound volume or press OK to pause/resume recording.
 - 3 Press the Record button again to stop recording.
- ⓘ You can press the OK button to playback a recorded clip.
- ⓘ In Voice Recorder mode, you can press the Display/Quick-view button to turn off display and lock buttons. To unlock, press the Display/Quick-view button again and follow the on-screen instructions.

OSD display - Voice Recorder mode



Playing files

- 1 Power on the camcorder and switch to My Works mode (.
- 2 Upon entering My Works mode, you will be prompted to select which type of file to display:
Image: display pictures and videos.
Video: display only videos.
Picture: display only pictures.
Voice: display voice clips.
- 3 Operations in My Works mode:

File Type / View	Button	Function
File index view	Joystick	Move the file highlight box.
	OK button	Switch to full screen view. If the selected file is a video or voice clip, it will start playing.
All (full screen)	Record button	Switch to file Index view.
	Joystick	Move left/right to shift between files.
Still picture	Joystick (up)	Zoom in the picture
	Joystick (down)	Zoom out the picture (when zoom ratio is greater than 1.0).
	OK button ➔ Joystick	When zoom ratio is greater than 1.0, press OK and use the Joystick to browse the enlarged picture. To quit browse mode, press OK again.
Audio & Video	OK button	Start playing the file.
Audio & Video (when playing)	Record button	Stop playing.
	Joystick (left/right)	Move left or right to fast-backward or fast-forward playing.
	Joystick (up/down)	Turn sound volume up/down.
	OK button	Pause/Resume playing

- i** In My Works mode, you can press the Display/Quick-view button to toggle the OSD icons on/off. (In other modes, you need to use the menu to access this function.)

OSD display - My Works mode



Locking a file / Copying files

By setting a file to be locked, you can prevent the file from being accidentally deleted. To lock a file:

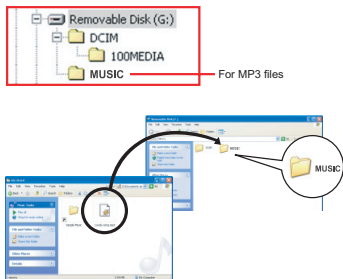
- 1 Use the Joystick to select the file to be protected and press the Menu button to enter menu. Then select the [Lock File] item and press OK (or move the Joystick toward right).
 - 2 Select [On] and press the OK button (or move the Joystick toward right) to confirm.
 - 3 A lock (🔒) icon will appear on the screen, and the file is protected.
- ⓘ This function cannot prevent a file from being formatted.
- 4 To copy files from current memory card to another, press the Menu button to enter menu. Then select the [Copy File] item and press OK (or move the Joystick toward right). Note that you must insert two memory cards to enable this function.

Music Player

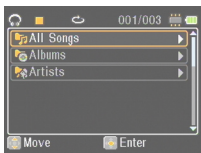
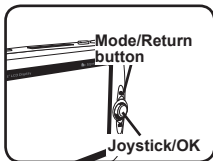
Copy MP3 files ★

- 1** Power on your computer and connect one end of the USB cable into the computer. Make sure the connector and the USB port are correctly aligned.
- 2** Power on the camcorder and connect the other end of the USB cable to the camcorder. Select the [Disk] item from the pop-up menu and press OK (or move the Joystick toward right) to confirm.
- 3** You will be prompted that a removable disk is found by your computer. Double-click on [My Computer] and you will find the removable disk. Create one [Music] folder in the removable disk if you do not see one, and then you are ready to copy MP3 files into the folder for playing.

- i** MP3 files must be placed in the [Music] folder for playing. You can drag the whole folder of your MP3 files into the [Music] folder, or create sub-folders in the [Music] folder to sort and store your MP3 files.
- i** The length of MP3 file name cannot be greater than 54 English (single-byte, including space) characters or 27 Chinese (doublebyte) characters. MP3 files exceeding the above regulation may cause the camcorder to malfunction.



Playing music ★



- 1 Power on the camcorder and switch to Music Player mode (🎧).
- 2 The MP3 files are sorted by albums or artists. The album and artist attributes are constituted by the ID3 tag stored along with the specific MP3 file.
- 3 Operations in Music Player mode:

File Type	Button	Function
MP3 (not playing)	OK button	Start playing the title.
	Joystick (up/down)	Select title.
MP3 (when playing)	OK button	Pause/Resume playing
	Joystick (up/down)	Adjust sound volume. (After the meter appears, pressing Joystick left/right can also adjust sound volume.)
	Joystick (left/right)	Tap left/right : shift between titles. Long-push left/right : fast-backward or fast-forward playing.
	Record button	Stop playing.

- ⓘ In Music Player mode, you can press the Display/Quick-view button to turn off display and lock buttons. To unlock, press the Display/Quick-view button again and follow the on-screen instructions.

Displaying lyrics ★

You can play MP3 songs with lyrics displayed. To enable the function, you need to copy LRC format files into the [MUSIC] folder, and name the LRC files after their matched songs. For example, if a song is named ABC.MP3, then the LRC file should be named ABC.LRC. You can search the Internet for your desired lyrics files.

The LRC file contains both lyrics as text and time tags, so that the music and lyrics can be synchronized. The music player supports LRC files with "line time tags". The following is a brief sample of LRC file contents:

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]'Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'm part of you indefinitely
```

- ❶ The lyrics file must be placed in the same folder as its paired MP3 file.
- ❷ The format of time tag denotes [minutes]:[seconds]:[milliseconds].
- ❸ More than one time tags can be applied to one line of lyrics.
- ❹ Normally the file is a text file with .LRC extension.
- ❺ Time tags are not displayed during playing.




Playing games

Playing games

The camcorder provides 3 small games for your entertainment.

1 Power on the camcorder and switch to Game mode ().

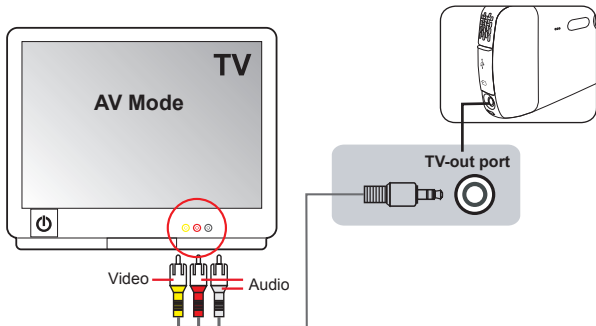
2 Select the game you want to play:

Name	Goal	Operation
 SUDOKU	Fill in the blanks with numbers, making all lines and each 3x3 square have 1 to 9.	<ol style="list-style-type: none">1) Press Joystick left/right to set level. Press OK to start.2) Use Joystick to select blank. Press OK to set number.3) Press the Record button when you think it is done.
 Brick Blaster	Shoot down all bricks.	<ol style="list-style-type: none">1) Press Joystick left/right to set level. Press OK to start.2) Use Joystick to move the bar to block the bumping ball.
 Tetris	Create as many lines of blocks without gaps as possible.	<ol style="list-style-type: none">1) Press OK to start.2) Use Joystick - up to rotate the object; left/right to move; down to move down or pile in the object.

Viewing display on a TV

Connecting the camcorder to TV

Connect your camcorder and TV via the accessory AV cable for real-time display. You can display your video clips, still pictures, and audio recordings directly on your TV, sharing them with your friends and family.

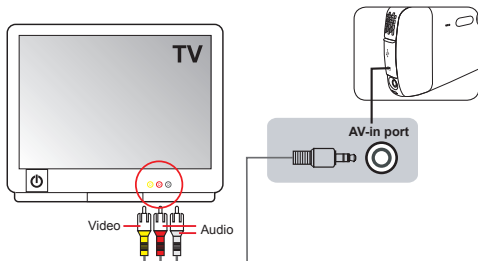



- 1** Power on your TV and switch the TV to AV mode.
- 2** Connect the audio and video ends of the AV cable to the [Video/Audio In] ports on the TV.
- 3** Power on the camcorder.
- 4** Connect the other end of the AV cable to the [TV out] port on your camcorder.
- 5** Select [TV Out] on the pop-up menu. Press the OK button to confirm.

Recording TV program or DVD

Connecting the camcorder to TV or DVD player ★

The advanced MPEG-4 digital video recording technology allows you to record TV program via the AV-IN cable.

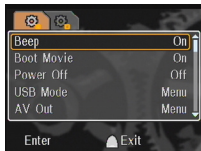


- 1** Power on your TV or DVD player.
 - 2** Connect the audio and video ends of the AV cable to the [Video/Audio Out] ports on the TV or DVD player. (Normally it is not necessary to adjust the TV or DVD player. Please refer to the instruction manual of the device.)
 - 3** Connect the other end of the AV cable to the camcorder's [AV-in] port.
 - 4** Power on the camcorder and switch to Movie Recorder mode (). Make sure that the image displayed on the TV or DVD player is also displayed on the camcorder's LCD monitor.
 - 5** Press the Record button to start recording.
 - 6** Press the Record button again to stop recording.
- i** You can press the Display/Quick-view button to review the video just recorded. When viewing, you can press the Menu button and choose to delete the file if you do not like the result.
- i** The recorded videos will also appear in My Works mode.

Advanced Operations

Using menu

The menu items provide several options for you to fine-tune your camcorder functions. The following table gives details on menu operations:



How to...	Action
Bring up the menu in each mode	Press the Menu button. Note that this step is not necessary in the Settings mode.
Move the highlight bar	Use the Joystick to move up/down.
Confirm an item/action; enter sub-menu	Press the OK button or move the Joystick toward right (when a menu item is being selected).
Exit menu	Press the Menu button or the Mode/Return button.

Menu items in Settings mode (⚙️) - 1

Item	Options	Description
Beep	On/Off	Toggle beep sound on/off.
Boot Movie	On/Off	Toggle booting animation on/off.
Power Off	Off ~ 5 Min	Set how long the camcorder will automatically shut down when staying inactive. Setting to [Off] will make the camcorder stay powered on until it runs out of power.
USB Mode	Menu	When connected to a PC, the camcorder displays a menu for you to choose a desired connection mode.
	Disk	When connected to a PC, the camcorder automatically enters [Disk] (removable disk) mode.
	Printer	When connected to a PictBridge compatible printer, the camcorder automatically enters [Printer] mode.

Menu items in Settings mode () - 2

Item	Options	Description
AV Out	Menu	When connected to a device, the camcorder displays a menu for you to choose the connection mode.
	Headphone	When connected to a device, the camcorder automatically enters [Headphone] connection mode.
	TV Out	When connected to a device, the camcorder automatically enters [TV Out] connection mode.
Clock	[time setting]	Move the Joystick up/down to adjust value. Move the Joystick left/right to shift between items. Press OK when done.
Language	[setting language]	Set the OSD (on screen display) language.
TV System	NTSC	This option is suitable for America, Taiwan, Japan, and Korea areas.
	PAL	This option is suitable for Germany, England, Italy, Netherlands, China, Japan, and Hong Kong.
Flicker	50Hz/60Hz	Set flicker frequency to 50Hz or 60Hz. See table below for more details.
LCD Brightness	1 ~ 4	Set LCD brightness.
LCD Contrast	1 ~ 4	Set LCD contrast.
Select Card	Card 1/Card 2	Select which memory card to use.
Format Card	Yes/No	Format the storage medium. Note that all files stored in the medium will be gone.
Reset Default	Yes/No	Restore factory defaults. Note that your current settings will be overridden.

* Flicker table:

Region	England	Germany	France	Italy	Spain	Netherlands	Russia
Setting	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Region	Portugal	America	Taiwan	China	Japan	Korea	Thailand
Setting	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

Note: The flicker setting is based on the frequency standard of your local power supply.

Menu items in Camcorder mode () - 1

Item	Options	Description
Video Size	WEB	Set video resolution to WEB (320x240) pixels.
	STD	Set video resolution to STD (640x480) pixels.
	DVD	Set video resolution to DVD (720x480) pixels.
Image Size	3M	Set picture resolution to 3 mega pixels.
	5M	Set picture resolution to 5 mega pixels.
	12M	Set picture resolution to 12 mega pixels.
Stabilizer	On/Off	Minimize image blur caused by hand shake when enabled.
Self-timer	On/Off	Enable/Disable the selftimer. After the self-timer is turned on, the camcorder will have ten seconds delay before recording when the Shutter button is pressed.
White Balance	Auto	The camcorder automatically adjusts white balance.
	Sunny	This setting is suitable for outdoor recording in sunny weather.
	Cloudy	This setting is suitable for recording in cloudy weather or shady environments.
	Fluorescent	This setting is suitable for indoor recording with fluorescent lamp lighting, or environments with high color temperature.
	Tungsten	This setting is suitable for indoor recording with incandescent lamp lighting, or environments with low color temperature.
EV Comp	+2.0 ~ -2.0	Manually adjust the exposure to gain better effect when the preview image appears too bright or too dark. A positive value indicates the image will be brighter than usual; while a negative value makes the image dimmer.
Photo Frame	1 ~ 10	This setting allows you to add customized frames to photos. 10 background frames are available on the LCD monitor.
	0	The Photo Frame function is disabled.
Effect	Normal	Record images in natural color.
	B&W	Record images in black and white.
	Classic	Record images in sepia-toned color.
Two-in-One	On/Off	This setting allows you to combine two images taken individually into one photo.

Menu items in Camcorder mode () - 2

Item	Options	Description
Flashlight	Off	The flash is disabled.
	Auto	The flash automatically fires when the lighting is insufficient.
	On	The flash is forced to fire in every shot.
Video Light	On/Auto/Off	Set the LED lights to always on, auto on when recording videos in dark surroundings, or off.
Icon Display	On/Off	Enable/Disable the display of OSD icons.
Nightshot	On/Off	Enabling this setting allows you to take a photograph with a dark background. Since the shutter speed will slow down when taking photographs at a dark place, we recommend using a tripod to eliminate blurring from hand shake. Note: Noise increases when Nightshot is enabled.
Date Stamp	On/Off	Enable this feature to print a date mark on each picture.
Select Card	Card 1/Card 2	Select which memory card to use.

- ❗ When the [Image Size] setting exceeds 5M, the “Photo Frame” and “Two-in-One” options will not be available.
- ❗ When [Image Size] is set to 10M or above, the “digital zoom” function will not be available.
- ❗ The “Photo Frame” and “Two-in-One” options are mutually exclusive.
- ❗ The “Self-timer” and “Two-in-One” options are mutually exclusive. Also, if you enable one of these options and then press the Record button to record a video, the setting will be cancelled automatically.

Menu items in My Works mode

Item	Options	Description
Delete One *1,2,3,4	Yes/No	Delete the selected picture, video, or audio file.
Delete All *1,2,3,4	Yes/No	Delete all pictures, videos, and audio files stored in the current medium.
Lock File *1,2,3,4	On/Off	Enable/Disable protection of the selected file.
Copy File *1,2,3,4	-	If you have two memory cards inserted in the camcorder, using this function will start copying all files from the current card to the unused card. Note: 1) Must have 2 cards inserted to use this function. 2) Larger files take longer to copy.
Image Play *1 Video Play *2 Picture Play *3	-	Start slide show of the recorded pictures and/or videos. To stop playing, press the Record button.
Select Card *1,2,3,4	Card 1/Card 2	Select which memory card to use.

*1: for Image (video and picture); *2: for Video; *3: for Picture; *4: for Voice

Menu items in Voice Recorder mode

Item	Options	Description
Volume	-	Set sound volume.
Quality	Normal	Set sound quality to normal.
	High	Set sound quality to high. Produces better sound but may consume more memory.
Delete One	Yes/No	Delete the selected voice clip.
Delete All	Yes/No	Delete all voice clips.
Select Card	Card 1/Card 2	Select which memory card to use.

Menu items in Music Player mode ★

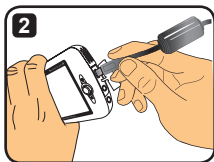
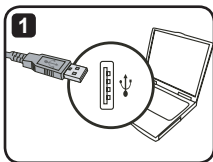
Item	Options	Description
Repeat	All	Repeat playing all titles in current list.
	Single	Repeat playing the current title over and over again.
	Random	Repeat playing all titles in current list at random order.
	Off	Do not repeat playing.
EQ	Off ~ 15 EQ settings	Select one of the pre-defined EQ settings from the menu. You can set an EQ best suits the music you are playing, or turn the EQ off to enjoy the original flavor.
Effect	Stereo	Process sound signals on both left and right channels, thus producing stereo output. If both channels contain mono signals, the output will be mono.
	Left	Process sound signals on the left channel and bypass signals on the right channel.
	Right	Process sound signals on the right channel and bypass signals on the left channel.
	Vocal Remove	Turn down the vocal level of the song, thus resembling Kara OK effect.
3D Enhance	Off / Low / Medium / High	Set the level of 3D sound enhancement.
Select Card	Card 1/Card 2	Select which memory card to use.

Menu items in Movie Recorder mode ★

Item	Options	Description
Video Size	WEB	Set the resolution of recording to WEB (320x240) pixels.
	STD	Set the resolution of recording to STD (640x480) pixels.
	DVD	Set the resolution of recording to DVD (720x480) pixels.
Icon Display	On/Off	Enable/Disable the display of OSD icons.
Select Card	Card 1/Card 2	Select which memory card to use.

Copy files to PC

Connecting the camcorder to PC





- 1** Turn on your computer, and then connect the accessory USB cable to the USB port of your computer. Make sure the connector and the port are correctly aligned.
- 2** Connect the other end of the USB cable to your camcorder. Power on the camcorder, and the following two items will appear on the screen:

 : Disk (removable disk).

 : Printer.

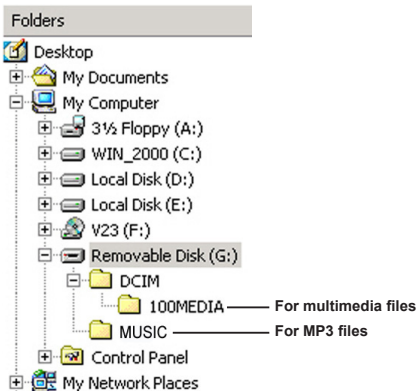
Select [Disk] and press the OK button to confirm.

- i** **Notice for Windows 2000/XP users:**
If you want to disconnect the device from your computer, please follow these steps:
1. Double-click  in the system tray.
 2. Click  (USB Disk), and then click "Stop".
 3. Select the device when the confirmation screen appears and click "OK".
 4. Follow the on-screen instructions to safely disconnect the device from your computer.

File folder of the removable disk

After the camcorder is connected to your computer and set as a removable disk, a removable disk icon will appear in "My Computer". The removable disk actually represents the storage medium of your camcorder. In the disk you can find all of your recordings and copy the files to your computer.

Refer to the figure on the right to see where the files are stored.



Troubleshooting - 1

When using the camcorder:		
Problem	Cause	Solution
The camcorder cannot be powered on normally.	The battery is out of power.	Replace or recharge the battery.
	The battery is incorrectly installed.	Re-install the battery.
Can not take pictures or video clips when pressing the Shutter or Record button.	Out of memory.	Free some space from the SD/MMC card or the internal memory.
	The camcorder is recharging the flash strobe.	Wait until the flash strobe is fully charged.
	Using a "protected" SD card.	Set the SD card to be writable.
Cannot use the flash strobe or cannot record video.	If the battery icon indicates low power, the flash strobe and video recording may be disabled due to insufficient voltage.	Replace or recharge the battery.
The LCD screen displays "MEMORY ERROR" or "CARD ERROR" message. Or the camcorder cannot read the memory card.	The format of the memory card is not compatible with the camcorder.	Use the "Format" function to format the card.
	The memory card is corrupted.	Replace the memory card with a new one.

Troubleshooting - 2





When using the camcorder:		
Problem	Cause	Solution
I did not delete any recorded files, but can not find them in My Works mode.	The camcorder is using a certain card: The lost recordings are saved in the internal memory or another card.	It happens when you insert a memory card after taking a few pictures or videos. You can access those files after removing the memory card or switching memory card.
The camcorder does not respond to any action during operation.	The camcorder encounters software failure.	Remove and then replace the battery in the compartment. Then power on the camcorder.
The recorded pictures appear too blurred.	The focus is not correctly set.	Adjust the focus to an appropriate position.
The recorded pictures or video clips appear too dark.	The environment of shooting or recording does not have adequate light.	Use flash strobe when taking pictures. Add extra light sources or enable the LED lights when recording video clips.
Noises occur when viewing images on the LCD screen or on the computer.	The flicker setting does not match the standard of the area you are staying.	Adjust the flicker setting. Refer to the " Flicker Table " in the manual.

Troubleshooting - 3

When connecting the camcorder to PC or TV:

Problem	Cause	Solution
I cannot view the video clips on my computer.	Driver or software is not installed on the computer.	Install <i>Direct X 9.0</i> or above to solve this problem. Please go to http://www.microsoft.com to download the required files.
The TV screen does not display after connecting the camcorder to the TV.	The camcorder is not correctly connected to the TV.	Reconnect the camcorder to TV correctly.
The camcorder does not respond when connecting to PC.	The [USB Mode] setting is set to [Printer].	Set the [USB Mode] option to [Menu].
The camcorder does not respond when connecting to TV.	The [AV Out] setting is set to [Headphone].	Set the [AV Out] option to [Menu].

Battery power indicator table

OSD icon	Status
	Full battery power
	Moderate battery power
	Low battery power
	Empty battery power

Note: To avoid sudden outage of power supply, you are recommended to replace or recharge the battery when the icon indicates low battery power.

Capacity table

Memory	Video (hh:mm:ss")			Audio (hh:mm:ss")	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	Normal	High
Flash (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC card (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC card (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC card (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC card (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

Memory	Still picture		
	12M	5M	3M
Flash (22MB)	13	36	56
SD/MMC card (256MB)	165	415	640
SD/MMC card (512MB)	330	824	1281
SD/MMC card (1GB)	662	1653	2541
SD/MMC card (4GB)	2688	6810	10347

Note: The above tables are for your reference only. The actual value of capacity may vary (up to $\pm 30\%$) depending on the complexity of your subject and surroundings.

Battery life table

Still picture	Video clip
Number of shots	Recording time
199	1:35'07"
Conditions: 1) shoot every 30 seconds 2) use flash every shot 3) resolution is set to 5M	Conditions: 1) resolution is set to STD

Note: This table is for your reference only. The actual battery life depends on the charging level and quality of your battery.

Specifications

- Digital Video Camcorder (Video Resolution)
DVD (720x480), up to 30fps
STD (640x480) , up to 30fps
WEB (320x240) , up to 30fps
- Digital Still Camera (Hardware Resolution)
12 Mega; 5 Mega; 3 Mega
- Sensor Resolution: 5 Mega Pixels (2592x1944 pixels)
- File Format: ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- Internal Memory: 32 MB Flash Memory (20 MB for storage)
- External Memory: SD Card with dual slot (up to 4G for each)
- LCD Display: 3.0" LCD
- Lens: Fixed, 3 steps
- Digital Zoom: 16X
- Flashlight: For Picture (Auto/ On/ Off)
- Video Light: For Video (Auto/ On/ Off)
- Anti-red eyes (IGBT)
- Built-in Stereo Microphone
- Built-in Speaker
- Full-Function Music Player
- Voice Recorder
- Build-in 3 games
- TV out: NTSC/PAL Color System Supported
- Self-timer: 10 sec.
- Auto Power Off: 1/ 3/ 5 Minutes Auto Off
- Interface: USB 2.0 mass storage
- Battery: Li-Ion Rechargeable Battery (700mA or above)
- Dimensions (LxWxH): 103.8 x 68.0 x 22.5 mm

* Specifications are subject to change without notification.

System requirement

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5GHz or equivalent
- 256MB of RAM (512MB Recommended)
- Video card with 64MB of RAM for minimum 24bit (True Color) display
- 4X speed CD ROM or higher
- Direct X 9.0c or above and Windows Media Player Codecs
- USB Connector

➔ Instruction for ArcSoft MediaConverter™

Introduction

ArcSoft MediaConverter is a powerful all-in-one multimedia file converter. This utility quickly and effortlessly converts photo, video, and music files into formats optimized for use on your portable device. Multiple files and file types can be converted at the same time. It's easy! Three simple steps are all it takes. (Please refer to "**Converted files**" section for more information.)

System requirements

To install and run the MediaConverter, your system must meet the following minimum requirements:

- Microsoft Windows 2000/XP (Home or Professional)
- 50 MB free hard drive space
- 256 MB RAM
- DirectX 9 (DirectX 9c recommended)
- Microsoft Windows Media Player 10 (for converting WMA and WMV files)
- Microsoft Windows 2000/XP (Home or Professional)
- Apple QuickTime 6.5 (for converting MOV files)

Supported file formats

■ Video

Video files are converted and copied to the selected location as MPEG-4 encoded AVI files or MPEG-4 encoded ASF files.

■ Supported file types for conversion

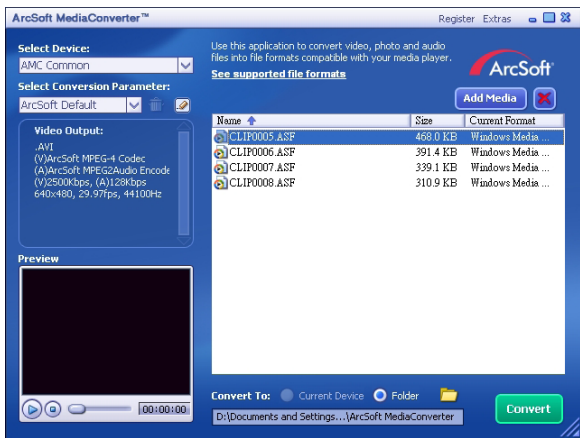
- AVI (Microsoft Video 1 format, Cinepak, Intel Indeo, uncompressed, etc.)
- MPEG-1 in MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 in AVI format
- MPEG-4 in ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

QuickTime 6.5 and Windows Media Player 10 or above are required for QuickTime MOV and WMV file conversion, respectively.

■ Supported file types for export

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

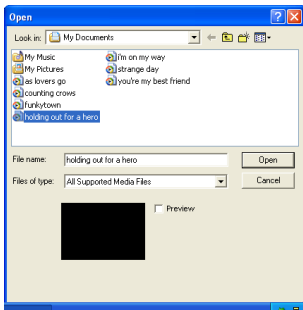
Converted files



Step 1: Select media file

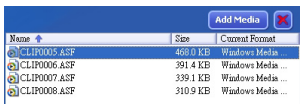
■ Adding files for conversion

- 1 Click the “Add Media” button.
- 2 An “Open” window will appear. Navigate to the folder that contains the files you'd like to convert.
 - a. Use the “Files of type” pull-down to filter the file types you'd like to display.
 - b. Preview highlighted files to be sure that they're the ones you want.
Check the “AutoPlay” box to start the playback automatically after you click a file.
- 3 Repeat steps 1 and 2 above until all the files you want are added. In addition to using the above method, you can also drag-and-drop files directly to the file list in the program window.





■ Removing files

To delete a file from the list, highlight it and click the “X” icon.



Step 2: Select destination

Click the  icon to select the location where your converted files will be saved. The default save location is "C:\Documents and Settings\[current user]\My documents\ArcSoft MediaConverter". However, you'll most likely want to save the files to your portable device. In this case, make sure your device is connected, and then click the  icon and choose the proper folder (normally under a removable disk).




Settings

■ ArcSoft Default

This is the default setting. The program will automatically set the conversion parameters according to your selected device.

■ Use custom conversion settings

Various program settings can be accessed by clicking the  icon.



By using this option, you can set various conversion parameters manually.



■ Video settings

When converting a video file, there are several different parameters:

- **File Format** (MPEG-4 encoded AVI files or MPEG-4 encoded ASF files)
- **Resolution** (Options include QVGA (320 x 240) and VGA (640 x 480))
- **Video Bitrate** (Options include 2.0 MB, 2.5 MB, and 3.0 MB)
- **Audio Bitrate** (Options include 96 KB, 128 KB, 192 KB)
- **Frame Per Second** (Options include [in fps] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00, and 29.97)
- **Audio Sample Rate** (Options include 44.1 kHz and 48 kHz)

After viewing/modifying the various settings, select “Save As”, “Save” or “Cancel” to return to the main screen. Click “Save As” or “Save” if you’d made changes that you’d like to keep. Otherwise, click “Cancel.”

Step 3: Convert

When you’re ready, click the “Convert” button to start file conversion.



A progress bar will display the current status. A popup will appear and inform you once all the files have been converted and stored to the location you selected.

Playing the converted ASF files in your camcorder

To play the video clips or movies (MPEG-4 in ASF format only) converted by ArcSoft MediaConverter in your MPEG-4 digital camcorder, please follow the steps below.

Step 1

Insert a SD/MMC card in the card slot of the camcorder and connect the camcorder to PC via the USB cable. You could follow the instructions of “**Connecting the camcorder to your PC**” for more information.

Step 2

Save the ASF files converted by MediaConverter on PC to your camcorder.

- 1 Copy the converted ASF files.
- 2 Open Windows Explorer to find a “Removable Disk” appeared in My Computer.
- 3 Double-click on the icon of Removable Disk.
- 4 Double-click on the DCIM file folder.
- 5 Double-click on the 100MEDIA file folder.
- 6 Paste the files into 100MEDIA file folder.
- 7 Change the file names to CLIP****.ASF.

**** could be any 4-digit number from 0001 to 9999.

! The file name must follow the naming principle of your camcorder, so that the camcorder could identify the files saved on 100MEDIA.

Step 3

Now you can use your camcorder to enjoy the video clips or movies on the large LCD monitor!

The ArcSoft MediaConverter in this package is a customized version for your digital camcorder. You may visit the website <http://www.arcsoft.com> for more product information.

Digital Camcorder

Users Manual

Deutsch

Herzlich Willkommen:

Lieber Benutzer, vielen Dank für den Kauf dieses Produkts.

In die Entwicklung des Geräts wurde viel Zeit und Mühe investiert, und wir hoffen, es wird Ihnen viele Jahre störungsfreien Betrieb und Freude bescheren.

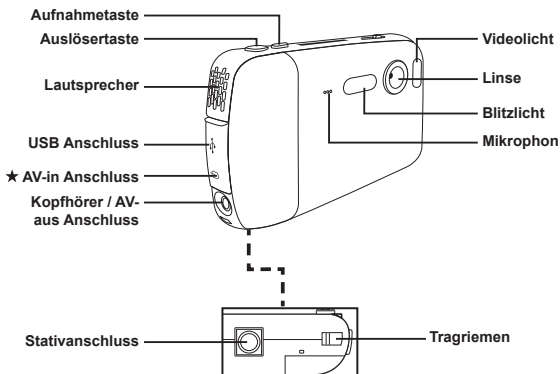
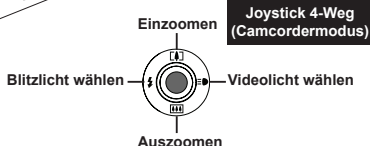
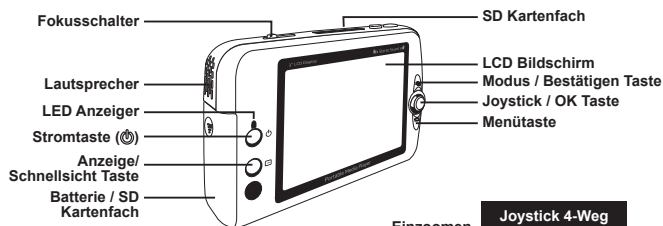
Sicherheitshinweise

1. Lassen Sie die Kamera nicht beschädigen und zerlegen Sie die Kamera nicht, andernfalls erlischt die Garantie.
2. Vermeiden Sie jeglichen Kontakt des Geräts mit Wasser und trocknen Sie sich die Hände ab, bevor Sie es verwenden.
3. Setzen Sie die Kamera keinen hohen Temperaturen aus und lassen Sie das Gerät nicht in direkter Sonneneinstrahlung liegen. Andernfalls könnten Schäden an der Kamera auftreten.
4. Verwenden Sie die Kamera behutsam. Vermeiden Sie es, starken Druck auf das Kameragehäuse auszuüben.
5. Verwenden Sie die Kamera zu Ihrer eigenen Sicherheit nicht bei Gewittern oder Blitzschlag.
6. Verwenden Sie keine Batterien mit anderen Spezifikationen. Andernfalls könnten unter Umständen schwere Schäden am Gerät entstehen.
7. Entfernen Sie die Batterie, wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht verwenden, da mangelbehaftete Batterien die Funktionalität der Kamera beeinträchtigen können.
8. Entfernen Sie die Batterie, falls diese Anzeichen von Ausrinnen oder Verformungen aufweist.
9. Verwenden Sie ausschliesslich vom Hersteller angebotenes Zubehör.
10. Bewahren Sie die Kamera ausserhalb der Reichweite von Kindern auf.



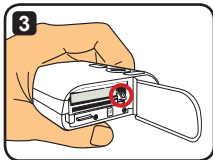
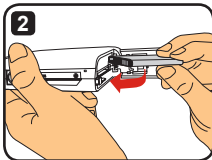
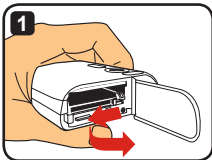
Das Gerät am Ende der Anwendung nicht mit normalen Hausmüll wegwerfen. Das Gerät an offizielle Einsammlungsorte zur Recycling geben. Damit helfen Sie die Umwelt zu erhalten.

Teile der Videokamera

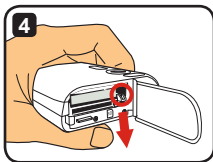


★ Für Wahlmodus. Siehe Information auf der Packung für detaillierte Spezifikationen.

Einlegen der Batterie

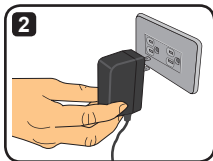
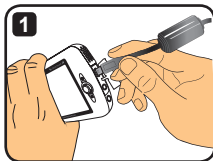


- 1** Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung. Ziehen Sie die Batteriefachabdeckung wie abgebildet auf.
- 2** Legen Sie die Li-Ionen-Batterie in das Batteriefach ein. Bitte beachten Sie, dass die Metallkontakte mit den Kontakten im Batteriefach auszurichten sind.
- 3** Bringen Sie die Abdeckung wieder an. Bringen Sie die Batteriefachabdeckung nach dem ordnungsgemässen Einlegen der Batterie wieder an.
- 4** Um die Batterie zu entfernen, die Klammer abziehen und die Batterie herausnehmen.



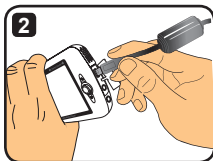
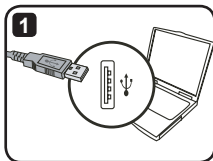
- i** Bei erstmaliger Verwendung der Batterie wird empfohlen, die Batterie vollständig zu entladen und anschliessend für mindestens 8 Stunden vollständig zu laden.
- i** Beachten Sie beim Umgang mit der Li-Ionen-Batterie die folgenden Vorsichtsmassnahmen:
 - Halten Sie die Batterie von Feuer oder Umgebungen mit hohen Temperaturen (über 140°F oder 60°C) fern.
 - Lassen Sie die Batterie nicht fallen und versuchen Sie nicht, sie zu zerlegen.
 - Falls Sie die Batterie längere Zeit nicht verwenden, sollten Sie die Batterie mindestens ein Mal jährlich vollständig entladen und wieder aufladen, um ihre volle Lebensdauer zu gewährleisten.
- i** Kauf zusätzlicher Batterien:
Diese Kamera verwendet eine 3.7 Volt – 700mAh Li-Ionen-Batterie für die Stromversorgung. Sie können eine kompatible Batterie bei Ihrem Händler vor Ort erwerben.
- i** Die Batterie nicht mit Gewalt entfernen. Die Batterie könnte Schaden auf dem Deckel verursachen.

Laden der Batterie - Anwendung des Adapters



- 1** Das kleinere Ende des Stromkabels mit dem USB Sitz der Videokamera verbinden.
 - 2** Den AC Adapter an eine Wandsteckdose stecken, und das Laden wird starten. Das LED Licht zeigt rot an, wenn es geladen wird. Wenn die Batterie vollständig geladen ist, wird das Licht erlöschen.
- i** Sie können die Videokamera anschalten und anwenden, wenn mit dem Adapter geladen wird. Ein Symbol auf dem LCD Bildschirm zeigt, dass derzeit geladen wird. Beachten, dass die Ladezeit überlaufen könnte.

Das Laden der Batterie - Anwendung des PCs



- 1** Anschalten des Computers. Das eine Ende des USB Kabels an den Computer anschliessen.
 - 2** Das andere Ende des USB Kabels an die Videokamera anschliessen, und das Laden wird starten. Das LED Licht zeigt rot an, wenn es geladen wird. Wenn die Batterie vollständig geladen ist, wird das LED Licht erlöschen.
- i** Die Videokamera NICHT während des Ladens anschalten, sonst könnte das Laden stoppen.

Anwendung der SD/MMC Karte (Optional)

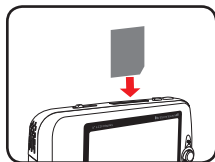
Zusätzlich zu der intern eingebauten Speicher kann die Videokamera Daten auf einer Secure Digital (SD) Karte oder MultiMedia Karte (MMC) speichern. Um eine Speicherkarte einzusetzen, leicht die Karte drücken, bis die Karte das Ende des Faches erreicht (Sicherstellen, dass die Schrägkante richtig eingesetzt ist). Wenn eine Karte erfolgreich eingesetzt ist, erscheinen Speichersymboländerungen auf dem LCD. Um die Speicherkarte zu entfernen, leicht die Karte drücken, und die Karte wird vorspringen. Dann die Karte aus dem Fach ziehen.

- i** Es gibt 2 Kartenfächer. Entsprechend welches Kartenfach angewendet wird, wird das Speichersymbol entsprechend ändern:

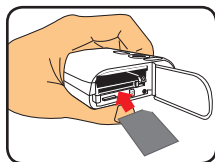
 : Interner Speicher wird angewendet

 : Kartenfach 1 wird angewendet

 : Kartenfach 2 wird angewendet

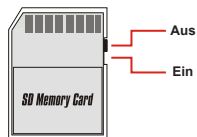


Kartenfach 1 anwenden



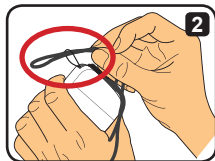
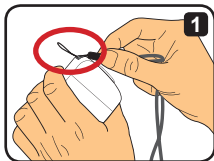
Kartenfach 2 anwenden

Die SD Karte ist mit einem Schreibschutzschalter versehen. Wenn der Schreibschutzschalter auf „Ein“ Position eingestellt ist, wird die Karte nicht beschreibbar. Um sicherzustellen, dass die Videokamera normal funktioniert, sollte der Schreibschutzschalter auf „Aus“ Position eingestellt werden, bevor die SD Karte eingesetzt wird.



- i** Wenn Sie eine neue Speicherkarte kaufen, wird empfohlen die Karte mit der Videokamera zu formatieren bevor Daten auf der Karte gespeichert wird.
- i** Die SD/MMC Karte nicht entfernen, während die Videokamera die Daten liest.
- i** Wenn eine SD/MMC Karte eingesetzt ist, wird die Videokamera die Karte als das Hauptspeichermedium verwenden. Daten, die in dem internen Speicher gespeichert sind, werden nicht zugänglich sein, bis die SD/MMC Karte entfernt wird.

Anbringen des Tragriemens



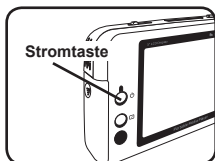
- 1** Fädeln Sie ein Ende des Riemens durch die Öse.
- 2** Fädeln Sie das andere Ende des Riemens wie abgebildet durch die Schlaufe, und Sie können die Videokamera mit Leichtigkeit tragen.

Die Videokamera an- und ausschalten

Die Stromtaste für 2 Sekunden lang drücken, um die Videokamera an- oder auszuschalten.

i Wenn die Videokamera nach dem Drücken der Stromtaste nicht einschaltet, überprüfen ob:

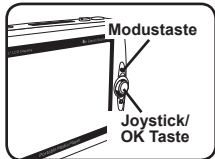
1. Eine Li-Ionen Batterie in die Videokamera installiert ist.
2. Die eingesetzte Batterie über genügend Strom verfügt.
3. Die Metallkontakte der eingesetzten Batterie mit den Kontakten im Batteriefach übereinstimmen.










i Wenn die Videokamera für längere Zeit inaktiv ist, wird die Videokamera automatisch ausschalten, wegen der Einstellung der Funktion [Auto- Abschalten]. Sieh „Erweiterte Funktionen“ für weitere Informationen.

Schaltermodus

Die Videokamera hat verschiedene Modi zur Anwendung. Nach dem Anschalten der Videokamera, den Joystick anwenden, um den gewünschten Modus zu wählen. Dann die OK Taste drücken, um zu bestätigen. Wenn Sie danach den Modus umschalten wollen, die Modustaste drücken und die obere Bedienung wiederholen.



-  : **Einstellungen** – Systemeinstellungen konfigurieren.
-  : **Camcorder** – Bilder aufzeichnen, Videos aufnehmen.
-  : **Meine Dateien** – Dateien wiedergeben, löschen/ kopieren/ Dateischutz.
-  : **Sprachaufzeichnung** – Stimmen aufnehmen.
-  : **Spiele** – Spiele spielen.
-  : **Musikspieler** – MP3 Musik wiedergeben.
-  : **Video Aufnahme** – AV-in Bilder wiedergeben/aufnehmen.

i In Einstellungen verschieden von Einstellungen und Camcordermodus, können Sie die Auslösertaste drücken, um zu Videokameramodus zu schalten.

Zeit einstellen

- 1 Die Videokamera einschalten und zu Einstellungsmodus schalten (⚙️).
- 2 Den Joystick anwenden, um [Uhr] Funktion zu wählen, und dann OK drücken (oder den Joystick nach rechts bewegen), um zu bestätigen.
- 3 Den Joystick hoch/ab bewegen, um den Wert zu regulieren. Den Joystick nach links/rechts bewegen, um zwischen den Feldern zu springen.
- 4 Wenn alles fertig ist, OK drücken, um die Einstellung zu bestätigen.

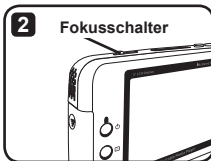
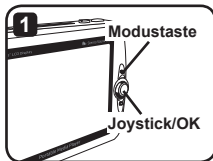


Sprache einstellen

- 1 Die Videokamera einschalten und zu Einstellungsmodus schalten (⚙️).
- 2 Den Joystick verwenden, um die [Sprache] Funktion zu wählen, und dann OK drücken (oder den Joystick nach rechts bewegen), um zu bestätigen.
- 3 Den Joystick hoch/ab bewegen, um eine Sprache zu wählen.
- 4 Wenn fertig, OK drücken, um die Einstellung zu bestätigen.



Ein Videoclip aufnehmen



1 Die Videokamera anschalten und zu Videokameramodus (📷) schalten.

2 Den Fokus richtig regulieren:

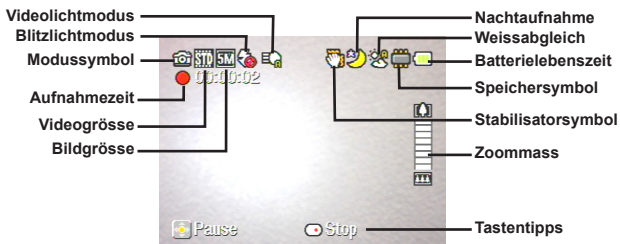
Modus	Bereich
Mikro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Makro (🐛)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

3 Die Aufnahmetaste drücken, um die Aufnahme zu starten. Während der Aufnahme können Sie den Joystick hoch/ab bewegen, um ein/aus zu zoomen, oder OK drücken, um Pause zu machen oder mit der Aufnahme fortzufahren.

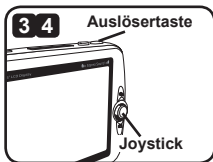
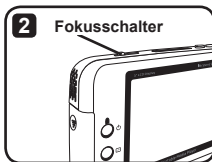
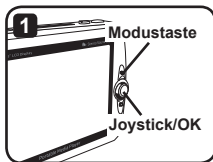
4 Die Aufnahmetaste nochmals drücken, um die Aufnahme zu stoppen.

- ⓘ Sie können die Schnellsichttaste drücken, um das eben aufgenommene Video zu sehen. Sie können während der Wiedergabe die Menütaste drücken und eine zu löschende Datei wählen, wenn Sie das Ergebnis nicht mögen.
- ⓘ Sie können den Joystick nach rechts bewegen, um den Videolichtmodus zu ändern.

OSD Bildschirm - Videoaufnahme



Ein Standbild aufnehmen



1 Die Videokamera anschalten und zu Camcordermodus () schalten.

2 Den Fokus richtig regulieren:

Modus	Bereich
Mikro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Makro ()	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

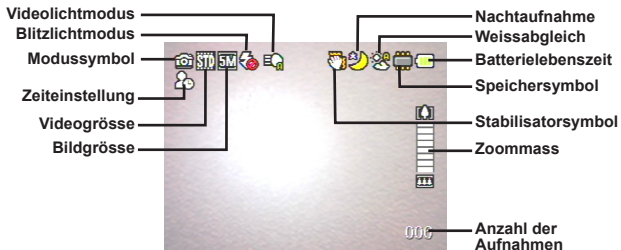
3 Den Joystick hoch/ab bewegen, um das Bild ein/aus zu zoomen bis ein geeignetes Bild eingestellt ist.

4 Die Auslösertaste drücken, um ein Standbild zu machen.

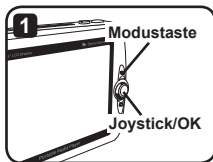
i Sie können die Schnellsichttaste drücken, um das eben gemachte Bild zu sehen. Sie können während der Wiedergabe die Menütaste drücken und eine zu löschende Datei wählen, wenn Sie das Ergebnis nicht mögen.

i Sie können den Joystick nach links bewegen, um den Blitzlichtmodus zu ändern.

OSD Bildschirm – Camcordermodus



Aufnahme eines Stimmenclips




- 1 Die Videokamera einschalten und zu Sprachaufzeichnungsmodus (🎤) schalten.
 - 2 Die Aufnahmetaste drücken, um mit der Aufnahme zu starten. Während der Aufnahme können Sie den Joystick hoch/ab bewegen, um die Lautstärke zu regulieren oder OK drücken um eine Pause zu machen oder mit der Aufnahme fortzufahren.
 - 3 Die Aufnahmetaste nochmals drücken, um die Aufnahme zu stoppen.
- ⓘ Sie können die OK Taste drücken, um das aufgenommene Clip wiederzugeben.
- ⓘ Im Sprachaufzeichnungsmodus können Sie die Bildschirm-/Schnellsicht Taste drücken, um den Bildschirm abzuschalten und die Tasten zu sperren. Um die Tasten wieder freizugeben, die Bildschirm-/Schnellsicht Taste nochmals drücken und die Instruktionen auf dem Bildschirm befolgen.

OSD Bildschirm – Sprachaufzeichnungsmodus



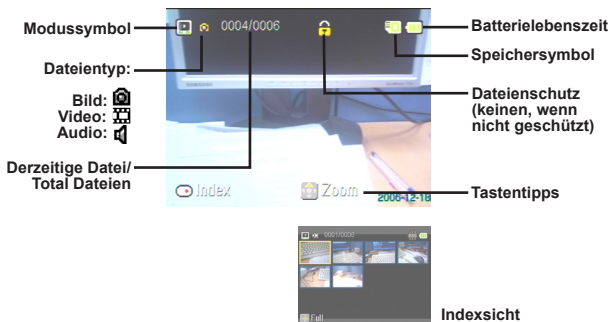
Dateien wiedergeben

- 1 Die Videokamera einschalten und zu Meine Dateien Modus  einstellen.
- 2 Beim Eingang in Meine Dateien Modus werden Sie gefragt, welcher Typ von Dateien erscheinen soll:
Bild und Video: Bilder und Videos zeigen.
Video: Videos zeigen.
Bild: Bild zeigen.
Stimme: Stimmenclips abspielen.
- 3 Funktionen in Meine Dateien Modus:

Dateityp / Sicht	Taste	Funktion
Datei Index Sicht	OK Taste	Schalten zu Vollbildschirmsicht. Wenn die gewählte Datei ein Video- oder Stimmeclip ist, wird es starten abzuspielen.
	Joystick	Bewegt den belichteten Dateibox.
Alle (Vollbildschirm)	Aufnahmetaste	Schalten zu Datei Index Sicht.
	Joystick	Nach links/rechts zwischen den Dateien bewegen.
Standbild	Joystick (hoch)	Bild einzoomen
	Joystick (ab)	Bild auszoomen (wenn Zoomverhältnis grösser als 1.0 ist).
	OK Taste ➔ Joystick	Wenn Zoomverhältnis grösser als 1.0 ist, OK Taste drücken und den Joystick anwenden, um das vergrösserte Bild zu browsen. OK nochmals drücken, um Browsemodus zu verlassen.
Audio & Video	OK Taste	Datei wiedergeben starten.
Audio & Video (während derWiedergabe)	Aufnahmetaste	Wiedergabe stoppen.
	Joystick (links/rechts)	Nach links oder rechts bewegen, um schnell rückwärts oder schnell vorwärts wiederzugeben.
	Joystick (hoch/ab)	Lautstärke hoch/ab schalten.
	OK Taste	Pause/Wiedergeben

- i** Im Meine Dateien Modus können Sie die Bildschirm-/Schnellsicht Taste drücken, um das OSD Symbol an/abzuschalten. (In anderen Modi müssen Sie zum Menü gelangen, um Zugang zu diese Funktion zu erhalten.)

OSD Bildschirm – Meine Dateien Modus



Dateienschutz / Dateien kopieren

Wenn eine Datei geschützt ist, können Sie verhindern, dass die Datei versehentlich gelöscht wird. Um eine Datei zu schützen:

- 1** Den Joystick verwenden, um die gewählte zu schützende Datei zu wählen und dann die Menütaste drücken. Dann [Datei Schützen] Item wählen und OK drücken (oder den Joystick nach rechts bewegen).
 - 2** [An] wählen und OK Taste drücken (oder den Joystick nach rechts bewegen), um zu bestätigen.
 - 3** Ein Schloss () Symbol wird auf dem Bildschirm erscheinen, und die Datei ist geschützt.
- i** Diese Funktion kann nicht verhindern, dass die Datei formatiert wird.
- 4** Um Dateien von der derzeitigen Speicherkarte auf einer anderen zu kopieren, die Menütaste drücken, um ins Menü zu gelangen. Dann [Datei Kopieren] Item wählen und OK drücken (oder den Joystick nach rechts bewegen). Beachten, dass Sie zuerst zwei Speicherkarten einsetzen müssen, bevor diese Funktion aktiviert werden kann.

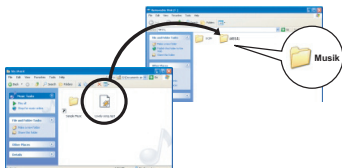
Musikspieler

Kopieren von MP3 Dateien ★

- 1** Den Computer einschalten und das eine Ende des USB Kabels an das Computer anschliessen. Sicherstellen, dass der Anschluss und der USB Sitz richtig übereinstimmen.
- 2** Die Videokamera einschalten und das andere Ende des USB Kabels an die Videokamera anschliessen. Das [Disk] Symbol von dem vorspringendem Menü wählen und OK drücken (oder den Joystick nach rechts bewegen), um zu bestätigen.
- 3** Eine Nachricht erscheint, dass eine entfernbare Disk auf Ihrem Computer zu finden ist. Auf [Mein Computer] doppelklicken, und Sie können eine entfernbare Disk finden. Eine [Musik] Ordner in eine entfernbare Disk schaffen, wenn Sie keine sehen, und dann sind Sie bereit, MP3 Dateien in den Ordner für die Wiedergabe zu kopieren.

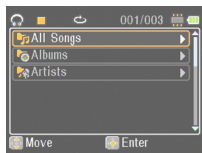
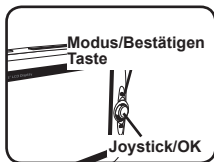


- i** MP3 Dateien müssen in den [Musik] Ordner für die Wiedergabe gestellt werden. Sie können den ganzen Ordner mit Ihren MP3 Dateien in den [Musik] Ordner ziehen, oder einen Subordner in den [Musik] Ordner schaffen, um zu sortieren, und Ihre MP3 Dateien speichern.



- i** Die Länge des MP3 Dateinamen sollte nicht grösser sein als 54 Deutsche (Einzelbyte, inklusive Leertaste) Charaktere oder 27 Chinesische (Doppelbyte) Charaktere. MP3 Dateien über die obere Regulierung könnte Störungen der Videokamera verursachen.

Musik wiedergeben ★



- 1 Die Videokamera einschalten und zu Musikspielermodus (🎵) schalten.
- 2 Die MP3 Dateien werden nach Alben und Künstler sortiert. Die Album- und Künstlerattribute werden von ID3 Tag konstituiert und mit spezifischer MP3 Datei gespeichert.
- 3 Funktionen in Musikspielermodus:

Dateityp	Taste	Funktion
MP3 (nicht spielen)	OK Taste	Den Titel wiedergeben starten.
	Joystick (hoch/ab)	Titel wählen.
MP3 (während des Wiedergebens)	OK Taste	Pause/Wiedergabe fortfahren.
	Joystick (hoch/ab)	Lautstärke einstellen. (Nachdem der Messer erscheint, den Joystick nach links/rechts bewegen, um die Lautstärke zu regulieren.)
	Joystick (links/rechts)	Nach links/rechts bewegen: zwischen den Titeln springen. Langdruck links/rechts: Schnell rückwärts oder schnell vorwärts spielen.
	Aufnahmetaste	Wiedergabe stoppen.

- ⓘ In Musikspielermodus können Sie die Bildschirm-/Schnellsicht Taste drücken, um den Bildschirm abzuschalten und die Tasten zu sperren. Um die Tasten wieder freizugeben, die Bildschirm-/Schnellsicht Taste nochmals drücken und die Instruktionen auf dem Bildschirm befolgen.

Liedertexte wiedergeben ★

Sie können MP3 Lieder mit den Liedertexten wiedergeben. Um diese Funktion zu ermöglichen, sollten Sie LRC Formatdateien in den [Musik] Ordner kopieren, und den Namen der LRC Datei nach den passenden Liedern benennen. Zum Beispiel, wenn ein Lied ABC.MP3 benannt ist, sollte die LRC Datei ABC.LRC benannt werden. Sie können im Internet die gewünschten Liedertextdateien finden.

Die LRC Datei enthält beides Lieder als Text und Zeitspannen, so dass Musik und Liedertext synchronisiert sind. Der Musikspieler unterstützt LRC Dateien mit „Linien Zeit Spannen“. Im Folgenden ist ein kleines Beispiel von LRC Dateiinhalt:

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]`Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'm part of you indefinitely
```

- ❶ Der Format der Zeitangabe [Minuten]:[Sekunden]:[Millisekunden].
- ❷ Mehr als eine Zeitspanne kann für eine Linie des Liedertexts angewendet werden.
- ❸ Normalerweise ist die Datei eine Textdatei mit .LRC Verlängerung.
- ❹ Zeitspannen werden während der Wiedergabe nicht angegeben.
- ❺ Die Liedertextdatei müsste in den selben Ordner, wo die entsprechende MP3 Datei ist, gespeichert werden.

Spiele spielen

Die Videokamera stellt 3 kleine Spiele zu Ihrem Vergnügen.

1 Die Videokamera einschalten und zum Spielmodus (🎮) schalten.

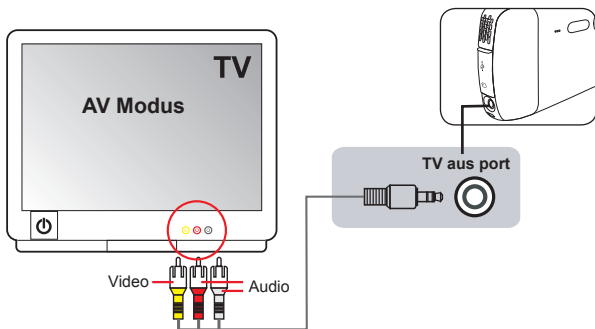
2 Das gewünschte Spiel wählen:

Name	Ziel	Steuerung
 SUDOKU	In die freien Felder Nummern einfüllen. Alle Linien und jedes 3x3 Quadrat mit 1 zu 9 füllen.	<ol style="list-style-type: none">1) Den Joystick nach links/rechts drücken, um den Level einzustellen. OK für den Start drücken.2) Joystick anwenden, um einen freien Feld zu wählen. OK drücken, um die Nummer einzustellen.3) Die Aufnahmetaste drücken, wenn Sie fertig sind.
 Brick Blaster	Alle Steine abschiessen.	<ol style="list-style-type: none">1) Den Joystick nach links/rechts drücken, um den Level einzustellen. OK für den Start drücken.2) Joystick verwenden, um den Bar zu bewegen, der den springenden Ball blockiert.
 Tetris	So viele Linien wie möglich von Blöcken ohne Abstand schaffen.	<ol style="list-style-type: none">1) OK für den Start drücken.2) Joystick verwenden – hoch, um das Objekt zu rotieren, links/rechts, um zu bewegen, ab, um abwärts zu bewegen, oder um das Objekt zu peilen.

Video im Fernseher wiedergeben

Die Videokamera an den Fernseher anschliessen

Die Videokamera und den Fernseher via das zugehörige AV Kabel für Echtzeit Wiedergabe verbinden. Sie können Ihre Videoclips, Standbilder und Audioaufnahmen direkt auf Ihrem TV wiedergeben und mit Ihrer Familie und Freunden teilen.

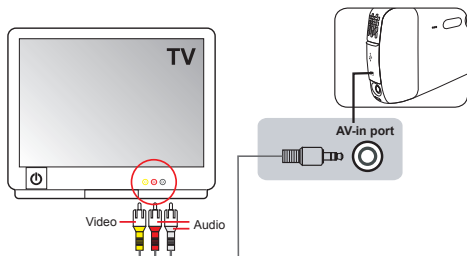


- 1** Den Fernseher einschalten und das TV zu AV Modus schalten.
- 2** Die Audio und Video Enden des AV Kabels zu den [Video/Audio In] Ports des Fernsehers anschliessen.
- 3** Die Videokamera einschalten.
- 4** Das andere Ende des AV Kabels an dem [TV aus] Port Ihrer Videokamera anschliessen.
- 5** [TV Aus] auf dem vorspringendem Menü wählen. OK Taste drücken, um zu bestätigen.

Aufnahme von TV Programm oder DVD

Die Videokamera an das TV oder den DVD Spieler anschliessen ★

Die fortgeschrittene MPEG-4 Digital Video Aufnahme Technologie ermöglicht es Ihnen TV Programme via das AV-IN Kabel aufzunehmen.

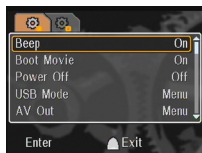


- 1** Ihren Fernseher oder DVD Spieler einschalten.
 - 2** Die Audio und Video Enden des AV Kabels an die [Video/Audio Aus] Ports auf dem TV oder dem DVD Spieler anschliessen. (Normalerweise ist es nicht nötig den Fernseher oder den DVD Spieler einzustellen. Sieh die Bedienungsanleitung des Geräts.)
 - 3** Das andere Ende des AV Kabels an die [AV-in] Ports der Videokamera anschliessen.
 - 4** Die Videokamera anschalten und zu Filmaufnahmemodus (📹) schalten. Sicherstellen, dass die auf dem TV oder DVD Spieler gezeigten Bilder ebenfalls in dem LCD Bildschirm der Videokamera erscheinen.
 - 5** Die Aufnahmetaste drücken, um die Aufnahme zu starten. Die Aufnahmetaste nochmals drücken, um die Aufnahme zu stoppen.
- ❗ Sie können die Schnellsichttaste drücken, um das eben aufgenommene Video zu sehen. Sie können während der Wiedergabe die Menütaste drücken und eine zu löschende Datei wählen, wenn Sie das Ergebnis nicht mögen.
- ❗ Die aufgenommenen Videos werden ebenfalls in Meine Werke Modus erscheinen.

Erweiterte Funktionen

Menü anwenden

Die Menüfunktionen stellen mehrere Optionen für Sie zur Verfügung, um die Funktionen Ihrer Videokamera fein einzustellen. Die folgende Tabelle gibt Details über Menüfunktionen:



Wie...	Aktion
Das Menü in jeden Modus bringen	Die Menütaste drücken. Bemerkung: Dieser Schritt ist in der Einstellungsmodus nicht nötig.
Den belichteten Bar bewegen	Den Joystick hoch/ab bewegen.
Ein Item/Aktion bestätigen, in das Untermenü	OK Taste drücken oder den Joystick nach rechts bewegen (wenn ein Menü-item gewählt wird).
Menü beenden	Die Menütaste oder Modus/Bestätigen Taste drücken.

Menüfunktionen in Einstellungsmodus (⚙️) - 1

Item	Optionen	Beschreibung
Piepton	An/Aus	Piepton an/aus.
Startfilm	An/Aus	Startanimation an/aus.
Strom aus	Aus ~ 5 Min	Einstellen, wann die Videokamera automatisch abschaltet, wenn die Videokamera inaktiv ist. Die Einstellung auf [Aus] wird die Videokamera solange angeschaltet sein bis der Strom verbraucht ist.
USB Modus	Menü	Wenn mit einem PC verbunden, wird die Videokamera ein Menü zu Ihrer Wahl für den gewünschten Verbindungsmodus vorspringen.
	Disk	Wenn mit einem PC verbunden, wird die Videokamera automatisch den [Disk] (entfernbare Disk) Modus gehen.
	Drucker	Wenn mit einem PictBridge kompatiblen Drucker verbunden, wird die Videokamera automatisch in den [Drucker] Modus gehen.

Menüfunktionen in Einstellenmodus (🔧) - 2

Item	Optionen	Beschreibung
AV Aus	Menü	Wenn mit einem Gerät verbunden, wird die Videokamera ein Menü für Sie vorspringen, um den Verbindungsmodus zu wählen.
	Kopfhörer	Wenn mit dem Gerät verbunden, wird die Videokamera automatisch in den [Kopfhörer] Modus gehen.
	TV Aus	Wenn mit dem Gerät verbunden, wird die Videokamera automatisch in den [TV Aus] Modus gehen.
Uhr	[Zeiteinstellung]	Den Joystick hoch/ab bewegen, um den Wert zu regulieren. Den Joystick nach links/rechts bewegen, um zwischen den Items zu wählen. OK drücken, wenn fertig.
Sprache	[Sprache einstellen]	Die Sprache des OSD (Bildschirmanzeige) einstellen.
TV System	NTSC	Diese Option ist geeignet für Amerika, Taiwan, Japan und Korea.
	PAL	Diese Option ist geeignet für Deutschland, England, Italien, Holland, China, Japan und Hong Kong.
Flimmer	50Hz/60Hz	Die Flimmerfrequenz zu 50Hz oder 60Hz einstellen. Sieh folgende Tabelle für weitere Details.
LCD Helligkeit	1 ~ 4	LCD Helligkeit einstellen.
LCD Kontrast	1 ~ 4	LCD Kontrast einstellen.
Karte wählen	Karte 1/Karte 2	Die gewünschte Speicherkarte wählen.
Format Karte	Ja/Nein	Das Speichermedium formatieren. Bemerkung: alle in dem Medium gespeicherten Dateien werden gelöscht.
Reset Default	Ja/Nein	Fabrikeinstellungen wiederherstellen. Bemerkung: die derzeitigen Einstellungen werden überschrieben.

* Flimmertabelle:

Region	England	Deutschland	Frankreich	Italien	Spanien	Holland	Russland
Einstellung	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Region	Portugal	Amerika	Taiwan	China	Japan	Korea	Thailand
Einstellung	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

Bemerkung: Die Flimmereinstellung basiert auf dem Frequenzstandard Ihrer lokalen Stromanbieter.

Menüitems in Camcordermodus (CC) - 1

Item	Optionen	Beschreibung
Videogrösse	WEB	Videoauflösung zu WEB (320x240) Pixel einstellen.
	STD	Videoauflösung zu STD (640x480) Pixel einstellen.
	DVD	Videoauflösung zu DVD (720x480) Pixel einstellen.
Bildgrösse	3M	Bildauflösung zu 3 Megapixel einstellen.
	5M	Bildauflösung zu 5 Megapixel einstellen.
	12M	Bildauflösung zu 12 Megapixel einstellen.
Stabilisator	An/Aus	Minimiert das Verschwimmen des Bildes, das durch Handschütteln verursacht werden kann.
Selbstausröser	An/Aus	Schaltet den Selbstausröser an/aus. Nachdem der Selbstausröser eingeschaltet wird, wird die Videokamera zehn Sekunden warten bis die Auslösertaste gedrückt wird.
Weissabgleich	Auto	Die Videokamera stimmt Weissabgleich automatisch ein.
	Sonnig	Diese Einstellung ist geeignet für Aussenaufnahmen im sonnigen Wetter.
	Wolkig	Diese Einstellung ist geeignet für Aufnahmen im wolkigen Wetter oder schattigen Umgebung.
	Beleuchtung	Diese Einstellung ist geeignet für Innenaufnahmen mit Lampenlichtbeleuchtung oder Umgebung mit hoher Farbtemperatur.
	Wolfram	Diese Einstellung ist geeignet für Innenaufnahmen mit wenig Lampenlicht oder Umgebung mit wenig Farbtemperatur.
EV Comp	+2.0 ~ -2.0	Reguliert manuell die Aufnahmebelichtung, um einen besseren Effekt zu erreichen, wenn das Sichtbild zu hell oder zu dunkel erscheint. Ein positiver Wert indiziert, dass das Bild heller als normal erscheinen wird, während ein negativer Wert das Bild verdunkelt.
Photorahmen	1 ~ 10	Diese Einstellung ermöglicht es Ihnen, bestimmte Rahmen an die Photos hinzuzufügen. 10 Hintergrundrahmen sind auf dem LCD Monitor angeboten.
	0	Die Funktion des Photorahmens ist abgeschaltet.
Effekt	Normal	Bildaufnahmen in natürliche Farben.
	B&W	Bildaufnahmen in schwarz und weiss.
	Klassisch	Bildaufnahmen in Sepia Ton Farbe.
Zwei-in-Eins	An/Aus	Diese Einstellung ermöglicht es Ihnen zwei individuell aufgenommene Bilder in ein Photo zusammenzustellen.

Menüitems in Camcordermodus () - 2

Item	Optionen	Beschreibung
Blitzlicht	Aus	Der Blitz ist abgeschaltet.
	Auto	Der Blitz feuert automatisch, wenn nicht genügend Licht vorhanden ist.
	An	Der Blitz feuert bei jedem Schuss.
Weissabgleich	An/Auto/Aus	Stellt das LED Licht auf immer an, auto an, wenn Videos in dunkle Umgebung aufgenommen werden, oder aus.
Symbolanzeige	An/Aus	Schaltet die OSD Symbole an und aus.
Nachaufnahme	An/Aus	Durch Einschalten dieser Einstellung können Sie ein Photo mit dunklem Hintergrund machen. Die Geschwindigkeit des Auslösers wird sich verlangsamen, wenn ein Photo an dunklen Plätzen aufgenommen wird. Wir empfehlen einen Stativ, um Verschwimmen durch Handschütteln zu eliminieren. Bemerkung: Geräusch erhöht sich, wenn die Nachaufnahme angeschaltet ist.
Datumsstempel	An/Aus	Dieses Feature wählen, um einen Datumsstempel auf jedes Bild zu drucken.
Kartenwahl	Karte 1/ Karte 2	Wählt, welche Karte verwendet werden soll.

- ❗ Wenn die [Bildgrösse] Einstellung 5M überschreitet, werden die “Photorahmen” und “Zwei-in-Ein” Optionen nicht verfügbar sein.
- ❗ Wenn [Bildgrösse] auf 10M eingestellt wird, wird die “digitale Zoom” Funktion nicht verfügbar sein.
- ❗ Die “Photorahmen” und “Zwei-in-Einem” Optionen sind individuelle Optionen.
- ❗ Die Optionen, “Automatische Auslöser” und “Zwei-in-Einem”, sind individuelle Optionen. Wenn eine dieser Funktionen aktiviert wird und die Aufnahmetaste gedrückt wird, um ein Video aufzunehmen, wird die Einstellung automatisch abgebrochen.

Menüitems in Meine Dateien Modus

Item	Optionen	Beschreibung
Eines löschen *1,2,3,4	Ja/Nein	Löscht die gewählte Bild, Video oder Audio Datei.
Alles löschen *1,2,3,4	Ja/Nein	Alle Bilder, Videos und Audio Dateien, die in dem derzeitigen Medium gespeichert sind, löschen.
Dateischutz *1,2,3,4	An/Aus	Schaltet den Dateischutz der gewählten Datei an/aus.
Dateien kopieren *1,2,3,4	-	Wenn Sie zwei Speicherkarten in die Videokamera eingesetzt haben, wird diese Funktion starten, alle Dateien von der derzeitigen Speicherkarte auf die unbenutzte Karte zu kopieren. Bemerkung: 1) Für diese Funktion müssen 2 Karten eingesetzt sein. 2) Größere Dateien benötigen längeren Zeit zum kopieren.
Image spielen *1 Video spielen *2 Bilder zeigen *3	-	Startet Folienshow der aufgenommenen Bilder (und/ oder Videos). Um die Wiedergabe zu stoppen, die Aufnahme Taste drücken.
Kartenwahl *1,2,3,4	Karte 1/ Karte 2	Wählt, welche Speicherkarte angewendet wird.

*1: für Bild (Video und Standbild), *2 für Video, *3: für Standbild, *4: für Stimme

Menüitems in Sprachaufzeichnungsmodus

Item	Optionen	Beschreibung
Lautstärke	-	Lautstärke einstellen.
Qualität	Normal	Stellt die Soundqualität auf normal ein.
	Hoch	Stellt die Soundqualität auf hoch ein. Es produziert besseren Sound, könnte aber mehr Speicher konsumieren.
Eines löschen	Ja/Nein	Das gewählte Stimmenclip löschen.
Alles löschen	Ja/Nein	Alle Stimmenclips löschen.
Karte wählen	Karte 1/ Karte 2	Wählt, welche Speicherkarte angewendet wird.

Menüitems in Musikspieler Modus (🎵) ★

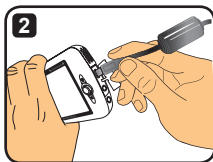
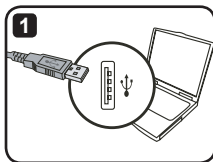
Item	Optionen	Beschreibung
Wiederholen	Alle	Alle Titeln in der derzeitigen Liste wiederholen.
	Einzel	Die derzeitige Titel über und über wiederholen.
	Random	Wiederholt alle Titeln in der derzeitigen Liste in zufälliger Reihenfolge.
	Aus	Nicht wiederholt spielen.
EQ	Aus ~ 15 EQ Einstellungen	Wählt eine von den vordefinierten EQ Einstellungen vom Menü. Sie können einen EQ wählen, der die Musik, die Sie spielen, am besten passt, oder EQ ausschalten, um den originalen Geschmack zu hören.
Effekt	Stereo	Prozessiert Soundsignal in beiden linke und rechte Kanäle, das Stereo Output produziert. Wenn beide Kanäle Monosignale enthalten, wird der Output mono sein.
	Links	Prozessiert Soundsignale in dem linken Kanal und übergeht Signale in dem rechten Kanal.
	Rechts	Prozessiert Soundsignale in dem rechten Kanal und übergeht Signale in dem linken Kanal.
	Vokal Entfernen	Verkleinert das Vokallevel des Liedes, ähnlich dem KaraOK Effekt.
3D Enhance	Aus/Niedrig/ Medium/Hoch	Stellt den Level des 3D Sound Enhancement ein.
Karte wählen	Karte 1/ Karte 2	Wählt, welche Speicherkarte angewendet wird.

Menüitems in Video Aufnahme Modus (📹) ★

Item	Optionen	Beschreibung
Videogrösse	WEB	Stellt die Aufnahmeauflösung zu WEB (320x240) Pixel.
	STD	Stellt die Aufnahmeauflösung zu STD (640x480) Pixel.
	DVD	Stellt die Aufnahmeauflösung zu DVD (720x480) Pixel.
Symbol-anzeige	An/Aus	Schaltet die OSD Symbole an/aus.
Kartenwahl	Karte 1/ Karte 2	Wählt, welche Speicherkarte angewendet wird.

Dateien auf den PC kopieren

Die Videokamera an den PC anschliessen





- 1** Den Computer einschalten, und dann das zugehörige USB Kabel zu dem USB Port des Computers anschliessen. Sicherstellen, dass der Anschluss und der Port übereinstimmen.
- 2** Das andere Ende des USB Kabels an Ihrer Videokamera anschliessen. Die Videokamera einschalten, und die folgenden zwei Items werden auf dem Bildschirm erscheinen:

 : Disk (entfernbare Disk).

 : Drucker.

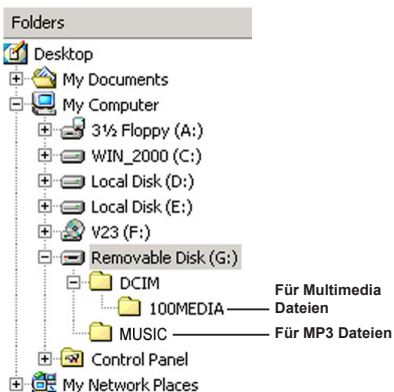
Wählt [Disk] und die OK Taste drücken, um zu bestätigen.

- i** **Bemerkung für Windows 2000/XP Anwender:**
Wenn Sie das Gerät von Ihrem Computer entfernen wollen, bitte die folgenden Schritte befolgen:
1.  im Systemfach doppelklicken.
 2.  (USB Disk) klicken, und dann „Stopp“ klicken.
 3. Wählt das Gerät, wenn der Bestätigungsbildschirm erscheint und dann „OK“ klicken.
 4. Die Bildschirmanweisungen befolgen, um das Gerät sicher von Ihrem Computer zu entfernen.

Dateiordner der entfernbaren Disk

Nachdem die Videokamera an Ihrem Computer angeschlossen ist und als entfernbare Disk eingestellt ist, wird ein entfernbare Disk Symbol in „Mein Computer“ erscheinen. Die entfernbare Disk repräsentiert das Speichermedium in Ihre Videokamera. In der Disk können Sie alle Ihre Aufnahmen finden, und Sie können alle Ihre Dateien auf Ihrem Computer kopieren.

Sieh das Bild rechts, wo die Dateien gespeichert sind.



Problembhebung - 1

Während der Anwendung der Videokamera:		
Problem	Ursache	Behebung
Die Videokamera kann nicht normal eingeschaltet werden.	Die Batterie ist verbraucht.	Batterie wechseln oder laden.
	Die Batterie ist falsch eingesetzt.	Batterie re-installieren.
Es ist nicht möglich Bilder oder Videoclips aufzunehmen, während der Auslöser oder die Aufnahmetaste gedrückt wird.	Keinen Speicher.	Für Platz auf der SD/MMC Karte oder internen Speicher sorgen.
	Die Videokamera lädt das Blitzlicht.	Warten, bis das Blitzlicht vollständig geladen ist.
	Eine „geschützte“ SD Karte wird verwendet.	Die SD Karte auf schreibbar einstellen.
Es ist nicht möglich das Blitzlicht oder Aufnahmevideo zu verwenden.	Wenn das Batteriesymbol wenig Strom indiziert, könnte das Blitzlicht und die Videoaufnahme abgeschaltet sein, wegen zu wenig Volt.	Batterie wechseln oder laden.
Der LCD Bildschirm zeigt „SPEICHERFEHLER“ oder „KARTENFEHLER“ an. Oder es ist nicht möglich, die Speicherkarte zu lesen.	Der Format der Speicherkarte ist nicht kompatibel mit der Videokamera.	Die „Formatieren“ Funktion anwenden, um die Karte zu formatieren.
	Die Speicherkarte ist beschädigt.	Eine Speicherkarte mit einer neuen wechseln.

Problembhebung - 2





Während der Anwendung der Videokamera:		
Problem	Ursache	Behebung
Keine aufgenommenen Dateien wurden gelöscht, aber sie sind nicht in Werke Modus zu finden.	Die Videokamera verwendet eine bestimmte Karte: Die verlorenen Aufnahmen sind in dem internen Speicher oder auf eine andere Karte gespeichert.	Das passiert, wenn Sie eine Speicherkarte einsetzen, nachdem ein paar Bilder oder Videos aufgenommen worden sind. Sie können Zugang zu diese Dateien finden, nachdem Sie die Speicherkarte entfernt haben, oder die Speicherkarte gewechselt haben.
Die Videokamera antwortet nicht auf irgendwelche Aktionen während der Anwendung.	Die Software der Videokamera hat Fehler.	Die Batterie vom Fach entfernen und wechseln. Dann die Videokamera einschalten.
Die aufgenommenen Bilder erscheinen verschwommen.	Der Fokus ist nicht richtig eingestellt.	Den Fokus zu eine geeignete Position einstellen.
Die aufgenommenen Bilder oder Videoclips erscheinen zu dunkel.	Die Umgebung der Aufnahme oder der Aufzeichnung ist nicht stark belichtet.	Blitzlicht bei der Aufnahme verwenden. Extralichtquellen hinzufügen, oder die LED Lichter anschalten, wenn Videoaufnahmen gemacht werden.
Flimmer entstehen, wenn Bilder auf dem LCD Bildschirm oder dem Computer gezeigt werden.	Die Flimmereinstellung ist nicht kompatibel mit Ihrem lokalen Standard.	Die Flimmereinstellung regulieren. Sie „Flimmertabelle“ in der Bedienungsanleitung.

Problembekämpfung - 3

Wenn die Videokamera mit einem PC oder TV angeschlossen ist:

Problem	Ursache	Behebung
Es ist nicht möglich, Videoclips auf dem Computer wiederzugeben.	Treiber oder Software ist nicht auf dem Computer installiert.	<i>Direct X 9.0</i> oder höher installieren, um dieses Problem zu lösen. Bitte besuchen Sie http://www.microsoft.com , um die benötigten Dateien zu downloaden.
Der TV Bildschirm erscheint kein Bild nach dem Anschluss der Videokamera an das TV.	Die Videokamera ist nicht richtig an das TV angeschlossen.	Die Videokamera richtig an das TV anschließen.
Die Videokamera zeigt keine Reaktion, wenn mit dem PC verbunden.	Die [USB Modus] Einstellung ist auf [Drucker] eingestellt.	Den [USB Modus] zu der Option [Menü] einstellen.
Die Videokamera zeigt keine Reaktion, wenn mit dem TV verbunden.	Die [AV Aus] ist auf [Kopfhörer] eingestellt.	Die [AV Aus] zu der Option [Menü] einstellen.

Batteriestrom Indikatortabelle

OSD Symbol	Status
	Voller Batteriestrom
	Mittlerer Batteriestrom
	Wenig Batteriestrom
	Leere Batterie

Bemerkung: Um plötzlichen Ausfall der Stromversorgung zu vermeiden, wird empfohlen, die Batterie zu wechseln oder zu laden, wenn das Symbol wenig Batteriestrom anzeigt.

Kapazitätstabelle

Speicher	Video (hh:mm:ss")			Audio (hh:mm:ss")	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	Normal	Hochh
Flash-Speicher (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC Karte (64MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC Karte (128MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC Karte (256MB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC Karte (512MB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

Speicher	Standbild		
	12M	5M	3M
Flash-Speicher (22MB)	13	36	56
SD/MMC Karte (64MB)	165	415	640
SD/MMC Karte (128MB)	330	824	1281
SD/MMC Karte (256MB)	662	1653	2541
SD/MMC Karte (512MB)	2688	6810	10347

Bemerkung: Die obere Tabelle ist zu Ihrer Referenz. Der tatsächliche Wert der Kapazität könnte sich variieren (zu $\pm 30\%$) entsprechend der Komplexität Ihres Subjekts und Ihrer Umgebung.

Batterielebenszeit Tabelle

Standbild	Videoclip
Anzahl der Schüsse	Aufnahmezeit
199	1:35'07"
Bedingungen: 1) Schuss jeder 30 Sekunden 2) Blitzlicht bei jedem Schuss 3) Auflösung eingestellt auf 5M	Bedingungen: 1) Auflösung auf STD eingestellt.

Bemerkung: Diese Tabelle ist zur Referenz. Die tatsächliche Batterielebenszeit ist abhängig vom Ladelevel und die Qualität Ihrer Batterie.

Specifications

- Digitale Videokamera (Videoauflösung)
DVD (720x480), bis zu 30fps
STD (640x480), bis zu 30fps
WEB (320x240), bis zu 30fps
- Digitale Standbildkamera (Hardware Auflösung)
12 Mega / 5 Mega / 3 Mega
- Sensor Auflösung: 5 Mega Pixel (2592x1944 Pixel)
- Dateiformat: ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- Interner Speicher: 32 MB Flash Speicher (20 MB zum Speichern)
- Externer Speicher: SD Karte mit Dualfach (bis zu 4G jedes)
- LCD Bildschirm: 3.0" LCD
- Linse: Fixiert, 3 Schritte
- Digitaler Zoom: 16X
- Blitzlicht: Für Bild (Auto/ An/ Aus)
- Videolicht: Für Video (Auto/ An/ Aus)
- Anti-rot Augen (IGBT)
- Eingebautes Stereo Mikrophon
- Eingebauter Lautsprecher
- Voll funktionsfähiger Musikspieler
- Stimmenaufnahme
- 3 eingebaute Spiele
- TV Aus: NTSC/PAL Farbsystem unterstützt
- Selbstauslöser: 10 Sekunden
- Auto Strom Aus: 1/ 3/ 5 Minuten Auto Aus
- Interface: USB 2.0 Massenspeicher
- Batterie: Li-Ionen aufladbare Batterie (700mA oder drüber)
- Dimensionen (LxBxH): 103.8 x 68.0 x 22.5 mm

* Spezifikationen Änderungen sind vorbehalten.

Systemanforderungen

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5 GHz oder äquivalent
- 256MB oder RAM (512MB empfohlen)
- Videokarte mit 64MB RAM für minimum von 24 bit (Echtfarbe) Anzeige
- 4X Geschwindigkeit CD ROM oder drüber
- Direct X 9.0c oder drüber und Windows Media Player Codecs
- USB Anschluss

➔ Anweisung für ArcSoft MediaConverter™

Einführung

Der ArcSoft MediaConverter ist ein leistungsfähiger Alleskönner für die Umwandlung von Multimedia-Dateien. Das Programm wandelt Foto-, Video- und Musikdateien schnell und mühelos in das optimale Format für Ihr tragbares Gerät um. Es kann mehrere Dateien und Dateitypen gleichzeitig umwandeln. Probieren Sie es aus! Drei einfache Schritte - das ist alles (Weitere Informationen sind im Abschnitt "**Konvertierte Dateien**" angegeben.)

Systemvoraussetzungen

Um den MediaConverter zu installieren und zu benutzen, muss Ihr System mindestens folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Microsoft Windows 2000/XP (Home oder Professional)
- 50 MB freier Festplattenspeicher
- 256 MB RAM
- DirectX 9 (DirectX 9c empfohlen)
- Microsoft Windows Media Player 10 (für die Umwandlung von WMA und WMV-Dateien)
- Microsoft Windows 2000/XP (Home oder Professional)
- Apple QuickTime 6.5 (für die Umwandlung von MOV-Dateien)

Unterstützte Dateiformate

■ Video

Videodateien werden konvertiert und zum ausgewählten Standort als MPEG-4 kodierte AVI-Dateien oder MPEG-4 kodierte ASF-Dateien kopiert.

■ Unterstützte Dateitypen für die Umwandlung

- AVI (Microsoft Video 1 Format, Cinepak, Intel Indeo, nicht komprimiert usw.)
- MPEG-1 in MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 in AVI format
- MPEG-4 in ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

Zur Umwandlung von QuickTime MOV-Dateien und WMV-Dateien wird QuickTime 6.5 oder Windows Media Player 10 oder höher benötigt.

■ Unterstützte Dateitypen für den Export

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

Konvertierte Dateien

ArcSoft MediaConverter™ Register Extras

Select Device: AMC Common

Select Conversion Parameter: ArcSoft Default

Video Output:
.AVI
(V)ArcSoft MPEG-4 Codec
(A)ArcSoft MPEG2Audio Encode
(V)2500kbps, (A)128kbps
640x480, 29.97fps, 44100Hz

Preview

Use this application to convert video, photo and audio files into file formats compatible with your media player.
[See supported file formats](#)

ArcSoft
Add Media

Name	Size	Current Format
CLIP0005.ASF	468.0 KB	Windows Media ...
CLIP0006.ASF	391.4 KB	Windows Media ...
CLIP0007.ASF	339.1 KB	Windows Media ...
CLIP0008.ASF	310.9 KB	Windows Media ...

Convert To: Current Device Folder

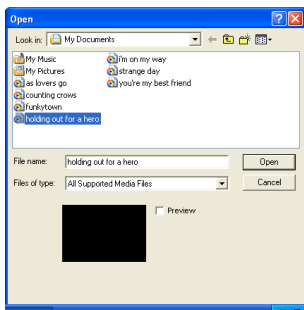
D:\Documents and Settings...\ArcSoft MediaConverter

Convert

Schritt 1: Mediadatei wählen

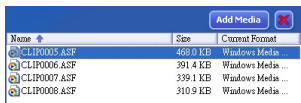
■ Dateien zur Umwandlung hinzufügen

- 1 "Media Hinzufügen" Taste klicken.
- 2 Ein "Öffnen" Fenster wird erscheinen. Zu dem Ordner, der die zu konvertierenden Dateien enthält, navigieren.
 - a. "Dateityp" verwenden, um die anzuzeigenden Dateitypen zu filtern.
 - b. Belichtete Dateien vorher ansehen, um sicher zu stellen, dass diese die gewünschten sind. „Auto Wiedergeben“ Box anchecken, um die Wiedergabe automatisch nach dem Klicken der Datei abzuspielen.
- 3 Schritte 1 und 2 wiederholen, bis alle gewünschten Dateien hinzugefügt sind. Zusätzlich zu der oberen Methode können Sie die Dateien direkt in die Dateiliste im Programmfenster ziehen-und-fallen.





■ Dateien entfernen

Um eine Datei von der Liste zu löschen, die Datei belichten und "X" Symbol klicken.



Schritt 2: Ziel wählen

Das Symbol  klicken, um den Ordner, wo die convertierten Dateien gespeichert werden sollen, zu wählen. Der eingestellte Speicherordner ist "C:\Documents and Settings\[current user]\My documents\ArcSoft MediaConverter". Sie mögen die Dateien in ein tragbares Gerät zu speichern. Sicherstellen, dass das Gerät verbunden ist, dann das Symbol  klicken und den richtigen Ordner wählen (normalerweise bei einer entfernbaren Disk).



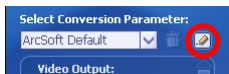
Einstellungen

■ ArcSoft Default

Dies ist die Fabrikeinstellung. Das Programm wird automatisch die Parameter für die Konversion entsprechend des gewählten Geräts einstellen.

■ Gebräuchliche Konversion Einstellungen verwenden

Durch Klicken des Symbols  haben Sie Zugang zu verschiedene Programmeinstellungen.



Mit dieser Option können Sie verschiedene Konversionsparameter manuell einstellen.



■ Video Einstellungen

Bei der Konversion von Videodateien gibt es einige verschiedene Parameter:

- **Dateiformat** (MPEG-4 kodierte AVI Dateien oder MPEG-4 kodierte ASF Dateien)
- **Auflösung** (Optionen enthalten QVGA (320 x 240) und VGA (640 x 480))
- **Video Bitrate** (Optionen enthalten 2.0 MB, 2.5 MB und 3.0 MB)
- **Audio Bitrate** (Optionen enthalten 96 KB, 128 KB, 192 KB)
- **Rahmen Pro Sekunde** (Optionen enthalten [in fps] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00 und 29.97)
- **Audio Beispiel Rate** (Optionen enthalten 44.1 kHz und 48 kHz)

Nach dem Ansehen/Verändern der verschiedenen Einstellungen, „Speichern Als“, „Speichern“ oder „Annulieren“ wählen, um zurück zum Hauptbildschirm zu gelangen. „Speichern Als“ oder „Speichern“ klicken, wenn Sie Änderungen speichern wollen. Ansonsten „Annulieren“ klicken.

Schritt 3: Konvertieren

Wenn Sie bereit sind, „Konvertieren“ Taste klicken, um die Konversion zu starten.



Ein Progressbar wird den derzeitigen Status anzeigen. Ein vorspringendes Fenster wird erscheinen und Sie informieren, wenn alle Dateien konvertiert sind und in dem gewählten Ordner gespeichert sind.

Wiedergabe der umgewandelten ASF-Dateien auf Ihrem Camcorder

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um Videoclips oder Filme (nur MPEG-4 im ASF-Format), die mit ArcSoft MediaConverter umgewandelt wurden, auf Ihrem MPEG-4 Digital-Camcorder abzuspielen.

Schritt 1

Stecken Sie eine SD/MMC-Karte in den Karteneinschub des Camcorders und schließen Sie den Camcorder mit dem USB-Kabel am PC an. Beachten Sie die Anweisungen in **“Anschließen des Camcorders an Ihren PC”**, wenn Sie weitere Informationen benötigen.

Schritt 2

Speichern Sie die ASF-Dateien, die Sie mit dem MediaConverter auf Ihrem PC umgewandelt haben, im Camcorder.

- 1 Kopieren Sie die umgewandelten ASF-Dateien.
- 2 Öffnen Sie den Windows Explorer und suchen Sie im Arbeitsplatz nach dem “Wechselspeichermedium”.
- 3 Doppelklicken Sie auf das Symbol des Wechselspeichermediums.
- 4 Doppelklicken Sie auf den Dateiordner DCIM.
- 5 Doppelklicken Sie auf den Dateiordner 100MEDIA.
- 6 Fügen Sie die Dateien in den Dateiordner 100MEDIA ein.
- 7 Ändern Sie die Dateinamen in CLIP****.ASF.
**** kann jede beliebige 4-stellige Zahl zwischen 0001 und 9999 sein.

❗ Der Dateiname muss sich nach der Benennungskonvention Ihres Camcorders richten, damit der Camcorder die im Dateiordner 100MEDIA gespeicherten Dateien erkennt.

Schritt 3

Sie können jetzt mit den Camcorder die Videoclips oder Filme auf dem grossen LCD Monitor geniessen!
Der mitgelieferte ArcSoft MediaConverter ist speziell auf Ihren Digital-Camcorder abgestimmt. Weitere Informationen erhalten Sie auf der Website <http://www.arcsoft.com>.

Digital Camcorder

Users Manual

Français

Bienvenu :

Cher utilisateur, merci d'avoir acheté ce produit.

De gros efforts et beaucoup de temps ont été nécessaires à son développement et nous espérons qu'il puisse vous offrir le service que vous attendez pendant de nombreuses années.

Note de sécurité :

1. Ne pas laisser tomber, ne pas percer ou désassembler le caméscope ; dans le cas contraire, la garantie sera annulée.
2. Éviter tout contact avec l'eau et se sécher les mains avant utilisation.
3. Ne pas exposer le caméscope à des températures élevées ni le laisser en plein soleil. Vous risqueriez d'endommager le caméscope.
4. Utiliser le caméscope avec soin. Éviter d'appuyer fortement sur le corps de l'appareil.
5. Pour votre sécurité, évitez d'utiliser le caméscope pendant un orage ou quand il y a du tonnerre.
6. Ne pas utiliser de batteries de types différents. Cela pourrait causer des dommages importants.
7. Enlever la batterie pendant les longues périodes sans utilisation, une batterie détériorée pouvant affecter les fonctions du caméscope.
8. Enlever la batterie si elle montre des signes de fuite ou de distorsion.
9. N'utiliser que les accessoires fournis par le fabricant.
10. Garder le caméscope hors de portée des enfants.

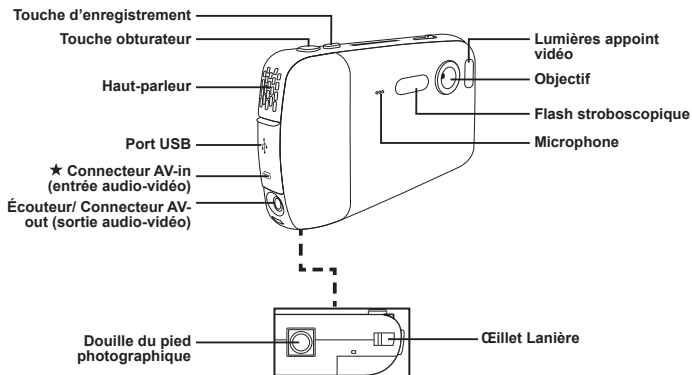
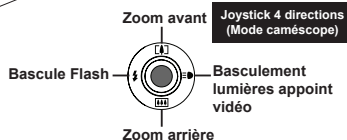
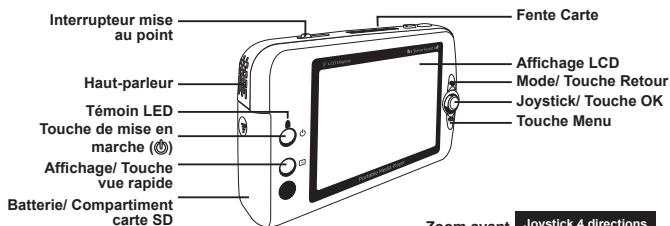


Ne pas jeter cet appareil avec les déchets ménagers à la fin de sa vie mais apportez-le à un centre officiel de recyclage. Vous participez ainsi à la protection de l'environnement.



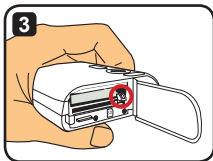
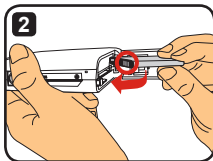
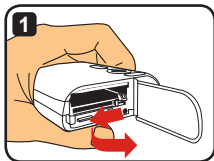
POUR COMMENCER

Pièces du caméscope

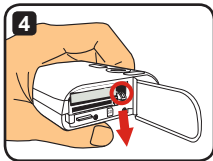


★ Pour le modèle sélectionné uniquement. Veuillez vous référer aux inscriptions sur le carton pour les caractéristiques détaillées.

Charger/Enlever la batterie

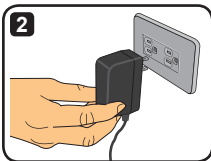
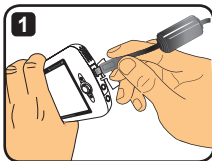


- 1** Faites glisser le couvercle du compartiment batterie comme indiqué.
- 2** Insérez la batterie Li-ion dans le compartiment batterie comme indiqué. Notez que les contacts métalliques de la batterie doivent être alignés avec eux du compartiment.
- 3** Assurez-vous que le levier de protection clique bien en place. Remplacez le couvercle du compartiment.
- 4** Pour enlever la batterie, poussez le levier de protection vers le bas et enlevez le pack batterie.



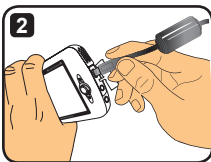
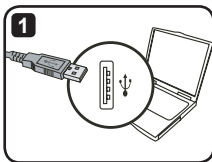
- i** Lors de la première utilisation de la batterie, il vous est recommandé de la décharger tout d'abord puis de la charger pendant 8 heures minimum.
- i** Prenez soin de la batterie Li-ion :
 - Éloignez la batterie du feu et d'emplacements très chauds (plus de 140°F ou 60°C).
 - Ne laissez pas tomber la batterie et ne tentez pas de la démonter.
 - Si la batterie n'est pas utilisée pendant de longues périodes, déchargez-la complètement puis rechargez la au moins une fois par an pour la garder en état.
- i** Achat de batteries additionnelles :
Ce caméscope utilise une batterie Li-ion de 3.7 volt - 700mAh comme source d'alimentation. Vous pouvez acheter des batteries compatibles chez votre revendeur.
- i** N'enlevez pas la batterie avec force au risque d'endommager le pack batterie et le couvercle du compartiment.

Recharge de la batterie et utilisation de l'adaptateur



- 1** Branchez la petite extrémité du câble d'alimentation au port USB du caméscope.
 - 2** Branchez l'adaptateur AC sur une prise murale et la batterie commencera à charger. Le voyant LED est rouge pendant le chargement. Quand la batterie est complètement chargée, le voyant LED s'éteint.
- i** Vous pouvez allumer et utiliser le caméscope pendant la charge avec l'adaptateur. Une icône sur l'écran LCD indique que le chargement est en cours. Notez que le temps de chargement peut varier.

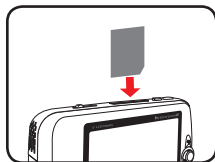
Recharge de la batterie – utilisation du PC



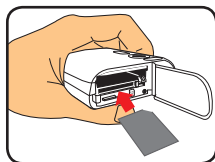
- 1** Allumez votre ordinateur. Connectez une des extrémités du câble USB à l'ordinateur.
 - 2** Connectez l'autre extrémité du câble USB au caméscope et le chargement commencera. Le voyant LED est rouge pendant le chargement. Quand la batterie est complètement chargée, le voyant LED s'éteint.
- i** **NE PAS** allumer le caméscope quand la batterie est en cours de chargement ou le chargement sera interrompu.

Utilisation d'une carte SD/MMC (en option)

En sus de sa mémoire interne, votre caméscope peut enregistrer des données sur une carte Secure Digital (SD) ou une carte MultiMedia (MMC). Pour insérer une carte mémoire, poussez délicatement la carte jusqu'à ce qu'elle atteigne le fond de la fente (assurez-vous que le coin biseauté est correctement aligné). Quand une carte est correctement insérée, l'icône d'enregistrement sur l'écran LCD change. Pour enlever la carte mémoire, poussez délicatement la carte et elle sortira d'elle même. Retirez- la alors de la fente.



Utiliser la fente carte 1



Utiliser la fente carte 2

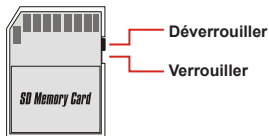
❶ Il y a deux fentes pour cartes. L'icône d'enregistrement change selon la fente utilisée :

 : Utilisation de la mémoire interne

 : Utilisation de la fente 1

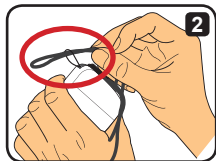
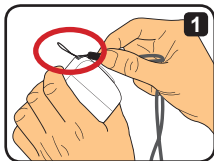
 : Utilisation de la fente 2

La carte SD est munie d'un interrupteur de protection en écriture. Quand cet interrupteur est en position "Verrouiller" position, la carte n'est pas inscriptible. Pour que le caméscope fonctionne normalement, il vous faut placer l'interrupteur de protection en écriture en position "Déverrouiller" avant d'insérer la carte SD.



- ❶ Si vous achetez une nouvelle carte mémoire, il vous est recommandé de formater la carte avec le caméscope avant d'y enregistrer des données.
- ❶ N'enlevez pas la carte SD/MMC quand le caméscope traite des données.
- ❶ Quand une carte SD/MMC est insérée, le caméscope utilise cette carte comme média de stockage principal. Les fichiers enregistrés sur la mémoire intégrée deviennent inaccessibles tant que la carte SD/MMC n'est pas enlevée.

Fixation de la lanière (en option)



- 1** Faites passer la lanière dans l'œillet comme indiqué.
- 2** Faites passer l'autre extrémité dans la boucle comme indiqué et vous pouvez alors transporter facilement votre caméscope.

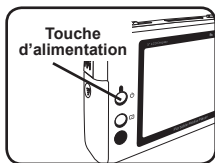
Opérations de base

Allumer et éteindre le caméscope

Appuyez pendant 2 secondes sur le bouton d'alimentation pour allumer ou éteindre le caméscope.

i Si le caméscope ne s'allume pas après avoir appuyé sur la touche alimentation, veuillez vérifier que :

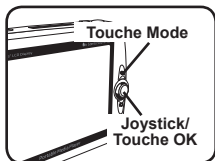
1. Une batterie Li-ion est installée dans le caméscope.
2. La batterie installée n'est pas déchargée.
3. Les contacts métalliques de la batterie installée sont correctement alignés sur ceux du compartiment.










i Si le caméscope est inactif pendant un certain temps, il peut s'éteindre automatiquement fonction des réglages [Mise hors tension]. Voir la section "Opérations complexes" pour informations complémentaires.

Changement de mode

Le caméscope propose plusieurs modes d'utilisation. Après avoir allumé le caméscope, utilisez le joystick pour sélectionner le mode désiré. Appuyez alors sur la touche OK pour confirmer. Si vous désirez changer de mode par après, appuyez sur la touche Mode puis répétez l'opération ci-dessus.



-  : **Réglages** - configurer les réglages système.
-  : **Caméscope** - Prendre des photos ; enregistrer des vidéos.
-  : **Mes Travaux** - lire des fichiers ; effacer/ copier/ verrouiller les fichiers.
-  : **Enregistreur de voix** - enregistré des clips voix.
-  : **Jeu** - Jouer à des jeux.
-  : **Lecteur de musique** - Lire de la musique MP3.
-  : **Enregistreur de films** - Visionner/Enregistrer des images AV-in.

i Dans tous les modes autres que Réglages et Caméscope, vous pouvez appuyez sur la touche de l'obturateur pour passer en mode caméscope.

Réglage de l'heure

- 1 Allumez le caméscope et passez en mode Réglages (⚙️).
- 2 Utilisez le joystick pour sélectionner l'élément [Horloge] puis appuyez sur OK (ou déplacez the Joystick vers la droite) pour confirmer.
- 3 Déplacez le Joystick vers le haut/bas pour régler la valeur. Déplacez le Joystick vers la gauche/droite pour passer d'un champ à l'autre.
- 4 Quand terminé, appuyez sur OK pour confirmer le réglage.

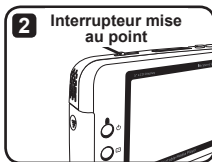
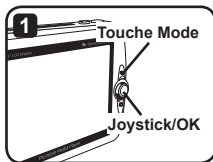


Choix de la langue

- 1 Allumez le caméscope et passez en mode Réglages (⚙️).
- 2 Utilisez le joystick pour sélectionner l'élément [Langue], puis appuyez sur OK (ou déplacez the Joystick vers la droite) pour confirmer.
- 3 Déplacez le Joystick vers le haut/bas pour sélectionner une langue.
- 4 Quand terminé, appuyez sur OK pour confirmer le réglage.



Enregistrement d'un clip vidéo



1 Allumez le caméscope et passez en mode Caméscope (CC).

2 Faites la mise au point comme nécessaire :

Mode	Plage
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro (M)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

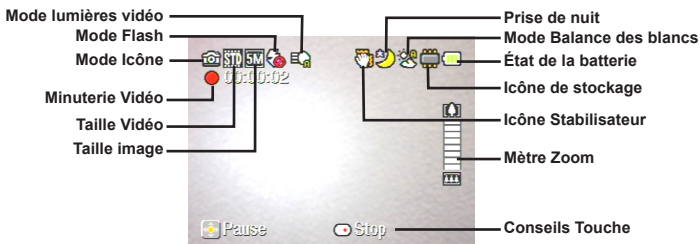
3 Appuyez sur la touche Enregistrement pour commencer l'enregistrement. Vous pouvez déplacer le Joystick de haut en bas pour faire des zooms avant et arrière ou appuyez sur OK pour mettre en pause ou redémarrer tout en enregistrant.

4 Appuyez de nouveau sur la touche Enregistrement pour arrêter l'enregistrement.

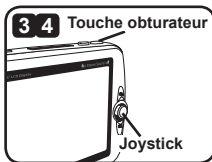
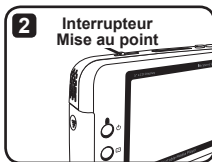
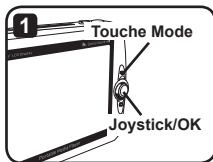
i Vous pouvez appuyer sur la touche Affichage/Vue rapide pour visionner la vidéo que vous venez d'enregistrer. Pendant le visionnement, vous pouvez appuyer sur la touche Menu et choisir d'effacer le fichier si le résultat ne vous satisfait pas.

i Vous pouvez déplacer le Joystick vers la droite pour changer le mode lumières vidéo.

Affichage sur écran - enregistrement vidéo



Prendre une image fixe



1 Allumez le caméscope et passez en mode Caméscope (CC).

2 Faites les mises au point nécessaires :

Mode	Plage
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro (M)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

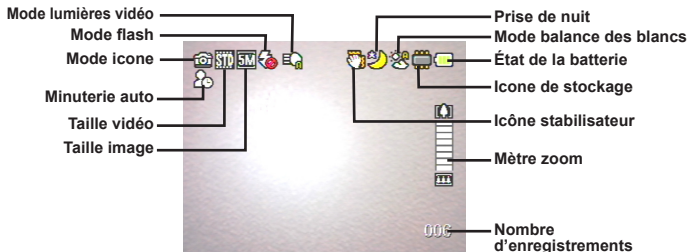
3 Déplacez le Joystick de haut en bas pour zoomer avant/arrière jusqu'à obtention du résultat désiré.

4 Appuyez sur la touche obturateur pour prendre une image fixe.

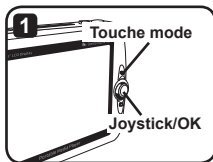
ⓘ Vous pouvez appuyer sur la touche Affichage/Vue rapide pour voir la photo que vous venez de prendre. Pendant le visionnement, vous pouvez appuyer sur la touche Menu et choisir d'effacer le fichier si le résultat ne vous convient pas.

ⓘ Vous pouvez déplacer le Joystick vers la gauche pour changer le mode Flash.

Affichage sur écran (OSD) - Mode caméscope

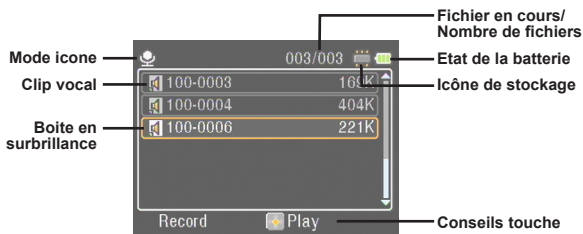


Enregistrement d'un clip vocal




- 1 Allumez le caméscope et passez en mode Enregistrement Vocal (🎤).
 - 2 Appuyez sur la touche Enregistrement pour commencer l'enregistrement. Vous pouvez déplacer le Joystick de haut en bas pour régler le volume ou appuyer sur OK pour mettre en pause ou redémarrer l'enregistrement tout en enregistrant.
 - 3 Appuyez de nouveau sur la touche Enregistrement pour arrêter l'enregistrement.
- ❗ Vous pouvez appuyer sur la touche OK pour lire un clip enregistré.
- ❗ En mode Enregistrement Vocal, vous pouvez appuyer sur la touche Affichage/Vue rapide pour éteindre l'affichage et verrouiller les touches. Pour déverrouiller, appuyez de nouveau sur la touche Affichage/ Vue rapide et suivez les instructions sur l'écran.

Affichage sur écran (OSD) - Mode Enregistrement Vocal



Lecture de fichiers

- 1 Allumez le caméscope et passez en mode Mes Travaux .
- 2 En entrant dans le mode Mes Travaux, il vous sera demandé de sélectionner le type de fichier à afficher :
Image : Affiche images et vidéos.
Vidéo : N'affiche que les vidéos.
Photo : N'affiche que les images.
Voix : Affichage des clips vocaux.
- 3 Opérations en mode Mes Travaux :

Type de fichier / Voir	Touche	Fonction
Vue Index des Fichiers	Joystick	Déplacer le fichier en surbrillance.
	Touche OK	Passer en plein écran. Si le fichier sélectionné est un clip vocal ou vidéo, la lecture commencera.
Tout (Plein écran)	Bouton d'enregistrement	Passer en vue index des fichiers.
	Joystick	Déplacement gauche/droite pour passer de fichier en fichier.
Image fixe	Joystick (haut)	Zoom avant sur l'image
	Joystick (bas)	Zoom arrière sur l'image (quand le taux de zoom est supérieur à 1.0).
	Joystick ➔ Touche OK	Quand le taux de zoom est supérieur à 1.0 appuyez sur OK et utilisez le Joystick pour vous déplacer dans l'image élargie. Pour quitter le mode navigation, appuyez de nouveau sur OK.
Audio & Vidéo	Touche OK	Commencer la lecture du fichier.
Audio & Vidéo (pendant la lecture)	Touche Enregistrement	Arrêter la lecture.
	Joystick (gauche/droite)	Déplacez de gauche à droite pour avance ou retour rapide.
	Joystick (haut/bas)	Baisser/Augmenter le volume.
	Touche OK	Pause/Recommencer la lecture


- i** En mode Mes Travaux, vous pouvez appuyer sur la touche Affichage/Vue rapide pour allumer/éteindre les icônes OSD. (Dans les autres modes, il vous faut aller au menu pour accéder à cette fonction.)

Affichage écran - Mode Mes Travaux



Verrouiller un fichier/Copier des fichiers

En verrouillant un fichier vous pouvez éviter que le fichier ne soit effacé accidentellement. Pour verrouiller un fichier :

- 1 Utilisez le Joystick pour sélectionner le fichier à protéger puis pressez la touche Menu pour entrer dans le menu. Sélectionnez alors l'élément [verrou fichier] puis appuyez sur OK (ou déplacez le Joystick vers la droite).
 - 2 Sélectionnez [On] puis appuyez sur la touche OK (ou déplacez le Joystick vers la droite) pour confirmer.
 - 3 Une icône Verrou () apparaît sur l'écran, et le fichier est protégé.
- i** Cette fonction ne peut empêcher le formatage d'un fichier.
- 4 Pour la copie de fichiers depuis la carte mémoire présente sur une autre, appuyez sur la touche Menu pour entrer dans le menu. Sélectionnez alors l'élément [Copier Fichier] puis appuyez sur OK (ou déplacez le Joystick vers la droite). Notez que vous devez insérer deux cartes mémoire pour activer cette fonction.

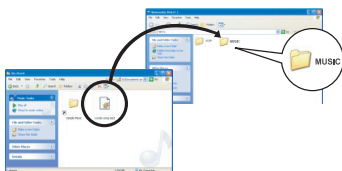
Lecteur de Musique

Copier des fichiers MP3 ★

- 1 Allumez votre ordinateur et branchez une extrémité du câble USB à votre ordinateur. Assurez-vous que le connecteur et le port USB sont alignés correctement.
- 2 Allumez le caméscope et branchez l'autre extrémité du câble USB au caméscope. Sélectionnez l'élément [Disque] depuis le menu local et appuyez sur OK (ou déplacez le Joystick vers la droite) pour confirmer.
- 3 Vous serez prévenu qu'un disque amovible a été reconnu par votre ordinateur. Double cliquez sur [Poste de Travail] et vous trouverez le disque amovible. Créez un dossier [Musique] sur le disque amovible si vous n'en voyez pas ; vous êtes alors prêt à copier les fichiers MP3 dans le dossier pour lecture.

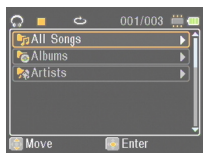
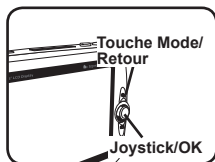


- i** Les fichiers MP3 doivent être placés dans le dossier [Musique] pour les lire. Vous pouvez faire glisser tout le dossier de vos fichiers MP3 dans le dossier [Musique] ou créer des sous-dossiers dans le dossier [Musique] pour classer et sauvegarder vos fichiers MP3.



- i** La longueur d'un nom de fichier MP3 file ne peut pas dépasser 54 caractères latins (Un octet, espace inclus) ou 27 chinois (deux octets). Les fichiers MP3 dépassant ces règles peuvent causer des disfonctionnements du caméscope.

Lecture de musique ★



- 1 Allumez le caméscope et passez en mode Lecture Musique (🎵).
- 2 Les fichiers MP3 sont classés par album ou artiste. Les attributs Album et Artiste sont constitués de la balise ID3 enregistrée avec le fichier MP3.
- 3 Fonctionnement en mode Lecture Musique :

Type de fichier	Touche	Fonction
MP3 (pas en lecture)	Touche OK	Commencer la lecture.
	Joystick (haut/bas)	Sélectionner le titre.
MP3 (en cours de lecture)	Touche OK	Mettre en pause/Redémarrer la lecture
	Joystick (haut/bas)	Régler le volume. (après apparition du compteur, une pression gauche/droite sur le Joystick permet aussi de régler le volume.)
	Joystick (gauche/droite)	Tapotement gauche/droite : se déplacer dans les fichiers. Longue pression gauche /droite : lecture arrière rapide ou avance rapide.
	Touche Enregistrement	Arrêt de la lecture.

- 1 En mode Lecteur de Musique, vous pouvez appuyer sur la touche Affichage/Vue rapide pour éteindre l'affichage et verrouiller les touches. Pour déverrouiller, appuyez de nouveau sur la touche Affichage/Vue rapide et suivez les instructions sur écran.

Affichage des paroles ★

Vous pouvez lire des fichiers MP3 avec affichage des paroles. Pour activer cette fonction, vous devez copier les fichiers de format LRC dans le dossier [MUSIQUE] et nommer ces fichiers LRC comme leurs chansons respectives. Par exemple, si un fichier musical est nommé ABC.MP3, le fichier LRC doit alors être nommé ABC.LRC. Vous pouvez rechercher sur Internet les fichiers de paroles désirés.

Le fichier LRC contient les paroles ainsi que les balises temps qui permettent de synchroniser la musique et les paroles. Le lecteur de musique gère les fichiers avec des "balises durée d'une ligne". Voici un petit échantillon du contenu d'un fichier LRC:

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]'Cause I known in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'am part of you indefinitely
```


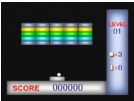

- ❶ Le fichier contenant les paroles doit être placé dans le même dossier que son fichier MP3 respectif.
- ❷ Le format de la balise temps désigne [minutes]:[secondes]:[millisecondes].
- ❸ Plus d'une balise temps peut être appliquée à une ligne de paroles.
- ❹ C'est normalement un fichier texte avec l'extension .LRC.
- ❺ Les balises temps ne sont pas affichées pendant la lecture.

Jeux

Le caméscope contient 3 petits jeux pour votre amusement.

1 Allumez le caméscope et passez en mode Jeu (🎮).

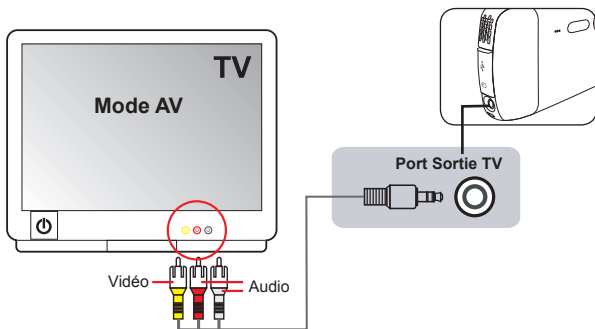
2 Sélectionnez le jeu désiré :

Nom	But	Fonctionnement
 <p>SUDOKU</p>	Remplir les blancs avec des nombres et faire que toutes les lignes et chaque carré de 3x3 aillent de 1 à 9.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Appuyez sur le Joystick vers la gauche/droite /right pour régler le niveau. Appuyez sur OK pour jouer. 2) Utilisez le Joystick pour sélectionner les carrés vides. Appuyez sur OK pour définir le nombre. 3) Appuyez sur la touche Enregistrement quand vous jugez quand vous pensez avoir tout complété.
 <p>Casseur de briques</p>	Descendre toutes les briques.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Appuyez sur le Joystick vers la gauche/droite pour définir le niveau. Appuyez sur OK pour démarrer. 2) Utilisez le Joystick pour déplacer la barre bloquant la balle en mouvement.
 <p>Tétris</p>	Créer autant de lignes de blocs sans espace que possible.	<ol style="list-style-type: none"> 1) Appuyez sur OK pour démarrer. 2) Utilisez le Joystick - vers le haut pour faire tourner l'objet ; vers la gauche/droite pour déplacer ; vers le bas pour déplacer vers le bas ou empiler l'objet.

Affichage sur téléviseur

Connexion du caméscope au téléviseur

Branchez votre caméscope sur votre téléviseur avec le câble accessoire AV pour un affichage en temps réel. Vous pouvez afficher vos clips vidéo, vos images fixes et vos enregistrements audio directement sur votre téléviseur et ainsi les partager avec famille et amis.

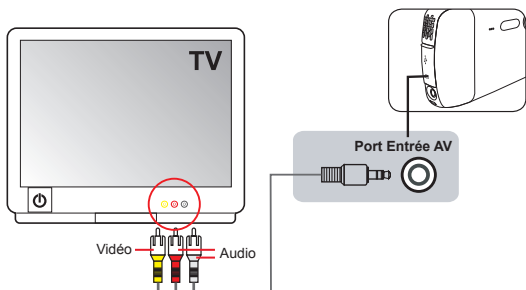



- 1** Allumez votre téléviseur et mettez-le en mode AV.
- 2** Branchez les extrémités audio et vidéo du câble AV aux ports [Entrée Vidéo/Audio] du téléviseur.
- 3** Allumez le caméscope.
- 4** Branchez l'autre extrémité du câble AV sur le port [Sortie TV] de votre caméscope.
- 5** Sélectionnez [Sortie TV] sur le menu contextuel. Appuyez sur la touche OK pour confirmer.

Enregistrement d'un programme TV ou d'un DVD

Connexion du caméscope au téléviseur ou au lecteur de DVD ★

La technologie d'enregistrement vidéo numérique MPEG-4 étendu vous permet d'enregistrer des programmes TV par le câble Entrée-AV (AV-In).

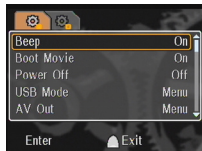


- 1** Allumez votre téléviseur ou votre lecteur de DVD.
 - 2** Branchez les extrémités audio et vidéo du câble AV sur le port [Sortie Vidéo/Audio] du téléviseur ou du lecteur DVD. (Il n'est normalement pas nécessaire de régler le téléviseur ou le lecteur DVD. Veuillez vous référer au mode d'emploi de l'appareil.)
 - 3** Branchez l'autre extrémité du câble AV sur le port [AV-in] du caméscope.
 - 4** Allumez le caméscope et passez en mode Enregistrement de Film (). Assurez-vous que l'image affichée sur le téléviseur ou le lecteur DVD s'affiche aussi sur l'écran LCD du caméscope.
 - 5** Appuyez sur la touche Enregistrement pour commencer l'enregistrement.
 - 6** Appuyez de nouveau sur la touche Enregistrement pour arrêter l'enregistrement.
- i** Vous pouvez appuyer sur la touche Affichage/Vue rapide pour visionner la vidéo que vous venez d'enregistrer. Pendant le visionnement, vous pouvez appuyer sur la touche Menu et choisir d'effacer le fichier s'il ne vous plaît pas.
- i** Les vidéos enregistrées apparaissent aussi en mode Mes Travaux.

Opérations complexes

Utilisation du menu

Les éléments du menu proposent plusieurs options vous permettant de régler les fonctions de votre caméscope. Le tableau suivant donne des détails sur les fonctions du menu :



Comment faire ...	Action
Faire apparaître le menu dans tous les modes	Appuyez sur la touche Menu. Notez que cette étape n'est pas nécessaire en mode Réglages.
Déplacer la barre en surbrillance	Utilisez le Joystick pour vous déplacer vers le haut/bas.
Confirmer un élément/action ; entrer dans le sous-menu	Appuyez sur la touche OK ou déplacez le Joystick vers la droite (quand un élément du menu est sélectionné).
Quitter le menu	Appuyez sur la touche Menu ou sur la touche Mode/Retour.

Éléments du Menu en mode Réglages (⚙️) - 1

Élément	Options	Description
Bip	Activé/Désactivé	Activer/désactiver le bip.
Amorce Film	Activé/Désactivé	Activer/désactiver l'animation d'amorce.
Mise hors-tension	Éteint ~ 5 Min	Définir quand le caméscope s'éteint automatiquement après une période d'inactivité. Si réglé sur [Éteint] le caméscope reste allumé jusqu'à ce qu'il ne soit plus alimenté.
Mode USB	Menu	Quand connecté à un PC, le caméscope affiche un menu vous permettant de choisir le mode de connexion désiré.
	Disque	Quand connecté à un PC, le caméscope passe automatiquement en mode [Disque] (disque amovible).
	Imprimante	Quand connecté à une imprimante compatible PictBridge, le caméscope passe automatiquement en mode [Imprimante].

Éléments du menu en mode Réglages () - 2

Élément	Options	Description
Sortie AV	Menu	Quand connecté à un appareil, le caméscope affiche un menu vous permettant de choisir le mode de connexion désiré.
	Écouteur	Quand connecté à un appareil, le caméscope passe automatiquement en mode connexion [Écouteur].
	Sortie TV	Quand connecté à un appareil, le caméscope passe automatiquement en mode connexion [Sortie TV].
Horloge	[Réglage Heure]	Déplacez le Joystick de haut en bas pour régler la valeur. Déplacez le Joystick de gauche à droite pour passer d'un élément à l'autre. Appuyez sur OK quand terminé.
Langue	[Réglage langue]	Réglez la langue de l'affichage sur écran (OSD).
Système TV	NTSC	Cette option convient aux zones Amérique, Taiwan, Japon, et Corée.
	PAL	Cette option convient à l'Allemagne, Angleterre, Italie, Pays-Bas, Chine, Japon et Hong-Kong.
Scintillement	50Hz/60Hz	Réglez la fréquence de scintillement sur 50Hz ou 60Hz. Voir tableau ci-dessous pour plus de détails.
Luminosité LCD	1 ~ 4	Réglez la luminosité du LCD.
Contraste LCD	1 ~ 4	Réglez le contraste du LCD.
Sélection de Carte	Carte 1/Carte 2	Sélectionnez la carte mémoire à utiliser.
Formater la Carte	Oui/Non	Formatez le support de stockage. Notez que tous les fichiers sauvegardés sur le support seront effacés.
Remettre par défaut	Oui/Non	Restaurez la configuration usine. Notez que vos réglages actuels seront désactivés.

* Tableau de scintillement :

Région	Angleterre	Allemagne	France	Italie	Espagne	Pays-Bas	Russie
Réglage	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Région	Portugal	Amérique	Taiwan	Chine	Japon	Corée	Thaïlande
Réglage	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

Note: Le réglage de scintillement est basé sur le standard de fréquence de votre fournisseur en alimentation électrique.

Éléments du menu en mode Caméscope - 1

Élément	Options	Description
Taille Vidéo	WEB	Règle la résolution vidéo sur WEB (320x240) pixels.
	STD	Règle la résolution vidéo sur STD (640x480) pixels.
	DVD	Règle la résolution vidéo sur DVD (720x480) pixels.
TailleImage	3M	Règle la résolution image sur 3 méga pixels.
	5M	Règle la résolution image sur 5 méga pixels.
	12M	Règle la résolution image sur 12 méga pixels.
Stabilisateur	Activé/ désactivé	Minimise le flou de l'image image causé par secousse de la main quand activé.
Retardateur	Activé/ désactivé	Active/désactive le retardateur. Quand le retardateur est allumé, le caméscope commence l'enregistrement après pression sur la touche obturateur avec un retard de 10 secondes.
Balance des blancs	Auto	Le caméscope règle automatiquement la balance des blancs.
	Ensoleillé	Ce réglage convient à des enregistrements à l'extérieur par temps ensoleillé.
	Nuageux	Ce réglage convient à des enregistrements par temps nuageux ou dans un milieu ombragé.
	Fluorescent	Ce réglage convient à des enregistrements à l'intérieur avec un éclairage à lampes fluorescentes ou dans un milieu avec une haute température couleur.
	Tungstène	Ce réglage convient à des enregistrements à l'intérieur avec un éclairage à lampes incandescentes ou dans un milieu avec une basse température couleur.
EV Comp	+2.0 ~ -2.0	Régalez manuellement l'exposition pour gagner de l'effet lorsque l'image pré visionnée paraît trop claire ou trop sombre. Une valeur positive indique que l'image sera plus clair que de normal ; une valeur négative rend elle l'image plus sombre.
Cadre Photo	1 ~ 10	Ce réglage vous permet d'ajouter des tailles de cadres sur mesure aux photos. 10 cadres arrière-plan sont disponibles sur le moniteur LCD.
	0	La fonction Cadre Photo est désactivée.
Effet	Normal	Enregistre les images en couleur naturelle.
	B&W	Enregistre les images en noir et blanc.
	Classique	Enregistre les images en sépia.
Deux-en-Un	Activé/ désactivé	Ce réglage vous permet d'associer deux images prises individuellement en une seule photo.

Éléments du menu en mode Caméscope (📹) - 2

Élément	Options	Description
Flash	Désactivé	Le flash est désactivé.
	Auto	Le flash s'allume automatiquement quand l'éclairage est insuffisant.
	Activé	Le flash s'allume à chaque prise.
Lumière appoint vidéo	Activé /Auto/ Désactivé	Règle les lumières LED sur toujours allumées, auto activées ou désactivées quand vous enregistrez des vidéos dans un environnement sombre.
Affichage Icône	Activé/ désactivé	Active/Désactive l'affichage des icônes OSD.
Prise de nuit	Activé/ désactivé	En activant ce réglage vous pouvez prendre une photo avec un arrière-plan sombre. La vitesse d'obturateur étant ralentie, nous vous recommandons d'utiliser un pied photographique pour éliminer le flou causé par un tremblement de la main. Note : Il y a augmentation de bruit quand la Prise de nuit est activée.
Timbre Date	Activé/ désactivé	Activer cette fonction pour imprimer une date sur chaque image.
Sélection de Carte	Carte 1/Carte 2	Sélectionner la carte mémoire à utiliser.

- ❗ **Quand le réglage [Taille de l'image] dépasse 5M, les options "Cadre Photo" et "Deux-en-Un" ne sont pas disponibles.**
- ❗ **Quand [Taille de l'Image] est réglée sur 10M ou plus, la fonction "zoom numérique" n'est pas disponible.**
- ❗ **Les options "Cadre Photo" et "Deux-en-Un" sont mutuellement exclusives.**
- ❗ **Les options "Retardateur" et "Deux-en-Un" sont mutuellement exclusives. Si vous activez une de ces options puis appuyez sur la touche Enregistrement pour enregistrer une vidéo, le réglage sera annulé automatiquement.**

Éléments du Menu en mode Mes Travaux

Élément	Options	Description
Effacer Un *1,2,3,4	Oui/Non	Effacer l'image, la vidéo ou le fichier audio sélectionné.
Effacer Tout *1,2,3,4	Oui/Non	Effacer toutes les images, vidéos et fichiers audio sauvegardés sur le support en cours.
Verrouiller Fichier *1,2,3,4	Activé/désactivé	Activer/Désactiver la protection du fichier sélectionné.
Copier Fichier *1,2,3,4	-	Si vous avez deux cartes mémoire insérées dans le caméscope, cette fonction permet de copier tous les fichiers de la carte en cours vers la carte non utilisée. Note: 1) Des cartes doivent être insérées pour l'utilisation de cette fonction.. 2) La copie des grands fichiers prend plus de temps.
Lecture Photo *1 Lecture Vidéo *2 Lecture Image *3	-	Lancer le diaporama des images enregistrées et/ou des vidéos. Pour arrêter la lecture, appuyez sur la touche Enregistrement.
Sélection de carte *1,2,3,4	Carte1/Carte 2	Sélectionnez la carte mémoire à utiliser.

*1: pour Image (vidéo et image); *2: pour Vidéo; *3: for Images; *4: pour Voix

Éléments du menu en mode Enregistreur de voix

Élément	Options	Description
Volume	-	Règle le volume.
Qualité	Normal	Règle la qualité du son sur normal.
	Haute	Règle la qualité du son sur haute. Produit un son de meilleure qualité mais peut consommer plus de mémoire.
Effacer Un	Oui/Non	Efface le clip vocal sélectionné.
Effacer Tout	Oui/Non	Effacer tous les clips vocaux.
Sélection de carte	Carte1/Carte 2	Sélectionnez la carte mémoire à utiliser.

Éléments du menu en mode Lecteur de musique ★

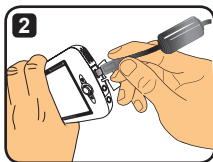
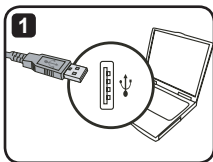
Élément	Options	Description
Répéter	Tout	Répète la lecture de tous les titres de la liste courante.
	Unique	Répète indéfiniment la lecture du titre en cours.
	Aléatoire	Répète la lecture de tous les titres de la liste courante en ordre aléatoire.
	Désactivé	Ne répète pas la lecture.
EQ	Désactivé ~ 15 Réglages EQ	Sélectionnez un des réglages EQ prédéfinis depuis le menu. Vous pouvez choisir un EQ qui convient le mieux à la musique que vous jouez ou désactiver l'EQ pour obtenir le goût de l'original.
Effet	Stéréo	Traite les signaux son sur les canaux droit et gauche, produisant ainsi une sortie stéréo. Si les deux canaux contiennent des signaux mono, la sortie sera en mono.
	Gauche	Traite les signaux son sur le canal gauche et dérive les signaux sur le canal droit.
	Droit	Traite les signaux son sur le canal droit et dérive les signaux sur le canal gauche.
	Enlever Vocal	Coupe le niveau vocal de la chanson, ce qui ressemble à l'effet Karaoke.
3D Améliorer ★	Désactivé / Bas / Moyen / Haut	Règle le niveau de l'amélioration du son 3D.
Sélection de carte	Carte 1/Carte 2	Sélectionnez la carte mémoire à utiliser.

Éléments du menu en mode Enregistreur de film ★

Élément	Options	Description
Taille vidéo	WEB	Règle la résolution de l'enregistrement sur WEB (320x240) pixels.
	STD	Règle la résolution de l'enregistrement sur STD (640x480) pixels.
	DVD	Règle la résolution de l'enregistrement sur DVD (720x480) pixels.
Affichage Icône	Activé/ désactivé	Active/Désactive l'affichage des icônes OSD.
Sélection de carte	Carte 1/Carte 2	Sélectionnez la carte mémoire à utiliser.

Copier les fichiers vers le PC

Connexion du caméscope au PC



- 1** Allumez votre ordinateur puis branchez le câble accessoire USB au port USB de votre ordinateur. Assurez-vous que le connecteur et le port sont correctement alignés.
- 2** Branchez l'autre extrémité du câble USB sur votre caméscope. Allumez le caméscope et les deux éléments suivants apparaissent à l'écran :





: Disque (disque amovible).



: Imprimante.

Sélectionnez [Disque] et appuyez sur la touche OK pour confirmer.

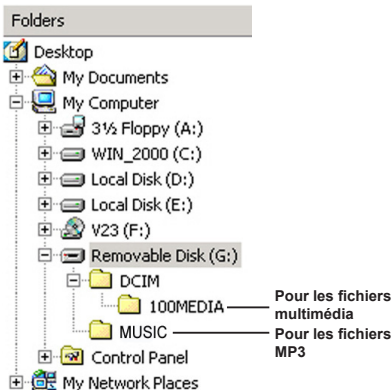
- i** A l'attention des utilisateurs de Windows 2000/XP :
Si vous désirez débrancher l'appareil de votre ordinateur, veuillez suivre les étapes suivantes :

1. Double-cliquez sur  le plateau système.
2. Cliquez sur  (Disque USB) puis cliquez sur "Arrêt".
3. Sélectionnez l'appareil quand l'écran de confirmation apparaît puis cliquez sur "OK".
4. Suivez les instructions sur l'écran pour débrancher sans risque l'appareil de votre ordinateur.

Dossier du disque amovible

Quand le caméscope est connecté à votre ordinateur et défini comme un disque amovible, une icône de disque amovible apparaît dans "Poste de Travail". Le disque amovible représente alors le support de stockage de votre caméscope. Vous pouvez trouver sur ce disque tous vos enregistrements et copier les fichiers sur votre ordinateur.

Référez-vous au dessin à droite pour voir où les fichiers sont stockés.



Dépannage - 1

En utilisant le caméscope :		
Problème	Cause	Solution
La caméscope ne peut être alimenté normalement.	La batterie est déchargée.	Remplacez ou rechargez la batterie.
	La batterie est mal installée.	Réinstallez la batterie.
Pas de prise d'images ou de clips vidéo après avoir appuyé sur la touche Obturateur ou Enregistrement.	Manque de mémoire.	Libérez de l'espace sur la carte SD/MMC ou sur la mémoire interne.
	Le caméscope est en train de recharger le flash stroboscopique.	Attendez que le flash soit totalement rechargé.
	Utilisation d'une carte SD "protégée".	Régalez la carte SD comme inscriptible.
Le flash ne fonctionne pas ou impossibilité d'enregistrer une vidéo.	Si l'icône batterie indique une faible alimentation, le flash stroboscopique et l'enregistrement vidéo peuvent être désactivés pour cause d'alimentation faible.	Remplacez ou rechargez la batterie.
L'écran LCD affiche le message "ERREUR MÉMOIRE" or "ERREUR CARTE" ou le caméscope ne peut lire pas la carte mémoire.	Le format de la carte mémoire n'est pas compatible avec le caméscope.	Utilisez la fonction "Formatage" pour formater la carte.
	La carte mémoire est corrompue.	Remplacez la carte mémoire par une nouvelle carte.

Dépannage - 2





En utilisant le caméscope :		
Problème	Cause	Solution
Je n'ai pas effacé les fichiers enregistrés mais je ne peux les trouver en mode Mes Travaux.	Le caméscope utilise une certaine carte : les enregistrements perdus sont sauvegardés sur la mémoire interne ou sur une autre carte.	Ceci arrive lorsque vous insérez une carte mémoire après la prise de photos ou vidéos. Vous pouvez accéder à ces fichiers après avoir enlevé la carte mémoire ou basculé sur une autre carte mémoire.
Le caméscope ne répond à aucune sollicitation quand en marche.	Le caméscope a rencontré une erreur de logiciel.	Enlevez et remplacez la batterie dans le compartiment puis mettez le caméscope sous tension.
Les images enregistrées sont trop floues.	La mise au point est mal réglée.	Réglez la mise au point sur une position appropriée.
Les images enregistrées ou les clips vidéo sont trop sombres.	L'environnement de prise de vue ne possède pas l'éclairage adéquat.	Utilisez le flash stroboscopique pour prendre des photos. Ajoutez des sources de lumière supplémentaires ou activez les lumières LED lors de l'enregistrement de clips vidéo.
Apparition de bruits à la lecture d'images sur l'écran LCD ou sur l'ordinateur.	Le réglage scintillement ne correspond pas au standard de la région où vous résidez.	Réglez le scintillement. Référez vous au " Tableau scintillement " du manuel.

Dépannage - 3

En branchant le caméscope sur un PC ou un téléviseur :

Problème	Cause	Solution
Je ne peux pas visionner de clips vidéo sur mon ordinateur.	Le pilote ou le logiciel ne sont pas installés sur l'ordinateur.	Installez <i>Direct X 9.0</i> ou supérieur pour régler ce problème. Veuillez vous rendre sur http://www.microsoft.com pour télécharger les fichiers requis.
Pas d'affichage sur l'écran TV après avoir branché le caméscope sur le téléviseur.	Le caméscope n'est pas connecté correctement au téléviseur.	Reconnectez correctement le caméscope au téléviseur.
Le caméscope ne répond pas quand il est connecté au PC.	Le [Mode USB] setting est réglé sur [Imprimante].	Réglez l'option [Mode USB] sur [Menu].
Le caméscope ne répond pas quand il est connecté au téléviseur.	Le réglage [Sortie AV] est configuré sur [Écouteur].	Réglez l'option [Sortie AV] sur [Menu].

Tableau des voyants d'alimentation de la batterie

Icône OSD	Statut
	Batterie pleine
	Batterie modérément chargée
	Batterie faible
	Batterie déchargée

Note : Pour éviter les coupures de courant soudaines, il vous est recommandé de remplacer ou recharger la batterie quand l'icône indique que la batterie est faible.

Tableau Capacité

Mémoire	Vidéo (hh:mm:ss")			Audio (hh:mm:ss")	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	Normal	Haute
Flash (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
Carte SD/MMC (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
Carte SD/MMC (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
Carte SD/MMC (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
Carte SD/MMC (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

Mémoire	Image fixe		
	12M	5M	3M
Flash (22MB)	13	36	56
Carte SD/MMC (256MB)	165	415	640
Carte SD/MMC (512MB)	330	824	1281
Carte SD/MMC (1GB)	662	1653	2541
Carte SD/MMC (4GB)	2688	6810	10347

Note : Les tableaux ci-dessus servent uniquement de référence. La valeur actuelle de capacité peut varier (jusqu'à $\pm 30\%$) selon la complexité de votre sujet et son environnement.

Tableau de l'autonomie de la batterie

Image fixe	Clip Vidéo
Nombre de prises	Temps d'enregistrement
199	1:35'07"
Conditions : 1) prise chaque 30 secondes 2) utilise le flash à chaque prise 3) résolution réglée sur 5M	Conditions : 1) résolution réglée sur STD

Note : Ce tableau est pour votre référence uniquement. La durée de vie de la batterie dépend du niveau de charge ainsi que la qualité de la batterie.

Spécifications

- Caméscope vidéo numérique (Résolution Vidéo)
DVD (720x480), jusqu'à 30fps (Fréquence d'images)
STD (640x480) jusqu'à 30fps
WEB (320x240), jusqu'à 30fps
- Appareil photo numérique (Résolution Matériel)
12 Méga ; 5 Méga ; 3 Méga
- Résolution du déclencheur : Mega Pixels (2592x1944 pixels)
- Format de fichier : ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- Mémoire interne : Mémoire Flash 32 MB (20 MB pour stockage)
- Mémoire externe : Carte SD double fente (jusqu'à 4G pour chaque)
- Affichage LCD : 3.0" LCD
- Objectif : Fixe, 3 étapes
- Zoom numérique : 16X
- Flash : Pour image (Auto/ Activé/ Désactivé)
- Lumière appoint vidéo : pour la vidéo (Auto/ Activé/ Désactivé)
- Anti-yeux rouges (IGBT)
- Microphone stéréo intégré
- Haut-parleur intégré
- Lecteur de musique toutes fonctions
- Enregistrement de la voix
- 3 jeux intégrés
- Sortie TV : Système couleur NTSC/PAL accepté
- Retardateur : 10 sec.
- Mise hors-tension Auto : 1/ 3/ 5 Minutes Hors-tension Auto
- Interface : Mémoire auxiliaire USB 2.0
- Batterie : Batterie rechargeable Li-Ion (700mA ou plus)
- Dimensions (LongxlargxH): 103,8 x 68,0 x 22,5 mm

* Les spécifications sont sujettes à changement sans notification préalable.

Exigences système

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5GHz ou équivalent
- 256MB of RAM (512MB Recommandé)
- Carte vidéo avec 64MB minimum de RAM affichage 24bit (True Color)
- CD ROM vitesse 4X speed ou plus
- Direct X 9.0c ou plus et les codecs du lecteur médias de Windows
- Connecteur USB

Instructions pour ArcSoft MediaConverter™

Introduction

ArcSoft MediaConverter est un puissant convertisseur de fichiers multimédia. Cet utilitaire convertit rapidement et sans effort les fichiers photo, vidéo et musique dans des formats optimisés pour une utilisation sur votre appareil portable. De multiples fichiers et types de fichiers peuvent être convertis en même temps. C'est facile! Il suffit de trois étapes simples. (Veuillez-vous référer à la section "Fichiers convertis" pour davantage d'informations.)

Configuration système requise

Pour installer et exécuter MediaConverter, votre système doit répondre aux exigences minimales suivantes:

- Microsoft Windows 2000/XP (Home ou Professional)
- 50 MB d'espace disque dur libre
- 256 MB RAM
- DirectX 9 (DirectX 9c recommandé)
- Microsoft Windows Media Player 10 (pour convertir les fichiers WMA et WMV)
- Microsoft Windows 2000/XP (Home ou Professional)
- Apple QuickTime 6.5 (pour convertir les fichiers MOV)

Formats de fichiers pris en charge

■ Vidéo

Les fichiers vidéo sont convertis et copiés vers l'emplacement sélectionné en tant que fichiers AVI encodés MPEG-4 ou fichiers ASF encodés MPEG-4.

■ Formats de fichiers pris en charge pour la conversion

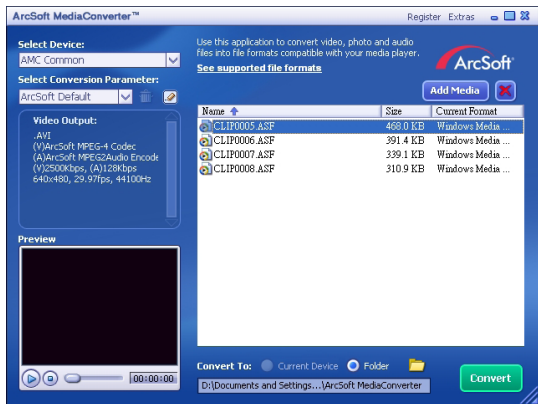
- AVI (Format Microsoft Video 1, Cinepak, Intel Indeo, décompressé, etc.)
- MPEG-1 en MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 au format AVI
- MPEG-4 en ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

QuickTime 6.5 et Windows Media Player 10 ou supérieur sont requis pour la conversion de fichiers respectifs QuickTime MOV et WMV.

■ Formats de fichiers pris en charge pour l'export

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

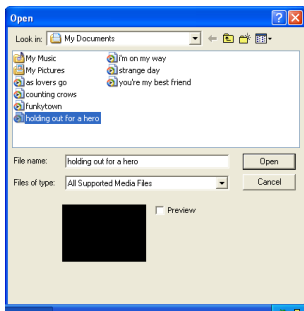
Fichiers convertis



Étape 1: Sélectionnez le fichier média

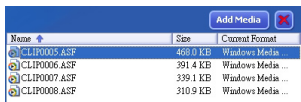
■ Ajout de fichiers pour conversion

- 1 Cliquez sur la touche "Ajout Média".
- 2 Une fenêtre "Ouvrir" apparaît. Déplacez-vous dans le répertoire contenant les fichiers que vous désirez convertir.
 - a. Utilisez le menu de déroulement "Type de fichiers" pour filtrer le type de fichier que vous voulez afficher.
 - b. Pré visualisez les fichiers en surbrillance pour vous assurer que ce sont bien les fichiers désirés. Cochez la boîte "Lecture Auto" pour démarrer la lecture dès que vous cliquez sur un fichier.
- 3 Répétez les étapes 1, 2 et ci-dessus jusqu'à ce que vous ayez ajouté tous les fichiers désirés. En plus de la méthode ci-dessus, vous pouvez aussi glisser-déposer les fichiers directement dans la liste de fichiers dans la fenêtre programme.





■ Enlever les fichiers

Pour effacer un fichier de la liste, mettez-le en surbrillance et cliquez sur l'icône "X".



Étape 2: Sélectionnez la destination

Cliquez sur l'icône  pour sélectionner l'emplacement où vos fichiers convertis seront sauvegardés. L'emplacement de sauvegarde par défaut est "C:\Documents and Settings\[current user]\My documents\ArcSoft MediaConverter". Cependant, vous préférerez sans doute sauvegarder les fichiers sur votre appareil portable. Dans ce cas, assurez-vous que cet appareil est bien connecté puis cliquez sur l'icône  et choisissez le répertoire approprié (généralement sur un disque amovible).



Réglages

■ ArcSoft Défaut

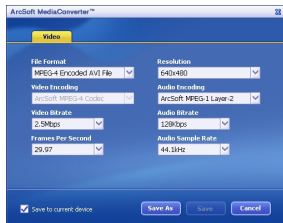
Ceci est le réglage par défaut. Le programme réglera automatiquement les paramètres de conversion selon votre appareil sélectionné.

■ Utiliser les réglages de conversion personnalisés

Différents réglages sont accessibles en cliquant sur l'icône .



En utilisant cette option, vous pouvez régler manuellement de nombreux paramètres de conversion.



■ Réglages Vidéo

Quand vous convertissez un fichier vidéo, il y a différents paramètres à considérer :

- **Format de fichier** (Fichiers AVI encodés MPEG-4 ou des fichiers ASF encodés MPEG-4)
- **Résolution** (Les options incluent QVGA (320 x 240) et VGA (640 x 480))
- **Débit binaire Vidéo** (Les options incluent 2.0 MB, 2.5 MB et 3.0 MB)
- **Débit binaire Audio** (Les options incluent 96 KB, 128 KB, 192 KB)
- **Fréquence d'image** (Les options incluent [en fps] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00 et 29.97)
- **Taux d'échantillon Audio** (Les options incluent 44.1 kHz et 48 kHz)

Après avoir vu/modifié les différents réglages, sélectionnez “Enregistrer sous”, “Enregistrer” ou “Annuler” pour retourner à l'écran principal. Cliquez sur “Enregistrer sous” ou “Enregistrer” si vous avez fait des changements que vous voulez conserver. Dans le cas contraire, appuyez sur “Annuler.”

Étape 3: Convertir

Quand vous êtes prêt, cliquez sur la touche “Convertir” pour démarrer la conversion de fichier.



Une barre de progression affiche le statut courant. Une fenêtre contextuelle apparaît et vous informe dès que les fichiers ont été convertis et sauvegardés à l'emplacement que vous avez sélectionné.

Lire les fichiers convertis en ASF sur votre caméra

Pour lire des clips vidéo ou des films (MPEG-4 au format ASF uniquement) convertis par ArcSoft MediaConverter sur votre caméra numérique MPEG-4, veuillez suivre les étapes ci-dessous.

Etape 1

Insérez une carte SD/MMC dans le slot carte de la caméra, et connectez la caméra au PC à l'aide du câble USB. Vous pouvez suivre les instructions de **“Connecter la caméra à votre PC”** pour plus d'informations.

Etape 2

Enregistrez les fichiers ASF convertis par MediaConverter sur PC vers votre caméra.

- 1 Copiez les fichiers ASF convertis.
- 2 Ouvrez l'explorateur Windows et trouvez le “Disque amovible” qui est apparu dans Poste de travail.
- 3 Double cliquez sur l'icône du disque amovible.
- 4 Double cliquez sur le dossier de fichiers DCIM.
- 5 Double cliquez sur le dossier de fichiers 100MEDIA.
- 6 Collez les fichiers dans le dossier de fichiers 100MEDIA.
- 7 Modifiez les noms de fichiers en CLIP****.ASF.
**** peut être tout nombre à 4 chiffres entre 0001 et 9999.

! Le nom du fichier doit suivre le principe de nommage de votre caméscope, pour que le caméscope puisse identifier les fichiers enregistrés dans le dossier de fichiers 100MEDIA.

Etape 3

Vous pouvez maintenant utiliser votre caméscope pour visionner des vidéos ou films sur le grand moniteur LCD !

ArcSoft MediaConverter dans ce package est une version personnalisée pour votre caméra numérique. Vous pouvez visiter le Website <http://www.arcsoft.com> pour plus d'informations sur le produit.

Digital Camcorder

Users Manual

Italiano

Benvenuto:

Caro utente, noi ti ringraziamo per l'acquisto di questo prodotto.

Per la sua realizzazione noi abbiamo investito molto tempo e fatica, e noi nutriamo la viva speranza che esso ti possa offrire tanti anni di servizio senza problemi.

Avvertenza per la sicurezza:

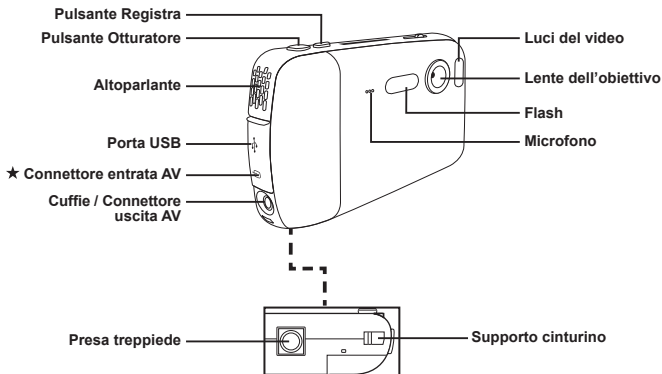
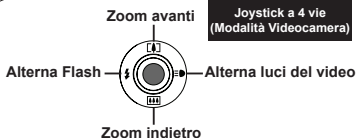
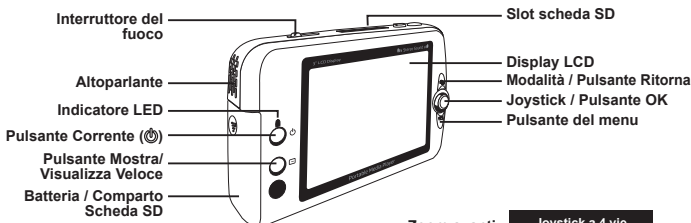
1. Non lasciar cadere, bucare o smontare la videocamera; altrimenti la garanzia diventa nulla.
2. Evitare qualsiasi contatto con l'acqua e asciugare le mani prima di usarlo.
3. Non esporre la videocamera ad alte temperature e non lasciarlo sotto i raggi diretti del sole. Così facendo, la videocamera potrebbe averne danno.
4. Usare la videocamera con molta cura. Evitare di premere a forza sul corpo del videocamera.
5. Per la vostra sicurezza, evitare di usare la videocamera quando c'è un temporale o ci sono lampi.
6. Non usare batterie con specificazioni diverse. Così facendo, si potrebbe creare la possibilità di un danno serio.
7. Rimuovere la batteria nei lunghi periodi d'inattività, dato che una batteria deteriorata potrebbe rovinare il funzionamento del videocamera.
8. Rimuovere la batteria se mostra i segni di perdite o di distorsione.
9. Usare solo gli accessori forniti dal fabbricante.
10. Tenere la videocamera lontano dalla portata dei bambini.



Non gettare via l'apparecchio insieme ai rifiuti normali della casa, quando finisce la sua durata, ma consegnarlo ad un punto di raccolta collettivo per il riciclaggio. Così facendo si aiuta a conservare l'ambiente.

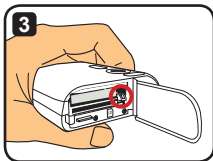
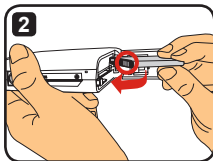
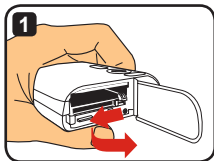
Come cominciare

Parti della videocamera

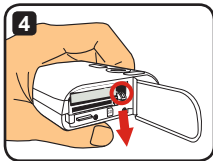


★ Solo per il modello selezionato. Per le specifiche dettagliate consultare le scritte stampate sulla confezione.

Loading/Removing batteria

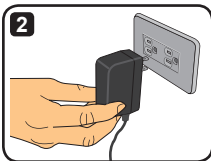
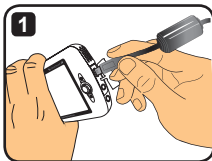


- 1** Far scivolare fino ad aprirsi il coperchio del comparto batteria come indicato.
- 2** Inserire la Batteria a ioni di Litio nel comparto batteria come indicato. Notare che i contatti metallici sulla batteria devono essere allineati con quelli nel comparto.
- 3** Assicurarsi che la leva di protezione dalle cadute faccia clic al suo posto. Rimettere a posto il coperchio del comparto.
- 4** Per rimuovere la batteria, spingere in giù la leva di protezione dalle cadute ed estrarre il pacchetto della batteria.



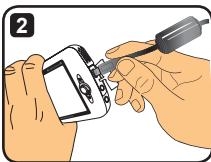
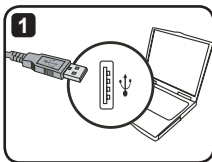
- i** Quando usate la batteria per la prima volta, vi consigliamo di scaricare e poi caricare completamente la batteria per almeno 8 ore.
- i** Trattare con cura la batteria a ioni di Litio:
 - Tenere lontano la batteria dal fuoco o da luoghi con alta temperatura (oltre 140°F o 60°C).
 - Non lasciar cadere la batteria e non cercare di smontarla.
 - Se la batteria non è usata per lunghi periodi di tempo, scaricarla del tutto e caricare la batteria almeno una volta all'anno per mantenere la durata normale della sua vita.
- i** Acquisto di batterie supplementari:
Questa videocamera usa come fonte di alimentazione una batteria a ioni di Litio da 3.7 volt – 700mAh . Potete acquistare delle batterie compatibili in un negozio a voi vicino.
- i** Non rimuovere a forza la batteria, perché il pacchetto della batteria potrebbe prendere un colpo e provocare un danno al coperchio del comparto.

Caricamento della batteria – uso dell'adattatore



- 1** Collegare il capo piccolo del cavo di corrente alla porta USB della videocamera.
 - 2** Inserire l'adattatore AC ad una presa a muro, e il caricamento comincia. Il LED mostra una luce rossa durante il caricamento. Quando la batteria è completamente carica, la luce LED si spegne.
- i** Potete accendere e usare la videocamera quando caricate con l'adattatore. Un'icona sull'LCD indica che il caricamento è in corso. Notare che il tempo di caricamento potrebbe allungarsi.

Caricamento della batteria – uso del PC



- 1** Accendere il computer. Collegare un capo del cavo USB al computer.
 - 2** Collegare l'altro capo del cavo USB alla videocamera, e il caricamento comincia. Il LED mostra una luce rossa durante il caricamento. Quando la batteria è completamente carica, la luce LED si spegne.
- i** **NON** accendere la videocamera quando la batteria è in corso di caricamento, perché il caricamento verrebbe interrotto.

Uso della Scheda SD/MMC (opzionale)

In aggiunta alla memoria interna incorporata, la videocamera può memorizzare i dati su una scheda Secure Digital (SD) o una scheda MultiMedia (MMC). Per inserire una scheda di memoria, spingere delicatamente la scheda fino a che la scheda raggiunge il fondo dello slot (assicurarsi che l'angolo smussato sia allineato in modo corretto). Quando una scheda è stata inserita con successo, vedrete che l'icona di memorizzazione cambia sull'LCD. Per rimuovere la scheda di memoria, spingere delicatamente la scheda ed essa salta su. Poi estrarre la scheda dallo slot.

i Ci sono 2 slot di schede. A seconda di quale slot di scheda viene usato, l'icona di memorizzazione cambia di conseguenza:



: uso di memoria interna



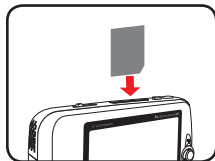
: uso dello slot scheda n. 1



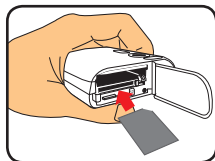
: uso dello slot scheda n. 2

La Scheda SD ha un interruttore di protezione da scrittura. Quando l'interruttore di protezione da scrittura è impostato sulla posizione "Blocca", la scheda diventa non scrivibile. Per assicurare che la videocamera possa operare normalmente, dovete impostare l'interruttore di protezione da scrittura sulla posizione "Sblocca" prima di inserire la Scheda SD.

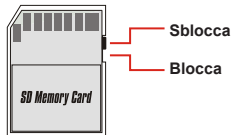
- i** Se acquistate una nuova scheda di memoria, vi consigliamo di formattare la scheda con la videocamera prima di memorizzare dati nella scheda.
- i** Non rimuovere la scheda SD/MMC mentre la videocamera sta elaborando i dati.
- i** Quando una scheda SD/MMC è inserita, la videocamera userà la scheda come mezzo primario di memorizzazione. I file memorizzati nella memoria incorporata diventano inaccessibili fino a che la scheda SD/MMC viene rimossa.



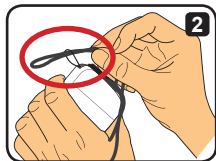
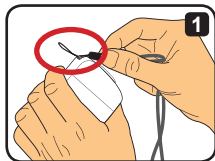
Usare slot scheda n. 1



Usare slot scheda n. 2



Come si attacca il cinturino (opzionale)



- 1** Far passare il cinturino dentro il supporto cinturino come indicato.
- 2** Far passare l'altro capo del cinturino dentro l'anello come indicato, e così siete pronti per portare comodamente la videocamera.

Operazioni basilari

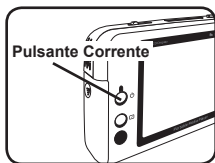
Come si accende e spegne la videocamera

Premere il Pulsante Corrente per 2 secondi per accendere o spegnere la videocamera.

❗ Se la videocamera non si accende dopo aver premuto il Pulsante Corrente, controllare che:

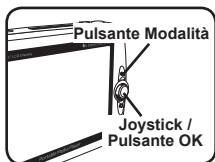
1. Una Batteria a ioni di Litio è installata nella videocamera.
2. La batteria installata ha ancora abbastanza corrente.
3. I contatti metallici della batteria installata sono allineati correttamente con quelli nel comparto.








❗ Se la videocamera rimane inattiva per un lungo periodo di tempo, la videocamera si spegne automaticamente grazie all'impostazione [Spegni corrente]. Vedere la sezione "Operazioni avanzate" per altre informazioni.



Per cambiare le modalità


La videocamera offre diverse modalità da usare. Dopo avere acceso la videocamera, usare il Joystick per selezionare la modalità in cui volete entrare. Poi premere il Pulsante OK per confermare. Se volete in seguito cambiare la modalità, premere il Pulsante Modalità e poi ripetere la suddetta operazione.

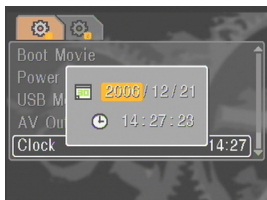


-  : **Impostazioni** - configura le impostazioni del sistema.
-  : **Videocamera** - scatta foto; registra video.
-  : **Mio Lavoro** - esegue file; elimina/ copia/ blocca file.
-  : **Registratore Voce** - registra sequenze vocali.
-  : **Gioco** - esegue giochi.
-  : **Riprod. Musica** - esegue musica MP3.
-  : **Registr. Film** - Visualizza/registra immagini Entrata AV.


❗ In tutte le altre impostazioni e modalità al di fuori delle Impostazioni e Modalità della videocamera, potete premere il Pulsante Otturatore per passare nella Modalità videocamera.

Impostazione orario

- 1 Accendere la videocamera e passare nelle impostazioni Modalità .
- 2 Usare il Joystick per selezionare la voce [Orologio], e poi premere OK (oppure spostare il Joystick verso destra) per confermare.
- 3 Spostare il Joystick in su/giù per regolare il valore. Spostare il Joystick verso sinistra/destra per spostarsi fra i campi.
- 4 Quando tutto è fatto, premere OK per confermare l'impostazione.

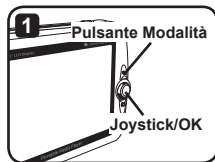


Impostazione lingua

- 1 Accendere la videocamera e passare nella Modalità impostazioni .
- 2 Usare il Joystick per selezionare la voce [Lingua], e poi premere OK (o spostare il Joystick verso destra) per confermare.
- 3 Spostare il Joystick in su/giù per selezionare una lingua.
- 4 Quando avete finito, premere OK per confermare l'impostazione.




Registrazione di una sequenza di video



1 Accendere la videocamera e passare nella Modalità videocamera ().

2 Regolare il fuoco come opportuno:

Modalità	Gamma
Micro	79° ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normale	39° ~ 79° (100cm ~ 200cm)
Macro ()	12° ~ 20° (30cm ~ 50cm)

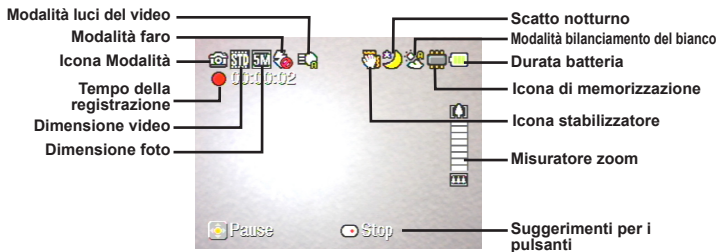
3 Premere il Pulsante Registra per cominciare a registrare. Mentre registrate, potete spostare il Joystick in su/giù per zumare avanti/indietro o premere OK per fare pausa/riprendere la registrazione.

4 Premere il Pulsante Registra di nuovo per fermare la registrazione.

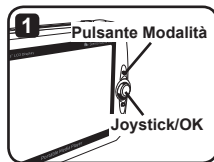
ⓘ Potete premere il pulsante Mostra/Visualizza Veloce per rivedere il video appena registrato. Mentre lo visualizzate, potete premere il Pulsante del menu e scegliere di eliminare il file se non vi piace il risultato.

ⓘ Potete spostare il Joystick verso destra per cambiare la modalità luci del video.

Display OSD – registrazione del video




Coem si scatta un'istantanea



1 Accendere la videocamera e passare nella Modalità videocamera ().

2 Regolare il fuoco come opportuno:

Modalità	Gamma
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normale	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro ()	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

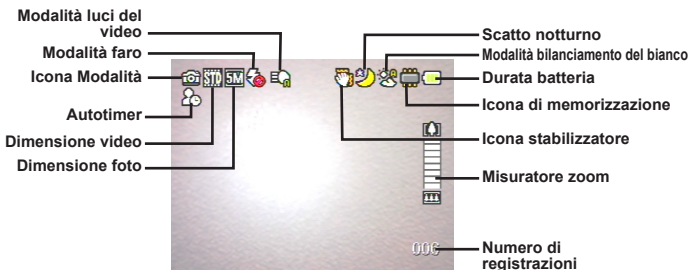
3 Spostare il Joystick in su/giù per zoomare avanti/indietro l'immagine fino a quando una foto giusta è stata impostata.

4 Premere il Pulsante Otturatore per scattare un'istantanea.

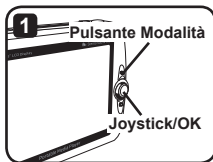
ⓘ Potete premere il pulsante Mostra/Visualizza Veloce per rivedere la foto appena scattata. Mentre la visualizzate, potete premere il Pulsante del menu e scegliere di eliminare il file se non vi piace il risultato.

ⓘ Potete spostare il Joystick verso sinistra per cambiare la Modalità faro.

Display OSD - Modalità videocamera

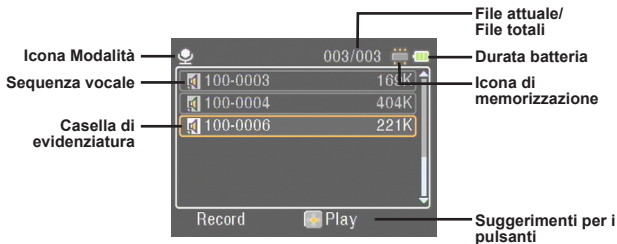


Registrazione di una sequenza di voce




- 1 Accendere la videocamera e passare nella Modalità Registr. Voce (🎤).
 - 2 Premere il Pulsante Registra per cominciare a registrare. Mentre registrate, potete spostare il Joystick in su/giù per regolare il volume del suono o premere OK per fare pausa/riprendere la registrazione.
 - 3 Premere il Pulsante Registra di nuovo per fermare la registrazione.
- ⓘ Potete premere il Pulsante OK per eseguire una sequenza registrata.
- ⓘ In Modalità Registr. Voce, potete premere il pulsante Mostra/Visualizza Veloce per spegnere i pulsanti mostra e blocca. Per sbloccare, premere di nuovo il pulsante Mostra/Visualizza Veloce e seguire le istruzioni sullo schermo.

OSD mostra - Modalità Registr. Voce



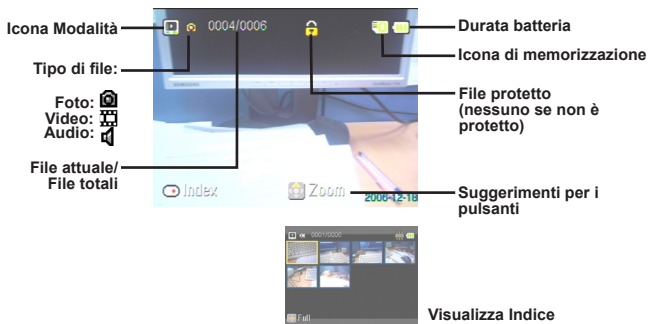
Esecuzione dei file

- 1 Accendere la videocamera e passare nella Modalità Mio Lavoro ()
- 2 Quando entrate nella Modalità Mio Lavoro, vi sarà chiesto di selezionare quale tipo di file mostrare:
Immagine: mostra foto e video.
Video: mostra solo video.
Foto: mostra solo foto.
Voce: mostra sequenze vocali.
- 3 Operazioni in Modalità Mio Lavoro:

Tipo di file / Visualizza	Pulsante	Funzione
Visualizza indice File	Joystick	Sposta il file casella di evidenziazione.
	Pulsante OK	Passa nella visualizzazione schermo pieno. Se il file selezionato è un video o una sequenza vocale, inizia l'esecuzione.
Tutto (schermo pieno)	Pulsante Registra	Passa in visualizza Indice File.
	Joystick	Sposta verso sinistra/destra per passare fra i file.
Istantanea	Joystick (in su)	Zoom avanti sulla foto
	Joystick (giù)	Zoom indietro sulla foto (quando il rapporto di zoom è maggiore di 1.0).
	Pulsante OK ➔ Joystick	Quando il rapporto di zoom è maggiore di 1.0, premere OK e usare il Joystick per sfogliare le foto ingrandite. Per abbandonare la modalità sfoglia, premere OK di nuovo.
Audio & Video	Pulsante OK	Avvia l'esecuzione del file.
Audio & Video (quando si esegue)	Pulsante Registra	Ferma l'esecuzione.
	Joystick (sinistra/destra)	Sposta verso sinistra o destra per l'eseguire indietro veloce o avanti veloce.
	Joystick (in su/giù)	Alza o abbassa il volume del suono.
	Pulsante OK	Pausa/riprendi esecuzione

- i** In Modalità Mio Lavoro, potete premere il pulsante Mostra/Visualizza Veloce per alternare fra acceso/spento le icone OSD. (In altre modalità dovete usare il menu per accedere a questa funzione.)

OSD mostra - Modalità Mio Lavoro



Come si blocca un file / Come si copiano i file

Impostando un file come bloccato, potete impedire che il file venga accidentalmente eliminato. Per bloccare un file:

- 1** Usare il Joystick per selezionare il file da proteggere e premere il Pulsante del menu per accedere al menu. Poi selezionare la voce [Blocca File] e premere OK (o spostare il Joystick verso destra).
 - 2** Selezionare [Attivo] e premere il Pulsante OK (o spostare il Joystick verso destra) per confermare.
 - 3** Un'icona di lucchetto (🔒) appare sullo schermo, e il file è protetto.
- i** Questa funzione non può impedire che un file venga formattato.
- 4** Per copiare i file dalla scheda di memoria attuale su un'altra, premere il Pulsante del menu per accedere al menu. Poi selezionare la voce [Copia File] e premere OK (o spostare il Joystick verso destra). Notare che si devono inserire due schede di memoria per attivare questa funzione.

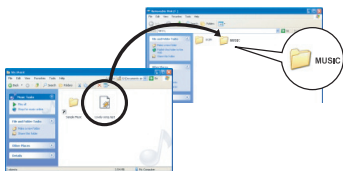
Riprod. Musica

Copia dei file MP3 ★

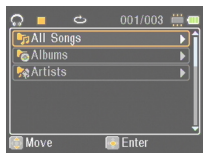
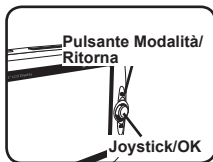
- 1** Accendere il computer e collegare un capo del cavo USB nel computer. Assicurarsi che il connettore e la porta USB siano allineati in modo corretto.
- 2** Accendere la videocamera e collegare l'altro capo del cavo USB alla videocamera. Selezionare la voce [Disco] dal menu pop-up e premere OK (o spostare il Joystick verso destra) per confermare.
- 3** Vi sarà detto che un disco asportabile si trova nel computer. Cliccare due volte su [Mio Computer] e troverete il disco asportabile. Creare una cartella [Musica] nel disco asportabile se non ne vedete una, e poi siete pronti per copiare il File MP3 nella cartella per l'esecuzione.

i Un File MP3 si deve posizionare nella cartella [Musica] per poterlo eseguire. Potete trascinare l'intera cartella del File MP3 nella cartella [Musica], o creare delle sottocartelle nella cartella [Musica] per mettere in ordine e memorizzare i File MP3.

i La lunghezza del nome di un file MP3 non deve essere maggiore di 54 caratteri inglesi (byte singoli, compresi gli spazi) oppure 27 caratteri cinesi (byte doppi). Un File MP3 che superi la suddetta regola potrebbe causare un cattivo funzionamento della videocamera.



Esecuzione di musica ★



- 1 Accendere la videocamera e passare nella Modalità Riprod. Musica (🎧).
- 2 I File MP3 sono distribuiti per album o artisti. Gli attributi di album e artista sono costituiti dall'etichetta ID3 memorizzata insieme ad un MP3 specifico.
- 3 Operazioni nella Modalità Riprod. Musica:

Tipo di file	Pulsante	Funzione
MP3 (non in esecuzione)	Pulsante OK	Avvia l'esecuzione del titolo.
	Joystick (in su/giù)	Seleziona il titolo.
MP3 (quando è in esecuzione)	Pulsante OK	Pausa/riprendi esecuzione
	Joystick (in su/giù)	Regola il volume del suono. (Dopo che appare il misuratore, anche premendo il Joystick verso sinistra/destra si può regolare il volume del suono.)
	Joystick (sinistra/ destra)	Colpetto verso sinistra/destra : si sposta fra i titoli. Lunga premuta verso sinistra/destra : esecuzione indietro veloce o avanti veloce.
	Pulsante Registra	Ferma l'esecuzione.

- ❗ Nella Modalità Riprod. Musica, potete premere il pulsante Mostra/Visualizza Veloce per spegnere i pulsanti mostra e blocca. Per sbloccare, premere di nuovo il pulsante Mostra/Visualizza Veloce e seguire le istruzioni sullo schermo.

Mostra delle parole ★

Potete eseguire le canzoni MP3 con le parole in mostra. Per attivare la funzione, dovete copiare i File di formato LRC nella cartella [Musica], e nominare i file LRC secondo le canzoni a cui sono abbinati. Per esempio, se una canzone viene chiamata ABC.MP3, allora il File LRC si dovrebbe chiamare ABC.LRC. Potete cercare nell'Internet i file di parole desiderati.

Il File LRC contiene sia le parole come testo e le etichette del tempo, in modo che poi la musica e le parole si possano sincronizzare. Il riprod. di musica supporta i File LRC con le "etichette tempo in linea". Qui di seguito c'è un breve campione del contenuto di un File LRC :

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]'Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'm part of you indefinitely
```

- ❶ Il file delle parole deve essere posizionato nella stessa cartella del file MP3 con cui si abbina.
- ❷ Il formato della etichetta del tempo denota [minuti]:[secondi]:[millisecondi].
- ❸ Ad una riga di parole si può applicare più di un'etichetta di tempo.
- ❹ Normalmente il file è un file di testo con l'estensione .LRC.
- ❺ Le etichette del tempo non vengono mostrate durante l'esecuzione.

Esecuzione di giochi

Coem si eseguono i giochi

La videocamera offre 3 piccoli giochi per il vostro intrattenimento.

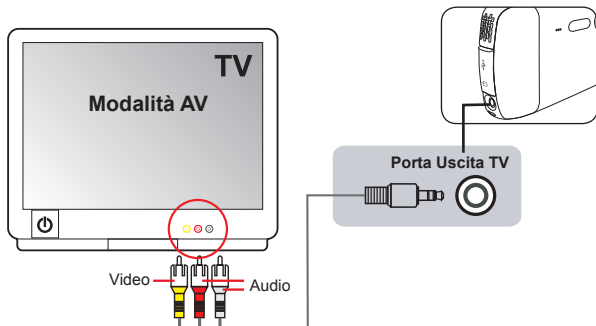
- 1 Accendere la videocamera e passare nella modalità Gioco (🎮).
- 2 Selezionare il gioco che si vuole eseguire:

Name	Scopo	Operazione
 SUDOKU	Riempire le caselle vuote con dei numeri, creando tutte delle righe e avendo per ogni quadrato 3x3 i numeri da 1 a 9.	<ol style="list-style-type: none">1) Premere il Joystick verso sinistra/destra per impostare il livello. Premere OK per cominciare.2) Usare il Joystick per selezionare la casella vuota. Premere OK per impostare il numero.3) Premere il Pulsante Registra quando pensate di avere fatto.
 Brick Blaster	Colpire e buttare giù tutti i mattoni.	<ol style="list-style-type: none">1) Premere il Joystick verso sinistra/destra per impostare il livello. Premere OK per cominciare.2) Usare il Joystick per spostare la barra e bloccare la palla che salta.
 Tetris	Creare tante righe di blocchetti senza intervalli quante possibile.	<ol style="list-style-type: none">1) Premere OK per cominciare.2) Usare il Joystick - in su per far ruotare l'oggetto; verso sinistra/destra per spostarlo; in giù per spostare in giù o accatastare l'oggetto.

Visualizzazione del display su una TV

Collegamento della videocamera alla TV

Collegare la videocamera e la TV per mezzo del Cavo AV accessorio per la mostra in diretta. Potete mostrare le sequenze di video, istantanee, e le registrazioni audio direttamente sulla TV, condividendole con amici e famigliari.

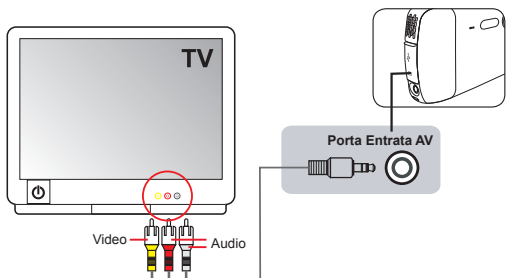


- 1** Accendere la TV e girare la TV sulla modalità AV.
- 2** Collegare i capi audio e video del cavo AV alle porte [Entrata Video/Audio] sulla TV.
- 3** Accendere la videocamera.
- 4** Collegare l'altro capo del cavo AV alla porta [Uscita TV] sulla videocamera.
- 5** Selezionare [Uscita TV] nel menu pop-up. Premere il Pulsante OK per confermare.

Registrazione dei programmi TV o DVD

Collegamento della videocamera alla TV o al DVD player ★

La tecnologia avanzata MPEG-4 di registrazione del video digitale vi permette di registrare i programmi TV per mezzo del cavo AV-IN.

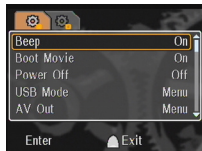


- 1** Accendere la TV o il DVD player.
 - 2** Collegare i capi audio e video del cavo AV alle porte [Uscita Video/Audio] sulla TV o sul DVD player. (Normalmente non è necessario regolare la TV o il DVD player. Consultare il manuale d'istruzioni del dispositivo.)
 - 3** Collegare l'altro capo del cavo AV alla porta [Entrata AV] della videocamera.
 - 4** Accendere la videocamera e passare nella Modalità Registratore Filmati (📺). Assicurarsi che l'immagine mostrata sulla TV o DVD player sia mostrata anche sul monitor LCD della videocamera.
 - 5** Premere il Pulsante Registra per cominciare a registrare. Premere il Pulsante Registra di nuovo per fermare la registrazione.
- ❗ Potete premere il pulsante Mostra/Visualizza Veloce per rivedere il video appena registrato. Mentre state visualizzando, potete premere il Pulsante del menu e scegliere di eliminare il file se non vi piace il risultato.
- ❗ I video registrati saranno visibili anche nella Modalità Mio Lavoro.

Operazioni avanzate

Uso del menu

Le voci del menu forniscono svariate opzioni per poter regolare bene le funzioni della videocamera. La tavola seguente offre i dettagli sulle operazioni del menu:



Come fare a...	Azione
Prendere fuori il menu di ciascuna modalità	Premere il Pulsante del menu. Notare che questo passo non è necessario nella Modalità impostazioni.
Spostare la barra di evidenziazione	Usare il Joystick per spostare in su/giù.
Confermare una voce/azione; Accedere al sottomenu	Premere il Pulsante OK o spostare il Joystick verso destra (quando una voce del menu viene selezionata).
Abbandonare il menu	Premere il Pulsante del menu o il Pulsante Modalità/Ritorna.

Voci del menu nella Modalità impostazioni (⚙️) - 1

Voce	Opzioni	Descrizione
Bi bi	Acceso/spento	Alterna il suono bi bi acceso/spento.
Avvia Filmato	Acceso/spento	Alterna avvio animazione acceso/spento.
Spegni corrente	Spento ~ 5 Min	Imposta dopo quanto tempo la videocamera si spegne automaticamente quando rimane inattiva. Se si imposta su [Spento], la videocamera rimane accesa fino a che si scarica la corrente.
Modalità USB	Menu	Quando viene collegata a un PC, la videocamera mostra un menu per scegliere la modalità di collegamento desiderata.
	Disco	Quando viene collegata a un PC, la videocamera automaticamente entra nella modalità [Disco] (disco asportabile).
	Stampante	Quando viene collegata ad una stampante compatibile PictBridge, la videocamera automaticamente entra nella modalità [Stampante].

Voci del menu nella Modalità impostazioni () - 2

Voce	Opzioni	Descrizione
Uscita AV	Menu	Quando viene collegata ad un dispositivo, la videocamera mostra un menu per scegliere la modalità di collegamento.
	Cuffie	Quando viene collegata ad un dispositivo, la videocamera automaticamente entra nella modalità di collegamento [Cuffie].
	Uscita TV	Quando viene collegata ad un dispositivo, la videocamera automaticamente entra nella modalità di collegamento [Uscita TV].
Orologio	[Impostazione tempo]	Spostare il Joystick in su/giù per regolare il valore. Spostare il Joystick verso sinistra/destra per spostarsi fra le voci. Premere OK quando avete finito.
Lingua	[Impostazione lingua]	Imposta la lingua OSD (on screen display).
Sistema TV	NTSC	Questa opzione è adatta per le zone dell'America, Taiwan, Giappone, e Corea.
	PAL	Questa opzione è adatta per Germania, Gran Bretagna, Italia, Olanda, Cina, Giappone e Hong Kong.
Frequenza	50Hz/60Hz	Imposta la frequenza su 50Hz o 60Hz. Vedere la tavola sotto per altri dettagli.
Luminosità dell' LCD	1 ~ 4	Imposta la Luminosità dell'LCD.
Contrasto dell' LCD	1 ~ 4	Imposta il Contrasto dell'LCD.
Seleziona Scheda	Scheda n.1/ Scheda n.2	Seleziona quale scheda di memoria usare.
Formatta Scheda	Sì/No	Formatta il mezzo di memorizzazione. Notare che tutti i file memorizzati nel mezzo andranno perduti.
Azzerare Predefiniti	Sì/No	Ripristina predefiniti fabbrica. Notare che le vostre impostazioni attuali verranno sovrascritte.

* Tavola delle frequenze:

Regione	Gran Bretagna	Germania	Francia	Italia	Spagna	Olanda	Russia
Impostazione	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Regione	Portogallo	America	Taiwan	Cina	Giappone	Corea	Tailandia
Impostazione	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz





Nota: L'impostazione della frequenza è basata sullo standard di frequenza della locale rete di alimentazione.

Voci del menu nella Modalità videocamera () - 1

Voce	Opzioni	Descrizione
Dimensione video	WEB	Imposta risoluzione video su WEB (320x240) pixel.
	STD	Imposta risoluzione video su STD (640x480) pixel.
	DVD	Imposta risoluzione video su DVD (720x480) pixel.
Dimensione immagine	3M	Imposta la risoluzione della foto su 3 mega pixel.
	5M	Imposta la risoluzione della foto su 5 mega pixel.
	12M	Imposta la risoluzione della foto su 12 mega pixel.
Stabilizzatore Autotimer	Acceso/ spento	Minimizza sfocamento immagine causato dalle scosse delle mani quando è attivato.
Stabilizzatore Autotimer	Acceso/ spento	Attiva/disattiva il selftimer. Quando l'autotimer viene acceso, la videocamera ha un ritardo di dieci secondi prima di mettersi a registrare quando viene premuto il Pulsante Otturatore.
EV Comp	Auto	La videocamera automaticamente regola il bilanciamento del bianco.
	Sole	Questa impostazione è adatta per le riprese all'aperto con il sole.
	Nuvoloso	Questa impostazione è adatta per le riprese col tempo nuvoloso o in ambienti all'ombra.
	Fluorescente	Questa impostazione è adatta per riprese all'interno con illuminazione a lampada fluorescente, o in ambienti con temperatura alta del colore.
	Tungsteno	Questa impostazione è adatta per riprese all'interno con illuminazione da lampada incandescente, o in ambienti con bassa temperatura del colore.
Bilanciamento del bianco	+2.0 ~ -2.0	Regola manualmente l'esposizione per ottenere un effetto migliore quando l'immagine di anteprima appare troppo luminosa o troppo scura. Un valore positivo indica che immagine sarà più luminosa del solito; mentre un valore negativo rende l'immagine più scura.
Cornice Foto	1 ~ 10	Questa impostazione vi permette di aggiungere delle cornici personalizzate alle foto. Sono disponibili sul monitor LCD 10 cornici di sfondo.
	0	La funzione Cornice Foto è disattivata.
Effetto	Normale	Registra le immagini nel colore naturale.
	Bianco e Nero	Registra le immagini in bianco e nero.
	Classico	Registra le immagini nel colore di tonalità nero di seppia.
Due in Uno	Acceso/ spento	Questa impostazione vi permette di combinare in una foto sola due immagini scattate separatamente.

Voci del menu nella Modalità videocamera () - 2

Voce	Opzioni	Descrizione
Flash	Spento	Il flash è disattivato.
	Auto	Il flash automaticamente si accende quando l'illuminazione è insufficiente.
	Acceso	Il flash è costretto a funzionare ad ogni scatto.
Luce Video	Acceso/Auto/ Spento	Imposta le luci LED su sempre accese, accese automaticamente quando si registra il video in ambienti oscuri, o spente.
Mostra Icona	Acceso/ spento	Attiva/disattiva il display delle icone OSD.
Scatto notturno	Acceso/ spento	Attivando questa impostazione siete in grado di scattare una foto con uno sfondo scuro. Dato che la velocità dell'otturatore rallenta quando si scattano delle foto in un luogo oscuro, noi consigliamo di usare un treppiede per eliminare la sfocatura dalle vibrazioni delle mani. Nota: L'interferenza aumenta quando è attivato Scatto notturno.
Stampa Data	Acceso/ spento	Attivare questa funzione per stampare la data su ciascuna foto.
Seleziona Scheda	Scheda n.1/ Scheda n.2	Seleziona quale scheda di memoria usare.

-  Quando l'impostazione della [Dimensione immagine] supera 5M, le opzioni "Cornice Foto" e "Due in Uno" non sono disponibili.
-  Quando [Dimensione immagine] è impostata su 10M o superiore, la funzione di "zoom digitale" non è disponibile.
-  Le opzioni "Cornice Foto" e "Due in Uno" si escludono a vicenda.
-  Le opzioni "Autotimer" e "Due in Uno" si escludono a vicenda. Inoltre se si attiva una di queste opzioni e poi si preme il pulsante Registra per registrare un video, l'impostazione viene automaticamente cancellata.

Voci del menu nella Modalità Mio Lavoro

Voce	Opzioni	Descrizione
Elimina uno *1,2,3,4	Sì/No	Elimina il file di foto, video, o audio selezionato.
Elimina tutto *1,2,3,4	Sì/No	Elimina tutti i file di foto, video e audio memorizzati nel mezzo attuale.
Blocca File *1,2,3,4	Acceso/ spento	Attiva/disattiva la protezione del file selezionato.
Copia File *1,2,3,4	-	Se ci sono due schede di memoria inserite nella videocamera, usando questa funzione si comincia a copiare tutti i file dalla scheda attuale alla scheda non usata. Nota: 1) Bisogna avere 2 schede inserite per usare questa funzione. 2) I file più grandi richiedono più tempo per copiarli.
Esegui Immagine *1 Esegui Video *2 Esegui Foto *3	-	Avvia proiezione continua delle foto e/o video registrati. Per fermare l'esecuzione, premere il pulsante Registra.
Seleziona Scheda *1,2,3,4	Scheda n.1/ Scheda n.2	Seleziona quale scheda di memoria usare.

*1: per immagine (video e foto); *2: per Video; *3: per Foto; *4: per Voce

Voci del menu nella Modalità Registr. Voce

Voce	Opzioni	Descrizione
Volume	-	Imposta il volume del suono.
Qualità	Normale	Imposta la qualità del suono su normale.
	Alto	Imposta la qualità del suono su alta. Produce un suono migliore ma consuma più memoria.
Elimina uno	Sì/No	Elimina la sequenza vocale selezionata.
Elimina tutto	Sì/No	Elimina tutte le sequenze vocali.
Seleziona Scheda	Scheda n.1/ Scheda n.2	Seleziona quale scheda di memoria usare.

Voci del menu nella Modalità Riprod. Musica ★

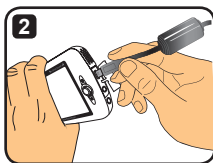
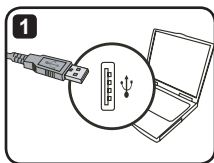
Voce	Opzioni	Descrizione
Ripeti	Tutto	Ripete l'esecuzione di tutti i titoli nell'elenco attuale.
	Singolo	Ripete l'esecuzione del titolo attuale in continuazione.
	A caso	Ripete l'esecuzione di tutti i titoli dell'elenco attuale in ordine casuale.
	Spento	Non ripete l'esecuzione.
EQ	Spento ~ 15 EQ impostazioni	Seleziona una delle impostazioni EQ predefinite dal menu. Potete impostare una EQ che meglio si adatta alla musica che state eseguendo, o spegnere l'EQ per godervi il sapore originale.
Effetto	Stereo	Elabora i segnali del suono sui canali sinistro e destro, producendo un risultato di stereo. Se entrambi i canali contengono dei segnali mono, l'output sarà mono.
	Sinistra	Elabora i segnali del suono del canale sinistro ed evita i segnali del canale destro.
	Destra	Elabora i segnali del suono del canale destro ed evita i segnali del canale sinistro.
	Rimuovi Voce	Abbassa il livello vocale della canzone, assomigliando così all'effetto del Karaoke.
Potenzia 3D	Spento / Basso / Medio / Alto	Imposta il livello di potenziamento 3D del suono.
Seleziona Scheda	Scheda n.1/ Scheda n.2	Seleziona quale scheda di memoria usare.

Voci del menu nella Modalità Registratore Filmati ★

Voce	Opzioni	Descrizione
Dimensione video	WEB	Imposta la risoluzione della registrazione su WEB (320x240) pixel.
	STD	Imposta la risoluzione della registrazione su STD (640x480) pixel.
	DVD	Imposta la risoluzione della registrazione su DVD (720x480) pixel.
Mostra Icona	Acceso/spento	Attiva/disattiva il display delle icone OSD.
Seleziona Scheda	Scheda n.1/ Scheda n.2	Seleziona quale scheda di memoria usare.

Copia dei file sul PC

Collegamento della videocamera al PC





- 1** Accendere il computer, e poi collegare il cavo USB accessorio alla porta USB del computer. Assicurarsi che il connettore e la porta siano allineati in modo corretto.
- 2** Collegare l'altro capo del cavo USB alla videocamera. Accendere la videocamera, e appaiono sullo schermo le due voci seguenti:

 : Disco (disco asportabile).

 : Stampante.

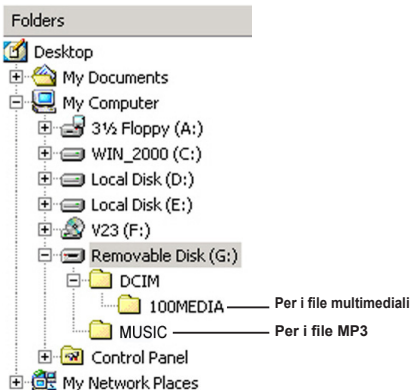
Selezionare [Disco] e premere il Pulsante OK per confermare.

- i** **Avvertenza per gli utenti di Windows 2000/XP:**
Se volete staccare il dispositivo dal computer, seguite questi passi:
1. Cliccare due volte su  nel vassoio del sistema.
 2. Cliccare su  (Disco USB), e poi cliccare su "Stop".
 3. Selezionare il dispositivo quando appare lo schermo di conferma e cliccare su "OK".
 4. Seguire le istruzioni sullo schermo per scollegare il dispositivo con sicurezza dal computer.

Cartella dei file del disco asportabile

Una volta che la videocamera è collegata al computer e impostata come disco asportabile, appare l'icona di disco asportabile in "Mio Computer". Il disco asportabile di fatto rappresenta il mezzo di memorizzazione della videocamera. Nel disco potete trovare tutte le vostre registrazioni e copiare i file sul computer.

Consultare la figura sulla destra per vedere dove sono memorizzati i file.



Ricerca Guasti - 1

Quando si usa la videocamera:		
Problema	Causa	Soluzione
La videocamera non riesce ad accendersi normalmente.	La batteria è scarica.	Sostituire o ricaricare la batteria.
	La batteria è installata in modo non corretto.	Installare di nuovo la batteria.
Impossibile scattare foto o sequenze di video quando si preme l'Otturatore o il pulsante Registra.	Memoria esaurita.	Liberare dello spazio nella scheda SD/MMC o nella memoria interna.
	La videocamera sta ricaricando il flash.	Aspettare fino a quando il flash è completamente carico.
	Si sta usando una Scheda SD "protetta".	Impostare la Scheda SD che sia scrivibile.
Impossibile usare il flash o registrare il video.	Se l'icona della batteria indica corrente bassa, il flash e la registrazione del video potrebbero venire disattivati a causa del voltaggio insufficiente.	Sostituire o ricaricare la batteria.
Lo schermo LCD mostra il messaggio "ERRORE DI MEMORIA" o "ERRORE DI SCHEDA". Oppure la videocamera non riesce a leggere la scheda di memoria.	Il formato della scheda di memoria non è compatibile con la videocamera.	Usare la funzione "Formatta" per formattare la scheda.
	La scheda di memoria è rovinata.	Sostituire la scheda di memoria con una nuova.

Ricerca Guasti - 2





Quando si usa la videocamera:		
Problema	Causa	Soluzione
Non ho eliminato nessun file registrato, ma non riesco a trovarli nella Modalità Mio Lavoro.	La videocamera sta usando una certa scheda: Le registrazioni perdute sono salvate nella memoria interna o in un'altra scheda.	Succede quando inserite una scheda di memoria dopo avere scattato alcune foto o video. Potete accedere a quei file dopo avere rimosso la scheda di memoria o cambiato scheda di memoria.
La videocamera non risponde ad alcuna azione durante l'operazione.	La videocamera ha incontrato un guasto del software.	Rimuovere e poi rimettere a posto la batteria nel comparto. Poi accendere la videocamera.
La foto registrata appare troppo sfocata.	Il fuoco non è impostato in modo corretto.	Regolare il fuoco su una posizione appropriata.
Le foto o sequenze di video registrate si vedono troppo scure.	L'ambiente delle riprese o delle registrazioni non ha un'illuminazione adeguata.	Usare il flash quando si scattano delle foto. Aggiungere altre fonti di luce o attivare le luci LED quando si registrano delle sequenze di video.
Capitano delle interferenze quando si visualizzano delle immagini sullo schermo LCD o sul computer.	L'impostazione della frequenza non si combina con lo standard della zona in cui vi trovate.	Regolare l'impostazione della frequenza. Consultare la " Tavola delle Frequenze " nel manuale.

Ricerca Guasti - 3

Quando si collega la videocamera al PC o alla TV:

Problema	Causa	Soluzione
Non riesco a vedere le sequenze di video sul mio computer.	Il Driver o il software non è installato sul computer.	Installare <i>Direct X 9.0</i> o superiore per risolvere questo problema. Visitare http://www.microsoft.com per scaricare i file necessari.
Lo schermo della TV non mostra niente dopo avere collegato la videocamera alla TV.	La videocamera non è collegata in modo corretto alla TV.	Collegare di nuovo la videocamera alla TV in modo corretto.
La videocamera non risponde quando si collega al PC.	L'impostazione [Modalità USB] è impostata su [Stampante].	Impostare l'opzione [Modalità USB] su [Menu].
La videocamera non risponde quando si collega alla TV.	L'impostazione [Uscita AV] è impostata su [Cuffie].	Impostare l'opzione [Uscita AV] su [Menu].

Tavola indicativa della corrente della batteria

Icona OSD	Stato
	Corrente batteria piena
	Corrente batteria moderata
	Corrente batteria bassa
	Corrente batteria vuota

Nota: Onde evitare un'interruzione improvvisa dell'alimentazione, vi consigliamo di sostituire o ricaricare la batteria quando l'icona indica una corrente bassa della batteria.

Tavola della capacità

Memoria	Video (ore:min'sec")			Audio (ore:min'sec")	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	Normale	Alto
Flash (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
Scheda SD/MMC (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
Scheda SD/MMC (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
Scheda SD/MMC (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
Scheda SD/MMC (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

Memoria	Istantanea		
	12M	5M	3M
Flash (22MB)	13	36	56
Scheda SD/MMC (256MB)	165	415	640
Scheda SD/MMC (512MB)	330	824	1281
Scheda SD/MMC (1GB)	662	1653	2541
Scheda SD/MMC (4GB)	2688	6810	10347

Nota: Le tavole suddette sono solo di riferimento. Il valore reale di capacità può variare (fino a \pm 30%) a seconda della complessità del soggetto e delle condizioni ambientali.

Tavola della durata della batteria

Istantanea	Sequenza di video
Numero di scatti	Tempo della registrazione
199	1:35'07"
Condizioni: 1) uno scatto ogni 30 secondi 2) usare flash ad ogni scatto 3) risoluzione è impostata su 5M	Condizioni: 1) risoluzione è impostata su STD

Nota: Questa tavola è solo di riferimento. La durata reale della batteria dipende dal livello di caricamento e dalla qualità della batteria.

Specificazioni

- Videocamera Digitale (Risoluzione Video)
DVD (720x480), fino a 30fps
STD (640x480) , fino a 30fps
WEB (320x240) , fino a 30fps
- Macchina Fotografica Digitale (Risoluzione Hardware)
12 Mega; 5 Mega; 3 Mega
- Risoluzione sensore: 5 Mega Pixel (2592x1944 pixel)
- Formato del file: ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- Memoria interna: 32 MB Memoria flash (20 MB per memorizzazione)
- Memoria esterna: Scheda SD con doppio slot (fino a 4G ciascuno)
- Display LCD: 3.0" LCD
- Lente dell'obiettivo: Fissa, 3 passi
- Zoom Digitale: 16X
- Luce del Flash: Per Foto (Auto/ Acceso/ Spento)
- Luce del Video: Per Video (Auto/ Acceso/ Spento)
- Anti occhi rossi (IGBT)
- Microfono Stereo Incorporato
- Altoparlante Incorporato
- Riprod. Musica con Piene Funzioni
- Registratore di Voce
- 3 Giochi incorporati
- Uscita TV: Sistema Colore Supportato NTSC/PAL
- Autotimer: 10 sec.
- Autospegnimento della corrente: 1/ 3/ 5 Minuti Auto Spento
- Interfaccia: Memorizzazione di massa USB 2.0
- Batteria: Batteria Ricaricabile a Ioni di Litio (700mA o superiore)
- Dimensioni (Lungh. x Largh. x Alt.): 103.8 x 68.0 x 22.5 mm

* Le specificazioni sono soggette a modifiche senza preavviso.

Requisiti del sistema

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5GHz o equivalente
- 256MB di RAM (Consigliato 512MB)
- Scheda video con 64MB di RAM per display di minimo 24bit (Vero Colore)
- CD ROM velocità 4X o superiore
- Direct X 9.0c o superiore e Windows Media Player Codecs
- Connettore USB

Istruzioni per ArcSoft MediaConverter™

Introduzione

ArcSoft MediaConverter è un potente convertitore (tutto in uno) di file multimediali. Questa utilità converte rapidamente e senza sforzi foto, video e file musicali nei formati ottimizzati per l'uso sul dispositivo portatile. Più file, e di tipo diverso possono essere convertiti allo stesso tempo. È facile! Tutto quello che serve sono tre semplici fasi. (Per ulteriori informazioni fare riferimento alla sezione “**File convertiti**”.)

Requisiti del sistema

Per installare ed eseguire MediaConverter, il sistema deve soddisfare i seguenti requisiti minimi:

- Microsoft Windows 2000 / XP (Home o Professional)
- 50 MB di spazio libero su disco rigido
- 256 MB di RAM
- DirectX 9 (si consiglia DirectX 9c)
- Microsoft Windows Media Player 10 (per convertire i file WMA e WMV)
- Microsoft Windows 2000 / XP (Home o Professional)
- Apple QuickTime 6.5 (per convertire i file MOV)

Formati di file supportati

■ Video

I file video vengono convertiti e copiati nella posizione prescelta come file AVI codificati MPEG-4 o file ASF codificati MPEG-4.

■ Tipi di file supportati per la conversione

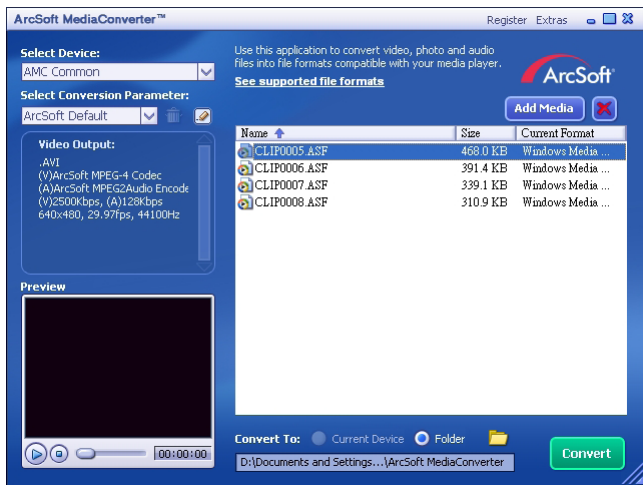
- AVI (formato Microsoft Video 1, Cinepak, Intel Indeo, uncompressed, eccetera)
- MPEG-1 in MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 in formato AVI
- MPEG-4 in ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

QuickTime 6.5 e Windows Media Player 10 o superiore sono necessari per la conversione dei file QuickTime MOV e WMV.

■ Tipi di file supportati per l'esportazione

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

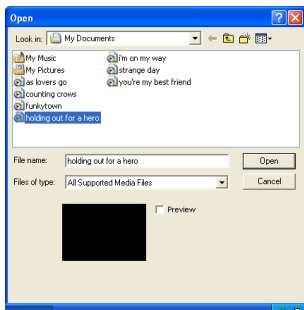
File convertiti



Passo n. 1: Seleziona media dei file

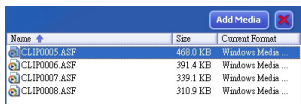
■ Aggiunta dei file per la conversione

- 1 Cliccare sul pulsante “Aggiungi Media”.
- 2 Appare una finestra “Apri”. Navigare fino alla cartella che contiene i file che desiderate convertire.
 - a. Usare il “File di tipo” per filtrare i tipi di file che desiderate mostrare.
 - b. Visionare in anteprima i file evidenziati per assicurarsi che sono quelli voluti.
Controllare la casella “AutoPlay” per cominciare automaticamente il playback dopo che avete cliccato su un file.
- 3 Ripetere i passi 1 e 2 detti sopra fino che tutti i file desiderati sono stati aggiunti. In aggiunta all'uso del suddetto metodo, potete anche trascinare e rilasciare direttamente i file nell'elenco dei file nella finestra del programma.





■ Rimozione dei file

Per eliminare un file dall'elenco, evidenziarlo e cliccare l'icona “X”.



Passo n. 2: Selezione destinazione

Cliccare sull'icona  per selezionare la posizione dove salvare i file convertiti. La posizione di salva predefinita è "C:\Documents e Impostazioni\[utente attuale]\Miei Documenti\ArcSoft MediaConverter". Però forse preferirete salvare i file nel vostro dispositivo portatile. In tal caso assicuratevi che il vostro dispositivo sia collegato, e poi cliccate sull'icona  e scegliete la cartella adatta (normalmente sotto un disco asportabile).



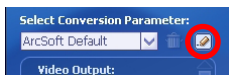
Impostazioni

■ ArcSoft Predefinito

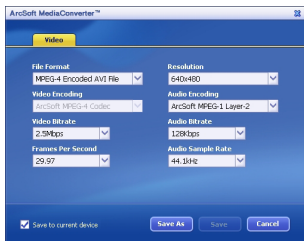
Questa è l'impostazione predefinita. Il programma automaticamente imposta i parametri di conversione in base al dispositivo da voi selezionato.

■ Usa impostazioni di conversione personalizzate

Varie impostazioni del programma si possono trovare cliccando sull'icona .



Usando quest'opzione potete impostare manualmente diversi parametri di conversione.



■ Impostazioni del Video

Quando convertite un file video, ci sono svariati parametri diversi:

- **Formato di File** (File AVI codificati MPEG-4 o file ASF codificati MPEG-4)
- **Risoluzione** (Opzioni comprendono QVGA (320 x 240) e VGA (640 x 480))
- **Video Bitrate** (Opzioni comprendono 2.0 MB, 2.5 MB, e 3.0 MB)
- **Audio Bitrate** (Opzioni comprendono 96 KB, 128 KB, 192 KB)
- **Fotogrammi Al Secondo** (Opzioni comprendono [in fps] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00, e 29.97)
- **Tasso Campionatura Audio** (Opzioni comprendono 44.1 kHz e 48 kHz)

Dopo avere visualizzato/modificato le varie impostazioni, selezionare “Salva con Nome”, “Salva” o “Cancella” per ritornare allo schermo principale. Cliccare “Salva con Nome” o “Salva” se avete fatto dei cambiamenti che volete salvare. Diversamente cliccate “Cancella”.

Passo n. 3: Converti

Quando siete pronti, cliccate sul pulsante “Converti” per cominciare la conversione del file.



Una barra del progresso mostrerà lo stato attuale. Un popup appare ad informarvi quando tutti i file sono stati convertiti e memorizzati nella posizione che avevate selezionato.

Riproduzione dei file ASF convertiti con la videocamera

Attenersi alle fasi che seguono per riprodurre le sequenze video o i filmati (solo MPEG-4 in formato ASF) convertiti da ArcSoft MediaConverter con la videocamera digitale MPEG-4.

Fase 1

Inserire una scheda SD/MMC nell'apposita slot sulla videocamera e collegare la videocamera al PC mediante il cavo USB. Seguire le istruzioni della sezione **“Collegamento della videocamera al PC”** per maggiori informazioni.

Fase 2

Salvare nella videocamera i file ASF convertiti da MediaConverter sul PC.

- 1 Copiare i file ASF convertiti.
- 2 Aprire “Esplora risorse” di Windows e cercare il “Disco rimovibile” che è apparso in Risorse del computer.
- 3 Fare doppio clic sull'icona del Disco rimovibile.
- 4 Fare doppio clic sulla cartella DCIM.
- 5 Fare doppio clic sulla cartella 100MEDIA.
- 6 Incollare i file nella cartella 100MEDIA.
- 7 Cambiare i nomi dei file in CLIP****.ASF.

**** può essere qualsiasi numero di 4 cifre compreso tra 0001 e 9999.

! Il nome dei file deve seguire il principio di denominazione della videocamera, così che la stessa possa identificare i file salvati nella cartella 100MEDIA.

Fase 3

Ora potete usare il camcorder per godervi le sequenze video o i filmati sul monitor LCD grande!

Il software ArcSoft MediaConverter allegato a questa confezione è una versione personalizzata per la videocamera. Visitare il sito <http://www.arcsoft.com>, per altre informazioni sul prodotto.

Digital Camcorder

Users Manual

Nederlands

Welkom:

Van harte gefeliciteerd met de aankoop van dit product.

Er werd veel tijd en moeite geïnvesteerd in de ontwikkeling van dit product en we hopen dat u er vele jaren optimaal en zonder problemen gebruik van kunt maken.

Algemene veiligheidsinstructies:

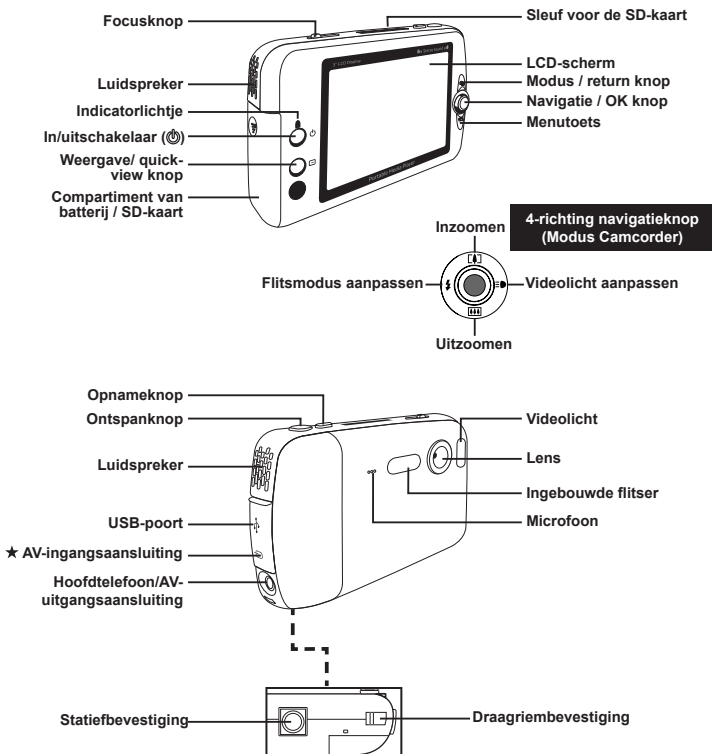
1. Laat de camcorder niet vallen en demonteer hem niet; het voordoen van één van deze situaties zullen de garantie automatisch doen vervallen.
2. Vermijdt alle contact met water en droog uw handen alvorens het toestel te gebruiken.
3. Stel de camcorder niet bloot aan hoge temperaturen of leg hem niet op een plaats die blootstaat aan direct zonlicht. Dergelijke hitte kan de camcorder beschadigen.
4. Wees voorzichtig wanneer u de camcorder gebruikt. Druk niet te hard op de behuizing van de camcorder.
5. Voor uw eigen veiligheid dient u het gebruik van de camcorder tijdens een storm of bliksem te vermijden.
6. Gebruik geen batterijen met andere specificaties. Het gebruik van incorrecte batterijen kan ernstige schade aan de camcorder veroorzaken.
7. Verwijder de batterij indien de camcorder gedurende een langere periode niet gebruikt zal worden. Batterijen die lange tijd inactief geweest zijn, kunnen de functionaliteit van de camcorder beïnvloeden.
8. Verwijder de batterij indien u vermoedt dat de batterij lekt of gebrekkig is.
9. Gebruik enkel door de fabrikant geleverde accessoires.
10. Hou de camcorder buiten bereik van kleine kinderen.



Elektrisch en elektronisch apparaat kunnen materialen bevatten, die schadelijk zijn voor het milieu and de gezondheid, en moeten daarom ingeleverd worden bij een gespecialiseerde afvalverwerkingsinstallatie of teruggebracht worden naar uw leverancier, zodat de juiste recycling kan plaatsvinden.

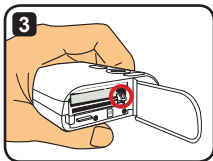
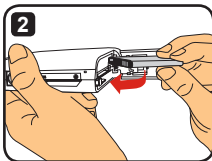
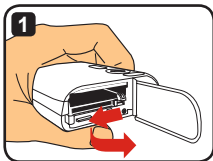
Om te beginnen

Onderdelen van de camcorder

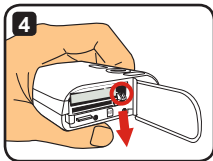


★ Enkel voor het geselecteerde model. Gelieve de tekst op de verpakking te raadplegen voor gedetailleerde specificaties.

De batterij plaatsen

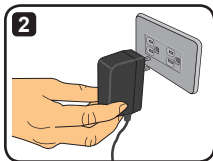
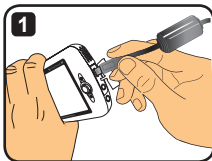


- 1** Sluit het deksel van het batterijcompartiment open zoals aangegeven op de afbeelding.
- 2** Plaats de Li-ion batterij in het batterijcompartiment zoals aangegeven. Zorg ervoor dat de metalen contactpunten van de batterij contact maken met de contactpunten in het compartiment.
- 3** Zorg ervoor dat de veiligheidshendel op zijn plaats klikt. Sluit het deksel van het batterijcompartiment.
- 4** Om de batterij te verwijderen dient u de vergrendelingshendel naar beneden te duwen en de batterij uit het toestel te nemen.



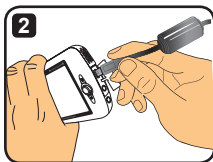
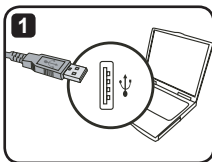
- i** Wanneer u de batterij voor de eerste keer gebruikt, wordt u aangeraden ze volledig te laten ontladen en vervolgens gedurende minimum 8 uren volledig op te laden.
- i** Wees voorzigt met de Li-ion batterij:
 - Hou de batterij uit de buurt van vuur of plaatsen met een hoge temperatuur (meer dan 140° F of 60° C).
 - Laat de batterij niet vallen of probeer ze niet te demonteren.
 - Indien u de batterij gedurende een langere periode niet zal gebruiken, onlaadt ze dan volledig en laadt ze tenminste eenmaal per jaar op om haar levenscyclus te behouden.
- i** Aankopen van bijkomende batterijen:
Deze camcorder gebruikt één Li-ion batterij van 3.7 volt - 700mAh. U kunt batterijen met dezelfde specificaties aankopen bij uw plaatselijke verdeler.
- i** Verwijder de batterij niet met overdreven kracht om beschadiging aan de batterij of het deksel van het batterijcompartiment te vermijden.

De batterij opladen - met de adapter



- 1** Sluit het smallere einde van het netsnoer aan op de USB-poort van de camcorder.
 - 2** Sluit de wisselstroomadapter aan op het stopcontact en het opladen zal beginnen. Tijdens het opladen zal het indicatorlichtje rood oplichten. Wanneer de batterij volledig opgeladen is, zal het indicatorlichtje doven.
- i** U kunt de camcorder aanzetten tijdens het opladen met de adapter. Een pictogram op het LC-scherm toont dat het opladen bezig is. Let er wel op dat dit de laadtijd kan verlengen.

De batterij opladen - met de computer



- 1** Zet uw computer aan. Sluit een uiteinde van de USB-kabel aan op de computer.
 - 2** Sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de camcorder, en het opladen zal beginnen. Tijdens het opladen zal het indicatorlichtje rood oplichten. Wanneer de batterij volledig opgeladen is, zal het indicatorlichtje doven.
- i** Zet de camcorder **NIET AAN** wanneer de batterij opgeladen wordt. Indien u de camcorder aanzet, zal het opladen onderbroken worden.

De SD/MMC-kaart gebruiken (optioneel)

Naast het interne ingebouwde geheugen, kan uw camcorder ook gegevens op een Secure Digital (SD) kaart of een MultiMedia kaart (MMC) opslaan. Om een geheugenkaart in te steken, dient u zachtjes op de kaart te duwen totdat de kaart zich volledig in de sleuf bevindt (zorg ervoor dat de schuine hoek van de geheugenkaart zich op de juiste plaats bevindt). Wanneer een kaart correct in de camcorder geplaatst is, zal het pictogram van het opslagmedium veranderen op het LCD-scherm. Om de geheugenkaart te verwijderen, drukt u nogmaals zachtjes op de bovenkant van de kaart en de kaart zal naar boven komen. Trek vervolgens de kaart uit de sleuf.

- i** Er zijn 2 kaartsleuven. Naargelang het gebruikte kaartslot zal het pictogram van het opslagmedium veranderen:



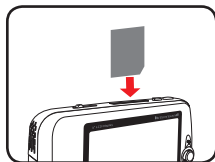
: intern geheugen wordt gebruikt



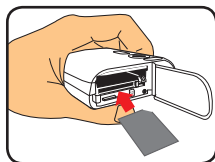
: kaartsleuf 1 wordt gebruikt



: kaartsleuf 2 wordt gebruikt

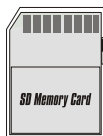


Gebruik kaartsleuf 1



Gebruik kaartsleuf 2

De SD-kaart is voorzien van een schakelaar voor bescherming tegen schrijven. Wanneer de schakelaar in de "Lock" (vergrendeld) positie staat, zal het onmogelijk zijn gegevens naar de kaart te schrijven. Om ervoor te zorgen dat de camcorder op een normale manier kan functioneren, dient u de schakelaar voor bescherming tegen schrijven in de "Unlock" (ontgrendeld) positie te plaatsen, alvorens de SD-kaart in de camcorder te plaatsen.

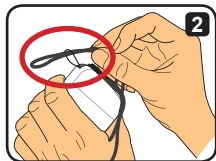
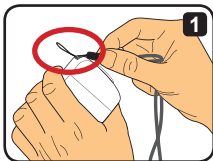


Lock (vergrendeld)

Unlock (ontgrendeld)

- i** Indien u zich een nieuwe geheugenkaart aanschafft, wordt u aangeraden de kaart met de camcorder te formatteren alvorens gegevens op de kaart op te slaan.
- i** Verwijder de SD/MMC-kaart niet wanneer de camcorder bezig is met verwerking van gegevens.
- i** Wanneer er zich een SD/MMC-kaart in de camcorder bevindt dan zal deze kaart gebruikt worden als het hoofdopslagmedium. De bestanden die op het ingebouwde geheugen opgeslagen zijn, zullen ontoegankelijk worden Totdat de SD/MMC-kaart verwijderd wordt.

De draagriem bevestigen (optioneel)



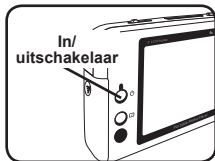
- 1** Rijg de draagriem door de draagriembevestiging, zoals op de afbeelding aangegeven wordt.
- 2** Rijg het andere uiteinde van de draagriem door de lus zoals aangegeven en u bent klaar om uw camcorder gemakkelijk te dragen.

Algemene bedieningen

De camcorder aan- en uitzetten

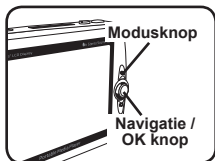
Druk gedurende 2 seconden op de in/uitschakelaar om de camcorder aan of uit te zetten.








- i** Indien de camcorder niet aangaat nadat u op de in/uitschakelaar gedrukt hebt, dient u het volgende na te gaan:
1. Er bevindt zich een Li-ion batterij in de camcorder.
 2. Het energieniveau van de geïnstalleerde batterij is voldoende.
 3. De metalen contactpunten van de geplaatste batterij maken degelijk contact met de contactpunten van het batterijcompartiment.
- i** Indien de camcorder inactief blijft gedurende een bepaalde tijd, kan het zijn dat de camcorder automatisch uitgeschakeld wordt. Dit is te wijten aan de instelling onder [Power Off]. Raadpleeg het hoofdstuk "Geavanceerde bediening" voor meer informatie.



De modus veranderen

De camcorder heeft verschillende gebruiksmodi. Na het aanzetten van de camcorder, gebruikt u de navigatieknop om de gewenste modus te selecteren. Druk vervolgens op OK om uw selectie te bevestigen. Indien u nadien de modus wilt veranderen, drukt u nogmaals op de modusknop en herhaalt u de bovenstaande handelingen.



-  : **Instellingen** – configureer de systeeminstellingen.
-  : **Camcorder** – foto's nemen; video opnemen.
-  : **Mijn werk** – bestanden afspelen; bestanden verwijderen/ kopiëren/ vergrendelen.
-  : **Geluidsopname** – geluidsfragmenten opnemen.
-  : **Spelletjes** – spelletjes spelen.
-  : **Muziekspeler** – MP3-muziek afspelen.
-  : **Filmopname** – AV-ingang bestanden bekijken/opnemen.

- i** In alle modi met uitzondering van de modi Instellingen en Camcorder, kunt u op de ontspanknop drukken om over te schakelen naar de modus Camcorder.

De tijd instellen

- 1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Instellingen (⚙️).
- 2 Gebruik de navigatieknop om het item [Klok] te selecteren, en druk op OK (of druk op de rechterkant van de navigatieknop) om te bevestigen.
- 3 Druk op de boven- of onderkant van de navigatieknop om de waarde te veranderen. Druk op de linker- of rechterkant van de navigatieknop om van veld te veranderen.
- 4 Wanneer alle velden ingesteld zijn, drukt u op OK om de instelling te bevestigen.

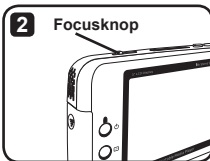
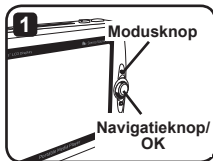


De taal instellen

- 1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Instellingen (⚙️).
- 2 Gebruik de navigatieknop om het item [Taal] te selecteren, en druk op OK (of druk op de rechterkant van de navigatieknop) om te bevestigen.
- 3 Druk op de boven- of onderkant van de navigatieknop om een taal te selecteren.
- 4 Wanneer u de gewenste taal geselecteerd heeft, drukt u op OK om de instelling te bevestigen.



Een videofragment opnemen

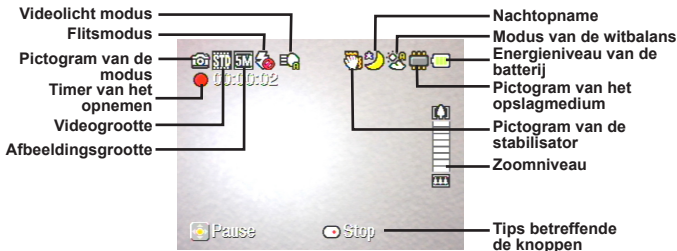


- 1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Camcorder (CC).
- 2 Pas de focus als volgt aan:

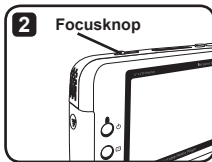
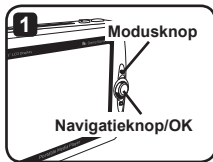
Modus	Bereik
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normaal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro (M)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

- 3 Druk op opnameknop om het opnemen te beginnen. Tijdens het opnemen, kunt u op de boven- of onderkant van de navigatieknop drukken om in of uit te zoomen of op OK drukken om het opnemen te onderbreken of verder te zetten.
 - 4 Druk nogmaals op de opnameknop om het opnemen te beëindigen.
- ⓘ U kunt op de quick-view knop drukken om de juist opgenomen video weer te geven. Tijdens de weergave, kunt u op de menu-toets drukken en het bestand verwijderen indien u opgenomen fragment niet goed vindt.
 - ⓘ Druk op de rechterkant van de navigatieknop om de Videolicht modus te veranderen.

OSD weergave – video-opname



Een foto nemen



1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Camcorder ().

2 Pas de focus als volgt aan:

Modus	Bereik
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normaal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro ()	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

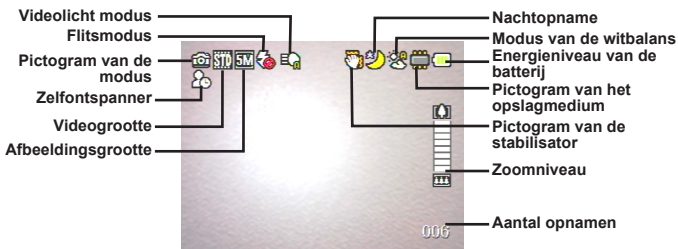
3 Druk op de boven- of onderkant van de navigatieknop om in of uit te zoomen totdat het gewenste effect bereikt is.

4 Druk op de ontspanknop om de foto te nemen.

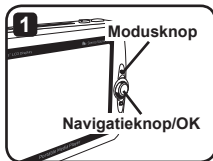
i U kunt op de quick-view knop drukken om de zojuist genomen foto weer te geven. Tijdens de weergave, kunt u op de menu-toets drukken en het bestand verwijderen indien u opgenomen fragment niet goed vindt.

i Druk op de linkerkant van de navigatieknop om de flitsmodus te veranderen.

OSD weergave – modus Camcorder

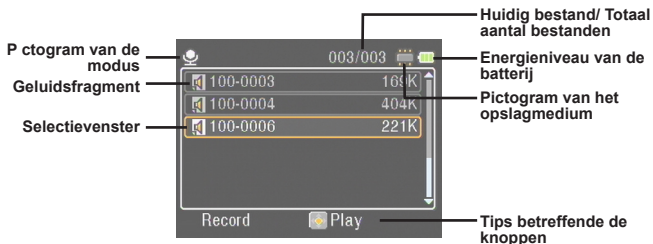


Een geluidsfragment opnemen




- 1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Geluidsoptname (🎤).
 - 2 Druk op opnameknop om het opnemen te beginnen. Tijdens het opnemen, kunt u op de boven- of onderkant van de navigatieknop drukken om het volume aan te passen of op OK drukken om het opnemen te onderbreken of verder te zetten.
 - 3 Druk nogmaals op de opnameknop om het opnemen te beëindigen.
- ⓘ Druk op de OK knop om een opgenomen fragment af te spelen.
- ⓘ In de modus Geluidsoptname, kunt u op de knop weergave/ quick-view drukken om de weergave uit te schakelen en de knoppen te vergrendelen. Om de toetsen te ontgrendelen, drukt u nogmaals op de knop weergave/ quick-view en volgt u de instructies die op het scherm verschijnen.

OSD weergave – modus Geluidsoptname



Bestanden afspelen

- 1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Mijn werk ().
- 2 In de modus Mijn werk, zult u gevraagd worden welk soort bestanden u wilt weergeven:
Afbeeldingen: foto's en video's weergeven.
Video's: enkel video's weergeven.
Foto's: enkel foto's weergeven.
Geluid: geluidsfragmenten afspelen.
- 3 De bedieningen in de modus Mijn werk zijn als volgt:

File Type / View	Knop	Functie
Weergave van bestandsindex	OK knop	Overschakelen naar weergave op volledig scherm. Indien het geselecteerde bestand een video- of een geluidsfragment is, zal het afspelen beginnen.
	Navigatieknop	Verplaatst het selectievenster.
Alles (volledig scherm)	Opnameknop	Overschakelen naar weergave van bestandsindex.
	Navigatieknop	Druk op linker/rechterkant van de navigatieknop om te verplaatsen tussen de bestanden.
Foto	Navigatieknop (omhoog)	De foto inzoomen
	Navigatieknop (omlaag)	De foto uitzoomen (wanneer de zoomverhouding groter is dan 1.0).
	OK knop ➔ Navigatieknop	Wanneer de zoomverhouding groter is dan 1.0, drukt u op OK en gebruikt u de navigatieknop om doorheen de vergrootte foto te bewegen. Om het bewegen doorheen de vergrootte foto stop te beëindigen, drukt u nogmaals op OK.
Audio & Video	OK knop	Het afspelen van het bestand beginnen.
Audio & Video (tijdens weergave)	Opnameknop	Het afspelen stopzetten.
	Navigatieknop (links/rechts)	Druk op linker/rechterkant van de navigatieknop om snel vooruit of snel terug te spoelen.
	Navigatieknop (omhoog/omlaag)	Volume omhoog/omlaag.
	OK knop	Het afspelen pauzeren/hervatten

- i** In de modus Mijn werk, kunt u op de knop weergave/ quick-view drukken om de OSD pictogrammen aan of uit te schakelen. (In andere modi dient u het menu te gebruiken om deze functie te openen.)

OSD weergave – modus Mij werk



Een bestand vergrendelen (lock) / Bestanden kopiëren

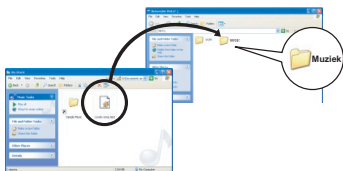
Door een bestand te vergrendelen kunt u voorkomen dat een bestand per ongeluk verwijderd wordt. Om een bestand te vergrendelen doet u het volgende:

- 1** Gebruik de navigatieknop om het bestand dat u wenst te beveiligen te selecteren en druk vervolgens op de menu-toets om het menu te openen. Selecteer het item [Bestand vergrendelen] en druk op OK (of druk op de rechterkant van de navigatieknop).
 - 2** Selecteer [Aan] en druk op de OK knop (of druk op de rechterkant van de navigatieknop) om te bevestigen.
 - 3** Een vergrendeld (🔒) pictogram zal op het scherm verschijnen en het bestand is beveiligd.
- ⓘ Deze functie kan echter niet voorkomen dat het bestand geformatteerd wordt.
- 4** Om bestanden van de huidige geheugenkaart naar een andere geheugenkaart te kopiëren, drukt u op de menuknop om het menu te openen. Selecteer vervolgens het item [Bestand kopiëren] en druk op OK (of druk op de rechterkant van de navigatieknop). Merk echter wel op dat er twee geheugenkaarten in uw camcorder aanwezig moeten zijn om deze functie te kunnen gebruiken.

Muziekspeler

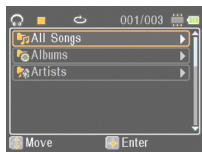
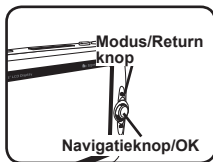
MP3-bestanden kopiëren ★

- 1** Zet uw computer aan en sluit het ene uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-poort van uw computer. Zorg ervoor dat de connector correct op de USB-poort is aangesloten.
- 2** Zet de camcorder aan en sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de camcorder. Selecteer in het menu dat verschijnt het item [Schijf] en druk op OK (of druk op de rechterkant van de navigatietoets) om te bevestigen.
- 3** U zult erop gewezen worden dat er een verwisselbare schijf op uw computer gevonden werd. Dubbelklik op [Deze computer] en u zult de verwisselbare schijf vinden. Creëer een [Muziek] map in uw verwisselbare schijf indien die nog niet bestaat, en u bent klaar om MP3-bestanden in de map te kopiëren die u dan later kunt afspelen.



- i** MP3-bestanden moeten in de [Muziek] map geplaatst worden om afgespeeld te kunnen worden. U kunt de volledige map met uw MP3-bestanden in de map [Muziek] slepen, of subfolders in de map [Muziek] creëren om op die manier uw MP3-bestanden te sorteren en op te slaan.
- i** De lengte van de naam van een MP3-bestand mag niet langer zijn dan 54 Engelse letters (enkel byte, inclusief spatie) of 27 Chinese tekens (dubbele byte). MP3-bestanden die dit aantal tekens overschrijden zullen de normale werking van de camcorder verstoren.

Muziek afspelen ★



- 1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Muziekspeler (🎵).
- 2 De MP3-bestanden zijn gesorteerd volgens album of artiest. De eigenschappen van album en artiest worden bepaald in de ID3 label, dat samen wordt opgeslagen met het specifieke MP3-bestand.
- 3 De bedieningen in in de modus Muziekspeler zijn als volgt:

Bestandstype	Knop	Functie
MP3 (niet afspelen)	OK knop	De geselecteerde titel afspelen.
	Navigatieknop (omhoog/omlaag)	De titels selecteren.
MP3 (tijdens afspelen)	OK knop	Het afspelen pauzeren/verderzetten.
	Navigatieknop (omhoog/omlaag)	Het volume aanpassen. (Nadat de volumemeter op het scherm verschijnt, of druk op de linker- of rechterkant van de navigatieknop om het volume te regelen.)
	Navigatieknop (links/ rechts)	Korte druk op de linker- of rechterkant van de navigatieknop left/right: vorig of volgend titel selecteren. Lange druk op de linker- of rechterkant van de navigatieknop: snel vooruit of snel terugspoelen.
	Opnameknop	Het afspelen stopzetten.

- ⓘ In de modus Muziekspeler, kunt u de op de knop weergave/ quick-view drukken m de weergave uit te schakelen en de knoppen te vergrendelen. Om de toetsen te ontgrendelen, drukt u nogmaals op de knop weergave/ quick-view en volgt u de instructies die op het scherm verschijnen.

Liedjesteksten weergeven ★

U kunt MP3-bestanden afspelen met de weergave van de liedjesteksten. Om deze functie te activeren, dient u bestanden van het LRC-formaat in de [MUZIEK] map te kopiëren, en elk LRC-bestand dezelfde naam te geven als zijn overeenkomstig MP3-bestand. Bijvoorbeeld, indien de naam van het liedje MIA.MP3 is, dan moet de naam van het overeenkomstige LRC-bestand ook MIA.LRC zijn. U kunt op het Internet naar uw gewenste liedjesteksten zoeken.

Elk LRC-bestand bevat zowel een tekstlabel als een tijdslabel, zodat de muziek en de teksten gesynchroniseerd kunnen worden. De muzikspeler ondersteunt LRC-bestanden met "tijdslabels". Hieronder vindt u een voorbeeld van de inhoud van een LRC-bestand:

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]\'Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'm part of you indefinitely
```

- ❗ **Het formaat van tijdslabels geven [minuten]:[seconden]:[milliseconden] aan.**
- ❗ **Er kan meer dan één tijdslabel toegewezen worden aan één lijn tekst indien deze lijn meerdere malen in het liedje herhaald wordt.**
- ❗ **Normaal is het bestand een tekstbestand met .LRC extensie.**
- ❗ **De tijdslabels worden niet weergegeven tijdens het afspelen.**
- ❗ **De bestanden van de liedjesteksten moeten in dezelfde map als de overeenkomstige MP3-bestanden geplaatst worden.**

Spelletjes spelen

Spelletjes spelen

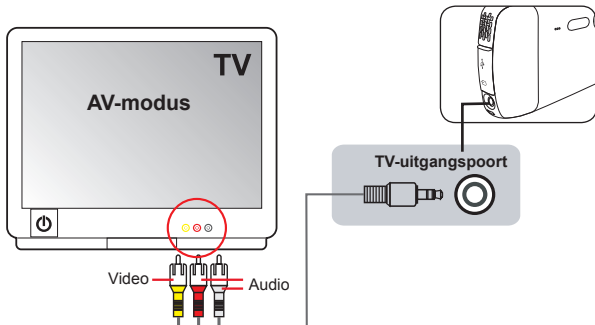
De camcorder heeft 3 ingebouwde videospelletjes om uw te vermaken.

- 1 Zet de camcorder aan en ga naar de modus Spelletjes (🎮).
- 2 Selecteer het gewenste videospelletje:

Naam	Doel	Bediening
 SUDOKU	Vul de lege ruimten in met nummers en zorg ervoor dat alle rijen en alle 3x3 vierkanten de nummers van 1 tot 9 bevatten.	<ol style="list-style-type: none">1) Druk op de linker- of rechterkant van de navigatieknop om het niveau in te stellen. Druk op OK om het spel te starten.2) Gebruik de navigatieknop om de lege ruimten te selecteren. Druk op OK om het nummer te bepalen.3) Druk op de opnameknop wanneer u klaar bent.
 Brick Blaster	Schiet alle bakstenen kapot.	<ol style="list-style-type: none">1) Druk op de linker- of rechterkant van de navigatieknop om het niveau in te stellen. Druk op OK om het spel te starten.2) Gebruik de navigatieknop om het balkje te verplaatsen zodat u de botsende bal tegenhoudt.
 Tetris	Creëer zoveel mogelijk rijen blokken zonder een opening te laten.	<ol style="list-style-type: none">1) Druk op OK om het spel te starten.2) Gebruik de navigatieknop - omhoog om de blokken te draaien; links/rechts om te verplaatsen; omlaag om naar beneden te verplaatsen of te stapelen.

De camcorder op een TV aansluiten

Sluit uw camcorder op uw TV aan de hand van de AV-kabel. Op die manier kunt u videofragmenten, foto's en audio-opnamen rechtstreeks op uw TV weergeven en ze tonen aan familie en vrienden.

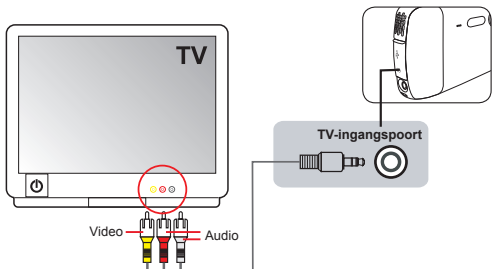



- 1** Zet uw TV aan en schakel de TV in de AV-modus.
- 2** Sluit de audio en video aansluitingen van de AV-kabel aan op de [Video/Audio ingang] poorten van uw TV.
- 3** Zet de camcorder aan.
- 4** Sluit het andere uiteinde van de AV-kabel aan op de [TV uitgang] poort van uw camcorder.
- 5** Selecteer [TV uitgang] in het menu dat op het scherm verschijnt. Druk op de OK knop om te bevestigen.

Het opnemen van Tv-programma's of DVD-bestanden

De camcorder op een TV of een DVD-speler aansluiten ★

Met de geavanceerde MPEG-4 digitale video opnametechnologie kunt u TV-programma's via de AV-IN kabel op te nemen.

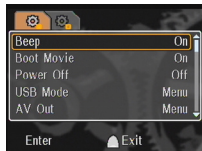


- 1** Zet uw TV of DVD-speler aan.
 - 2** Sluit de audio en video aansluitingen van de AV-kabel aan op de [Video/Audio uitgang] poorten van uw TV of DVD-speler. (Normaal gezien is het niet nodig de TV of DVD-speler te regelen. Raadpleeg de handleiding van uw TV of DVD-speler indien er toch een regeling noodzakelijk zou zijn.)
 - 3** Sluit het andere uiteinde van de AV-kabel aan op de [AV-ingang] poort van uw camcorder.
 - 4** Zet de camcorder aan en ga naar de modus Filmopname (). Zorg ervoor dat het beeld dat op de TV of de DVD-speler wordt weergegeven ook op het LCD-scherm van uw camcorder wordt weergegeven.
 - 5** Druk op de opnameknop om het opnemen te beginnen. Druk nogmaals op de opnameknop om het opnemen stop te zetten.
- i** U kunt op de quick-view knop drukken om de zojuist opgenomen video weer te geven. Tijdens de weergave, kunt u op de menu-toets drukken en het bestand verwijderen indien u opgenomen fragment niet goed vindt.
- i** De opgenomen video's zullen ook in de modus Mijn werk weergegeven worden.

Geavanceerde werking

Het menu gebruiken

De menu-items voorzien u van verschillende opties om de functies van uw camcorder bij te regelen. De volgende tabel heeft u alle nodige details omtrent de werking van het menu:



Hoe moet ik ...	Handeling
Het menu tonen in elke modus	Druk op de Menu knop. Deze handeling is niet nodig in de modus Instellingen.
De selectie balk verplaatsen	Gebruik de navigatieknop om naar boven/beneden te verplaatsen.
Een item/handeling bevestigen; submenu openen	Druk op de OK knop of druk op de rechterkant van de navigatieknop (wanneer een menu-item geselecteerd is).
Het menu afsluiten	Druk op de Menu knop of de Modus/Return knop.

Menuopties in de modus Instellingen (⚙️) - 1

Item	Opties	Beschrijving
Pieptoon	Aan/Uit	Schakelt de pieptoon aan of uit.
Opstartanimatie	Aan/Uit	Schakelt de opstartanimatie aan of uit.
Uitschakelen	Uit ~ 5 min	Bepaalt na hoeveel minuten de camcorder automatisch uitgeschakeld zal worden wanneer hij zich in een inactieve staat bevindt. Indien u deze optie instelt op [Uit] dan zal de camcorder aanblijven totdat de batterij leeg is.
USB- Mode	Menu	Wanneer aangesloten op een computer, zal de camcorder een menu weergeven waarin u de gewenste aansluitingsmodus kunt kiezen.
	Schijf	Wanneer aangesloten op een computer, zal de camcorder automatisch overschakelen naar de [Schijf] (verwisselbare schijf) modus.
	Printer	Wanneer aangesloten op een PictBridge compatibele printer, zal de camcorder automatisch overschakelen naar de [Printer] modus.

Menuopties in de modus Instellingen () - 2

Item	Opties	Beschrijving
AV-uitgang	Menu	Wanneer aangesloten op een apparaat, zal de camcorder een menu weergeven waarin u de gewenste aansluitingsmodus kunt kiezen.
	Hoofdtelefoon	Wanneer aangesloten op een apparaat, zal de al de camcorder automatisch overschakelen naar de [Hoofdtelefoon] aansluitingsmodus.
	TV-uitgang	Wanneer aangesloten op een apparaat, zal de al de camcorder automatisch overschakelen naar de [TV-uitgang] aansluitingsmodus.
Klok	[tijdinstelling]	Druk op de onder-/bovenkant van de navigatieknop om de waarde te veranderen. Druk op de linker- of rechterkant van de navigatieknop om van veld te veranderen. Druk op OK wanneer de instelling voltooid is.
Taal	[taalinstelling]	Stel de taal van het OSD (on screen display) menu in.
TV- systeem	NTSC	Deze optie is van toepassing voor Amerika, Taiwan, Japan, en Korea.
	PAL	Deze optie is van toepassing voor Duitsland, Engeland, Italië, Nederland, China, Japan, en Hongkong.
Frequentie	50Hz/60Hz	Stel de frequentie in op 50Hz of 60Hz. Raadpleeg de onderstaande tabel voor meer details.
LCD helderheid	1 ~ 4	Stel de helderheid van het LCD-scherm in.
LCD contrast	1 ~ 4	Stel het contrast van het LCD-scherm in.
Selecteer kaart	Kaart 1 /Kaart 2	Selecteer welke geheugenkaart u wilt gebruiken.
Formaat kaart	Ja/Nee	Formateer het opslagmedium. Alle bestanden die op het medium opgeslagen zijn zullen verwijderd worden.
Standaard-instelling	Ja/Nee	De fabrieksinstellingen herstellen. Alle huidige instellingen zullen verwijderd worden.

* Tabel met frequenties:

Regio	Engeland	Duitsland	Frankrijk	Italië	Spanje	Nederland	Rusland
Instelling	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Regio	Portugal	Amerika	Taiwan	China	Japan	Korea	Thailand
Instelling	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

Opmerking: De frequentie-instelling is gebaseerd op de frequentiestandaard van uw plaatselijke elektriciteitsaanvoer.

Menuopties in de modus Camcorder () - 1

Item	Opties	Beschrijving
Videogrootte	WEB	Stel de videoresolutie in op WEB (320x240) pixels.
	STD	Stel de videoresolutie in op STD (640x480) pixels.
	DVD	Stel de videoresolutie in op DVD (720x480) pixels.
Afbeeldingsgrootte	3M	Stel de fotoresolutie in op 3 mega pixels.
	5M	Stel de fotoresolutie in op 5 mega pixels.
	12M	Stel de fotoresolutie in op 12 mega pixels.
Stabilisator	Aan/Uit	Minimaliseer de kans op onscherpe foto's veroorzaakt door een onvaste hand wanneer deze optie geactiveerd is.
Zelf-ontspanner	Aan/Uit	In/uitschakelen van de zelfontspanner. Als deze optie geactiveerd is, zal de camcorder na het drukken op de ontspanknop een vertragingstijd van 10 seconden doorlopen voordat de foto genomen wordt.
Witbalans	Auto	De camcorder zal de witbalans automatisch aanpassen.
	Zonnig	Deze instelling is geschikt wanneer u op een zonnige dag buitenhuisopnamen maakt.
	Bewolkt	Deze instelling is geschikt wanneer u op een bewolkte dag of op een plaats met veel schaduw buitenhuisopnamen maakt.
	TL-lamp	Deze instelling is geschikt wanneer u binnenhuis opnamen maakt met TL-lampen als verlichting of voor omgevingen met een hoge kleurtemperatuur.
	Zwakke verlichting	Deze instelling is geschikt wanneer u binnenhuis opnamen maakt onder zwakke verlichting, of voor omgevingen met een lage kleurtemperatuur.
EV belichting	+2.0 ~ -2.0	Regel de belichting handmatig om een beter effect te verkrijgen wanneer de voorgetoonde foto te helder of te donker lijkt. Een positieve waarde geeft aan dat de foto helderder zal zijn dan normaal, een negatieve waarde geeft aan dat de foto donkerder zal zijn dan normaal.
Kader	1 ~ 10	Met deze instelling kunt u een kader aan uw foto's toevoegen. U kunt kiezen uit 10 verschillende kaders op het LCD-scherm.
	0	De functie is uitgeschakeld.
Effect	Normaal	Opnamen en foto's in natuurlijke kleuren.
	Zwart-wit	Record images in zwart-wit.
	Klassiek	Record images in sepia kleuren.
Twee-in-Één	Aan/Uit	Met deze instelling kunt u twee apart genomen foto's samenvoegen tot één foto.

Menuopties in de modus Camcorder () - 2

Item	Opties	Beschrijving
Flits	Uit	De flits is uitgeschakeld.
	Auto	De flits zal automatisch gebruikt worden wanneer de verlichting onvoldoende is.
	Aan	De flits zal bij elke foto afgaan.
Videolicht	Aan/Auto/Uit	Schakelt de LED lichten aan of uit, of schakelt ze automatisch aan wanneer u opnamen maakt in donkere omgevingen.
Weergave pictogram	Aan/Uit	Schakelt de weergave van OSD-pictogrammen aan of uit.
Nachtstand	Aan/Uit	Als deze optie geactiveerd is, kunt u foto met een donkere achtergrond nemen. Omdat de sluitertijd bij het nemen van foto's in een donkere omgeving langer zullen zijn, wordt u aanbevolen een statief te gebruiken om onscherpe foto's te vermijden. Opmerking: Het geruis zal vermeederen wanneer Nachtstand ingeschakeld is.
Datum-stempel	Aan/Uit	Activeer deze optie om een datumstempel op elke foto weer te geven.
Selecteer kaart	Kaart 1/Kaart 2	Selecteer welke geheugenkaart u wilt gebruiken.

- ⓘ Indien de instelling van [Afbeeldingsgrootte] hoger is dan 5M, dan zullen de opties "Kader" en "Twee-in-Één" niet meer beschikbaar zijn.
- ⓘ Wanneer [Afbeeldingsgrootte] ingesteld staat op 10M of hoger, dan zal de functie "digitale zoom" niet meer beschikbaar zijn.
- ⓘ De opties "Kader" en "Twee-in-Één" behoren tot dezelfde groep.
- ⓘ De opties "Zelfontspanner" en "Twee-in-Één" behoren tot dezelfde groep. Indien u één van deze opties inschakelt en vervolgens op de opnameknop druk om video op te nemen, zal deze instelling automatisch geannuleerd worden.

Menuopties in de modus Mijn werk

Item	Opties	Beschrijving
Eén wissen *1,2,3,4	Ja/Nee	Wist de geselecteerde foto, video, of audio-bestand.
Alles wissen *1,2,3,4	Ja/Nee	Wist alle foto's, video's, en audio-bestanden die opgeslagen zijn op het huidige medium.
Bestand Vergrendelen *1,2,3,4	Aan/Uit	In/uitschakelen van de beveiliging van het geselecteerde bestand.
Bestand kopiëren *1,2,3,4	-	Indien er zich 2 geheugenkaarten in de camcorder bevinden, kunt u deze functie gebruiken om alle bestanden van de huidige geheugenkaart naar de ongebruikte geheugenkaart te kopiëren. Opmerking: 1) Er moeten zich 2 kaarten in de camcorder bevinden om deze functie te gebruiken. 2) Grote bestanden zullen langer duren om te kopiëren.
Image spelen *1 Video spelen *2 Beelder kijken *3	-	Begint de diavoorstelling van de opgeslagen foto's (en video's). Om het afspelen te stoppen, drukt u op de opnameknop.
Selecteer kaart *1,2,3,4	Kaart 1 / Kaart 2	Selecteer welke geheugenkaart u wilt gebruiken.

*1: voor beeld (video en foto's); *2: voor video; *3: voor foto's; *4: voor geluid

Menuopties in de modus Geluidsoptname

Item	Opties	Beschrijving
Volume	-	Het volume instellen.
Kwaliteit	Normaal	Stel de geluidskwaliteit in op Normaal.
	Hoog	Stel de geluidskwaliteit in op Hoog. Produceert beter geluidskwaliteit maar gebruikt meer geheugen.
Eén wissen	Ja/Nee	Verwijder het geselecteerde geluidsfragment.
Alles wissen	Ja/Nee	Verwijder alle geluidsfragmenten.
Selecteer kaart	Kaart 1/Kaart 2	Selecteer welke geheugenkaart u wilt gebruiken.

Menuopties in de modus Muziekspeler ★

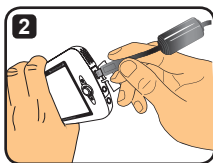
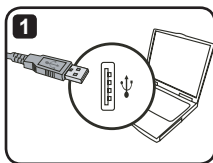
Item	Opties	Beschrijving
Herhalen	Alles	Herhalen van alle titels in de huidige lijst.
	Een	Steeds weer herhalen van de huidige titel.
	Willekeurig	Herhalen van alle titels in huidige lijst in een willekeurige volgorde.
	Uit	Niet herhalen.
EQ	Uit ~ 15 EQ settings	Selecteer een van de vooringestelde EQ-instellingen uit het menu. U kunt de EQ instellen die het best bij de afgespeelde muziek past, of EQ uitschakelen om de originele uitvoering te beluisteren.
Effect	Stereo	Verwerkt de geluidssignalen van het linker en rechter kanaal, zodat u het stereo effect verkrijgt. Indien de beide kanalen mono signalen zijn, dan zal het resultaat een mono signaal zijn.
	Links	Verwerkt de signalen van het linker kanaal en negeert de signalen van het rechter kanaal.
	Rechts	Verwerkt de signalen van het rechter kanaal en negeert de signalen van het linker kanaal.
	Vocaal verwijderen	Het vocale gedeelte van de muziek onderdrukken zodat er een karaoke effect verkregen wordt.
3D verbetering	Uit/Laag/Midden/Hoog	Stel het niveau van 3D-geluidsverbetering in.
Selecteer kaart	Kaart 1/ Kaart 2	Selecteer welke geheugenkaart u wilt gebruiken.

Menuopties in de modus Filmopname ★



Item	Opties	Beschrijving
Videogrootte	WEB	Stel de resolutie van het opnemen in op WEB (320x240) pixels.
	STD	Stel de resolutie van het opnemen in op STD (640x480) pixels.
	DVD	Stel de resolutie van het opnemen in op DVD (720x480) pixels.
Weergave pictogram	Aan/Uit	In/uitschakelen van de weergave van de OSD pictogrammen.
Selecteer kaart	Kaart 1/ Kaart 2	Selecteer welke geheugenkaart u wilt gebruiken.

Bestanden naar een computer kopiëren



Aansluiten van de camcorder op een computer



- 1** Zet uw computer aan en sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van uw computer. Zorg ervoor dat de connector correct op de USB-poort is aangesloten.
- 2** Sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op uw camcorder. Zet de camcorder aan en de volgende twee items zullen op het scherm verschijnen:

-  : Schijf (verwisselbare schijf).
 : Printer.

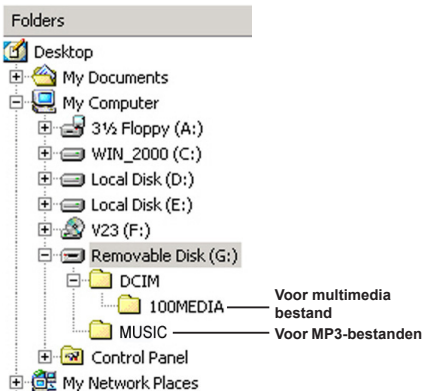
Selecteer [Schijf] en druk op de OK knop om te bevestigen.

- i** **Opmerking voor Windows 2000/XP gebruikers:**
Indien u de camcorder van uw computer wilt loskoppelen, dient u de volgende stappen te volgen:
1. Dubbelklik  in de het systeemvak.
 2. Klik  op (USB-schijf), en klik vervolgens op "Stop".
 3. Selecteer het apparaat wanneer het bevestigings scherm weergegeven wordt en klik op "OK".
 4. Volg de instructies die op het scherm weergegeven worden om uw apparaat op een veilige manier van uw computer los te koppelen.

Bestandsmap van de verwisselbare schijf

Nadat de camcorder aangesloten is op de computer en ingesteld is als een verwisselbare schijf, zal het pictogram van verwisselbare schijf in "Deze computer" verschijnen. De verwisselbare schijf stelt het opslagmedium van uw camcorder voor. Op deze schijf kunt u alle uw opnamen terugvinden en ze kopiëren naar uw computer.

Raadpleeg de afbeelding aan de rechterkant om te zien waar de bestanden opgeslagen worden.



Opllossen van problemen - 1

Tijdens gebruik van de camcorder:		
Probleem	Oorzaak	Oplossing
De camcorder kan niet op een normale manier aangezet worden.	De batterij is leeg.	Vervang de batterij of laadt de batterij op.
	De batterij is incorrect geïnstalleerd.	Installeer de batterij opnieuw.
Niet in staat foto's te nemen of videofragmenten op te nemen wanneer er op de ontspanknop of de opnameknop gedrukt wordt.	Onvoldoende geheugen.	Maak vrije ruimte op de SD/MMC-kaart of het interne geheugen.
	De camcorder is bezig met de flitser aan het opladen.	Wacht totdat de flitser volledig opgeladen is.
	Er wordt een "beveiligde" SD-kaart gebruikt.	Zorg ervoor dat u de SD-kaart in de "unlock" positie zet.
Niet in staat de flitser te gebruiken of kan geen video-opname maken.	Indien het pictogram van het energieniveau een laag energieniveau van de batterij aanduidt, dan kunnen de flitser en video-opname buiten werking gesteld worden door onvoldoende voltage.	Vervang de batterij of laadt de batterij op.
Het LCD-scherm toont de foutmelding "MEMORY ERROR" of "CARD ERROR". De camcorder is niet in staat de geheugenkaart te lezen.	Het formaat van de geheugenkaart is niet compatibel met de camcorder.	Gebruik de functie "Format" om de kaart te formatteren.
	De geheugenkaart is beschadigd.	Vervang de geheugenkaart door een nieuwe.

Oplossen van problemen - 2





Tijdens gebruik van de camcorder:		
Probleem	Oorzaak	Oplossing
Ik heb geen opgenomen bestanden verwijderd, maar ik kan ze niet vinden in de modus Mijn werk.	De camcorder gebruikt een bepaalde geheugenkaart: De onvindbare bestanden bevinden zich op het interne geheugen of een andere kaart.	Dit gebeurt wanneer u een geheugenkaart insteekt na het (op)nemen van een aantal foto's of videofragmenten. U kunt toegang verkrijgen tot deze bestanden na het verwijderen van de geheugenkaart of na het verwisselen van de geheugenkaart.
De camcorder reageert niet op handelingen tijdens de werking.	De software van camcorder heeft problemen.	Verwijder en plaats de batterij opnieuw in het compartiment. Zet de camcorder aan en probeer opnieuw.
De genomen foto's zijn niet scherp.	De focus is niet juist ingesteld.	Plaats de focusknop in de juiste positie.
De genomen foto's of opgenomen videofragmenten zijn te donker.	De omgeving waar u de foto's nam of opnames deed is te donker.	Gebruik de flitser wanneer u foto's neemt. Zorg voor extra licht in de omgeving of activeer de LED-lichten tijdens de opname van videofragmenten.
Er zijn storingen wanneer u beelden op het LCD-scherm of op de computer bekijkt.	De frequentie-instelling komt niet overeen met de frequentiestandaard waar u verblijft.	Pas de frequentie-instelling aan. Raadpleeg de " Tabel met frequenties " in deze handleiding.

Oplossen van problemen - 3

Tijdens het aansluiten van de camcorder op de computer of de TV:

Probleem	Oorzaak	Oplossing
Ik kan de videofragmenten niet op mijn computer weergeven.	Het stuurprogramma of de software is op de computer geïnstalleerd.	Installeer <i>Direct X 9.0</i> of hoger om dit probleem op te lossen. Ga naar de website http://www.microsoft.com en download de vereiste bestanden.
Het TV-scherm geeft niks weer nadat de camcorder op de TV is aangesloten.	De camcorder is niet juist op het tv-toestel aangesloten.	Sluit de camcorder juist op de TV aan.
De camcorder reageert niet wanneer u hem aansluit op de computer.	De optie [USB-modus] staat ingesteld op [Printer].	Stel de optie [USB-modus] in op [Menu].
De camcorder reageert niet wanneer u hem aansluit op de TV.	De instelling [AV-uitgang] staat ingesteld op [Hoofdtelefoon].	Stel de optie [AV-uitgang] in op [Menu].

Energieniveau van de batterij

OSD-pictogram	Status
	Volle batterij
	Matig energieniveau
	Laag energieniveau
	Lege batterij

Opmerking: Om het ineens uitvallen van de voeding te vermijden, wordt u aangeraden om de batterij op te laden of te vervangen wanneer de batterij het laag energieniveau heeft bereikt.

Geheugencapaciteit

Geheugen	Video (hh:mm:ss")			Audio (hh:mm:ss")	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	Normaal	Hoog
Flashgeheugen (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC-kaart (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC-kaart (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC-kaart (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC-kaart (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

Geheugen	Foto		
	12M	5M	3M
Flashgeheugen (22MB)	13	36	56
SD/MMC-kaart (256MB)	165	415	640
SD/MMC-kaart (512MB)	330	824	1281
SD/MMC-kaart (1GB)	662	1653	2541
SD/MMC-kaart (4GB)	2688	6810	10347

Opmerking: De bovenstaande tabellen zijn enkel ter referentie. De werkelijke waarde van de capaciteit kan (tot ± 30%) verschillen, afhankelijk van de complexiteit van de foto/video en de omgeving.

Gebruiksduur van de batterij

Foto	Videofragment
Aantal foto's	Opnametijd
199	1:35'07"
Voorwaarden: 1) elke 30 seconden wordt een foto genomen 2) Flits aan 3) de resolutie is ingesteld op 5M	Voorwaarden: 1) de resolutie is ingesteld op STD

Opmerking: Deze tabel is enkel ter referentie. De werkelijke gebruiksduur van de batterij is afhankelijk van het oplaadniveau en de kwaliteit van uw batterij.

Specificaties

- Digitale video camcorder (Videoresolutie)
DVD (720x480), tot 30fps (beelden per seconde)
STD (640x480) , tot 30fps (beelden per seconde)
WEB (320x240) , tot 30fps (beelden per seconde)
- Digitaal fototoestel (Hardware resolutie)
12 Mega; 5 Mega; 3 Mega
- Sensorresolutie: 5Mega Pixels (2592x1944 pixels)
- Bestandsformaat: ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- Intern geheugen: 32 MB Flash geheugen (20 MB opslagruimte)
- Extern geheugen: 2 SD-kaart sleuven (tot 4G voor elke sleuf)
- LCD-scherm: 3.0" LCD
- Lens: vast, 3 stappen
- Digitale zoom: 16X
- Flitser: voor foto's (Auto/ Aan/ Uit)
- Videolicht: voor video (Auto/ Aan/ Uit)
- Anti-rose ogen (IGBT)
- Ingebouwde stereo microfoon
- Ingebouwde luidspreker
- Volledig functionele muziekspeler
- Geluidsoptname
- 3 ingebouwde spelletjes
- TV-uitgang: ondersteunt NTSC/PAL kleurensysteem
- Zelfontspanner: 10 sec.
- Automatisch uitschakelen: 1/ 3/ 5 minuten Auto Off
- Interface: USB 2.0 massa opslag
- Batterij: Li-Ion oplaadbare batterij (700mA of meer)
- Afmetingen (LxBxH): 103.8 x 68.0 x 22.5 mm

* Specificaties zijn onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

Systemvereisten

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5GHz of gelijkwaardig
- 256 MB RAM (512MB aanbevolen)
- Videokaart met 64 MB RAM voor minimum 24-bits (True Color) weergave
- CD ROM met snelheid van 4X of hoger
- Direct X 9.0c of hoger en Windows Media Player Codecs
- USB-connector

Bijlage - 2

➔ Richtlijnen voor ArcSoft MediaConverter™

Inleiding

ArcSoft MediaConverter is een krachtig alles-in-een programma voor het converteren van multimediabestanden. Met dit hulpprogramma kunt u foto's, video's en muziekbestanden snel en moeiteloos converteren naar indelingen die geoptimaliseerd zijn voor gebruik op uw draagbaar apparaat. U kunt meerdere bestanden en bestandstypen tegelijk converteren. Het is heel eenvoudig! U hoeft slechts drie stappen uit te voeren en het programma is klaar voor gebruik. (Raadpleeg het hoofdstuk "**Geconverteerde bestanden**" voor meer informatie.)

Systeemvereisten

Om MediaConverter te installeren en uit te voeren, moet uw systeem voldoen aan de volgende minimumvereisten:

- Microsoft Windows 2000/XP (Home of Professional)
- 50 MB beschikbare schijfruimte
- 256 MB RAM
- DirectX 9 (DirectX 9c aanbevolen)
- Microsoft Windows Media Player 10 (voor het converteren van WMA- en WMV-bestanden)
- Microsoft Windows 2000/XP (Home of Professional)
- Apple QuickTime 6.5 (voor het converteren van MOV-bestanden)

Ondersteunde bestandsindelingen

■ Video

Videobestanden worden geconverteerd en gekopieerd naar de geselecteerde locatie als MPEG-4-gecodeerde AVI-bestanden of MPEG-4-gecodeerde ASF-bestanden.

■ Ondersteunde bestandstypen voor de conversie

- AVI (Microsoft Video 1-indeling, Cinepak, Intel Indeo, niet gecomprimeerd, enz.)
- MPEG-1 in MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 in AVI-indeling
- MPEG-4 in ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

QuickTime 6.5 en Windows Media Player 10 of hoger zijn vereist voor de conversie van respectievelijk QuickTime MOV- en WMV-bestanden.

■ Ondersteunde bestandstypen voor het exporteren

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

Geconverteerde bestanden

ArcSoft MediaConverter™ Register Extras

Select Device: AMC Common

Select Conversion Parameter: ArcSoft Default

Video Output:
.AVI
(V)ArcSoft MPEG-4 Codec
(A)ArcSoft MPEG2Audio Encode
(V)2500kbps, (A)128kbps
640x480, 29.97fps, 44100Hz

Preview

Use this application to convert video, photo and audio files into file formats compatible with your media player.
[See supported file formats](#)

ArcSoft
Add Media

Name	Size	Current Format
CLIP0005.ASF	468.0 KB	Windows Media ...
CLIP0006.ASF	391.4 KB	Windows Media ...
CLIP0007.ASF	339.1 KB	Windows Media ...
CLIP0008.ASF	310.9 KB	Windows Media ...

Convert To: Current Device Folder

D:\Documents and Settings...\ArcSoft MediaConverter

Convert

Stap 1: Selecteer het mediabestand

■ Bestanden toevoegen voor conversie

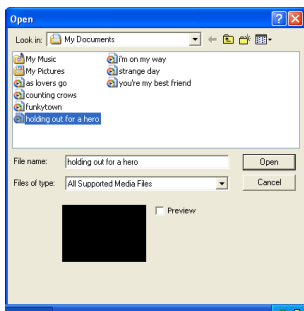
1 Klik op de knop “Media toevoegen”.

2 Het venster “Openen” zal op het scherm verschijnen. Navigeer naar de map die de bestanden bevat die u wilt converteren.

a. Gebruik de vervolgkeuzelijst “Bestandstypen” om de bestandstypen te filteren die u wenst weer te geven.

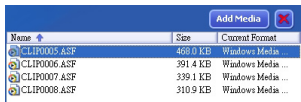
b. Bekijk een voorbeeld van de geselecteerde bestanden om er zeker van te zijn dat het de gewenste bestanden zijn. Selecteer het selectievakje “Automatisch afspelen” om het afspelen automatisch te starten nadat u op een bestand klikt.

3 Herhaal de hierboven vermelde stappen 1 en 2 totdat u alle gewenste bestanden toegevoegd heeft. U kunt ook de methode “slepen en neerzetten” gebruiken om de bestanden rechtstreeks in de bestandslijst van het programmavenster te verplaatsen.





■ Bestanden verwijderen

Om een bestand van de lijst te verwijderen, selecteert u dit bestand en klikt u op “X”.



Stap 2: Selecteer de bestemming

Klik op het pictogram  om de locatie te selecteren waar uw geconverteerde bestanden opgeslagen zullen worden. De standaard opslaglocatie is "C:\Documents and Settings\[current user]\My documents\ArcSoft MediaConverter", maar waarschijnlijk zult u de bestanden willen opslaan naar uw draagbaar apparaat. In dit geval, moet u ervoor zorgen dat uw draagbaar apparaat aangesloten is en klik dan op het pictogram  en kies de gewenste map (normaal gezien onder een verwisselbare schijf).




Instellingen

■ ArcSoft standaard

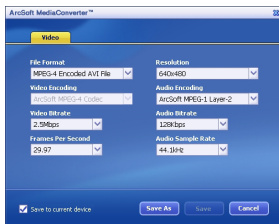
Dit is de standaardinstelling. Het programma zal automatisch de conversieparameters instellen volgens het geselecteerde apparaat.

■ Gebruik aangepaste conversie-instellingen

U kunt toegang verkrijgen tot verschillende programma-instellingen door te klikken op het pictogram .



Met deze optie, kunt u verschillende conversieparameters handmatig instellen.



■ Video-instellingen

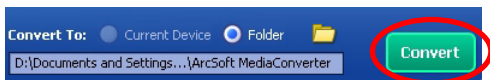
Wanneer u een videobestand converteert, zijn er verschillende parameters:

- **Bestandsformaat** (MPEG-4 gecodeerde AVI-bestanden of MPEG-4 gecodeerde ASF-bestanden)
- **Resolutie** (de opties zijn QVGA (320 x 240) en VGA (640 x 480))
- **Bitsnelheid van video** (de opties zijn 2.0 MB, 2.5 MB, en 3.0 MB)
- **Bitsnelheid van geluid** (de opties zijn 96 KB, 128 KB, 192 KB)
- **Frames per seconde** (de opties zijn [in fps] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00, en 29.97)
- **Geluidsopnamesnelheid** (de opties zijn 44.1 kHz en 48 kHz)

Na het bekijken/wijzigen van verschillende instellingen, selecteert u “Opslaan als”, “Opslaan” of “Annuleren” om terug te keren naar het hoofdscherm. Klik op “Opslaan als” of “Opslaan” indien u wijzigingen maakte die u wilt behouden, anders klikt u op “Annuleren.”

Stap 3: Converteren

Wanneer u klaar bent, klikt u op de knop “Converteren” en de bestandsconversie zal van start gaan.



Een voortgangsbalk zal de huidige status weergeven. Een pop-up venster zal verschijnen en u informeren dat alle bestanden geconverteerd werden en opgeslagen zijn in de door u geselecteerde locatie.

De geconverteerde ASF-bestanden afspelen op uw camcorder

Om de videoclip of films (alleen MPEG-4 in ASF-indeling) die door ArcSoft MediaConverter in uw MPEG-4 digitale camcorder werden geconverteerd af te spelen, volgt u de onderstaande stappen.

Stap 1

Stop een SD/MMC-kaart in de kaartsleuf van de camcorder en sluit deze aan op de pc via de USB-kabel. Raadpleeg de richtlijnen onder "**De camcorder aansluiten op uw pc**" voor meer informatie.

Stap 2

De ASF-bestanden die op de pc door MediaConverter werden geconverteerd opslaan naar uw camcorder:

- 1 Kopieer de geconverteerde ASF-bestanden
- 2 Open Windows Verkenner. Onder Deze computer vindt u een "Verwisselbare schijf".
- 3 Dubbelklik op het pictogram van de verwisselbare schijf.
- 4 Dubbelklik op de bestandsmap DCIM.
- 5 Dubbelklik op de bestandsmap 100MEDIA.
- 6 Plak de bestanden in de bestandsmap 100MEDIA.
- 7 Wijzig de bestandsnamen naar CLIP****.ASF.
**** kan elk 4-cijferig getal van 0001 tot 9999 zijn.

! De bestandsnaam moet het benamingsprincipe van de camcorder volgen, zodat de camcorder de bestanden die in de map 100MEDIA zijn opgeslagen kan herkennen.

Stap 3

Nu kunt u uw camcorder gebruiken om uw videoclip en uw filmfragmenten op een groot LCD-scherm te bekijken!

Het programma ArcSoft MediaConverter in dit pakket is een aangepaste versie voor uw digitale camcorder. U kunt de website <http://www.arcsoft.com> bezoeken voor meer productinformatie.

Digital Camcorder

Users Manual

Español

Bienvenido,

Estimado usuario, gracias por su compra de este producto.

Hemos invertido mucho tiempo y esfuerzo en el desarrollo de este producto y esperamos que lo acompañe a Ud. durante muchos años con servicio sin problema.

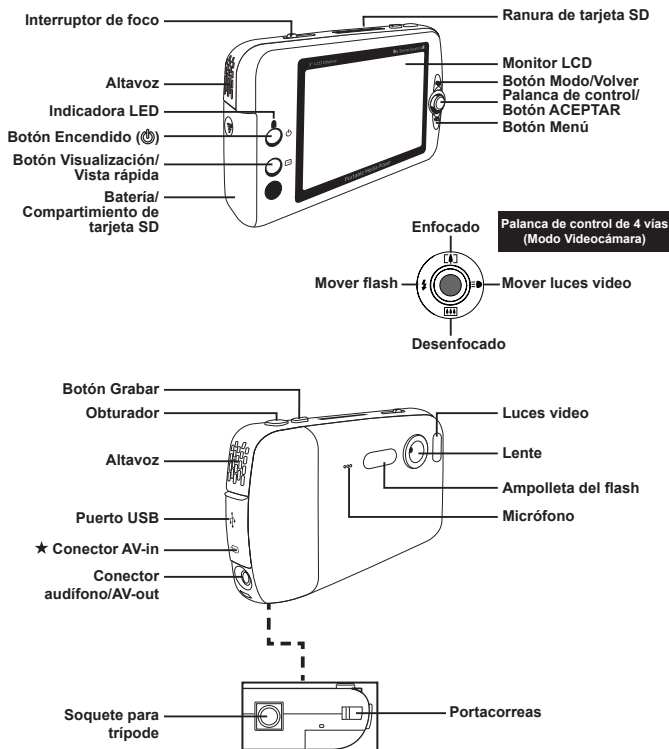
Notas de seguridad:

1. No deje caer, pinche o desarme la videocámara, de otra manera la garantía quedaría anulada.
2. Evite todo contacto con agua y seque sus manos antes de usarla.
3. No deje la videocámara expuesta a altas temperaturas o en directo rayo del sol. El hacerlo puede dañar la cámara grabadora.
4. Use la videocámara con cuidado y evite aplicar presión en la misma.
5. Para su propia seguridad, evite usar la videocámara cuando hay tormentas y relámpagos.
6. No use baterías de diferentes especificaciones. El hacerlo puede causar serios daños.
7. Remueva la batería antes de guardar la videocámara por un largo período de tiempo, ya que una batería deteriorada puede afectar las funciones de la videocámara.
8. Remueva la batería con señas de escape o deformación.
9. Use solamente accesorios proporcionados por el fabricante.
10. Mantenga a la videocámara fuera de alcance de niños menores.



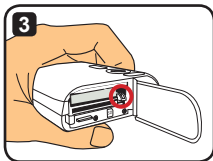
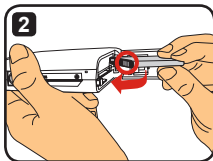
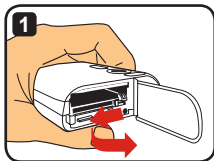
Cuando el aparato termine de ser usable, no lo bote con otras materias domésticas, en cambio, lo deje en un lugar indicado para reciclar para preservar el ambiente.

Piezas de la la videocámara

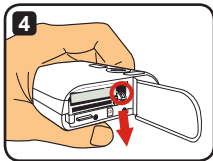


★ Para seleccionar modos solamente. Para mayor especificación, favor referir a la impresión del paquete.

Cargar/Remover la batería

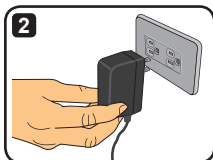
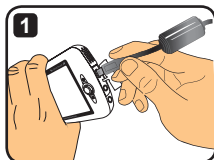


- 1** Deslice la tapa del compartimento de batería para abrirla como indicado.
- 2** Inserte la batería Li-ion en el compartimento de batería como indicado. Note que los contactos metálicos vienen alineados con los del compartimento.
- 3** Esté seguro de que la palanca de prevención de caída se enganche en posición. Cambie la tapa del compartimento de batería.
- 4** Para remover la batería, empuja la palanca de prevención para abajo para retirar el paquete de baterías.



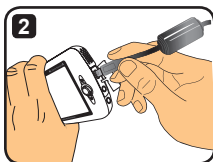
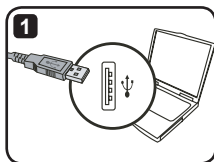
- i** Para usar la batería por primera vez, se le recomienda descargar para luego cargarla completamente durante por lo menos 8 horas.
- i** Trate la batería Li-ion con cuidado:
 - Alejar la batería de lugares con fuego o de altas temperaturas (sobre 140°F o 60°C).
 - No deje caer o tratar de desarmar la batería.
 - Si la batería no se va a usar durante un largo período de tiempo, cargue completamente la batería o cambiarla por lo menos una vez el año para mantener su ciclo de vida.
- i** Compre baterías adicionales:
La videocámara usa una batería Li-ion de 3.7 Volt - 700mAh como fuente eléctrica. Ud. puede comprar baterías compatibles en establecimientos locales.
- i** No remueva la batería a fuerza, o el paquete de baterías puede quedar impactado y causar daños en la tapa del compartimento.

Cargar la batería – Uso del adaptador



- 1** Conecte la pequeña punta del cable eléctrico al puerto USB de la videocámara.
 - 2** Enchufe el adaptador al tomacorrientes para empezar con el cargado. El LED se pone de color rojo durante el cargado. Al término del cargado, la luz LED se apaga.
- i** Ud. puede encender y usar la videocámara durante el cargado con el adaptador. Un icono en LCD indica que el cargado en proceso. Nótese que el tiempo del cargado puede ser largo.

Cargar la batería – Uso de la PC



- 1** Encienda su computadora. Conecte una punta del cable USB a la computadora.
 - 2** Conecte la otra del cable eléctrico a la computadora para empezar con el cargado. El LED se pone de color rojo durante el cargado. Al término del cargado, la luz LED se apaga.
- i** **NO** encienda la videocámara durante el cargado de la batería, o el cargado quedaría cortado.

Uso de la tarjeta SD/MMC (opcional)

Aparte de la interna memoria incorporada, su videocámara puede guardar datos en una tarjeta Secure Digital (SD) o una tarjeta Multimemoria (MMC). Para insertar una tarjeta de memoria, empuje ligeramente la tarjeta hasta que llegue al fondo de la ranura (estando seguro de que la punta biselada viene alineada). Al tener la tarjeta bien insertada, Ud. verá que el icono de guardar cambia en la LCD. Para remover la tarjeta, la empuje ligeramente hasta que se asome. Luego retire la tarjeta de la ranura.

- i** Hay 2 ranuras para tarjetas. Dependiendo del tipo de la ranura en uso, el icono de guardar cambia debidamente:



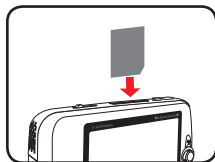
: Uso de la memoria interna



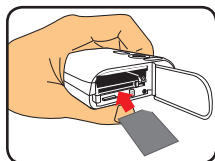
: Uso de Ranura de Tarjeta 1



: Uso de Ranura de Tarjeta 2

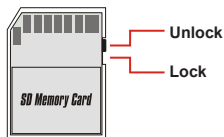


Uso de Ranura de Tarjeta 1



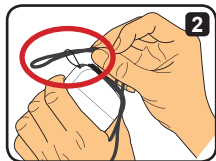
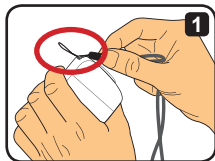
Uso de Ranura de Tarjeta 2

La tarjeta SD viene con un interruptor de protección de escritura. Cuando el interruptor de protección de escritura viene puesto en "Lock", no se puede escribir en la tarjeta. Para estar seguro de que la videocámara puede funcionar normalmente, Ud. debe colocar el interruptor en "Unlock", antes de insertar la tarjeta SD.



- i** De comprar nueva nueva tarjeta de memoria, es recomendable que Ud. formatee la tarjeta con la videocámara antes de guardar datos en la tarjeta.
- i** No mueva la tarjeta SD/MMC mientras la videocámara está procesando datos.
- i** De insertar una tarjeta de memoria, la cámara la usará como el principal medio de guardar. Archivos guardados en la memoria incorporada se ponen inaccesibles hasta que la tarjeta SD/MMC sea removida.

Pegado de la correa (opcional)



- 1** Pase la correa por el portacorreas como indicado.
- 2** Pase la otra punta de la correa por el anillo como indicado y Ud. está listo para llevar la videocámara sin problema.

Operaciones Básicas

Encendido y Apagado de la videocámara

Presione el botón Encendido/Apagado para encender o apagar la videocámara.

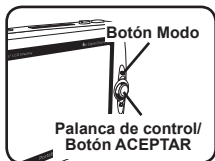
- ❗ Si la cámara grabadora no se enciende luego de presionar el botón Encendido/Apagado, favor revisar:
1. La batería Li-ion viene instalada en la videocámara.
 2. La batería instalada tiene suficiente carga.
 3. Los contactos metálicos de la batería instalada vienen alineados con los del compartimento.










- ❗ Si la cámara grabadora queda inactiva durante un período de tiempo, la videocámara puede apagarse sola con la configuración [Apagado]. Lea Sección "Operaciones Avanzadas" para mayor información.

Cambio de Modo

La videocámara viene con algunos modos disponibles. Luego de encenderla, use la palanca de control para seleccionar un modo en que Ud. desee entrar. Luego pulse el botón ACEPTAR para confirmar. Si Ud. desea cambiar de modo después, pulse el botón Modo para luego repetir la operación indicada arriba.



-  : **Programaciones** - Para programar configuraciones.
-  : **Cámara grabadora** - Para tomar fotos, grabar videos.
-  : **Mis Trabajos** - Para reproducir/eliminar/copiar/enganchar archivos.
-  : **Grabadora de video** - Para grabar clips video.
-  : **Juegos** - Para juegos.
-  : **Tocamúsicas** - Para tocar música MP3.
-  : **Grabadora de Películas** - Para ver/grabar imágenes AV-in.

- ❗ En todo otro que no sea Configuraciones y Videocámara, Ud. pulse el obturador para cambiar al modo Videocámara.

Programar Horas

- 1 Encienda la videocámara para cambiarla al modo Programaciones (⚙️).
- 2 Use la palanca de control para seleccionar [Reloj] y luego presione ACEPTAR (o mueva la palanca de control para a la derecha) para confirmar.
- 3 Mueva la palanca de control para arriba/abajo para ajustar de valor. Mueva la palanca de control para derecha/izquierda para cambiar entre campos.
- 4 Cuando listo, presione ACEPTAR para confirmar la programación.

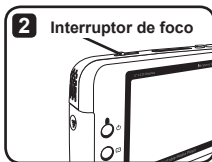
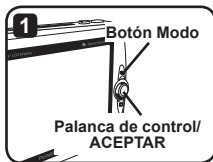


Programar Idiomas

- 1 Encienda la videocámara para cambiarla al modo Programaciones (⚙️).
- 2 Use la palanca de control para seleccionar [Idioma] y luego presione ACEPTAR (o mueva la palanca de control para a la derecha) para confirmar.
- 3 Mueva la palanca de control para arriba/abajo para seleccionar un idioma.
- 4 Cuando listo, presione ACEPTAR para confirmar la programación.



Grabar clips video



1 Encienda la videocámara para cambiarla al modo Videocámara

2 Ajuste de enfocado como corresponda:

Modo	Extensión
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

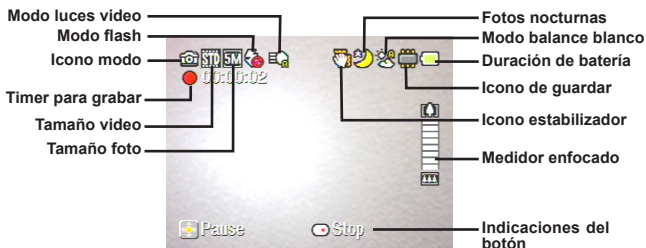
3 Pulse el botón Grabar para iniciar la grabación. Durante la grabación, Ud. puede mover la palanca de control para arriba/abajo para acercar/alejar o pulse ACEPTAR para dejar la grabación en pausa o resumirla.

4 Pulse el botón Grabar de nuevo para parar la grabación.

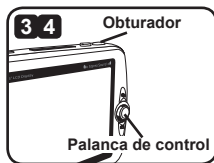
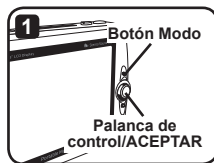
i Ud. puede pulsar el botón Visualización/Vista Rápida para ver el video grabado recién. Durante Vista, presione Menú para seleccionar a eliminar el archivo cuyo resultado no le guste.


i Ud. puede mover la palanca de control hacia la derecha para cambiar al modo de la luz LED.

Visualización OSD-Grabar video




Tomar fotos fijas



1 Encienda la videocámara para cambiarla al modo Videocámara .

2 Ajuste de enfocado como corresponda:

Modo	Extensión
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro 	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

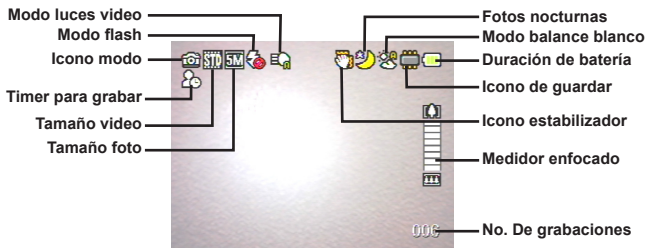
3 Mueva la palanca de control arriba/abajo para enfocar /desenfocar la imagen hasta una imagen apropiada.

4 Pulse el obturador para uña foto fija.

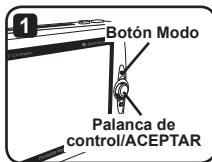
i Ud. puede pulsar el botón Visualización/Vista Rápida para ver el video grabado recién. Durante Vista, presione Menú para seleccionar a eliminar el archivo cuyo resultado no le guste.

i Ud. puede mover la palanca de control hacia la derecha para cambiar al modo Flash.

Visualización OSD-Modo Videocámara

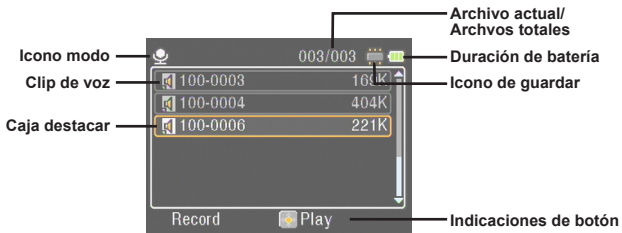


Grabar clips video




- 1 Encienda la videocámara para cambiarla al modo Grabadora de Voz (🎤).
 - 2 Presione Grabar para iniciar la grabación. Durante grabación, Ud. puede mover la palanca de control arriba/abajo para ajustar de volumen de sonido o presionar Aceptar para dejar la grabación en pausa/resumida.
 - 3 Presione Grabar de nuevo para dejar la grabación.
- ⓘ Ud. puede pulsar Aceptar para reproducir un clip grabado.
- ⓘ En Modo Grabadora de Voz, presione Visualización/Vista Rápida para apagar la pantalla y enganchar los botones. Para desenganchar, presione Visualización/Vista Rápida de nuevo para seguir las instrucciones en la pantalla.

Visualización OSD-Modo Videocámara



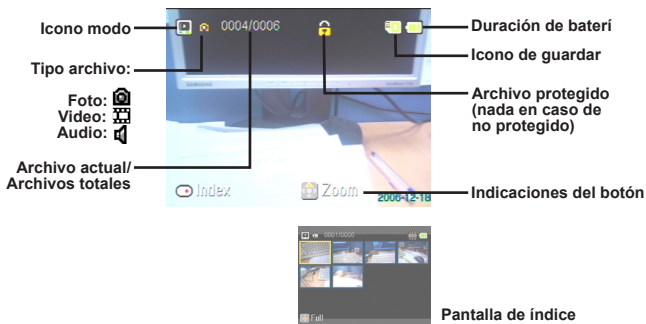
Reproducir archivos

- 1 Encienda la videocámara y la deje en el modo Mis Trabajos ()
- 2 Al entrar en el modo Mis Trabajos, se le avisa a Ud. Seleccionar de tipo de archivo para mostrar:
Imagen: Para mostrar imágenes y videos.
Video: Para mostrar videos solamente.
Foto: Para mostrar fotos solamente;
Voz: Para mostrar clips de voz
- 3 Operaciones en el modo Mis Trabajos:

Tipo Archivo/ Vista	BuBotón	Función
Vista índice de archivo	Palanca control	Cambiar a la vista de pantalla completa. Si el archivo seleccionado es un clip video o audio, comienza a reproducir.
	Botón ACEPTAR	Cambiar a la vista Índice de archivo.
Todo (pantalla completa)	Botón grabar	Mover a la izquierda/derecha para cambiar entre archivos.
	Palanca control	Mover la caja de archivo destacado.
Foto fija	Palanca control (arriba)	Acercar la imagen.
	Palanca control (abajo)	Alejar la imagen (con la relación mayor de 1.0).
	Botón ACEPTAR → palanca control	Alejar la imagen (con la relación mayor de 1.0, pulse ACEPTAR y use la palanca de control para hojear la imagen ampliada. Para salir del modo hojear, pulse ACEPTAR de nuevo.
Audio & video	Botón ACEPTAR	Comienza a reproducir el archivo.
Audio & video (Al reproducir)	Botón grabar	Parar de reproducir.
	Palanca control (izquierda/derecha)	Mover a la izquierda o derecha para retroceder o adelantar de manera rápida.
	Palanca control (arriba/abajo)	Bajar/subir de volumen de sonido.
	Botón ACEPTAR	Reproducción en pausa/resumida

- i** En el modo Mis Trabajos, Ud. puede presionar el botón visualización Vista Rápida para mover los iconos Encendido/Apagado. (En otros modos, Ud. necesita usar el menú para entrar en esta función).

Pantalla OSD – Modo Mis Trabajos



Enganchar un archivo/Copiar archivos

Para programar un archivo para engancharlo, Ud puede hacer para que el archivo no sea eliminado por accidente. Para enganchar un archivo:

- 1** Use la palanca de control para seleccionar el archivo a proteger y presione Menú para entrar en el menú. Luego selecciona [Enganchar Archivo] y presione ACEPTAR (o mover la palanca de control a la derecha) para confirmar.
 - 2** Seleccione [ON] y presione Aceptar (o mover la palanca de control a la derecha) para confirmar.
 - 3** Aparece el icono (🔒) en la pantalla y el archivo queda protegido.
- ⓘ Esta función no previene que un archivo sea formateado.
- 4** Para copiar archivos de la actual tarjeta de memoria, presione Menú para entrar en el mismo. Luego seleccione [Copiar Archivo] y presione ACEPTAR (o mover la palanca de control a la derecha). Nótese que ud. debe insertar 2 tarjetas dememoria para esta función.

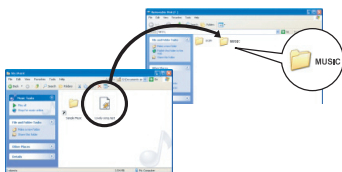
Tocamúsicas

Copiar Archivos MP3 ★

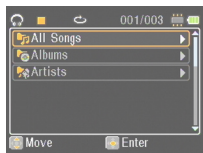
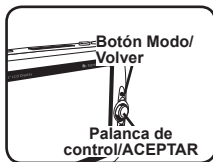
- 1 Encienda su computadora y conecta una punta del cable USB en la computadora. Esté seguro de que el conector y el puerto USB estén bien alineados.
- 2 Encienda su computadora y conecta la otra punta del cable USB a la videocámara. Seleccione [Disco] del menú asomado y presione ACEPTAR (o mover la palanca de control a la derecha) para confirmar.
- 3 Le indica a Ud. que un disco movable ha sido encontrado por su computadora. Haga doble clic en [Mi Computadora] para encontrar el disco movable. Cree una carpeta [Música] en el disco movable si no lo encuentra y luego Ud. está listo para copiar archivos MP3 en la carpeta para reproducir.

i Los archivos MP3 deben venir en la carpeta para reproducir. Ud. puede arrastrar la entera carpeta de sus archivos MP3 en la carpeta [Música], o crear sub-carpetas en la carpeta [Música] para surtir y guardar sus archivos MP3.

i El nombre del archivo MP3 no puede ser de más de 54 caracteres ingleses (bits singulares, con espacio) o 27 caracteres chinos (bit doble) de largo. Los archivos MP3 que superen el largo indicado arriba pueden producir malfuncionamiento en la videocámara.



Reproducir música ★



- 1 Encienda la cámara grabadora y la deje en el modo Reproductor musical (🎧).
- 2 Los archivos MP3 vienen surtidos por álbum o artista. Los atributos de álbum o artista vienen constituidos por la etiqueta ID3 guardada junto con el específico archivo MP3.
- 3 Operaciones en el modo Tocamúsicas:

Tipo Archivo/ Vista	Botón	Función
MP3 (sin reproducir)	Botón ACEPTAR	Iniciar mostrando el título.
	Palanca control (arriba/abajo)	Seleccionar títulos.
MP3 (Al reproducir)	Botón ACEPTAR	Reproducción en pausa/resumida
	Palanca control (arriba/abajo)	Ajustar de volumen de sonido. (Luego de aparecer el medidor, presione la palanca a la izquierda/derecha para ajustar de volumen de sonido también).
	Palanca control (izquierda/derecha)	Golpee Izquierda/Derecha para cambiar títulos. Detenga Izquierda/Derecha para retroceder o adelantar la reproducción rápido.
	Botón grabar	Parar la reproducción.

- ❗ En el modo Tocamúsicas, Ud. puede presionar Visualización/Vista Rápida para apagar los botones Mostrar y Enganchar. Para desenganchar, presione Visualización/Vista Rápida de nuevo y seguir las instrucciones en la pantalla.

Mostrar Líricos ★

Ud. puede tocar canciones MP3 con los líricos mostrados. Para esta función, Ud. necesita copiar los archivos de formato LRC en la carpeta {MÚSICA} y nombrar las canciones luego de emparejar las canciones. Por ejemplo, si una canción tiene el nombre ABC.MP3, el archivo LRC se debe nombrar como ABC.MP3. Ud. puede buscar los deseados archivos de líricos en el Internet.

El archivo LRC tiene a los líricos tanto como text como también de etiqueta de tiempo, para sincronizar la música y los líricos. El reproductor musical apoya a los archivos LRC con "etiquetas de tiempo de línea". Los siguientes son ejemplos de materias de archivos MP3:

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]\'Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'm part of you indefinitely
```


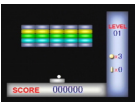
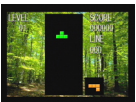
- ❗ El archivo de líricos debe venir en la misma carpeta como el archivo pareja MP3.
- ❗ La etiqueta de la etiqueta de formato de tiempo viene en {minutos}:{segundos}:{milisegundos}
- ❗ En una línea de líricos se puede aplicar más de una etiqueta de tiempo.
- ❗ Normalmente el archivo es de texto con extensión LRC.
- ❗ Durante reproducción, las etiquetas de tiempo no aparecen.

Juegos

La cámara grabadora viene con 3 juegos chicos de entretenimiento.

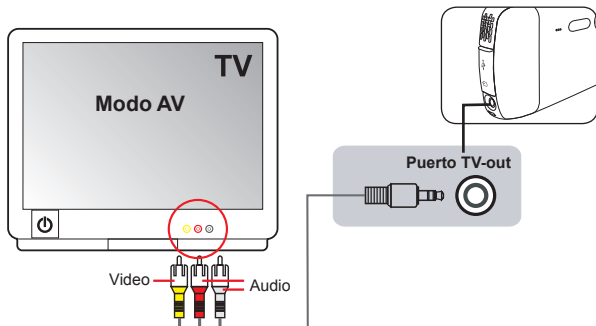
1 Encienda la cámara grabadora y la deje en el modo Juegos (🎮).

2 Seleccione el juego deseado:

Nombre	Objetivo	Operación
 <p>SUDACEPTARU</p>	<p>Llenar los espacios con nombres para que todas las líneas y los cuadrados de 3x3 tengan 1 a 9.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Presionar la palanca de control a la izquierda/derecha para programar de nivel y presionar ACEPTAR para iniciar. 2) Usar la palanca de control para seleccionar espacio. Presionar ACEPTAR para números. 3) Presionar el botón Grabar cuando Ud. cree listo.
 <p>Brick Blaster</p>	<p>Derribar todos los ladrillos.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Presionar la palanca de control a la izquierda/derecha para programar de nivel y presionar ACEPTAR para iniciar. 2) Usar la palanca de control para mover la barra para bloquear la bola saltante.
 <p>Tetris</p>	<p>Crear cuantas líneas bloques sin hueco como posible.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Presionar ACEPTAR para iniciar. 2) Usar la palanca de control Arriba para rotar de objeto, izquierda/derecha para mover abajo o acumular en el objeto.

Conexión de la Cámara Grabadora al Televisor

Conecte su videocámara a un televisor con el cable AV para visualización a tiempo real. Ud. puede mostrar sus clips video y grabaciones audio directamente en su TV para compartirlos con su familia o amigos.

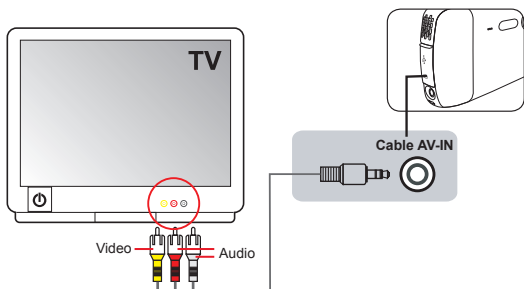


- 1** Encienda su TV y cambie el modo de TV a AV.
- 2** Conecte las puntas audio y video del cable AV a los puertos [Video/Audio-in] en el TV.
- 3** Encienda la videocámara.
- 4** Conecte la otra punta del cable AV al puerto [TV out] de su cámara grabadora.
- 5** Seleccione [TV out] en el menú asomado. Presione el botón para confirmar.

Grabación de Programas de TV o DVD

Conexión de la cámara grabadora a TV o TocaDVDs ★

La avanzada tecnología de grabación video digital MPEG4 lo permite a Ud. grabar programas de TV con el cable AV-IN.

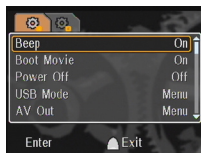


- 1** Encienda su TV o TocaDVDs.
 - 2** Conecte las puntas audio y video del cable AV a los puertos [Video/Audio-out] en el TV. o TocaDVDs. (Normalmente no es necesario ajustar el TV. o TocaDVDs. Favor referir al manual del usuario del aparato.)
 - 3** Conecte la otra punta del cable AV al puerto [TV out] de su videocámara.
 - 4** Encienda su cámara grabadora y la cambia a modo Grabar Películas (🎬). Esté seguro de que la imagen en el TV. o TocaDVDs. también aparece en el monitor LCD de su videocámara.
 - 5** Presione Grabar para iniciar la grabación.
 - 6** Presione Grabar de nuevo para parar la grabación.
- ❗ El archivo de líricos debe venir en la misma carpeta como el archivo pareja MP3.
❗ Los video grabados también aparecerán en el modo Mis Trabajos.

Avanzadas Operaciones

Usar el Menú

Los objetos del menú vienen con algunas opciones para afinar las funciones de su cámara grabadora.



¿Cómo...?	Acción
Sacar el menú en cada modo.	Presionar el botón Menú. Notarse que este paso no es necesario en el modo Programaciones.
Mover la barra de destacar.	Usar la palanca de control para mover para arriba/abajo.
Confirmar un objeto/acción, entrar en submenú	Presionar el botón ACEPTAR o mover la palanca de control a la derecha. (Al seleccionar un objeto del menú.)
Salir del menú	Presionar el botón Menú o el botón Modo/Volver.

Objetos del Menú en el Modo Programaciones () - 1

Objeto	Opciones	Descripción
Beep	Encendido/ Apagado	Encendido/Apagado sonido beep.
Iniciar película	Encendido/ Apagado	Encendido/Apagado animación.
Apagado	Apagado~5 minutos	Programe duración de la cámara grabadora para apagado automático cuando inactivo. El programarlo a [Apagado] hace que la videocámara siga encendida hasta acabarse la batería.
Modo USB	Menú	Al conectarse a una PC, la videocámara muestra un menú para seleccionar un deseado modo de conexión.
	Disco	Al conectarse a una PC, la videocámara sólo entra en el modo {Disco}(disco movable).
	Impresora	Al conectarse a una compatible impresora PictBridge, la videocámara sólo entra en el mod {Impresora}.

Objetos del Menú en el Modo Programaciones () - 2

Objeto	Opciones	Descripción
AV Out	Menú	Al conectarse a un aparato, la videocámara muestra un menú para seleccionar un deseado modo de conexión.
	Audífono	Al conectarse a una PC, la videocámara sólo entra en el modo {Disco}(disco movable).
	TV Out	Al conectarse a una compatible impresora PictBridge, la videocámara sólo entra en el mod de conexión.{Audífono}.
Reloj	[Programación horas]	Mover la palanca de control para arriba/abajo para ajustar de valor. Mover la palanca de control para izquierda/derecha para cambiar de objeto. Presionar ACEPTAR cuando listo.
Idioma	[Programación idioma]	Programar idioma OSD [On Screen display]
Sistema TV	NTSC	Esta opción es para E.U., Taiwan, Japón y Corea.
	PAL	Esta opción es par Alemania, Reino Unido, Italia, Países Bajos, China, Japón y Hong Kong.
Parpadeo	50Hz/60Hz	Programar frecuencia de parpadeo en 50Hz o 60Hz. Ver la tabla de abajo para mayores detalles.
Brillo LCD	1 ~ 4	Programar brillo LCD.
Contraste LCD	1 ~ 4	Programar contraste LCD.
Seleccoinar tarjeta	Tarjeta 1/Tarjeta 2	Seleccionar la tarjeta de memoria para usar.
Formatear tarjeta	Sí/No	Formatear medio de guardar. Notarse que todos los archivos guardados en el medio desaparecerán.
Reiniciar defecto	Sí/No	Restaurar por defecto de la fábrica. Notarse que sus programaciones actuales serán sobreescritas.

* Tabla de parpadeo:

Rgión	R.U.	Alemania	Francia	Itaia	España	P. Bajos	Rúsia
Programaón	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Rgión	Portugal	E.U.	Taiwan	China	Japón	Corea	Tailandia
Programaón	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

Nota: La programación de parpadeo viene basada en la frecuencia standard de su fuente eléctrica local.

Objetos del Menú en el Modo Cámara Grabadora () - 1

Objeto	Opciones	Descripción
Tamaño video	WEB	Programar resolución video WEB en (320x240) pixeles.
	STD	Programar resolución video STD en (640x480) pixeles.
	DVD	Programar resolución video DVD en (720x480) pixeles.
Tamaño imagen	3M	Programar resolución de imagen en 3 mega pixeles.
	5M	Programar resolución de imagen en 5 mega pixeles.
	12M	Programar resolución de imagen en 12 mega pixeles.
Estabilizador	Encendido/ Apagado	Minimizar imagen borrosa causada por vibraciones de mano al activar.
Timer	Encendido/ Apagado	Activar/Desactivar el timer. Luego de encenderlo, la cámara grabadora tarda 10 segundos en grabar luego de presionar el obturador.
Balance blanco	Auto	La videocámara ajusta de balance de blanco sola.
	Soleado	La programación es para grabaciones en días soleados.
	Nublado	La programación es para grabaciones en días nublados o ambientes con sombra.
	Florescente	La programación es para grabaciones con luz florescente o ambientes de color de temperatura alta.
	Tungsteno	La programación es para grabaciones con luz incandescente o ambientes de color de temperatura baja.
Comp. EV	+2.0 ~ -2.0	Ajustar de exposición manual para mejor efecto con la imagen anterior muy clara o muy oscura. Un valor positivo indica la imagen más brillante que lo normal, mientras un valor negativo indica la imagen más oscura.
Marco de foto	1 ~ 10	Esta programación permite agregar marcos personalizados a fotos. en el monitor LCD hay 10 marcos de fondo.
	0	Función de marco de foto activada.
Efecto	Normal	Grabar imágenes en color natura.
	B&N	Grabar imágenes en blanco y negro.
	Clásico	Grabar imágenes en color de tonosepia.
Dos-En-Uno	Encendido/ Apagado	Esta programación permite combinar 2 imágenes individuales en una foto.

Objetos del Menú en el Modo Cámara Grabadora () - 2

Objeto	Opciones	Descripción
Linterna	Apagado	Flash inactivo.
	Auto	Flash dispara sólo con insuficiente luz.
	Encendido	Flash dispara forzado para toda foto.
Luz video	Encendido/ Auto/Apagado	Programar luces encendidas siempre, automáticamente para grabaciones video en ambientes oscuros o apagado.
Icono	Encendido/ Apagado	Activa/Inactiva iconos OSD.
Fotos nocturnas	Encendido/ Apagado	El activar esta programación permite tomar fotos con fondo oscuro.El obturador se pone lento cuando se toman fotos un lugares oscuros, recomendamos usar un trípode para eliminar vibraciones de manos. Nota: Ruido se aumenta con fotos nocturnas.
Sello fecha	Encendido/ Apagado	Esta función permite imprimir fechas oscuras en toda foto.
Seleccionar tarjeta	Tarjeta 1/Tarjeta 2	Seleccionar tarjeta de memoria para usar.

- ❗ Cuando [Tamaño Imagen] excede 5M, las opciones “Marco de foto” y “Dos-En-Uno” no están disponibles.
- ❗ Cuando [Tamaño Imagen] excede 5M, la opción “Enfocado digital” no está disponible.
- ❗ Las opciones “Marco de Foto” y “Dos-En-Uno” son mutuamente exclusivas.
- ❗ Las opciones “Timer” y “Dos-En-Uno” son mutuamente exclusivas. De activar una de las opciones y presiona Grabar para grabar un video, la programación se cancela sólo.

Objetos del Menú en el Modo Mis Trabajos

Objeto	Opciones	Descripción
Eliminar uno *1,2,3,4	Si/No	Eliminar foto, video o archivo audio.
Eliminar *1,2,3,4	Si/No	Eliminar todas las fotos, videos o archivos audio guardados en el actual medio.
Enganchar archivo *1,2,3,4	Encendido/ Apagado	Activar/Desactivar la protección del archivo seleccionado.
Copiar archivo *1,2,3,4	-	Si Ud. tiene 2 tarjetas de memoria insertadas en la videocámara, esta función permite iniciar copiado de todos los archivos en de la actual tarjeta a la tarjeta sin uso. Nota: 1) Se requieren 2 tarjetas insertadas para esta función. 2) Archivos grandes tardan más en copiar.
TocarImagen *1 Tocar Video *2 Tocar Foto *3	-	Iniciar las diapositivas de las fotosy/o video grabados. Para dejar de reproducir, presione Grabar.
Seleccionar tarjeta *1,2,3,4	Tarjeta 1/Tarjeta 2	Seleccionar tarjeta de memoria para usar.

*1: Para imagen (video y foto); *2. Para video; *3.para foto, *4. Para voz

Objetos del Menú en la Registrador de voz

Objeto	Opciones	Descripción
Volumen	-	Programar volumen de sonido.
Calidad	Normal	Programar calidad de sonido a normal.
	Alto	Programar calidad de sonido a alto para mejor sonido pero consume más memoria.
Eliminar uno	Si/No	Eliminar seleccionado clip de voz.
Eliminar todo	Si/No	Eliminar todos los clips de voz.
Seleccionar tarjeta	Tarjeta 1/Tarjeta 2	Seleccionar tarjeta de memoria para usar.

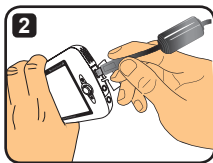
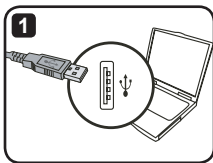
Objetos del Menú en el Modo Tocamúsicas (🎧) ★

Objeto	Opciones	Descripción
Repetir	Todo	Repetir tocando todos los títulos de la lista actual.
	Singular	Repetir tocando todos los título una y otra vez.
	Casual	Repetir tocando todos los títulos de la lista actual en orden casual.
	Apagado	No repetir tocando.
EQ	Apagado~15 programación EQ	Seleccionar una de las programaciones EQ definidas del menú. Ud. puede seleccionar un EQ para la música Ud. toque o apagar EQ para disfrutar el sabor original.
Efecto	Stereo	Procesar signos de sonido en los canales izquierdo y derecho para salida stereo. Si los 2 canales contiene signos mono, la salida es mono.
	Izquierdo	Procesar signos de sonido en el canal izquierdo y signos bypass en el canal derecho.
	Derecho	Procesar signos de sonido en el canal derecho y signos bypass en el canal izquierdo.
	Remover vocal	Bajar nivel vocal de la canción para efecto de KaraAcceptare.
Reforzar 3D	Apagado/Bajo/ Medio/Alto	Programar nivel de sonido 3D reforzado.
Seleccionar tarjeta	Tarjeta 1/Tarjeta 2	Seleccionar tarjeta de memoria para usar.

Objetos del Menú en el Grabapeliculas (📺) ★

Objeto	Opciones	Descripción
Efecto	WEB	Programar resolución video WEB en (320x240) pixeles.
	STD	Programar resolución video STD en (640x480) pixeles.
	DVD	Programar resolución video DVD en (720x480) pixeles.
Icono	Encendido/ Apagado	Activar/Desactivar iconos OSD.
Seleccionar tarjeta	Tarjeta 1/ Tarjeta 2	Seleccionar tarjeta de memoria para usar.

Conexión de la Cámara Grabadora a PC





- 1** Encienda su computadora para luego conectar el cable USB al puerto USB de su computadora. Está seguro de que el conector y el puerto están correctamente alineados.
- 2** Conecta la otra punta del cable USB a su cámara grabadora. Encienda la videocámara y los 2 objetos siguientes aparecen en la pantalla:

 : Disco (Disco movable).

 : Impresora.

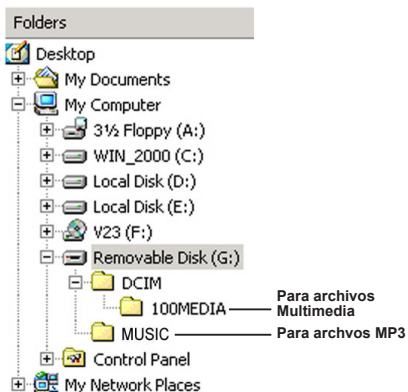
Seleccione [Disco] y presione ACEPTAR para confirmar.

- i** **Notas para usuarios de Windows 2000/XP:**
Si Ud. desea desconectar el aparato de su computadora, favor seguir los pasos dados abajo:
1. Hacer doble clic en la cubierta del sistema .
 2. Hacer clic en  (Disco USB) para luego hacer clic en "Parar".
 3. Seleccionar el aparato cuando aparece la pantalla de confirmación y hacer clic en "ACEPTAR".
 4. Seguir las instrucciones en la pantalla para desconectar el aparato de su computadora sin problema.

Carpeta de Archivos del Disco Movable

Luego de conectar su cámara grabadora con su computadora y programar como un disco movable, el icono del disco movable aparecerá en "Mi Computadora". El disco movable es el medio de guardar de su videocámara. En el disco Ud. puede encontrar todas sus grabaciones y copiar los archivos en su computadora.

Refiera a la figura de la derecha para ver dónde están guardados.



Fallas y soluciones - 1

Al usar la videocámara:		
Problema	Causa	Solución
La videocámara no se enciende normalmente.	La batería está agotada.	Cambiar o recargar la batería.
	La batería está instalada incorrectamente.	Reinstalar la batería correctamente.
No se toman fotos o clips video presionando el obturador o el botón Grabar.	Fuera de memoria.	Liberar algún espacio de la tarjeta SD/MMC o la memoria interna.
	La videocámara está recargando la ampolleta de flash.	Esperar que la ampolleta de flash esté completamente cargada.
	Usando una tarjeta SD "protegida".	Programar la tarjeta SD para escribir.
La ampolleta de flash no se puede usar o videos no se pueden grabar.	Si el icono de batería indica baja, la ampolleta de flash y grabación de video quedan inactivas por insuficiente voltage.	Cambiar o recargar la batería.
La pantalla LCD muestra mensaje "ERROR MEMORIA" o "ERROR TARJETA", o la videocámara no lee la tarjeta de memoria.	El formato de la tarjeta de memoria no es compatible con la de la videocámara.	Usar la función "Formato" para formatear la tarjeta.
	La tarjeta de memoria está corrupta.	Cambiar la tarjeta de memoria con una nueva.

Fallas y soluciones - 2





Al usar la videocámara:		
Problema	Causa	Solución
No eliminé ningún archivo grabado, pero no puedo encontrarlos en el modo Mis Trabajos.	La videocámara usa cierta tarjeta: Las grabaciones viene guardadas en la memoria interna u otra tarjeta.	Eso pasa luego de que Ud. tome unas fotos o video. Ud. tiene acceso a los archivos luego de remover la tarjeta de memoria o cambiarla.
La videocámara no responde a nada durante operación.	La videocámara tiene fallas de software.	Remover para cambiar la batería en el compartimiento. Luego encienda la videocámara.
Las fotos grabadas aparecen eliminadas.	El foco no se ha colocado bien.	Ajustar el foco en una buena posición.
Las fotos grabadas o clips video aparecen muy oscuros.	El ambiente de fotografía o grabación no tiene adecuada luz.	Usar el flash para tomar fotos. Agregar luces adicionales o activar luces LED para grabar clips video.
Ruidos salen al ver imágenes en la pantalla LCD o la computadora.	La programación de parpadeo no iguala al standard de su área.	Ajustar la programación de parpadeo. Referir a " Tabla Parpadeo " del manual.

Fallas y soluciones - 3

Al conectar la videocámara a una PC o TV:

Problema	Causa	Solución
No puedo ver clips video en mi computadora.	La computadora no tiene la unidad de impulsión o software instalado.	Instalar <i>Direct X 9.0</i> o superior para solver este problema. Favor visitar http://www.microsoft.com para descargar los archivos requeridos.
La pantalla no sale luego de tener a la videocámara conectada a la TV.	La cámara grabadora no viene correctamente conectada a la TV.	Reconectar la cámara grabadora con la TV correctamente.
La videocámara no responde cuando conectada a la PC.	La programación [Modo USB] viene conectada a [Impresora].	Colocar I a programación [Modo USB] a [Menú].
La videocámara no responde cuando conectada a la TV.	La programación [AV out] viene conectada a [Audífono].	Colocar I a programación [AV out] a [Menú].

Tabla de indicadores de la batería

Icono OSD	Estado
	Batería completa
	Batería moderada
	Batería baja
	Batería vacía

Nota: Para evitar inevitados cortes de electricidad, es recomendable que Ud. cambie o recargue la batería cuando aparece el icono de batería baja.

Tabla de Capacidad

Memoria	Video (hh:mm:ss)			Audio (hh:mm:ss)	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	Normal	Alto
Flash (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
Tarjeta SD/MMC (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
Tarjeta SD/MMC (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
Tarjeta SD/MMC (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
Tarjeta SD/MMC (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

Memoria	Fotos fijas		
	12M	5M	3M
Flash (22MB)	13	36	56
Tarjeta SD/MMC (256MB)	165	415	640
Tarjeta SD/MMC (512MB)	330	824	1281
Tarjeta SD/MMC (1GB)	662	1653	2541
Tarjeta SD/MMC (4GB)	2688	6810	10347

Notas: Las tablas dadas arriba son para su referencia solamente. El actual valor de capacidad puede variar (hasta $\pm 30\%$) dependiendo de la complejidad de su objeto y el ambiente.

Tabla de duración de batería

Foto fija	Clip video
Número de fotos	Tiempo de grabación
199	1:35'07"
Condiciones: 1) Tomar una foto cada 30 segundos. 2) Usar flash para toda foto. 3) Resolución a 5M	Condiciones: 1) Resolución a STD.

Notas: Las tablas dadas arriba son para su referencia solamente. La actual duración puede variar depende de nivel de carga y calidad de su batería.

Especificaciones

- Videocámara video digital (Resolución video)
 - DVD (720x480)- hasta 30fps
 - STD (640x480)- hasta 30fps
 - WEB (320x240)- hasta 30fps
- Cámara fija digital (Resolución de hardware)
 - 12 Mega; 5 Mega; 3 Mega
- Resolución sensor 5 Meg pixeles (2529x1944 pixeles)
- Formato archivo: ASF/JPEG/MP3/WAV
- Memoria interna: Memoria Flash 32MB (20 MB para guardar)
- Memoria externa: Tarjeta SD con doble ranura (de hasta 4G cada una)
- Monitor LCD: de 3"
- Lente: Fijo, de 3 pasos
- Enfocado digital: 16X
- Flash: Para fotos (Auto/Encendido/Apagado)
- Luz video: para video (Auto/Encendido/Apagado)
- Anti ojos rojos (IGBT)
- Incorporado micrófono stereo
- Incorporado altavoz
- Tocamúsicas de completa función
- Registrador de voz
- 3 juegos incorporados
- TV out: Sistema de color NTSC/PAL apoyado
- Timer: 10 segundos
- Apagado automático: Apagado automático en 1/3/5 minutos
- Entreface: USB 2.0 de almacenaje masivo
- Batería: Recargable de Li-ion (700ma o superior)
- Dimensiones (LxAxA), 103.8 x 68.0 x 22.5mm

* Las especificaciones vienen sujetas a cambio sin aviso.

Requisito del sistema

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5GMz o equivalente
- RAM de 256MB (512MB recomendable)
- Tarjeta video con RAM o 64MB para visualización de un mínimo de 24 bit (True Color)
- CD ROM de 4X o superior
- Direct X 9.0c o superior y Windows Media Player Codecs
- Conector USB

Instrucciones para la aplicación ArcSoft MediaConverter™

Introducción

ArcSoft MediaConverter es un versátil convertidor de archivos multimedia multifunción. Esta utilidad convierte rápidamente y sin esfuerzo archivos de fotografía, vídeo y música en los formatos optimizados para poderlos utilizar en un dispositivo portátil. Pueden convertir cuantos archivos desee (de diferentes tipos) al mismo tiempo. ¡Es muy sencillo! Solamente tiene que realizar tres pasos. (Consulte la sección “**Convertir archivos**” para obtener más información.)

Requisitos del sistema

Para instalar y ejecutar la aplicación MediaConverter, el sistema debe cumplir los siguientes requisitos mínimos:

- Microsoft Windows 2000/XP (Home o Profesional)
- 50 MB de espacio disponible en disco duro
- 256 MB de memoria RAM
- DirectX 9 (se recomienda DirectX 9c)
- Reproductor de Windows Media 10 de Microsoft (para convertir archivos WMA y WMV)
- Microsoft Windows 2000/XP (Home o Profesional)
- Apple QuickTime 6.5 (para convertir archivos MOV)

Formatos de archivo compatibles

■ Vídeo

Los archivos de vídeo se convierten y copian en la ubicación seleccionada como archivos AVI codificados en MPEG-4 o archivos ASF codificados en MPEG-4.

■ Tipos de archivo que se pueden convertir

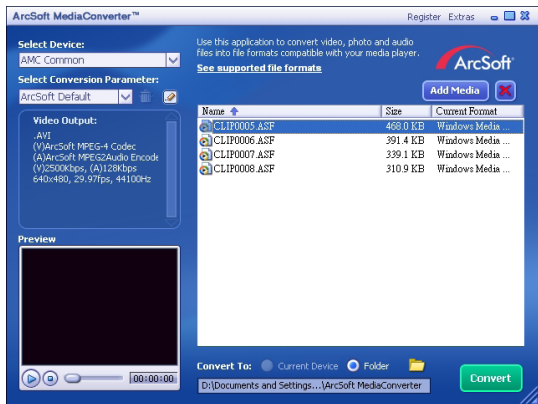
- AVI (formato de Vídeo 1 de Microsoft, Cinepak, Intel Indeo, no comprimido, etc.)
- MPEG-1 en MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 en formato AVI
- MPEG-4 en ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

Se necesita QuickTime 6.5 y el Reproductor de Windows Media 10 (o posterior) para convertir archivos QuickTime MOV y WMV, respectivamente.

■ Tipos de archivo que se pueden exportar

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

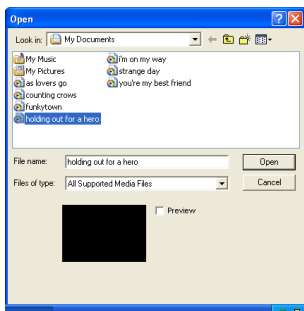
Convertir archivos



Paso 1: Seleccionar archivos media

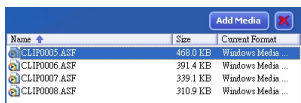
■ Agregar archivos para la conversión

- 1 Haga clic en el botón "Agregar Media".
- 2 Aparecerá una pantalla "Abrir". Navegue a la carpeta conteniendo los archivos que Ud. prefiera convertir.
 - a. Use la lista de "Archivos de Tipo" para filtrar los tipos de archivo Ud. prefiera mostrar.
 - b. Haga la prevista de archivos destacados para estar seguro que sean los que Ud. desea. Revise la caja "AutoPlay" para iniciar la reproducción automáticamente luego de hacer clic en un archivo.
- 3 Repita los Pasos 1 y 2 indicados arriba hasta que todos los archivos que Ud. desee sean agregados. Aparte de usar el método de arriba, Ud. puede también arrastrar y dejar caer a los archivos en la lista en la pantalla del programa.





■ Remover archivos

Para borrar un archivo de la lista, lo resalte y luego haga clic en el icono "X".



Paso 2: Seleccionar destinos

Haga clic en el icono  para seleccionar la ubicación donde sus archivos convertidos sean grabados. La ubicación de grabar de defecto es "C:\Documents and Settings\[current user]\My Documents\ArcSoft MediaConverterTM. Sin embargo, Ud. desearía grabar los archivos en su aparato portátil. En este caso, esté seguro de que su aparato está conectado, para luego hacer clic en el icono  y seleccionar la apropiada carpeta (que viene normalmente en un disco movable.)




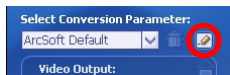
Configuraciones

■ ArcSoft por defecto

Esta es una configuración por defecto. El programa automáticamente configura los parámetros de conversión según el aparato Ud haya seleccionado.

■ Use las configuraciones de conversión personalizada

Hay varias configuraciones de programa que se pueden acceder haciendo clic en el icono .



Con esta opción, Ud. puede configurar varios parámetros de conversión manualmente.



■ Configuraciones video

Para convertir un archivo video, existen varios parámetros que son diferentes:

- **Formato Archivo** (Archivos MPEG-4 codificados como AVI o archivos MPEG-4 codificados como ASF.)
- **Resolución** (con opciones que incluyen QVGA <320 x 240> y VGA <640 x 480>)
- **Bitrate Video** (con opciones que incluyen 2.0MB, 2.5MB y 3.0MB)
- **Bitrate Audio** (con opciones que incluyen 96KB, 128KB y 192KB)
- **Exposición por segundo** (con opciones que incluyen [en fbs] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00 y 29.97)
- **Relación de muestra audio** (con opciones que incluyen 44.1KHz y 48KHz)

Luego de ver/modificar las varias configuraciones, seleccione “Grabar como”, “Grabar” o “Cancelar” para volver a la pantalla principal. Haga clique en “Grabar como” o “Grabar” si Ud. haya hecho cambios que desee mantener. De otra manera, haga clique en “Cancelar”.

Paso 3: Conversión

Cuando Ud. está listo, haga clique en “Convertir” para iniciar la conversión.



Una barra de progreso mostrará el estado actual. Una imagen asomada aparecerá para informarlo a Ud. Luego de convertir y guardar todos los archivos en la ubicación Ud. haya seleccionado.

Reproducir los archivos ASF convertidos en la videocámara

Para reproducir los clips de vídeo o las películas (solamente MPEG-4 en formato ASF) convertidos por ArcSoft MediaConverter en la videocámara digital MPEG-4, siga los pasos que se indican a continuación.

Paso 1

Inserte una tarjeta SD/MMC en la ranura de tarjetas de la videocámara y conecte ésta a su PC mediante el cable USB. Puede seguir las instrucciones de la sección “**Conectar la videocámara a su PC**” para obtener más información.

Paso 2

Guarde los archivos ASF convertidos por MediaConverter en su PC en la videocámara.

- 1 Copie los archivos ASF convertidos.
- 2 Abra el Explorador de Windows y localice la unidad “Disco extraíble” en Mi PC.
- 3 Haga doble clic en el icono de la unidad Disco extraíble.
- 4 Haga doble clic en la carpeta DCIM.
- 5 Haga doble clic en la carpeta 100MEDIA.
- 6 Pegue los archivos en la carpeta de archivos 100MEDIA.
- 7 Cambie los nombres de los archivos a CLIP****.ASF.
**** representa cualquier número de 4 dígitos comprendido entre 0001 y 9999.

❗ El nombre de los archivos debe seguir la nomenclatura de nombres de la videocámara, de forma que ésta pueda identificar los archivos almacenados en la carpeta 100MEDIA.

Paso 3

Ahora Ud. puede usar su cámara grabadora para ver clips video o películas en el gran monitor LCD.

La aplicación ArcSoft MediaConverter de este paquete es una versión personalizada de la videocámara digital. Puede visitar el sitio Web <http://www.arcsoft.com> para obtener más información.

Digital Camcorder

Users Manual

Português

Boas-vindas:

Prezado usuário, agradecemos sua compra deste produto. Temos invertido muito tempo e esforço no desenvolvimento deste produto e esperamos você tenha-o durante muitos anos com serviço sem problema.

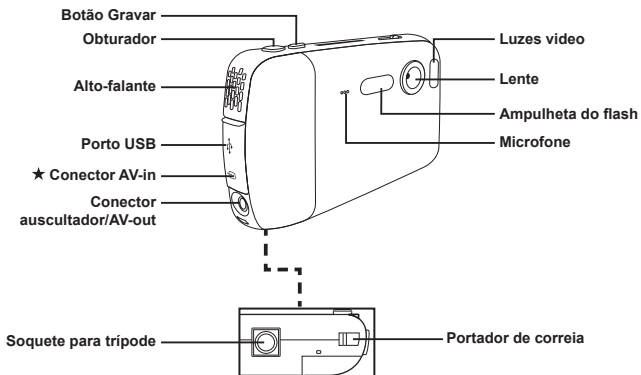
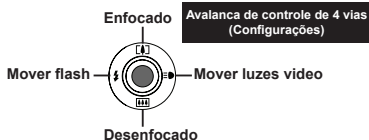
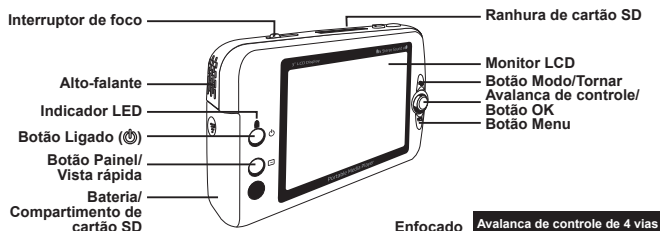
Notas de segurança:

1. Não deixar cair, picar ou desarmar a câmara gravador, ou a garantia quedaria nula.
2. Evitar tudo contato com água e sacar suas mãos antes de usar-a.
3. Não deixar a câmara gravador exposta às altas temperaturas ou em direto raio do sol. Em caso contrário, pode danar a câmara gravador.
4. Usar a câmara gravador com cuidado e evitar pressão na mesma.
5. Para a sua própria segurança, evitar o uso da câmara gravador quando há tempestades e relâmpagos.
6. Não usar baterias de diferentes especificações. Em caso contrário, pode causar sérios danos.
7. Remover a bateria antes de guardar a câmara gravador por um longo período de tempo, já que uma bateria deteriorada pode danar as funções da câmara gravador.
8. Remover a bateria com senhos de escape ou deformação.
9. Usar somente acessórios proporcionados pelo fabricante.
10. Manter a câmara gravador fora de alcance de meninos.



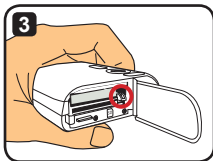
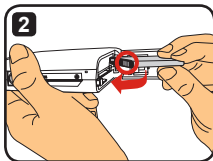
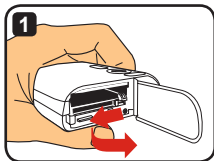
Quando o aparelho termine de ser usável, não dispor-lhe com outras matérias domésticas, deixar-lhe em um lugar indicado para reciclar para preservar o ambiente.

Peças da câmara gravador

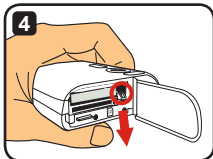


★ Para seleccionar modos sómente. Para maior especificação, favor referir á impressão do pacote.

Carregar/Remover a bateria



- 1** Deslizar a tampa do compartimento de bateria para abrir-o como indicado.
- 2** Inserir a bateria Li-ion no compartimento de bateri como indicado. Notar que os contatos metálicos tem alinhdos com os do compartimento.
- 3** Esteja seguro que a alavanca de prevenção de caída te empenhada em posição. Fechar a tampa do compartimento.

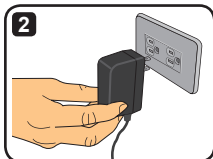
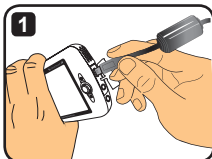


- 4** Para remover a bateria, empurrar a avalanca de prevençã abaixo para sacar o pacote de baterias.

- i** Para usar a bateria por primeira vez, descarregar para logo carregar-a completamente durante pelo menos 8 horas.
- i** Usar a bateria Li-ion com cuidado:
 - Afastaar a bateria de lugares com fogo ou de altas temperaturas (mais de 140°F ou 60°C).
 - Não deixar cair ou tentar de desarmar a bateria.
 - Se a bateria não ter usado durante um longo período de tempo, carregar completamente a bateria ou cambiar-a pelo menos uma vez o ano para manter seu ciclo de vida.
- i** Comprar baterias adicionais:

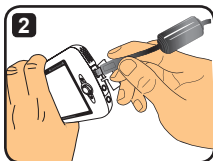
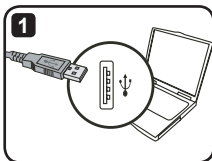
A câmara gravador usa uma bateria Li-ion de 3.7 Volt – 700mAh como fonte eléctrica. Você pode comprar baterias compatíveis nos estabelecimentos locais.
- i** Não remover a bateria a força, ou o pacote de baterias pode quedar impactado e causar danos na tampa do compartimento.

Carregar a batería – Uso do adaptador



- 1** Unir a pequena ponta do cabo elétrico no porto USB da videocâmara.
 - 2** Ligar o adaptador na tomada para começar com o carregado. O LED queda de cor vermelho durante o carregado. Terminado o carregado, a luz LED queda desligada.
- i** Você pode ligar e usar a câmara gravador durante o carregado com o adaptador. Um icone non LCD indica que o carregado em processo. Notar que o tempo do carregado pode ser longo.

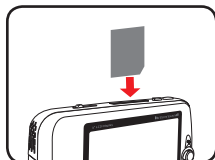
Carregar a batería – Uso da PC



- 1** Ligar seu computador. Unir uma ponta do cabo USB no computador.
 - 2** Unir a outra ponta do cabo elétrico no computador para começar com o carregado. O LED queda de cor vermelho durante o carregado. Terminado o carregado, a luz LED queda desligada.
- i** NÃO ligar a câmara gravador durante o carregado da bateria, ou o carregado quedaria cortado.

Uso da cartão SD/MMC (opcional)

Ademais da incorporada interna memória, sua câmara gravador pode guardar dados em uma cartão Secure Digital (SD) ou uma cartão Multimemoria (MMC). Para inserir uma cartão de memória, empurrar a mesma um pouco até que chegue no fundo da ranhura (estando seguro que a ponta biselada te alinhada). O ter a cartão bem inserida, Você verá o icone de guardar cambia na LCD. Para remover a cartão, empurrar-a um pouco até ejete. Logo remover a cartão da ranhura.



Uso de Ranhura de Cartão 1

i Há 2 ranhuras de cartão. Dependendo do tipo da ranhura em uso, o icone de guardar cambia devidamente:



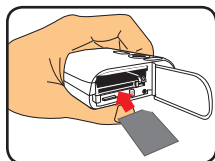
: using internal memory



: Uso de Ranhura de Cartão 1

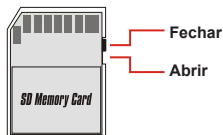


: Uso de Ranhura de Cartão 2



Uso de Ranhura de Cartão 2

A cartão SD te com un interruptor de proteção de escritura. Quando o interruptor de proteção de escritura te posto em “Abrir”, não pode escrever na cartão. Para estar seguro que a câmara gravador pode funcionar normalmente, Você deve colocar o interruptor em “Fechar”, antes de inserir a cartão SD.



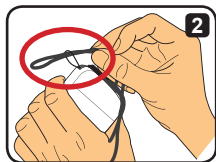
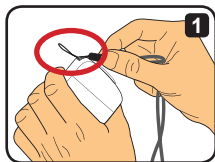
i Na compra de uma nova cartão de memória, é

recomendável que você formate a cartão com a câmara gravador antes de guardar dados na cartão.

i Não mover a cartão SD/MMC mentras a câmara gravador está processando dados.

i O inserir uma cartão de memória, a câmara usará a mesma como o principal méio de guardar. Arquivos guardados na memória incorporada quedam inacessíveis até que a cartão SD/MMC tenha removida.

Pegado da correia (opcional)



- 1** Passar a correia pelo portador de correia como indicado.
- 2** Passar a outra ponta da correia pelo anel como indicado e você está pronto para cheivar a câmara gravador sem problema.

Operações Básicas

Ligado e Desligado da câmara gravador

Pressionar o botão Ligado/Desligado por 2 segundos para ligar ou desligar a câmara gravador.

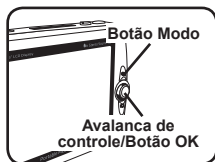
- ❗ Se a câmara gravador não liga logo de pressionar o botão Ligado/Desligado, favor revisar:
1. A bateria Li-ion te instalada na câmara gravador.
 2. A bateria instalada te suficiente carga.
 3. Os contatos metálicos da bateria instalada tem alinhados com os do compartimento.










- ❗ Se a câmara gravador te inativa durante um período de tempo, a câmara gravador pode desligar-se automaticamente com a configuração [Desligado]. Ver Seção "Operações Avançadas" para maior informação.

Cambio de Modo

A câmara gravador te alguns modos disponiveis. Logo de ligar-a, usar a alavanca de controle para selecionar um modo você deseja entrar. Logo pressionar o botão OK para confirmar. Se você deseja cambiar de modo depois, pressionar o botão Modo para logo repetir a operação indicada acima.



-  : **Programações** - Para programar configurações.
-  : **Câmara gravador** - Para tomar fotos, gravar videos.
-  : **Meus Trabalhos** - Para reproduzir/eliminar/copiar/fechar arquivos.
-  : **Gravador de video** - Para gravar clips video.
-  : **Jogos** - Para jogos.
-  : **Produtor de música** - Para reproduzi música MP3.
-  : **Gravador de películas** - Para ver/gravar imagens AV-in.

- ❗ No tudo outro que não seja Configurações e é você pressionar o obturador para cambiar ao modo câmara gravador.

Programar Horas

- 1** Ligar a câmara gravador para cambiar ao modo Programações (⚙️).
- 2** Usara avalanca de controle para seleccioner [Relógio] e logo pressionar OK (ou mover a avalanca de controle para direita) para confirmar.
- 3** Mover a avalanca de controle para acima/abaixo para ajustar o valor. Mover a avalanca de controle para direita/esquerda para cambiar entre campos.
- 4** Quando pronto, pressionar OK para confirmar a programação.

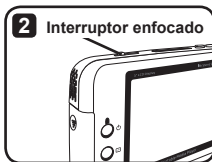
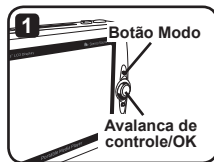


Programar Idiomas

- 1** Ligar a câmara gravador para cambiar ao modo Programações (⚙️).
- 2** Usar a avalanca de controle para seleccioner [Idioma] e logo pressionar OK (ou mover a avalanca de controle para direita) para confirmar.
- 3** Mover a avalanca de controle para acima/abaixo para seleccionar um idioma.
- 4** Quando pronto, pressionar OK para confirmar a programação.



Gravar clips video



1 Ligar a câmara gravador para cambiar ao modo Câmera gravado ().

2 Ajustamentos enforcado correspondente:

Modo	Extensão
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro ()	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

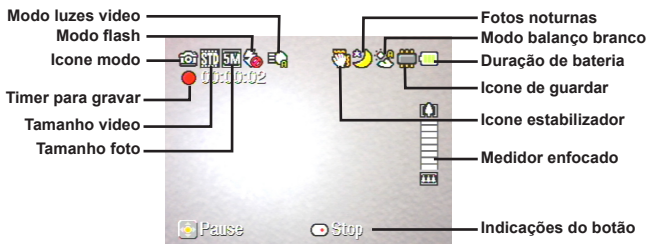
3 Pressionar Gravar para iniciar a gravación. Durante la gravación, Ud. pode mover la avalança de controle para acima/abaixo para acercar/afastar o pulse OK para dejar la gravación en pausa o resumirla.

4 Pulse el botón Gravar de nuevo para parar a gravação.

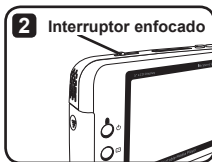
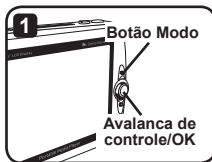
i Você pode pressionar Painel/Vista Rápida para ver o video gravado recentemente. Durante Vista, pressionar Menu para seleccionar a eliminar o arquivo com resultados você não quer.

i Você pode mover a avalança de controle á direita para cambiar ao modo da luz LED.

Painel OSD-Gravar video



Tomar fotos fixas



1 Ligar a câmara gravador para cambiar ao modo Câmera gravado ().

2 Ajustamentos enforcado correspondente:

Modo	Extensão
Micro	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
Normal	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
Macro ()	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

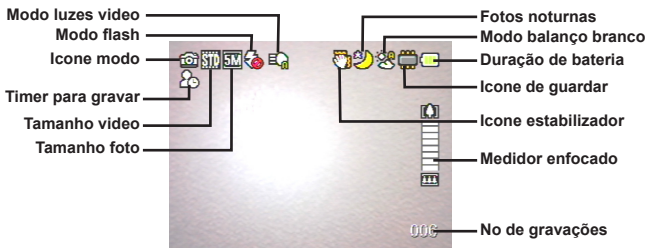
3 Mover a avalança de controle acima/abaixo para enfocar/desenfocar a imagem até uma imagem apropriada.

4 Pressionar o obturador para uma foto fixa.

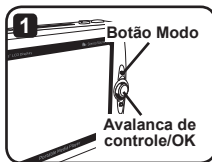
i Você pode pressionar Painel/Vista Rápida para ver o vídeo gravado recentemente. Durante Vista, pressionar Menu para seleccionar a eliminar o arquivo com resultados você não quer.

i Você pode mover a avalança de controle á direita para cambiar ao modo Flash.

Painel OSD-Modo Câmera gravador

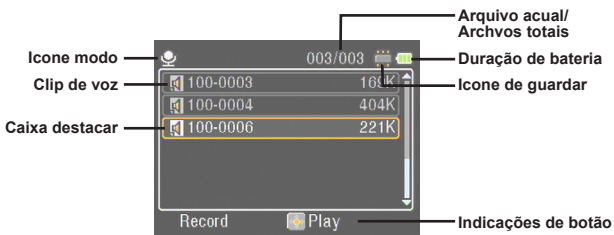


Gravar clips video




- 1** Ligar a câmara gravador para cambiar ao modo Gravador de Voz (🎤).
 - 2** Pressionar Gravar para iniciar a gravação. Durante gravação, você pode mover a avalança de controle acima/abaixo para ajustar de volume de som ou pressionar OK para parar a gravação emassumida.
 - 3** Pressonar Gravar novamente para parar a gravação.
- ⓘ Você pode pressionar OK para reproduzir um clip gravado.
- ⓘ No Modo Gravador de Voz, pressionar Painel/Vista Rápida para desligar a pantalha e fechar os botões. Para abrir, pressionar Painel/Vista Rápida novamene para seguir as instruções na pantalha.

Painel OSD-Modo Câmara gravador



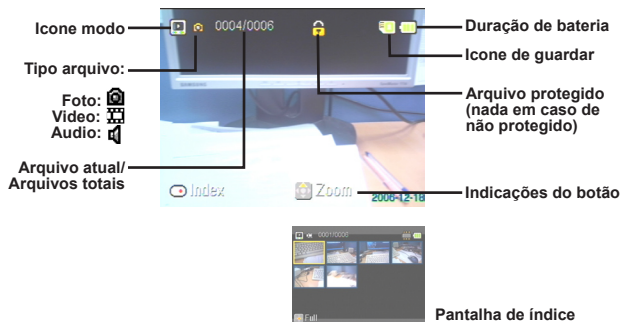
Reproduzir arquivos

- 1 Ligar a câmara gravador no modo Meus Trabalhos ()
- 2 Ao entrar no modo Meus Trabalhos, você seleciona de tipo de arquivo para mostrar:
Imagem: Para mostrar imagens e videos.
Video: Para mostrar videos sómente.
Foto: Para mostrar fotos sómente.
Voz: Para mostrar clips de voz.
- 3 Operações no modo Meus Trabalhos:

Tipo Arquivo/ Vista	Botão	Função
Vista índice de arquivo	Avalanca controle	Cambiar a la vista de pantalha completa. Se o arquivo selecionado é um clip video ou audio, começa reproduzindo.
	Botão OK	Cambiar á vista Índice de arquivo.
Tudo (pantalha completa)	Botão Gravar	Mover á esquerda/direita para cambiar entre arquivos.
	Avalanca controle	Mover a caixa de arquivo destacada.
Foto fixa	Avalanca controle (acima)	Acercar la imagem.
	Avalanca controle (abaixo)	Afastar la imagem (con la relação maior de 1.0).
	Botão OK ➔ Avalanca controle	Afastar la imagem (con la relação maior de 1.0, pressionar OK e usar a avalanca de controle para folhear a imagem ampliada. Para sair do modo folhear, pressionar OK novamente.
Audio & video	Botão OK	Começa reproduzindo o arquivo.
Audio & video(AI reproduzir)	Botão Gravar	Parar de reproduzir.
	Avalanca controle (esquerda/direita)	Mover á esquerda ou direita para tornar ou adiantar rápido.
	Avalanca controle (acima/abaixo)	Baixar/subir de volume de som.
	Botão OK	Reprodução em pausa/reassumida.

- ⓘ No modo Meus Trabalhos, você pode pressionar o botão Painel/Vista Rápida para mover os ícones Ligado/Desligado. (Nos outros modos, você. necessita usar o menu para entrar nesta função).

Pantalha OSD – Modo Meus Trabalhos



Fechar um arquivo/Copiar arquivos

Para programar um arquivo para fechado, você pode fazer que o arquivo não seja eliminado por acidente. Para fechar um arquivo:

- 1** Usar a avalanche de controle para selecionar o arquivo a proteger e pressionar o ícone Menu para entrar no menu. Logo selecionar [Fechar Arquivo] e pressionar OK (ou mover a avalanche de controle á direita) para confirmar.
 - 2** Selecionar [ON] e pressionar OK (ou mover a avalanche de controle á direita) para confirmar.
 - 3** Aparece o ícone (🔒) na pantalha e o arquivo queda protegido.
- ⓘ Esta função não evita que um arquivo seja formatado.
- 4** Para copiar arquivos da atual cartão de memória, pressionar Menu para entrar no mesmo. Logo selecionar [Copiar Arquivo] e pressionar OK (ou mover a avalanche de controle á direita). Notar que você deve inserir 2 cartões de memória para esta função.

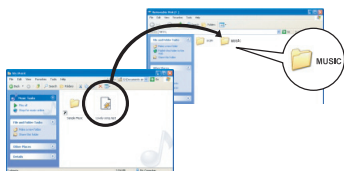
Reprodutor musical

Copiar Arquivos MP3 ★

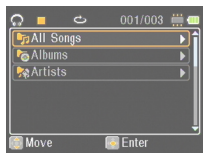
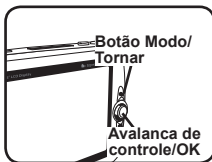
- 1** Ligar o seu computador e conectar uma ponta do cabo USB no computador. Esteja seguro que o conector e o porto USB estejam bem alinhados.
- 2** Ligar o seu computador e conectar a outra ponta do cabo USB à câmara gravador. Selecionar [Disco] do menu ejetado e pressionar OK (ou mover a alavanca de controle à direita) para confirmar.
- 3** Você te notificado que um disco móvel te encontrado pelo seu computador. Fazer dobro clique em [Meu Computador] para encontrar o disco móvel. Ciar uma dobradeira [Música] no disco móvel se não encontra-o e logo você está prono para copiar arquivos MP3 na dobradeira para reproduzir.

i Os arquivos MP3 devem ter na dobradeira para reproduzir. Você pode arrastar a inteira dobradeira dos seus arquivos MP3 na dobradeira [Música], o criar sub-dobradeiras na dobradeira [Música] para sortir e guardar seus arquivos MP3.

i O nome do arquivo MP3 não pode ser de mais de 54 caracteres inglês (bites singulais, com espaço) ou 27 caracteres chinês (bite dobro) de longo. Os arquivos MP3 mais longos indicados acima podem produzir funcionamento indeseável na câmara gravador.



Reproduzir música ★



- 1 Ligar a câmara gravador e deixar-a no modo Reprodutor musical (🎧).
- 2 Os arquivos MP3 tem sortidos por álbum ou artista. Os atributos de álbum ou artista tem constituídos pela etiqueta ID3 guardada junto com o específico arquivo MP3.
- 3 Operações no modo Reprodutor musical:

Tipo Arquivo/ Vista	Botão	Função
MP3 (sem reproduzir)	Botão OK	Iniciar mostrando el título.
	Avalanca controle (acima/abaixo)	Selecionar títulos.
MP3 (Reproduzir)	Botão OK	Reprodução em pausa/reassumida
	Avalanca controle (acima/abaixo)	Ajustar de volume de som. (Logo de aparecer o medidor, pressionar a avalanca á esquerda/ direita para ajustar de volume de som também.
	Avalanca controle (esquerda/direita)	Golpea Esquerda/Direita para cambiar títulos. Deter Esquerda/Direita para tornar ou adiantar a reprodução rápida.
	Botão Gravar	Parar la reprodução

- ① No modo Reprodutor musical, você pode pressionar Painel/Vista Rápida para desligar os botões Mostrar e Fechar. Para abrir, pressionar Painel/Vista Rápida novamente e seguir as instruções na pantalha.

Mostrar Líricos ★

Você pode canções MP3 com os líricos mostrados. Para esta função, você necessita copiar os arquivos de formato LRC na dobradeira{MÚSICA}e nombrar as canções logo de igualar as canções. Por exmplo, se uma canção te o nome ABC.MP3, o arquivo LRC deve nomear como ABC.MP3. Você pode buscar os deseavei arquivos de líricos no Internet.

O arquivo LRC te os líricos de text e também de etiqueta de tempo, para sincronizar a música elos líricos. O reproduutor musical apoia os arquivos LRC com “etiquetas de tempo de linha”. Os seguintes são exemplos de matérias de arquivos MP3:

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]\'Cause I known in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'am part of you indefinitely
```




- ❶ O arquivo de líricos deve ter na mesma dobradeira como o arquivo de par MP3.
- ❷ A etiqueta de formato de tempo te em {minutos}:{segundos}:{milisegundos}.
- ❸ Em uma linha de líricos você pode aplicar mais de uma etiqueta de tempo.
- ❹ Normalmente o arquivo é de texto com extensão LRC.
- ❺ Durante reprodução, as etiquetas de tempo não aparecem.

Jogos

A câmara gravador te com 3 jogos pequenos de entretenimento.

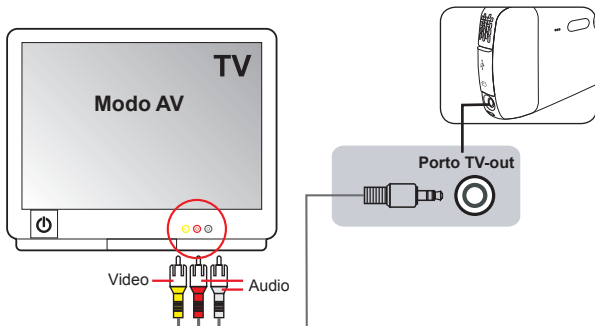
1 Ligar a câmara gravador e deixar-a no modo Jogos (🎮).

2 Selecionar o desejado jogo.

Nome	Objetivo	Operação
 SUDOKU	Encher os espaços com nomes para todas linhas e quadrados de 3x3 tenham 1 a 9.	1) Pressionar a avalança de controle á esquerda/direita para programar de nível e pressionar OK para iniciar. 2) Usar a avalança de controle para selecionar espaço. Pressionar OK para números. 3) Pressionar o botão Gravar quando você tenha pronto.
 Brick Blaster	Derrubar todos ladrilhos.	1) Pressionar a avalança de controle á esquerda/direita para programar de nível e pressionar OK para iniciar. 2) Usar a avalança de controle para mover a barra para bloquear a bola saltador.
 Tetris	Criar quantas linhas blocos sem buraco como possível.	1) Pressionar OK para iniciar. 2) Usar a avalança de controle para Acima para rotar de objeto, esquerda/direita para mover abaixo ou acumular no objeto.

Conexión da Cámara Gravador ao Televisor

Unir a sua Câmara Gravador a um televisor com o cabo AV para ver a tempo real. Você pode mostrar os seus clips video e gravações audio diretamente no seu TV para compartilhar-os com sua família ou amigos.

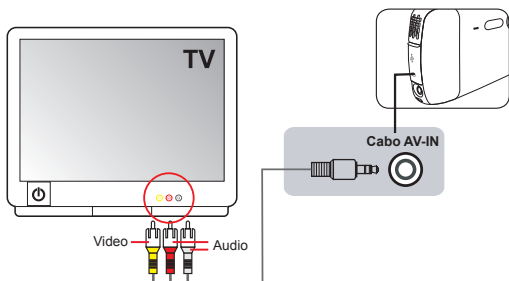


- 1** Liga o seu TV e cambiar o modo de TV a AV.
- 2** Unir as pontas audio e video do cabo AV em os portos [Video/Audio-in] no TV.
- 3** Ligar a câmara gravador.
- 4** Unir a outra ponta do cabo AV no porto [TV out] da sua câmara gravador.
- 5** Seleccionar [TV out] no menu ejetado. Pressionar o botão para confirmar.

Gravação de Programas de TV ou DVD

Conexión da câmara gravador a TV ou Reprodutor de DVDs ★

A avançada tecnologia de gravação video digital MPEG4 permite a você gravar programas de TV com o cabo AV-IN.

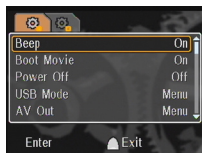


- 1** Ligar o seu reprodutor de DVDs.
 - 2** Unir as pontas audio e video do cabo AV em os portos [Video/Audio-in] no TV. ou reprodutor de DVDs. (Normalmente não é necessário ajustar o TV. ou reprodutor de DVDs. Favor referir o manual do usuário do aparelho.)
 - 3** Unir a outra ponta do cabo AV ao porto [TV out] da sua câmara.
 - 4** Ligar a sua câmara gravador e cambiar a modo Gravar Películas (📽️). Esttar seguro que a imagem no TV. ou reprodutor de DVDs. também aparece no monitor LCD da sua câmara gravador.
 - 5** Pressionar Gravar para inciar a gravação. Pressionar Gravar novamente para parar a gravação.
- i** Você pode pressionar o botão Paine/Vista rápida para revisar o video gravado recentemente. Na revisão, você pode pressionar o botão Menu e selecionar a delir o arquivo que o resultado não goste.
 - i** Os video gravados também aparecerão no modo Meus Trabalhos.

Avançadas Operações

Usar o Menu

Os artigos do menu tem algumas opções para afinar as funções da sua câmara gravador. A seguinte tabela te detalhes nas operações do menu:



Como..?	Ação
Sacar o menu em cada modo.	Presionar el botón Menú. Notarse que este paso no es necesario en el modo Programaciones.
Mover a barra de destacar.	Usar a avalanca de controle para mover para acima/abaixo.
Confirmar um objeto/ação, entrar no submenu	Pressionar o botão OK ou mover a avalanca de controle á direita. (No seleccionar um objeto do menu.)
Sair do menu	Pressionar o botão OK ou o botão Modo/Tornar.

Objetos do Menu no Modo Programações (⚙️) - 1

Objeto	Opções	Descrição
Beep	Ligado/Desligado	Ligado/Desligado som beep.
Iniciar película	Ligado/Desligado	Ligado/Desligad animação.
Desligado	Desligado~5 minutos	Programe duração da câmara gravador para desligado automático quando inativo. O programar-o a [Desligado] para a câmara gravador seguir ligada até terminar com a bateria.
Modo USB	Menu	O unir a uma PC, a câmara gravador mostra um menu para seleccionar um desejado modo de conexión.
	Disco	O unir a uma PC, a câmara gravado só entrar no modo {Disco}(disco móvil).
	Impressora	O unir a uma compatible impressora PictBridge, a câmara gravador só entra no modo {Impressora}.

Objetos do Menu no Modo Programações () - 2

Objeto	Opções	Descrição
AV Out	Menu	Na conexão de um aparelho, a câmara gravador mostra um menu para selecionar um desejado modo de conexão.
	Auscultador	Na conexão de uma compatível impressora PictBridge, a câmara gravador só entra no modo de conexão. { Auscultador }.
	TV out	Na conexão de um aparelho, a câmara gravador automaticamente entra no modo de conexão (TV Out).
Relógio	[Programação horas]	Mover a avalanche de controle para acima/abaixo para ajustar de valor. Mover a avalanche de controle para esquerda/direita para cambiar de objeto. Pressionar OK quando pronto.
Idioma	[Programação idioma]	Programar idioma OSD [On Screen Display].
Sistema TV	NTSC	Esta opção é para E.U., Taiwan, Japão e Coréia.
	PAL	Esta opção é para Alemanha, Reino Unido, Itália, Países Baixos, China, Japão e Hong Kong.
Frequência	50Hz/60Hz	Programar frequência de frequência em 50Hz ou 60Hz. Ver a tabela de abaixo para maiores detalhes.
Brilho LCD	1 ~ 4	Programar brilho LCD.
Contraste LCD	1 ~ 4	Programar contraste LCD.
Selecionar cartão	Cartão 1/Cartão 2	Selecionar a cartão de memória para usar.
Formatar cartão	Sim/Não	Formatear meio de guardar. Notar que todos os arquivos guardados no meio desaparecerão.
Reiniciar defeito	Sim/Não	Restaurar por defeito da fábrica. Notar que as suas programações atuais serão sobrescritas.

* Tabela de frequência:

Rgião	R.U.	Alemanha	Frância	Itália	Espanha	P. Baixos	Rússia
Programação	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Rgião	Portugal	E.U.	Taiwan	China	Japão	Coréia	Tailândia
Programação	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

Nota: A programação de frequência te baseada na frequência standard da su fonte elétrica local.

Objetos do Menu no Modo Câmera Gravador () - 1

Objeto	Opções	Descrição
Tamanho video	WEB	Programar resolução video WEB em (320x240) pixeles.
	STD	Programar resolução video STD em (640x480) pixeles.
	DVD	Programar resolução video DVD em (720x480) pixeles.
Tamanho imagem	3M	Programar resolução de imagem em 3 mega pixeles.
	5M	Programar resolução de imagem em 5 mega pixeles.
	12M	Programar resolução de imagem em 12 mega pixeles.
Estabilizador	Ligado/ Desligado	Minimizar imagem borrenta causada por vibrações de mão no ativar.
Timer	Ligado/ Desligado	Ativar/Desativar o timer. Logo de ligar-o, a câmara gravador tarda 10 segundos em gravar logo de pressionar o obturador.
Balanço branco	Auto	A câmara gravador ajusta de balanço branco só.
	Ensolarado	A programação é para gravações em dias ensolarados.
	Nublado	A programação é para gravações em dias nublados o ambientes con sombra.
	Florescente	A programação é para gravações com luz florescente ou ambientes de cor de temperatura alta.
	Tungstênio	A programação é para gravações com luz incandescente ou ambientes de cor de temperatura baja.
Comp. EV	+2.0 ~ -2.0	Ajustar de exposição manual para melhor efeito com a imagem anterior muito clara ou muito escura. Um valor positivo indica a imagem mais brilhante que o normal, entretanto um valor negativo indica a imagem mais escura.
Marco de foto	1 ~ 10	Esta programação permite agregar marcos personalizados a fotos. O monitor LCD te 10 marcos de fundo.
	0	Função de marco de foto ativada.
Efeito	Normal	Gravar imagens em cor natural.
	B&N	Gravar imagens em branco e preto.
	Clássico	Gravar imagens em cor de tonosépia.
Dois-Em-Um	Ligado/ Desligado	Esta programação permite combinar 2 imagens individuais em uma foto.

Objetos do Menu no Modo Câmera Gravador () - 2

Objeto	Opções	Descrição
Lanterna	ODesligadoff	Flash inativo.
	Auto	Flash dispara só com insuficiente luz.
	Ligado	Flash dispara forçado para toda foto.
Luz video	Ligado/Auto/ Desligado	Ligar as luzes LED sempre na gravação de videos nos ambientes escuros, ou desligado.
Icone	Ligado/ Desligado	Ativa/Inativa icones OSD.
Fotos nocturnas	Ligado/ Desligado	O ativar esta programação permite tomar fotos com fundo escuro. O obturador passa lento quando tomam fotos em lugares escuros, recomendamos usar um tripode para eliminar vibrações de mãos. Nota: Ruído aumenta co fotos nocturnas.
Selo data	Ligado/ Desligado	Esta função permite imprimir datas escuras em toda foto.
Selecionar cartão	Cartão 1/Cartão 2	Selecionar cartão de memória para usar.

- ⓘ Quando [Tamanho Imagem] excede 5M, as opções “Marco de foto” e “Duas-Em-Uma” não estão disponíveis.
- ⓘ Quando [Tamanho Imagem] excede 10M, a opção “Enfocado digital” não está disponível.
- ⓘ As opções “Marco de Foto” e “Duas-Em-Uma” são mutuamente exclusivas.
- ⓘ As opções “Timer” e “Duas-Em-Uma” são mutuamente exclusivas. O ativar uma das opções e pressiona Gravar para gravar um video, a programação cancela só.

Objetos do Menu no Modo Meus Trabalhos

Objeto	Opções	Descrição
Eliminar um *1,2,3,4	Sim/Não	Eliminar foto, video ou arquivo audio.
Eliminar tudo *1,2,3,4	Sim/Não	Eliminar todas as fotos, videos ou arquivos audio guardados no atual meio.
Fechar arquivo *1,2,3,4	Ligado/ Desligado	Ativar/Desativar a proteção do arquivo selecionado.
Copiar arquivo *1,2,3,4	-	Se você tem 2 cartões de memória inseridos na câmera gravador, esta função permite iniciar copiado dos todos os arquivos na atual cartão na cartão sem uso. Nota: 1) Requerem 2 cartões inseridos para esta função. 2) Arquivos grandes tardam mais em copiar.
Tocar Imagem *1 Tocar Video *2 Tocar Foto *3	-	Iniciar as diapositivas das fotos e/ou video gravados. Para deixar de reproduzir, pressione Gravar.
Selecionar cartão *1,2,3,4	Cartão 1/Cartão 2	Selecionar cartão de memória para usar.

*1: Para imagem (video e foto); *2. Para video; *3. para foto, *4. Para voz

Objetos do Menu no Registrador de voz

Objeto	Opções	Descrição
Volume	-	Programar volume de som.
Qualidade	Normal	Programar qualidade de som a normal.
	Alto	Programar qualidade de som a alta para melhor som e por isso consome mais memória.
Eliminar um	Sim/Não	Eliminar selecionado clip de voz.
Eliminar tudo	Sim/Não	Eliminar todos os clips de voz.
Selecionar cartão	Cartão 1/Cartão 2	Selecionar cartão de memória para usar.

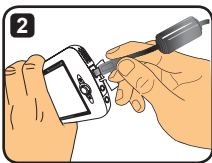
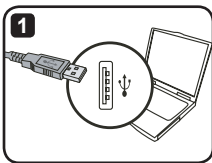
Objetos do Menu no Modo Reprodutor Musical ★

Objeto	Opções	Descrição
Repetir	Tudo	Repetir tocando todos os títulos da lista atual.
	Singular	Repetir tocando todos os título uma e outra vez.
	Casual	Repetir tocando todos os títulos da lista atual em ordem casual.
	Desligado	Não repetir tocando.
EQ	Desligado~15 programação EQ	Selecionar uma das programações EQ definidas do menu. Você pode selecionar um EQ para a música você toque ou desligar EQ para ter o saber original.
Efeito	Stereo	Processar signos de som en los canales izquierdo y derecho para salida stereo. Si los 2 canales contiene signos mono, la salida es mono.
	Esquerdo	Processar sinais de som no canal esquerdo e sinais bypass no canal direito.
	Direito	Processar sinais de som no canal direito e sinais bypass no canal esquerdo.
	Remover vocal	Baixar nível vocal da canção para efeito de Kara OK.
Reforzar 3D	Desligado/ Bajo/Medio/ Alto	Programar nível de som 3D reforçado.
Seleccinar cartão	Cartão 1/Cartão 2	Selecionar cartão de memória para usar.

Objetos do Menu no Gravador de Películas ★

Objeto	Opções	Descrição
Efeito	WEB	Programar resolução video WEB em (320x240) pixeles.
	STD	Programar resolução video STD em (640x480) pixeles.
	DVD	Programar resolução video DVD em (720x480) pixeles.
Icone	Ligado/ Desligado	Ativar/Desativar ícones OSD.
Seleccinar cartão	Cartão 1/Cartão 2	Selecionar cartão de memória para usar.

Conexão da Câmera Gravador a PC



- 1** Ligar o seu computador para logo conectar o cabo USB no porto USB do seu computador. Esteja seguro que o conector e o porto estão corretamente alinhados.
- 2** Conecta a outra ponta do cabo USB na sua câmara gravador. Ligar a câmara gravador e os 2 objetos seguintes aparecem na pantalha:





: Disco (Disco móvel).



: Impressora.

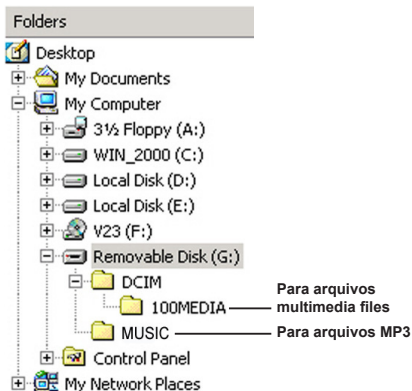
Selecione [Disco] e pressione OK para confirmar.

- i** **Notas para usuários de Windows 2000/XP:**
Se você deseja desconectar o aparelho do seu computador, favor seguir os passos dados abaixo:
1. Fazer dobro cliques na coberta do sistema .
 2. Fazer clique em  (Disco USB) para logo fazer clique em "Parar".
 3. Selecionar o aparelho quando aparece a pantalha de confirmação e fazer clique em "OK".
 4. Seguir as instruções na pantalha para desconectar o aparelho do seu computador sem problema.

Dobreira de Arquivos do Disco Móvil

Logo de conectar a sua câmara gravador com o seu computador e programar como um disco móvel, o ícone do disco móvel aparecerá em "Meu Computador". O disco móvel é o meio de guardar da sua câmara gravador. No disco você pode encontrar todas suas gravações e copiar os arquivos no seu computador.

Referir á figura da direita para ver onde estão guardados.



Faltas e soluções - 1

Uso da câmara gravador:		
Problema	Causa	Solução
A câmara gravador não liga normalmente.	A bateria está esgotada.	Cambiar ou recarregar a bateria.
	A bateria está instalada incorretamente.	Reinstalar a bateria corretamente.
Não tomar fotos ou clips video pressionando o obturador ou o botão Gravar.	Sem memória.	Liberar algún espacio de la tarjeta SD/MMC o la memoria interna.
	A câmara gravador está recarregando a ampulheta de flash.	Esperar que a ampulheta de flash esteja completamente carregada.
	Usando uma cartão SD "protegida".	Programar a cartão SD para escrever.
A ampulheta de flash não pode usar ou videos não podem gravar.	Se o icone de bateria indica baixa, a ampulheta de flash e gravação de video queda inativa por insuficiente voltagem.	Cambiar ou recarregar a bateria.
A pantalha LCD mostra mensagem "ERROR MEMÓRIA" ou "ERROR CARTÃO", ou a câmara gravador não le a cartão de memória.	O formato da cartão de memória não é compatível com a da câmara gravador.	Usar a função "Formato" para formatar a cartão.
	A cartão de memória está corruta.	Cambiar a cartão de memória com uma nova.





Faltas e soluções - 2

Uso da câmara gravador:		
Problema	Causa	Solução
Não eliminei nenhum arquivo gravado, empero não sem encontrar-os no modo Meus trabalhos.	A câmara gravador usa certa cartão: As gravações tem guardadas na memória interna ou outra cartão.	Eso passa logo que você tome umas fotos ou video. Você te acesso nos arquivos logo de remover a cartão de memória ou cambiar-a.
A câmara gravador não responde durante operação.	A câmara gravador te faltas de software.	Remover para cambiar a bateria no compartimento. Logo ligar a câmara gravador.
As fotos gravadas aparecem confusas.	O foco não te colocado bem.	Ajustar o foco em uma boa posição.
As fotos ou clips gravados aparecem muito escuros.	O ambiente de fotografia ou gravação não te adequada luz.	Usar o flash para tomar fotos. Agregar luzes adicionais ou ativar luzes LED para gravar clips video.
Ruídos com os imagens na pantalha LCD ou o computador.	A programação de freqüência não iguala ao standard da sua área.	Ajustar a programação de freqüência. Referir a " Tabela Freqüência " do manual.

Faltas e soluções - 3

Conexão da câmara gravador com uma PC ou TV:		
Problema	Causa	Solução
Não tenho clips video no meu computador.	O computador não te a unidade de impulsão ou software instalado.	Instalar <i>Direct X 9.0</i> ou superior para solver este problema. Favor visitar http://www.microsoft.com para descarregar os arquivos requeridos.
Não pantalha logo de ter a câmara gravador conectada no TV.	A câmara gravador não te corretamente conectada no TV.	Reconectar a câmara gravador com o TV corretamente.
A câmara gravador não responde quando conectada no PC.	A programação [Modo USB] te conectada a [Impressora].	Colocar a programação [Modo USB] a [Menu].
A câmara gravador não responde quando conectada no TV.	A programação [AV out] te conectada a [Auscultador].	Colocar a programação [AV out] a [Menu].

Tabela de indicadores da bateria

Ícone OSD	Estado
	Bateria completa
	Bateria moderada
	Bateria baixa
	Bateria vazia

Nota: Para evitar inevitados apagamentos de eletricidade, é recomendável que você cambie o recarregue a batería quando aparece o ícone de bateria baixa.

Tabela de Capacidade

Memória	Video (hh:mm:ss)			Audio (hh:mm:ss)	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	Normal	Alto
Flash (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
Cartão SD/MMC (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
Cartão SD/MMC (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
Cartão SD/MMC (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
Cartão SD/MMC (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

Memória	Fotos fixas		
	12M	5M	3M
Flash (22MB)	13	36	56
Cartão SD/MMC (256MB)	165	415	640
Cartão SD/MMC (512MB)	330	824	1281
Cartão SD/MMC (1GB)	662	1653	2541
Cartão SD/MMC (4GB)	2688	6810	10347

Notas: As tabelas dadas acima são para sua referência somente. O atual valor de capacidade pode variar (até $\pm 30\%$) dependendo da complexidade do seu objeto e o ambiente.

Tabela de duração de bateria

Foto fixa	Clip video
Número de fotos	Tempo de gravação
199	1:35'07"
Condições: 1) Tomar uma foto cada 30 segundos. 2) Usar flash para toda foto. 3) Resolução a 5M	Condições: 1) Resolução a STD.

Notas: As tabelas dadas acima são para sua referência somente. A atual duração pode variar depende do nível de carga e qualidade da sua bateria.

Especificações

- Câmara gravador video digital (Resolução video)
 - DVD (720x480)-até 30fps
 - STD (640x480)-até 30fps
 - WEB (320x240)-até 30fps
- Câmara fixa digital (Resolução de hardware)
 - 12 Mega; 5 Mega; 3 Mega
- Resolução sensor 5 Meg pixeles (2592x1944 pixeles)
- Formato arquivo: ASF/JPEG/MP3/WAV
- Memória interna: Memória Flash 32MB (20 MB para guardar)
- Memória externa: Cartão SD com dobra ranhura (de até 4G cada uma)
- Monitor LCD: de 3"
- Lente: Fixo, de 3 passos
- Enfocado digital: 16X
- Flash: Para fotos (Auto/Ligado/Desligado)
- Luz video: para video (Auto/Ligado/Desligado)
- Anti olhos vermelhos (IGBT)
- Incorporado microfone stereo
- Incorporado alto-falante
- Reprodutor musical de completa função
- Registrador de voz
- 3 jogos incorporados
- TV out: Sistema de cor NTSC/PAL apoiado
- Timer: 10 segundos
- Desligado automático: Desligado automático em 1/3/5 minutos
- Entreface: USB 2.0 de armazenagem massivo
- Bateria: Recarregável de Li-ion (700mA ou superior)
- Dimensões (LxAxA), 103.8 x 68.0 x 22.5mm

* As especificações tem sujeitas a câmbio sem aviso.

Requisito do sistema

- Microsoft Windows 2000/XP
- Pentium 4, 1.5GMz ou equivalente
- RAM de 256MB (512MB recomendável)
- Cartão video com RAM ou 64MB para painel de um mínimo de 24 bit (True Cor)
- CD ROM de 4X ou superior
- Direct X9.0c ou superior e Windows Media Player Codecs
- Conector USB

Instruções para o ArcSoft MediaConverter™

Introdução

O ArcSoft MediaConverter é um potente conversor tudo-em-um para ficheiros multimédia. Este utilitário converte rápida e facilmente ficheiros de fotos, de vídeo e de música em formatos otimizados para utilização no seu dispositivo portátil. É possível converter vários ficheiros de diferentes tipos ao mesmo tempo. É fácil! Apenas são necessárias três fáceis etapas: (Consulte a secção “**Ficheiros convertidos**” para mais informações.)

Requisitos do sistema

Para instalar e executar o MediaConverter, o seu sistema tem de satisfazer os seguintes requisitos mínimos:

- Microsoft Windows 2000/XP (Home ou Professional)
- 50 MB de espaço livre no disco rígido
- 256 MB de RAM
- DirectX 9 (DirectX 9c, recomendado)
- Microsoft Windows Media Player 10 (para conversão de ficheiros WMA e WMV)
- Microsoft Windows 2000/XP (Home ou Professional)
- Apple QuickTime 6.5 (para conversão de ficheiros MOV)

Formatos de ficheiros suportados

■ Vídeo

Os ficheiros de vídeo são convertidos e copiados para os locais de destino seleccionados como ficheiros AVI com codificação MPEG-4 ou como ficheiros ASF com codificação MPEG-4.

■ Tipos de ficheiros suportados para conversão

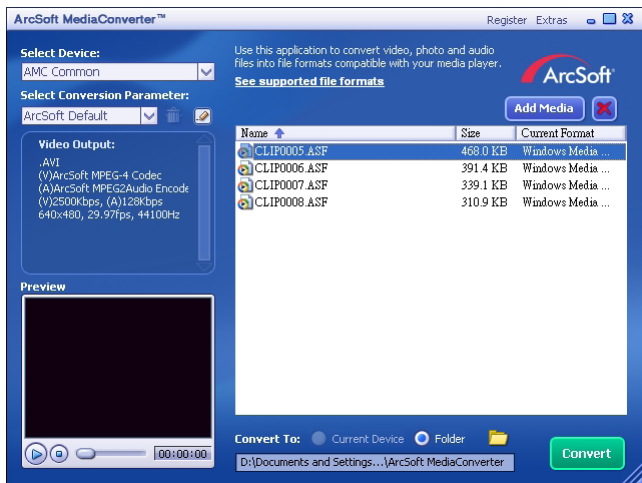
- AVI (formato Microsoft Vídeo 1, Cinepak, Intel Indeo, descompactado, etc.)
- MPEG-1 em MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 em formato AVI
- MPEG-4 em formato ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

É necessário o QuickTime 6.5 e o Windows Media Player 10 ou acima para conversão de ficheiros QuickTime MOV e WMV, respectivamente.

■ Tipos de ficheiros suportados para exportação

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

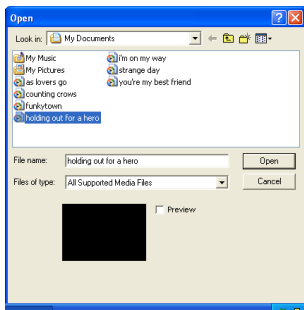
Ficheiros convertidos



Passo 1: Selecionar arquivos meio

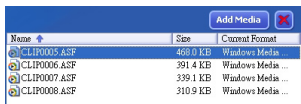
■ Agregar arquivos para a conversão

1. Fazer clique no botão “Agregar Meio”.
2. Aparecerá uma imagem “Abrir”. Navegar á dobradeira com os arquivos que você prefera converter.
 - a. Usar a lista de “Arquivos de Tipo” para filtrar os tipos de arquivo que você prefera mostrar.
 - b. Fazer a previsão de arquivos ressaltados para estar seguro que sejam os que você deseje. Revisar a caixa “AutoPlay” para iniciar a reprodução automaticamente logo de fazer clique em um arquivo.
3. Repetir os Passos 1 e 2 indicados acima até que todos os arquivos que você deseje sejam agregados. Ademais de usar o método de acima, você pode também arrastar e deixar cair os arquivos na lista na pantalha do programa.





■ Mover arquivos

Para delir um arquivo da lista, ressaltar-o e logo fazer clique no ícone “X”.



Passo 2: Seleccionar destinos

Fazer clique no ícone  para seleccionar a localização onde os seus arquivos convertidos sejam gravados. A localização de gravar de defeito é "C:\Documents and Settings\[current user]\My Documents\ArcSoft MediaConverterTM. Sem embargo, você desejaria gravar os arquivos no seu aparelho portátil. Neste caso, esteja seguro que o seu aparelho está conetado, para logo fazer clique no ícone  e seleccionar a apropriada dobradeira (que te normalmente em um disco móvel.)




Configurações

■ ArcSoft por defeito

Esta é uma configuração por defeito. O programa automaticamente configura os parâmetros de conversão segundo o aparelho você tenha seleccionado.

■ Usar as configurações de conversão personalizada

Há várias configurações de programa de acesso com cliques no ícono .



Com esta opção, você pode configurar os vários parâmetros de conversão manualmente.



■ Configurações video

Para converter um arquivo video, há vários parâmetros que são diferentes:

- **Formato Arquivo** (Arquivos MPEG-4 codificados como AVI ou arquivos MPEG-4 codificados como ASF.)
- **Resolução** (com opções incluindo QVGA <320 x 240> e VGA <640 x 480>)
- **Bitrate Video** (com opções incluindo 2.0MB, 2.5MB e 3.0MB)
- **Bitrate Audio** (com opções incluindo 96KB, 128KB e 192KB)
- **Exposição por segundo** (com opções incluindo [em fbs] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00 e 29.97)
- **Relação de amostra audio** (com opções incluindo 44.1KHz e 48KHz)

Logo de ver/modificar as várias configurações, selecionar “Gravar como”, “Gravar” ou “Cancelar” para voltar á pantalla principal. Fazer clique em “Gravar como” ou “Gravar” se você tenha feito câmbios que deseje manter. Ou fazer clique em “Cancelar”.

Passo 3: Conversão

Quando você está lesto, fazer clique em “Converter” para iniciar a conversão.



Uma barra de progresso mostrará o estado atual. Uma imagem surgida súbita parecerá para informar-o a você. Logo de converter e guardar todos os arquivos na localização você tenha selecionado.

Reprodução dos ficheiros ASF convertidos na sua camcorder

Para reproduzir os clips de vídeo ou os filmes (MPEG-4 apenas no formato ASF) convertidos pelo ArcSoft MediaConverter da sua camcorder digital MPEG-4, siga as seguintes etapas.

Etapa 1

Introduza um cartão de memória SD/MMC na ranhura da camcorder e ligue a camcorder ao PC através do cabo USB. Siga as instruções da secção “**Ligação da camcorder ao PC**” para mais informações.

Etapa 2

Guarde os ficheiros ASF convertidos pelo MediaConverter instalado no PC na sua camcorder.

- 1 Copie os ficheiros ASF convertidos.
- 2 Abra o Explorador do Windows, verá um “Disco amovível” na pasta O meu computador.
- 3 Faça um duplo clique sobre o ícone Disco amovível.
- 4 Faça um duplo clique sobre a pasta DCIM.
- 5 Faça um duplo clique sobre a pasta de ficheiros 100MEDIA.
- 6 Cole os ficheiros na pasta 100MEDIA.
- 7 Altere os nomes dos ficheiros para CLIP****.ASF.
**** pode ser um número qualquer composto por 4 dígitos de 0001 a 9999.

❗ Os nomes dos ficheiros devem obedecer às regras definidas para a camcorder, para que esta possa identificar os ficheiros guardados na pasta 100MEDIA.

Etapa 3

Agora você pode usar a sua câmara gravador para ver clips video ou películas no gran monitor LCD.

O ArcSoft MediaConverter incluído nesta embalagem é uma versão personalizada para a sua camcorder digital. Pode visitar o web site <http://www.arcsoft.com> para mais informações sobre o produto.

Digital Camcorder

Users Manual

日本語

ようこそ:

本ビデオカメラをお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。

本ビデオカメラは多くの時間と努力を重ねて開発いたしました。トラブルなく長年お使いいただける製品です。

安全にお使いいただくために:

1. ビデオカメラを落としたり、穴を開けたり、分解したりしないでください。保証が無効になります。
2. 水がかからないように注意してください。ご使用前には手を乾かしてください。
3. ビデオカメラを高温の場所や直射日光の当たる場所に置かないでください。ビデオカメラが故障することがあります。
4. ビデオカメラは丁寧にお取り扱いください。ビデオカメラ本体を強く押さないでください。
5. 安全のために、嵐や雷のときはビデオカメラを使用しないでください。
6. 異なる仕様のバッテリーは使用しないでください。大きな事故につながる可能性があります。
7. 長期間使用しない場合はバッテリーを取り外してください。バッテリーが劣化すると、ビデオカメラの機能に影響を与えることがあります。
8. 液漏れがある場合や変形している場合は、バッテリーを取り出してください。
9. メーカーが供給する付属品のみをお使いください。
10. ビデオカメラは幼児の手の届かない場所に保管してください。

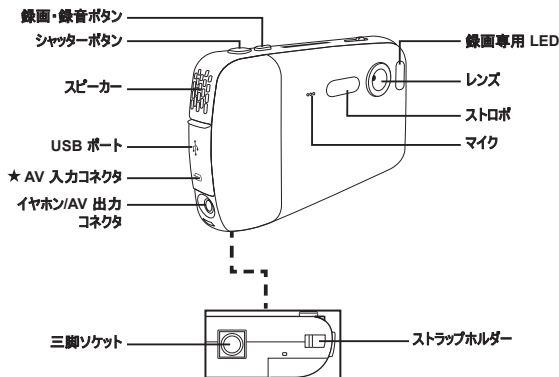
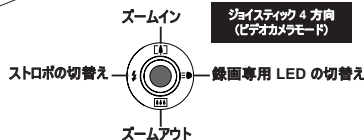
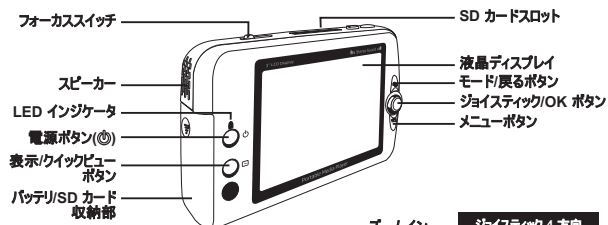


環境保護のために、ビデオカメラは通常の家庭ごみと一緒に廃棄しないでください。指定されたリサイクル収集場所に廃棄してください。



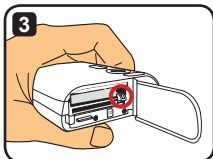
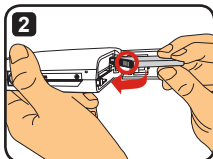
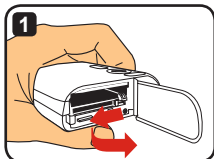
始めましょう

ビデオカメラの各部の名称



★ 特定のモデルのみ。仕様の詳細についてはパッケージに印刷された説明書きをご覧ください。

バッテリーの取付け/取外し

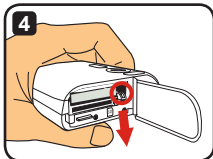


1 図のように、バッテリー収納部カバーをスライドさせて開けます。

2 図のように、リチウムイオンバッテリーをバッテリー収納部に入れます。バッテリーの金属コンタクト部と収納部の金属コンタクト部を揃えます。

3 落下防止レバーをカチッと納まるまで押しします。収納部カバーを元に戻します。

4 バッテリーを取り外す場合は、落下防止レバーを下に押ししてバッテリーパックを取り出します。



① バッテリーを始めて使用する際には、完全に放電してから最低 8 時間充電することをお勧めします。

① リチウムイオンバッテリーは注意してお取り扱いください:

- バッテリーは火や 60°C 以上の高温に近づけないでください。
- バッテリーを落としたり分解したりしないでください。

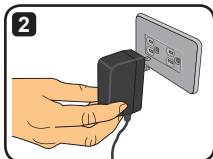
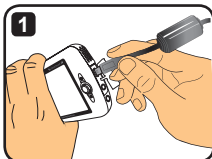
• バッテリーを長期間使用しない場合は、寿命を長くするために、完全に放電して少なくとも 1 年に一度充電してください。

① バッテリーの追加購入について:

このビデオカメラは、電源として 3.7V、700mAh のリチウムイオンバッテリーを 1 本使用します。最寄のお店で互換性のあるバッテリーをお買い求めください。

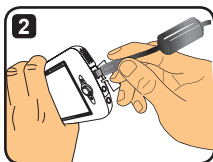
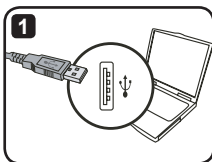
① バッテリーを無理に取り出さないでください。バッテリーパックがぶつかって収納部カバーが破損することがあります。

バッテリーを充電する – アダプターを使用する



- 1** 電源ケーブルの小さいほうの端をビデオカメラの USB ポートに接続します。
 - 2** AC アダプターを壁のコンセントに差し込みます。充電が始まります。充電中は LED インジケータの赤いライトが点灯します。バッテリーの充電が完了すると LED ライトは消えます。
- ① アダプターを使って充電しながら、ビデオカメラの電源を入れて使用することができます。LCD のアイコンが充電中であることを表示します。充電しながらビデオカメラを使用すると、充電時間が長くなることがあります。

バッテリーを充電する – コンピュータを使用する






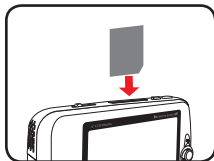
- 1** コンピュータの電源を入れます。USB ケーブルの一方の端をコンピュータに接続します。
 - 2** USB ケーブルのもう一方の端をビデオカメラに接続します。充電が始まります。充電中は LED インジケータの赤いライトが点灯します。バッテリーの充電が完了すると LED ライトは消えます。
- ① バッテリーの充電中はビデオカメラの電源を入れないでください。ビデオカメラの電源を入れると、充電が中断されます。

SD/MMC カード(オプション)を使用する

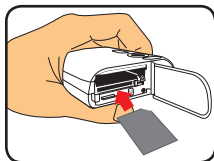
本ビデオカメラでは、内蔵メモリに加えて、セキュアデジタル(SD)カードやマルチメディアカード(MMC)にデータを保存できます。メモリカードを挿入するには、カードをスロットの一番奥まで丁寧に押し込みます(面取り角が正しく揃うように挿入します)。カードを挿入すると LCD ストレージアイコンが変わります。メモリカードを取り外すには、カードがポンと飛び出すまで、カードを丁寧に押し込みます。カードをスロットから取り出します。

- ① 2つのカードスロットがあります。使用するカードスロットによって、ストレージアイコンが変わります:

- : 内部メモリを使用中
- : カードスロット 1 を使用中
- : カードスロット 2 を使用中



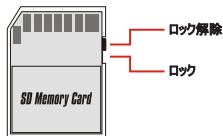
カードスロット 1 を使う場合



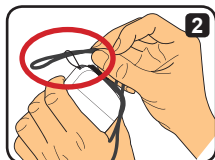
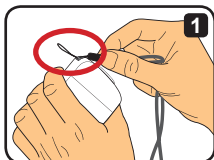
カードスロット 2 を使う場合

SD カードには書き込み禁止スイッチが付いています。書き込み禁止スイッチが「ロック」位置にある場合は、カードに書き込みできません。ビデオカメラが正常に動作するように、書き込み禁止スイッチを「ロック解除」位置にしてから SD カードを挿入します。

- ① 新しいメモリカードを購入された場合は、データをカードに保存する前に、ビデオカメラを使ってカードをフォーマットすることをお勧めします。
- ① ビデオカメラがデータを処理している間は SD/MMC カードを取り出さないでください。
- ① SD/MMC カードを挿入すると、ビデオカメラはカードをメインストレージメディアとして使用します。SD/MMC カードを取り出すまで、内蔵メモリに保存されているファイルにはアクセスできません。



ストラップ(オプション)を取り付ける



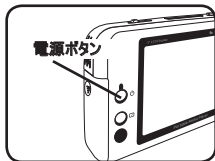
- 1** 図のようにストラップをストラップホルダーに通します。
- 2** 図のようにストラップの一方の端を輪に通します。ビデオカメラの持ち運びが便利になります。

基本操作

ビデオカメラの電源を入れる/電源を切る








電源ボタンを 2 秒間押してビデオカメラの電源を入れたり切ったりします。

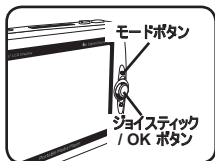
- ① 電源ボタンを押してもビデオカメラの電源が入らない場合は、次の点を確認します：
1. ビデオカメラにリチウム 배터리が 1 個が装着されていることを確認します。
 2. 装着した電池の充電量が十分であることを確認します。
 3. 装着した電池の金属コンタクト部が収納部の金属コンタクト部と正しく揃っていることを確認します。
- ① ビデオカメラを長時間使用しないと、[自動オフ(Power Off)] 設定により電源は自動的に切れます。詳細については「アドバンスド操作」の章をご覧ください。



モードを切り替える

ビデオカメラでは異なるモードを使用できます。ビデオカメラの電源を入れ、ジョイスティックを使って使用するモードを選択します。OK ボタンを押して確定します。選択した後でモードを切り替える場合は、モードボタンを押して前述の操作を繰り返します。

-  : **設定(Settings)** - システム設定を設定します。
-  : **ビデオカメラ(Camcorder)** - 写真を撮影したり、ビデオを録画します。
-  : **自分の作品(My Works)** - ファイルを再生したり、ファイルを削除/コピー/保護します。
-  : **音声記録(Voice Recorder)** - 音声クリップを録音します。
-  : **ゲーム(Game)** - ゲームをします。
-  : **ミュージックプレイヤー(Music Player)** - MP3 ミュージックを再生します。
-  : **ビデオレコーダー(Movie Recorder)** - AV 入力画像を表示 / 録画します。



- ① 設定モードとビデオカメラモード以外のモードでは、シャッターボタンを押してビデオカメラモードに切り替えることができます。

時間を設定する

- 1 ビデオカメラの電源を入れて、設定モード (⚙️) に切り替えます。
- 2 ジョイスティックを使って [クロック(Clock)] の項目を選択し、OK を押すか、ジョイスティックを右に動かして確定します。
- 3 ジョイスティックを上下に動かして値を調整します。ジョイスティックを左右に動かしてフィールドの間を移動します。
- 4 すべてが完了したら OK を押して設定を確定します。

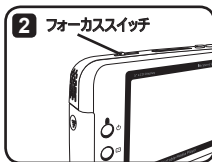
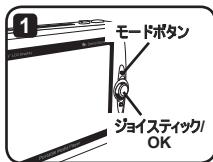


言語を設定する

- 1 ビデオカメラの電源を入れて、設定モード (⚙️) に切り替えます。
- 2 ジョイスティックを使って [言語(Language)] の項目を選択し、OK を押すか、ジョイスティックを右に動かして確定します。
- 3 ジョイスティックを上下に動かして言語を選択します。
- 4 すべてが完了したら OK を押して設定を確定します。



ビデオクリップを録画する



1 ビデオカメラの電源を入れて、ビデオカメラモード (📹) に切り替えます。

2 フォーカスを調整します:

モード	範囲
ミクロ	79° ~ ∞ (200cm ~ ∞)
標準	39° ~ 79° (100cm ~ 200cm)
マクロ(🌸)	12° ~ 20° (30cm ~ 50cm)

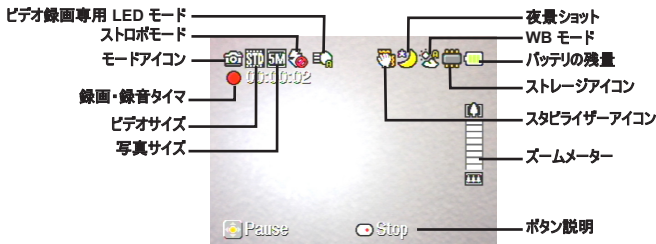
3 録画・録音ボタンを押して記録を開始します。録画中は、ジョイスティックを上下に動かしてズームインしたりズームアウトできます。また、OK を押して録画を一時停止/再開できます。

4 録画・録音ボタンをもう一度押して録画を停止します。

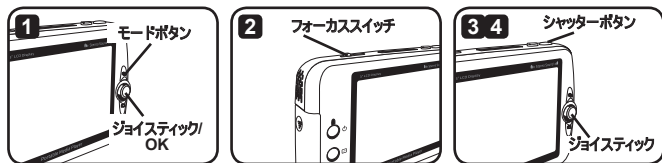
① 表示/クイックビューボタンを押して撮影したばかりのビデオを再生できます。撮影結果に満足できない場合は、ビデオを再生中にメニューボタンを押してファイルを削除できます。

② ジョイスティックを右に動かして録画専用 LED モードを変更できます。

OSD ディスプレイ - ビデオを録画する



写真を撮影する



1 ビデオカメラの電源を入れて、ビデオカメラモード (📷) に切り替えます。

2 フォーカスを調整します:

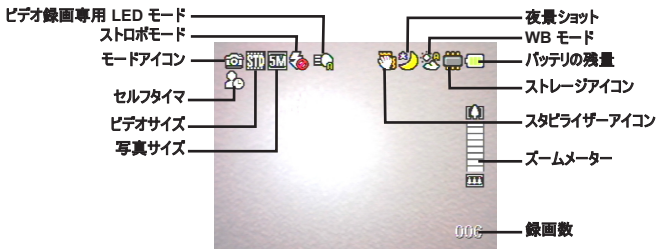
モード	範囲
ミクロ	79° ~ ∞ (200cm ~ ∞)
標準	39° ~ 79° (100cm ~ 200cm)
マクロ (🐛)	12° ~ 20° (30cm ~ 50cm)

3 ジョイスティックを上下に動かしてズームインしたりズームアウトし、写真を設定します。

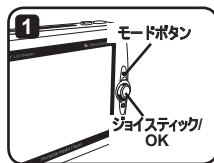
4 シャッターボタンを押して写真を撮影します。

- ① 表示/クイックビューボタンを押して撮影した写真を表示できます。撮影結果に満足できない場合は、写真を表示中にメニューボタンを押してファイルを削除できます。
- ① ジョイスティックを左に動かしてストロボモードを変更できます。

OSD ディスプレイ - ビデオカメラモード



音声クリップを録音する




- 1 ビデオカメラの電源を入れて、音声記録モード (🎤) に切り替えます。
 - 2 録画・録音ボタンを押して録音を開始します。録音中は、ジョイスティックを上下に動かして音量を調整したり、OK を押して録音を一時停止/再開できます。
 - 3 録画・録音ボタンをもう一度押して録音を停止します。
- ⓘ OK ボタンを押して録音したクリップを再生できます。
- ⓘ 音声記録モードでは、表示/クイックビューボタンを押してディスプレイをオフにしてボタンをロックできます。ロックを解除するには、表示/クイックビューボタンをもう一度押して、画面上の指示に従います。

OSD ディスプレイ - 音声記録モード



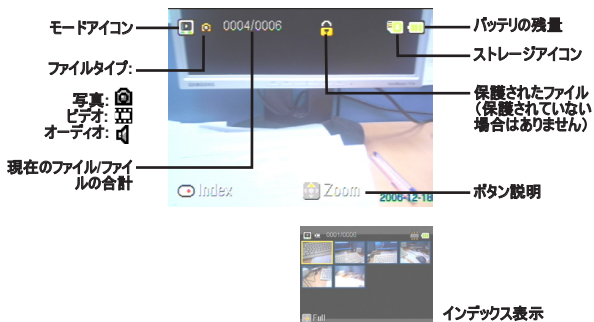
ファイルを再生する

- 1 ビデオカメラの電源を入れて、自分の作品モード () に切り替えます。
- 2 自分の作品モードにすると、表示するファイルのタイプを選択するように求められます:
画像(Image):写真やビデオを表示します。
ビデオ(Video):ビデオだけを表示します。
写真(Picture):写真だけを表示します。
音声(Voice):音声クリップを表示します。
- 3 自分の作品モードの操作:

ファイルタイプ/表示	ボタン	機能
ファイルのインデックス表示	ジョイスティック	ファイルのハイライトボックスを移動します。
	OK ボタン	全画面表示に切り替えます。選択したファイルがビデオクリップまたは音声クリップの場合は、再生が開始します。
すべて(全画面)	録画・録音ボタン	インデック表示に切り替えます。
	ジョイスティック	左右に動かしてフィールドの間を移動します。
写真	ジョイスティック(上)	写真を拡大します。
	ジョイスティック(下)	写真を縮小します(ズーム比が 1.0 よりも大きい場合)。
	OK ボタン ➡ ジョイスティック	ズーム比が 1.0 よりも大きい場合に、OK を押してから、ジョイスティックを使って拡大した写真を閲覧します。閲覧モードを終了する場合は OK をもう一度押します。
オーディオ & ビデオ	OK ボタン	ファイルの再生を開始します。
オーディオ & ビデオ(再生中)	録画・録音ボタン	再生を停止します。
	ジョイスティック(左右)	左または右に動して、早戻しまたは早送り再生します。
	ジョイスティック(上下)	音量を上げたり下げたりします。
	OK ボタン	再生を一時停止/再開します。

- ① 自分の作品モードでは、表示/クイックビューボタンを押して OSD アイコンをオフにしたりオンにしたりできます。(そのほかのモードでは、この機能にアクセスするにはメニューを使用します。)

OSD ディスプレイ - 自分の作品モード



ファイルを保護する / ファイルをコピーする

ファイルを保護に設定して、ファイルを間違えて削除することを防ぎます。ファイルを保護する:

- 1 ジョイスティックを使って保護するファイルを選択し、メニューボタンを押してメニューを開きます。次に [ファイルプロテクト (Lock File)] の項目を選択し、OK を押すか、ジョイスティックを右に動かして確定します。
 - 2 [オン (On)] を選択して、OK を押すか、ジョイスティックを右に動かして確定します。
 - 3 ロック (🔒) アイコンが画面上に表示され、ファイルが保護されます。
- ① この機能ではファイルのフォーマットからは保護できません。
- 4 現在のメモリーカードから他のメモリーカードにファイルをコピーするには、メニューボタンを押してメニューを開きます。次に [ファイルのコピー (Copy File)] の項目を選択し、OK を押すか、ジョイスティックを右に動かして確定します。この機能を使用する場合はメモリーカードを 2 枚挿入します。

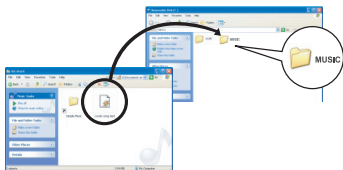
ミュージックプレーヤー

MP3 ファイルをコピーする ★

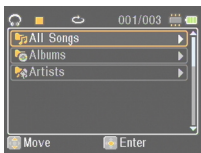
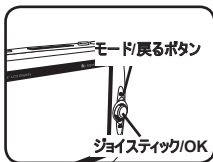
- 1 コンピュータの電源を入れて、USB ケーブルの一方の端をコンピュータに接続します。コネクタと USB ポートが正しく揃っていることを確認します。
- 2 ビデオカメラの電源を入れて、ビデオカメラの USB ケーブルの一方の端をビデオカメラに接続します。ポップアップメニューから [ディスク(Disk)] の項目を選択し、OK を押すか、ジョイスティックを右に動かして確定します。
- 3 コンピュータがリムーバブルディスクを検出したことが表示されます。[マイコンピュータ(My Computer)] をダブルクリックして、リムーバブルディスクを検索します。リムーバブルディスクに [ミュージック(Music)] フォルダがない場合は作成します。これで、MP3 ファイルを作成したフォルダにコピーして再生することができます。

① MP3 ファイルは [ミュージック(Music)] フォルダに置いて再生します。MP3 ファイルのフォルダ全体を [ミュージック(Music)] フォルダにドラッグしたり、[ミュージック(Music)] フォルダにサブフォルダを作成して、MP3 ファイルを整理して保管することができます。

① MP3 ファイルの名前の長さは、半角で 54 文字(スペースを含む)、または、全角で 27 文字以内になります。MP3 ファイルの名前が長過ぎると、ビデオカメラが正しく動作しないことがあります。



音楽を再生する ★



- 1 ビデオカメラの電源を入れて、ミュージックプレーヤーモード (🎵) に切り替えます。
- 2 MP3 ファイルは、アルバム名またはアーティスト名で整理されます。アルバム属性とアーティスト属性は、特定の MP3 ファイルと一緒に保存される ID3 タグで構成されます。
- 3 ミュージックプレーヤーモードの操作:

ファイルタイプ	ボタン	機能
MP3 (再生中ではない場合)	OK ボタン	タイトルの再生を開始します。
	ジョイスティック(上下)	タイトルを選択します。
MP3 (再生中の場合)	OK ボタン	再生を一時停止/再開します。
	ジョイスティック(上下)	音量を調整します。(メーターが表示されたら、ジョイスティックを左右に押して音量を調整します。)
	ジョイスティック(左右)	左右に軽く叩く: タイトルの間を移動します。 左右に押す: 早戻しまたは早送り再生します。
	録画・録音ボタン	再生を停止します。

- ① ミュージックプレーヤーモードでは、表示/クイックビューボタンを押してディスプレイをオフにしてボタンをロックできません。ロックを解除するには、表示/クイックビューボタンをもう一度押して、画面上の指示に従います。

歌詞を表示する ★

MP3 の曲を再生する際に歌詞を表示することができます。この機能を有効にするには、LRC ファイルを [ミュージック (MUSIC)] フォルダにコピーして、曲名に合わせて LRC ファイルの名前を変更します。例えば、曲名が「ABC.MP3」の場合には、LRC ファイル名は「ABC.LRC」となります。歌詞ファイルはインターネットで検索できます。

LRC ファイルには、テキストタグとタイムタグの付いた両方の歌詞が含まれているので、音楽の再生と同時に歌詞を表示できます。ミュージックプレーヤーは「ラインタイムタグ」付きの LRC ファイルをサポートします。次は LRC ファイルの内容の簡単な例です：


```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]'Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'm part of you indefinitely
```

- ❶ 歌詞ファイルは MP3 ファイルと一緒に同じフォルダに置きます。
- ❷ タイムタグのフォーマットは [分]:[秒]:[ミリ秒] です。
- ❸ 1 行の歌詞に 2 つ以上のタイムタグを付けることができます。
- ❹ 通常、このファイルは .LRC という拡張子の付いたテキストファイルです。
- ❺ 再生中はタイムタグは表示されません。

ゲームをする

ゲームをする

ビデオゲームには 3 つの小さいゲームが付いています。

1 ビデオカメラの電源を入れて、ゲームモード () に切り替えます。

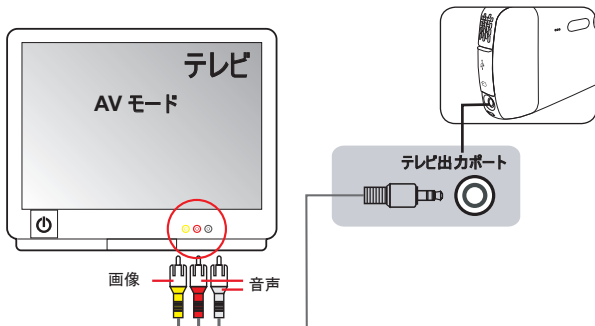
2 希望するゲームを選択します:

ゲームの名前	ゴール	操作
 数独(SUDOKU)	空いているマスに数字を入れて、すべての行と 3 x 3 のブロック内に 1 から 9 までの数字を重複しないように埋めます。	<ol style="list-style-type: none">1) ジョイスティックを左右に動かしてレベルを選択します。OK を押してゲームを始めます。2) ジョイスティックを使ってマスを選択します。OK を押して数字を確定します。3) 終了したら、録画・録音ボタンを押します。
 ブロックバスター(Brick Blaster)	すべてのブロックを打ち落とします。	<ol style="list-style-type: none">1) ジョイスティックを左右に動かしてレベルを選択します。OK を押してゲームを始めます。2) ジョイスティックを使ってバーを移動して飛んでくる弾を防ぎます。
 テトリス(Tetris)	できるだけ隙間を埋めてブロックを一行に並べます。	<ol style="list-style-type: none">1) OK を押してゲームを始めます。2) ジョイスティックを使います。上はオブジェクトの回転、左右は移動、下はオブジェクトを下へ移動または積み重ねます。

テレビで表示する

ビデオカメラをテレビに 接続する

リアルタイムで表示するには、ビデオカメラとテレビを付属の AV ケーブルを使って接続します。ビデオクリップや写真をテレビの画面に表示したり、オーディオ録音を再生して、お友達やご家族とみんなで楽しむことができます。

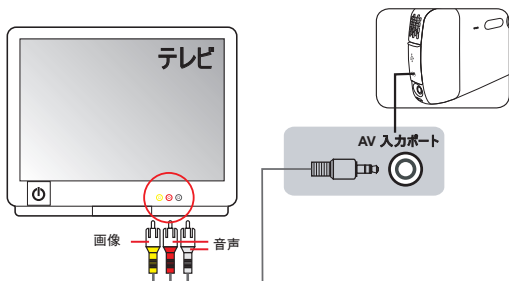


- 1 テレビの電源を入れて、テレビを AV モードに切り替えます。
- 2 AV ケーブルのオーディオポートとビデオポートをテレビの [ビデオ/オーディオ入力] ポートに接続します。
- 3 ビデオカメラの電源を入れます。
- 4 AV ケーブルの一方の端をビデオカメラの [テレビ出力] ポートに接続します。
- 5 ポップアップメニューで [テレビ出力] を選択します。OK ボタンを押して確定します。

テレビ番組や DVD を録画する

ビデオカメラをテレビや DVD プレーヤーに接続する ★

アドバンスド MPEG-4 デジタルビデオ記録テクノロジーで、AV 入力ケーブルを使ってテレビ番組を録画できます。

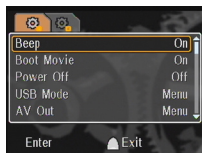


- 1 テレビまたは DVD プレーヤーの電源を入れます。
 - 2 AV ケーブルのオーディオポートとビデオポートをテレビまたは DVD プレーヤーの [ビデオ/オーディオ出力] ポートに接続します。(通常は、テレビや DVD プレーヤーを調整する必要はありません。機器の使用説明書をご覧ください。)
 - 3 AV ケーブルの一方の端をビデオカメラの [AV 入力ポート] に接続します。
 - 4 ビデオカメラの電源を入れて、ビデオレコーダーモード (📺) に切り替えます。テレビまたは DVD プレーヤーに表示された画像が、カメラの LCD モニターにも表示されることを確認します。
 - 5 録画・録音ボタンを押して録画を開始します。
 - 6 録画・録音ボタンをもう一度押して録画を停止します。
- ① 表示/クイックビューボタンを押して録画したばかりのビデオを再生することができます。録画結果に満足できない場合は、再生中にメニューボタンを押してファイルを削除できます。
- ① 録画したビデオは自分の作品モードでも表示できます。

アドバンスド操作

メニューを使う

メニュー項目には、ビデオカメラ機能を微調整するためのいくつかのオプションがあります。次の表でメニュー操作の詳細を説明します:



目的	操作
それぞれのモードでメニューを開く	メニューボタンを押します。設定モードではこのステップは必要ありません。
ハイライトバーを移動する	ジョイスティックを使って上下に移動します。
項目/操作を確定する、サブメニューを開く	OK ボタンを押すかジョイスティックを右に動かします(メニュー項目が選択されている場合)。
メニューを終了する	メニューボタンまたはモード/戻るボタンを押します。

設定モード () のメニュー項目 - 1

項目	オプション	説明
ビーブ音 (Beep)	オン/オフ (On/Off)	ビーブ音のオン/オフを切り替えます。
動画の起動 (Boot Movie)	オン/オフ (On/Off)	動画の起動のオン/オフを切り替えます。
自動オフ (Power Off)	オフ ~ 5 分 (Off ~ 5 Min)	ビデオカメラが自動的にシャットダウンするまでの非アクティブ状態の時間を設定します。[オフ (Off)] に設定すると、バッテリーの充電残量がなくなるまでビデオカメラの電源は入ったままになります。
USB モード (USB Mode)	メニュー (Menu)	コンピュータに接続すると、ビデオカメラに、希望する接続モードを選択するためのメニューが表示されます。
	ディスク (Disk)	コンピュータに接続すると、ビデオカメラは自動的に [ディスク (Disk)] (リムーバブルディスク) モードになります。
	プリンタ (Printer)	PictBridge 互換プリンタに接続すると、ビデオカメラは自動的に [プリンタ (Printer)] モードになります。

設定モード () のメニュー項目 - 2

項目	オプション	説明
AV 出力 (AV Out)	メニュー (Menu)	機器に接続すると、ビデオカメラに、接続モードを選択するためのメニューが表示されます。
	ヘッドホン (Headphone)	機器に接続すると、ビデオカメラは自動的に [ヘッドホン (Headphone)] モードになります。
	テレビ出力 (TV Out)	機器に接続すると、ビデオカメラは自動的に [テレビ出力 (TV Out)] 接続モードになります。
クロック (Clock)	[時間設定]	ジョイスティックを上下に動かして値を調整します。ジョイスティックを左右に動かして項目の間を移動します。完了したら OK を押します。
言語 (Language)	[言語設定]	OSD (オンスクリーンディスプレイ) 言語を設定します。
テレビシステム (TV System)	NTSC	このオプションは米国、台湾、日本、韓国用です。
	PAL	このオプションはドイツ、英国、イタリア、オランダ、中国、日本、香港用です。
フリッカ (Flicker)	50Hz/60Hz	フリッカ周波数を 50Hz または 60Hz に設定します。詳細についてはフリッカー一覧表を参照してください。
モニターの明るさ (LCD Brightness)	1 ~ 4	モニターの明るさを設定します。
モニターコントラスト (LCD Contrast)	1 ~ 4	モニターのコントラストを設定します。
カードの選択 (Select Card)	カード 1/カード 2 (Card 1/Card 2)	使用するメモ리카ードを選択します。
カードのフォーマット (Format Card)	はい/いいえ (Yes/No)	ストレージメディアをフォーマットします。メディアに保存されているすべてのファイルが消去されます。
規定値 (Reset Default)	はい/いいえ (Yes/No)	工場出荷時の初期設定に戻します。現在の設定は取り消されます。

* フリッカー一覧表:

地域	英国	ドイツ	フランス	イタリア	スペイン	オランダ	ロシア
設定	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
地域	ポルトガル	米国	台湾	中国	日本	韓国	タイ
設定	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

注記:フリッカ設定は機器をお使いになる地域の電源装置の周波数規格に基づきます。

ビデオカメラモード () のメニュー項目 - 1

項目	オプション	説明
ビデオサイズ (Video Size)	WEB	ビデオ解像度を WEB (320x240) ピクセルに設定します。
	STD	ビデオ解像度を STD (640x480) ピクセルに設定します。
	DVD	ビデオ解像度を DVD (720x480) ピクセルに設定します。
画像サイズ (Image Size)	3M	写真の解像度を 3 メガピクセルに設定します。
	5M	写真の解像度を 5 メガピクセルに設定します。
	12M	写真の解像度を 12 メガピクセルに設定します。
スタライザー (Stabilizer)	オン/オフ (On/Off)	オンにして、手ぶれによる画像のブレを最小限にします。
セルフタイマ (Self-timer)	オン/オフ (On/Off)	セルフタイマを有効/無効にします。セルフタイマをオンにすると、ビデオカメラはシャッターボタンを押してから 10 秒後に撮影を始めます。
WB (White Balance)	自動 (Auto)	ビデオカメラはホワイトバランスを自動的に調整します。
	日光 (Sunny)	この設定は、晴れている屋外での撮影に適しています。
	曇天 (Cloudy)	この設定は、曇りの天候や暗い場所での撮影に適しています。
	蛍光灯 (Fluorescent)	この設定は、蛍光灯の照明で撮影する場合や、高い色温度の屋内撮影に適しています。
	タングステン (Tungsten)	この設定は、白熱灯の照明で撮影する場合や、低い色温度の屋内撮影に適しています。
EV 補正 (EV Comp)	+2.0 ~ -2.0	プレビュー画像が明る過ぎたり暗過ぎる場合に、露出を手動で調整することで、より良い効果が得られます。プラスの値は画像を標準より明るくします。マイナスの値は画像を暗くします。
フォトフレーム (Photo Frame)	1 ~ 10	この設定で写真にカスタマイズしたフレームを付けます。液晶モニターでは 10 のバックグラウンドフレームを使用できます。
	0	フォトフレーム機能は無効です。
効果 (Effect)	標準 (Normal)	自然色で撮影します。
	白黒 (B&W)	モノクロで撮影します。
	クラシック (Classic)	セピアトーンで撮影します。
二重露出 (Two-in-One)	オン/オフ (On/Off)	この設定は、別々に撮影した 2 枚の画像を組み合わせで 1 枚の写真にします。

ビデオカメラモード () のメニュー項目 -2

項目	オプション	説明
ストロボ (Flashlight)	オフ(Off)	ストロボは発光しません。
	自動(Auto)	ストロボは、明るさが足りない場合に自動的に発光します。
	オン(On)	ストロボは撮影する度に発光します。
録画専用LED (Video Light)	オン/自動/オフ (On/Auto/Off)	オンに設定すると、LED ライトが常に点灯します。自動に設定すると、暗い場所でビデオ撮影する場合に点灯します。またはオフにします。
アイコン表示 (Icon Display)	オン/オフ (On/Off)	OSD アイコンの表示を有効/無効にします。
夜景ショット (Nightshot)	オン/オフ (On/Off)	この設定を有効にすると、背景が暗い場所で写真撮影できます。暗い場所で写真を撮影すると、シャッター速度が遅くなるため、手ぶれによるブレを防ぐために、三脚をお使いになることをお勧めします。 注記:夜景ショット(Nightshot)を有効にするとノイズが増えます。
日付スタンプ (Date Stamp)	オン/オフ (On/Off)	この機能を有効にして、写真に日付マークを入れます。
カードの選択 (Select Card)	カード 1/カード 2 (Card 1/Card 2)	使用するメモリカードを選択します。

- ① [画像サイズ(Image Size)] 設定が 5M を超えると、「フォトフレーム」オプションと「二重露出」オプションは使用できません。
- ① [画像サイズ(Image Size)] を 10M 以上に設定すると、「デジタルズーム」機能は使用できません。
- ① 「フォトフレーム」と「二重露出」は相互に排他的なオプションです。
- ① 「セルフタイム」と「二重露出」は相互に排他的なオプションです。また、これらのオプションの 1 つを無効にして、録画・録音ボタンを押してビデオを録画することができます。設定は自動的に取り消されます。

自分の作品モード (📁) のメニュー項目

項目	オプション	説明
1 枚削除 (Delete One) *1,2,3,4	はい/いいえ (Yes/No)	選択した写真、ビデオ、オーディオファイルを削除します。
すべて削除 (Delete All) *1,2,3,4	はい/いいえ (Yes/No)	現在のメディアに保存されている写真、ビデオ、オーディオファイルをすべて削除します。
ファイルプロテクト (Lock File) *1,2,3,4	オン/オフ (On/Off)	選択したファイルの保護を有効/無効にします。
ファイルのコピー (Copy File) *1,2,3,4	-	ビデオカメラの 2 枚のメモ리카ードを挿入して、この機能を使ってすべてのファイルを現在のカードから未使用のカードにコピーすることができます。 注記: 1) この機能を使用するには 2 枚のカードを挿入する必要があります。 2) ファイルのサイズが大きいとコピーに時間が掛かります。
画像再生 (Image Play) *1 ビデオ再生 (Video Play) *2 写真表示 (Picture Play) *3	-	撮影した写真やビデオのスライドショーを開始します。再生を停止するには録画・録音ボタンを押します。
カードの選択 (Select Card) *1,2,3,4	カード 1/カード 2 (Card 1/Card 2)	使用するメモ리카ードを選択します。

*1: 画像用 (ビデオと写真); *2: ビデオ用; *3: 写真用; *4: 音声用

音声記録モード (🎤) のメニュー項目

項目	オプション	説明
音量 (Volume)	-	音量を設定します。
音質 (Quality)	標準 (Normal)	音質を「標準」に設定します。
	高 (High)	音質を「高」に設定します。音質は良くなりますが、必要なメモリ量が増えることがあります。
1 枚削除 (Delete One)	はい/いいえ (Yes/No)	選択した音声クリップを削除します。
すべて削除 (Delete All)	はい/いいえ (Yes/No)	音声クリップをすべて削除します。
カードの選択 (Select Card)	カード 1/カード 2 (Card 1/Card 2)	使用するメモ리카ードを選択します。

ミュージックプレーヤーモード (🎵) のメニュー項目 ★

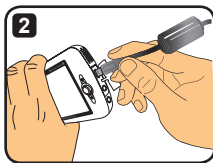
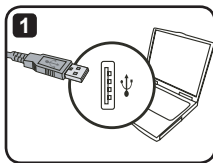
項目	オプション	説明
繰返し(Repeat)	すべて (All)	現在のリストにあるすべての曲を繰り返します。
	シングル (Single)	現在のタイトルを何度も繰り返します。
	ランダム (Random)	現在のリストにあるすべてのタイトルをランダムに繰り返します。
	オフ (Off)	繰り返しません。
EQ	オフ (Off) ~ 15 EQ 設定	メニューで、あらかじめ定義された EQ 設定から選択します。再生する音楽に最適な EQ を設定したり、EQ をオフにして原音を楽しむこともできます。
効果 (Effect)	ステレオ (Stereo)	左右両方のチャンネルのサウンド信号を処理して、ステレオ出力を作り出します。両方のチャンネルにモノ信号が含まれる場合は、出力はモノになります。
	左 (Left)	左チャンネルのサウンド信号を処理して、右チャンネルの信号をバイパスします。
	右 (Right)	右チャンネルのサウンド信号を処理して、左チャンネルの信号をバイパスします。
	ボーカル削除 (Vocal Remove)	曲のボーカルの音量を下げて、カラオケのような効果を作り出します。
3D エンハンス (3D Enhance)	オフ / 低 / 中 / 高 (Off / Low / Medium / High)	3D サウンド拡張のレベルを設定します。
カードの選択 (Select Card)	カード 1/カード 2 (Card 1/Card 2)	使用するメモ리카ードを選択します。

ビデオレコーダーモード (📺) のメニュー項目 ★

項目	オプション	説明
ビデオサイズ (Video Size)	WEB	録画の解像度を WEB (320x240) ピクセルに設定します。
	STD	録画の解像度を STD (640x480) ピクセルに設定します。
	DVD	録画の解像度を DVD (720x480) ピクセルに設定します。
アイコン表示 (Icon Display)	オン/オフ (On/Off)	OSD アイコンの表示を有効/無効にします。
カードの選択 (Select Card)	カード 1/カード 2 (Card 1/Card 2)	使用するメモ리카ードを選択します。


ファイルをコンピュータにコピーする


ビデオカメラをコンピュータに接続する



1 コンピュータの電源を入れて、付属の USB ケーブルをコンピュータの USB ポートに接続します。コネクタとポートが正しく揃っていることを確認します。



2 USB ケーブルのもう一方の端をビデオカメラに接続します。ビデオカメラの電源を入れます。次の 2 つの項目が画面に表示されます:

 : ディスク(Disk) (リムーバブルディスク)。

 : プリンタ(Printer)。

[ディスク(Disk)] を選択し、OK ボタンを押して確定します。

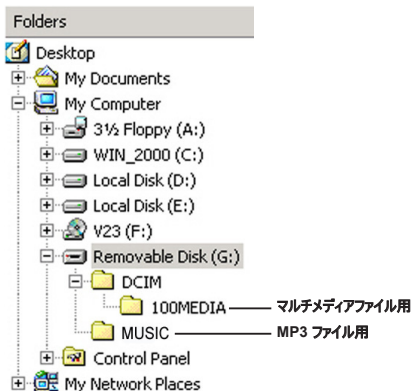
① Windows 2000/XP をお使いのお客様へ:
コンピュータからビデオカメラを取り外す場合は、次の手順に従ってください。

1. システムトレイの  をダブルクリックします。
2.  (USBディスク) をクリックし、次に「停止」をクリックします。
3. 確認画面が表示されたら、ビデオカメラを選択して「OK」をクリックします。
4. 画面上の指示に従って、コンピュータからビデオカメラを安全に取り外します。

リムーバブルディスクのファイルフォルダ

ビデオカメラをコンピュータに接続し、リムーバブルディスクとして設定すると、「マイコンピュータ」にリムーバブルディスクアイコンが表示されます。リムーバブルディスクはビデオカメラのストレージメディアを表します。ディスクにすべての録画や録音があり、ファイルをコンピュータにコピーできます。

ファイルの保管場所については次の図を参照してください。



トラブルシューティング - 1

ビデオカメラを使用している場合:		
問題	原因	解決方法
ビデオカメラの電源が正常に入らない。	バッテリーの残量がありません。	バッテリーを交換するか、充電します。
	バッテリーが正しく取り付けられていません。	バッテリーを取り付け直します。
シャッターボタンや録音・録画ボタンを押しても写真やビデオクリップを撮影できない。	メモリが足りません。	SD/MMC カードまたは内部メモリに空き容量を作ります。
	ビデオカメラがストロボを充電しています。	ストロボが完全に充電されるまでお待ちください。
	「書き込み禁止」の SD カードを使用しています。	SD カードを書き込み可能に設定します。
ストロボを使用できない。ビデオを撮影できない。	バッテリーアイコンがバッテリー残量が低いことを示している場合は、電圧が足りないために、ストロボやビデオ撮影は無効になります。	バッテリーを交換するか、充電します。
液晶画面に「メモリエラー (MEMORY ERROR)」または「カードエラー (CARD ERROR)」メッセージが表示される。または、ビデオカメラがメモ리카ードを読み込めない。	メモ리카ードのフォーマットがビデオカメラと互換性がありません。	ビデオカメラの「フォーマット (Format)」機能を使って、カードをフォーマットします。
	メモ리카ードが破損しています。	新しいメモ리카ードに交換します。

トラブルシューティング - 2

ビデオカメラを使用している場合:





問題	原因	解決方法
録画したファイルを削除していないのに、自分の作品モードでファイルを見つけられない。	ビデオカメラが特定のカードを使用しています:見つからない録画は内部メモリまたは他のカードに保存されています。	写真やビデオクリップの撮影後にメモリカードを挿入すると、この問題が発生します。メモリカードを取り出し、メモリカードを交換すると、ファイルにアクセスできます。
操作中に、ビデオカメラがどの操作にも応答しない。	ビデオカメラのソフトウェアエラーが原因です。	バッテリーを収納部から一度取り出して、取り付け直します。その後、ビデオカメラの電源を入れます。
撮影した写真がぼやけている。	フォーカスが正しく設定されていません。	フォーカスを正しい位置に調整します。
撮影した写真またはビデオクリップが暗過ぎる。	撮影場所の明るさが足りません。	ストロボを使用します。ビデオクリップを撮影する際に、光源を追加するか、または LED ライトを有効にします。
液晶画面またはコンピュータで画像を表示すると、ノイズが入る。	フリッカ設定がお住まいの国の規格に合っていません。	フリッカ設定を調整します。マニュアルの「 フリッカー 」を参照してください。

トラブルシューティング - 3

ビデオカメラをコンピュータまたはテレビに接続している場合:

問題	原因	解決方法
コンピュータでビデオクリップを表示できない。	ドライバまたはソフトウェアがコンピュータにインストールされていません。	Direct X 9.0 以上をインストールします。 http://www.microsoft.com から必要なファイルをダウンロードしてください。
テレビにビデオカメラを接続しても、テレビ画面が表示されない。	ビデオカメラがテレビに正しく接続されていません。	ビデオカメラをテレビに正しく接続し直します。
コンピュータに接続してもビデオカメラが応答しない。	[USB モード(USB Mode)] が [プリンタ(Printer)] に設定されています。	[USB モード(USB Mode)] オプションを [メニュー(Menu)] に設定します。
テレビに接続してもビデオカメラが応答しない。	[AV 出力 (AV Out)] が [ヘッドホン(Headphone)] に設定されています。	[AV 出力 (AV Out)] オプションを [メニュー(Menu)] に設定します。

バッテリー残量インジケータ一覧表

OSD アイコン	状態
	バッテリーは完全に充電されています
	バッテリーの残量は中くらいです
	バッテリーの残量が少なくなりました
	バッテリーが空です

注記:電源供給が突然停止するのを防ぐために、アイコンインジケータにバッテリー残量が少なくなったことが表示されたら、バッテリーを交換することをお勧めします。

容量一覧表

メモリ	ビデオ(時間:分秒)			オーディオ(時間:分秒)	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	標準	高
フラッシュ(22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC カード(256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC カード(512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC カード(1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC カード(4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

メモリ	写真		
	12M	5M	3M
フラッシュ(22MB)	13	36	56
SD/MMC カード(256MB)	165	415	640
SD/MMC カード(512MB)	330	824	1281
SD/MMC カード(1GB)	662	1653	2541
SD/MMC カード(4GB)	2688	6810	10347

注記:この一覧表は参考用です。実際の容量値は、被写体や撮影条件によって異なります(最大 ± 30%)。

バッテリー寿命一覧表

写真	ビデオクリップ
撮影枚数	録画時間
199	1:35'07"
状態 1) 30 秒ごとに撮影 2) 撮影ごとにストロボを使用 3) 解像度は 5M に設定	状態: 1) 解像度は STD に設定

注記:この一覧表は参考用です。実際のバッテリー寿命は充電レベルやバッテリーの品質によって異なります。

仕様

- デジタルビデオカメラ(ビデオ解像度)
DVD (720x480)、最大 30fps
STD (640x480)、最大 30fps
WEB (320x240)、最大 30fps
- デジタルカメラ(ハードウェア解像度)
12 Mega; 5 Mega; 3 Mega
- センサー解像度:5 メガピクセル (2592x 1944 ピクセル)
- ファイル形式:ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- 内蔵メモリ:32 MB フラッシュメモリ(ストレージ用20 MB)
- 外部メモリ:デュアルスロット付き SD カード(それぞれ最大 4G)
- 液晶ディスプレイ:3.0 インチ液晶ディスプレイ
- レンズ:固定、3 段階
- デジタルズーム:16 倍
- ストロボ:写真用(自動/ オン/ オフ)
- 録画専用 LED:ビデオ用(自動/ オン/ オフ)
- 赤目軽減機能(IGBT)
- 内蔵ステレオマイク
- 内蔵スピーカー
- 完全機能ミュージックプレーヤー
- 音声記録
- 内蔵ゲーム x 3
- テレビ出力:NTSC/PAL カラーシステムをサポート
- セルフタイマ:10 秒
- 自動電源オフ:1/ 3/ 5 分自動オフ
- インターフェイス:USB 2.0 マスストレージ
- バッテリー:充電式リチウムイオンバッテリー(700mA 以上)
- 寸法(長さ x 幅 x 高さ):103.8 x 68.0 x 22.5 mm

* 仕様は予告なく変更することがあります。

システム要件

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4、1.5GHz または同等
- 256MB の RAM (512MB を推奨)
- 64MB の RAM 付きビデオカード、最低 24bit (トゥルーカラー) のディスプレイ用
- 4 倍速度 CD ROM 以上
- Direct X 9.0c 以上および Windows Media Player Codecs
- USB コネクタ

➡ ArcSpft MediaConverter™の使用について

はじめに

ArcSoft MediaConverterは強力なオールインワン型マルチメディアファイルコンバータです。このユーティリティを使うと、写真、ビデオおよび音楽ファイルをお使いのポータブルデバイスに適したフォーマットに素早く、かつ簡単に変換することができます。また、複数のファイルやファイルタイプを一度に変換可能です。とても簡単で、変換に必要な手順は3つだけです。(詳細は「**変換後のファイル**」セクションを参照してください。)

システム要件

MediaConverterをインストールおよび実行するには、以下の最低システム要件を満たしている必要があります。

- Microsoft Windows 2000/XP (HomeまたはProfessional)
- 50MB以上のハードドライブ空き容量
- 256MB以上のRAM
- DirectX 9 (DirectX 9c推奨)
- Microsoft Windows Media Player 10 (WMAおよびWMVファイルの変換用)
- Microsoft Windows 2000/XP (HomeまたはProfessional)
- Apple QuickTime 6.5 (MOVファイルの変換用)

サポートされているファイルフォーマット

■ ビデオ

ビデオファイルは、MPEG-4エンコードAVIファイル、MPEG-4エンコードASFファイルとして変換され、指定の場所にコピーされます。

■ 変換がサポートされているファイルタイプ

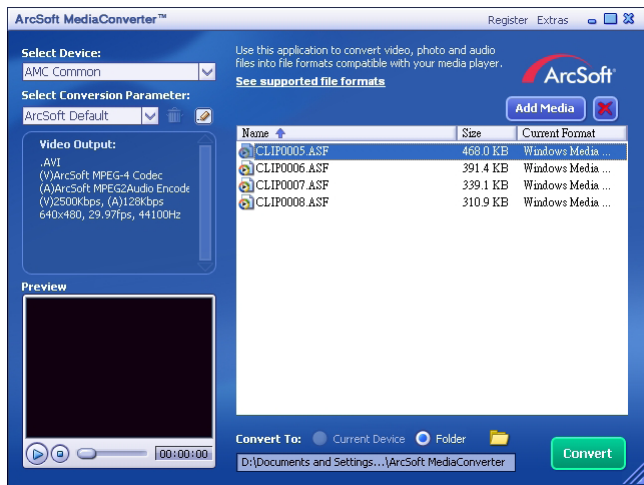
- AVI (Microsoft Video 1フォーマット、Cinepak、Intel Indeo、未圧縮など)
- MPEGのMPEG-1、MPG、MPE
- AVIフォーマットのMPEG-4
- ASFのMPEG-4
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

QuickTime MOVおよびWMVファイルの変換には、それぞれQuickTime 6.5およびWindows Media Player 10以降が必要です。

■ エクスポートがサポートされているファイルタイプ

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF (MPEG-4 SP)

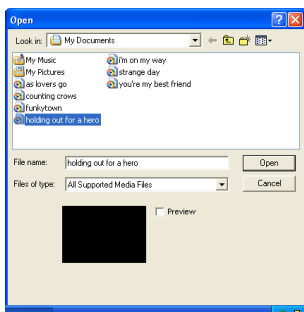
変換後のファイル



ステップ1：メディアファイルの選択

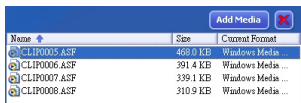
■ 変換するファイルの追加

- 1 「メディアの追加」をクリックします。
- 2 「開く」ウィンドウが現れます。変換したいファイルのフォルダーへナビゲートしなさい。
 - a. 「ファイルのタイプ」プルダウンを使用して、表示したいファイルの種類をフィルターにかけてください。
 - b. プレビュー機能を使用して、ハイライトされているファイルがあなたの欲しいファイルであることを確認してください。ファイルが再生を自動的に開始されますよう、「オートプレー」ボックスをチェックしてください。
- 3 追加したいファイルがすべて追加されるまで、以上のステップ 1とステップ2を繰り返します。また、以上の方法以外に、プログラムウィンドウのファイルリストへのドラッグ・アンド・ドロップファイルすることができます。





■ ファイルの削除

リストからファイルを削除するとき、「X」アイコンをハイライトした後、クリックしてください。



ステップ2：変換先の選択

 アイコンをクリックして、変換されたファイルを保存したい位置を選択してください。デフォルトの保存位置は「C:\Documents and Settings\[current user]\My documents\ArcSoft MediaConverter」です。しかしながら、あなたはたぶん携帯機器にファイルを保存したいでしょう。このとき、装置が接続されていることを確認した後、 アイコンをクリックして、適切なフォルダーを選んでください(通常は外付けディスクにあります。)




設定

■ ArcSoft規定値

これは既定の設定です。選択されたデバイスに従って、プログラムは自動的に変換パラメータを設定します。

■ カスタム変換設定の使用

 アイコンをクリックすることによって、様々なプログラム設定にアクセスできます。



このオプションを使用することによって、手動で様々な変換パラメータを設定できます。



■ ビデオ設定

ビデオ・ファイルを変換するとき、いくつかの異なったパラメタがあります。

- **ファイル形式**(MPEG-4コード化したAVIファイルか、またはMPEG-4コード化したASFファイル)
- **解像度**(オプションは QVGA (320 x 240)とVGA (640 x 480)があります)
- **ビデオ・ビットレート**(オプションは 2.0 MB、2.5 MBと3.0 MBがあります)
- **オーディオ・ビットレート**(オプションは 96 KB、128 KB、192 KBがあります)
- **1秒あたりのフレーム数**(オプションは[in fps] 15.00、20.00、24.00、25.00と29.97があります)
- **オーディオ・サンプルレート**(オプションは44.1 kHzと48 kHzがあります)

様々な確認/修正を行った後、「別名で保存」、「保存」又は「キャンセル」を選択して、メインスクリーンに戻ります。変更内容を保存するとき、「別名で保存」又は「保存」をクリックしてください。さもなければ、「キャンセル」をクリックしてください。

ステップ3：変換

準備ができましたら、「変換」ボタンをクリックして、ファイル変換を開始します。



進捗バーは現在の状態を表示します。すべてのファイルがいったん選択した位置に変換されて、格納されると、ポップアップは表示して知らせます。

カムコーデで変換したASFファイルを再生する

ArcSoft MediaConverterを使って変換したビデオクリップまたは動画（ASFフォーマットのMPEG-4のみ）をMPEG-4デジタルカムコーデで再生するには、次の手順に従います。

手順1

カムコーデのカードスロットにSD/MMCカードを挿入し、USBケーブルを使ってカムコーデをPCに接続します。詳細は、「カムコーデをPCに接続する」の説明を参照してください。

手順2

PC上でMediaConverterを使って変換したASFファイルをカムコーデに保存します。

- 1 変換したASFファイルをコピーします。
- 2 Windowsエクスプローラを開いて、「マイコンピュータ」の「リムーバブルディスク」を探します。
- 3 リムーバブルディスクのアイコンをダブルクリックします。
- 4 DCIMファイルフォルダをダブルクリックします。
- 5 100MEDIAファイルフォルダをダブルクリックします。
- 6 ファイルを100MEDIAファイルフォルダに貼り付けます。
- 7 ファイル名を「CLIP****.ASF」に変更します。
**** は0001～9999の4桁の数字です。

❗ カムコーデが100MEDIAに保存されているファイルを特定できるように、ファイル名はカムコーデの命名規則に従っていなければなりません。

手順3

今、あなたは、カムコーデを使って、大きい液晶モニターより、ビデオクリップか映画を楽しむことができます。

このパッケージのArcSoft MediaConverterは、お使いのデジタルカムコーデ向けにカスタマイズされています。製品情報については、ウェブサイト(<http://www.arcsoft.com>)をご覧ください。

Digital Camcorder

Users Manual

한국어

감사의 말씀:

본 제품을 구입하여 주셔서 감사합니다.

저희는 제품 개발에 많은 시간과 노력을 들였습니다. 다년간 고장 없이 사용하실 수 있기를 바랍니다.

안전 주의사항:

1. 캠코더를 떨어뜨리거나 구멍을 내거나 분해하지 마십시오. 그렇지 않으면 제품 보증이 무효됩니다.
2. 물에 접촉하지 않도록 하고 사용 전에 손의 물기를 닦으십시오.
3. 캠코더를 고온에 노출하거나 직사광선에 방치하지 마십시오. 그럴 경우 캠코더가 손상될 수 있습니다.
4. 캠코더를 주의하여 사용하십시오. 캠코더 몸체에 무리한 힘을 가하지 마십시오.
5. 사용자의 안전을 위해 번개가 치거나 폭풍이 있을 때는 캠코더 사용을 피하십시오.
6. 규격이 다른 전지는 사용하지 마십시오. 그럴 경우 심각한 손상을 일으킬 수 있습니다.
7. 장시간 사용하지 않을 때는 전지를 빼놓으십시오. 기능이 저하된 전지는 캠코더의 기능성에 영향을 줄 수 있습니다.
8. 누액이나 부식의 흔적이 보이면 전지를 빼십시오.
9. 제조업체가 공급한 부속품만 사용하십시오.
10. 캠코더는 유아의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

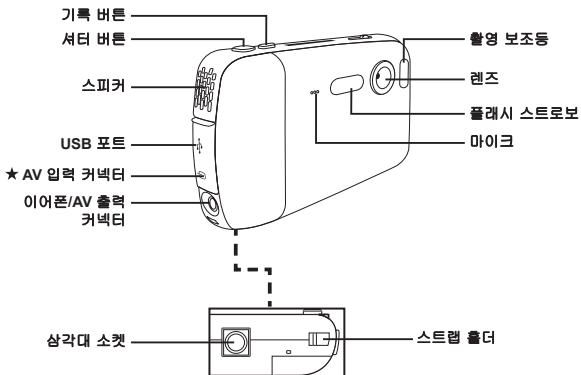
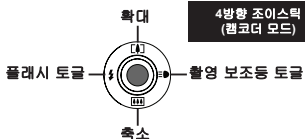
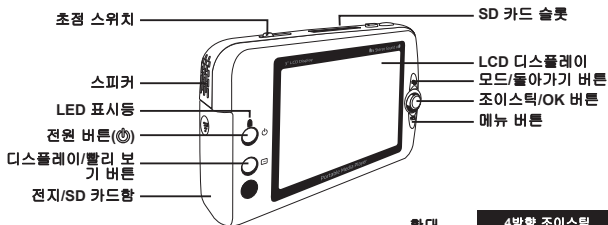


수명이 다한 기구는 일반 가정 쓰레기와 함께 버리지 말고 재활용을 위해 정식 수거 지정에 남겨주십시오. 이렇게 하면 환경 보호에 일조할 수 있습니다.



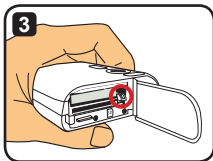
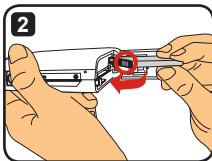
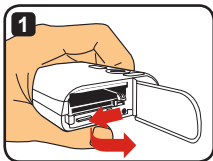
시작하기

캠코더 각 부분의 명칭



★ 일부 모델에만 있습니다. 자세한 명세는 패키지 인쇄를 참조하십시오.

전지 넣기/꺼내기

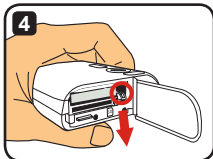


1 그림과 같이 전지함 덮개를 밀어 엽니다.

2 그림과 같이 리튬이온 전지를 전지함에 넣습니다. 전지의 금속 접점이 전지함 안의 접점에 맞추어져야 한다는 것을 유의하십시오.

3 낙하 방지 레버가 딱 들어맞았는지 확인하십시오. 전지함 덮개를 다시 덮습니다.

4 전지를 꺼내려면 낙하 방지 레버를 아래쪽으로 밀고 전지 팩을 꺼내십시오.



ⓘ 전지를 처음 사용한 후에는 방전 후 최소한 8시간 동안 전지를 완전히 충전할 것을 권장합니다.

ⓘ 리튬이온 전지는 주의하여 다루십시오.

- 전지는 불이나 고온 장소(140° F 또는 60° C 이상) 가까이 두지 마십시오.
- 전지를 떨어뜨리거나 분해하지 마십시오.

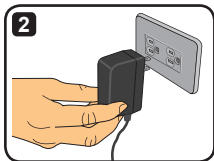
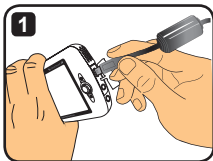
• 장기간 전지를 사용하지 않았으면 전지 수명을 유지할 수 있도록 최소한 1년에 한 번은 전지를 완전히 방전한 후 충전하십시오.

ⓘ 추가 전지 구입:

본 캠코더는 3.7볼트 700mAh 리튬이온 전지 한 개를 전원으로 사용합니다. 인근 상점에서 호환 전지를 구입할 수 있습니다.

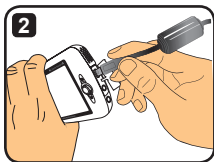
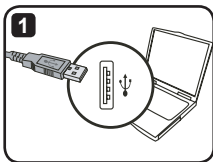
ⓘ 전지를 강제로 꺼내지 마십시오. 그렇지 않으면 전지 팩이 전지함 덮개에 부딪혀 손상을 줄 수 있습니다.

전지 충전하기 - 어댑터 사용



- 1** 전원 케이블의 작은 쪽 끝을 캠코더의 USB 포트에 연결합니다.
 - 2** AC 어댑터를 벽면 콘센트에 꽂으면 충전시 시작됩니다. 충전 중에는 LED가 적색으로 켜집니다. 전지가 완전히 충전되면 LED가 꺼집니다.
- ① 어댑터로 충전 중일 때 캠코더를 켜고 사용할 수 있습니다. LCD의 아이콘이 충전 중임을 나타냅니다. 충전 시간이 길어질 수 있다는 것을 유의하십시오.

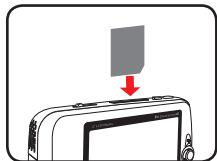
전지 충전하기 - PC 사용



- 1** 컴퓨터를 켭니다. USB 케이블의 한쪽 끝을 컴퓨터에 연결합니다.
 - 2** USB 케이블의 다른 쪽 끝을 캠코더에 연결하면 충전이 시작됩니다. 충전 중에는 LED가 적색으로 켜집니다. 전지가 완전히 충전되면 LED가 꺼집니다.
- ① 전지가 충전 중일 때는 캠코더를 켜지 마십시오. 그렇지 않으면 충전이 중단됩니다.

SD/MMC 카드(옵션) 사용하기

본 캠코더는 자체 내장 메모리 외에도 Secure Digital (SD) 카드 또는 MultiMedia Card (MMC) 카드에 데이터를 저장할 수 있습니다. 메모리 카드를 끼워넣으려면 카드가 슬롯 기부에 닿을 때까지 서서히 미십시오. (빗각의 모서리가 올바르게 맞추졌는지 확인하십시오.) 카드를 성공적으로 끼워넣으면 LCD의 저장 아이콘이 바뀌는 것을 볼 수 있습니다. 메모리 카드를 빼려면 카드를 살짝 누르십시오. 그러면 카드가 튀어 나옵니다. 그 다음에 슬롯에서 카드를 잡아 빼십시오.



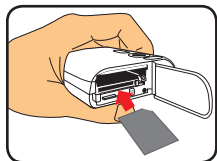
카드 슬롯 1 사용

① 2개의 카드 슬롯이 있습니다. 어느 슬롯을 사용하는지에 따라서 저장 아이콘이 적절히 변경됩니다.

 : 내부 메모리 사용

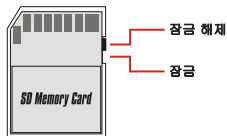
 : 카드 슬롯 1 사용

 : 카드 슬롯 2 사용



카드 슬롯 2 사용

SD 카드에는 쓰기 방지 스위치가 있습니다. 쓰기 방지 스위치가 “잠금” 위치로 맞추어져 있으면 카드에 쓸 수 없습니다. 캠코더의 정상적인 작동을 보장하려면 SD 카드를 끼워넣기 전에 쓰기 방지 스위치를 “잠금 해제” 위치로 맞추어야 합니다.

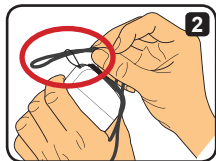
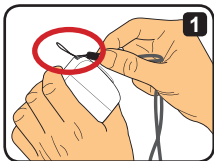


① 새 메모리 카드를 구입했으면 카드에 데이터를 저장하기 전에 캠코더로 카드를 포맷할 것을 권장합니다.

① 캠코더가 데이터를 처리하는 동안에는 SD/MMC 카드를 빼지 마십시오.

① SD/MMC 카드를 끼워넣으면 캠코더가 카드를 주 저장 매체로 사용합니다. 내장 메모리에 저장되어 있는 파일은 SD/MMC 카드를 제거할 때까지 이용할 수 없습니다.

스트랩(옵션) 부착하기



1 그림과 같이 스트랩 홀더에 스트랩을 꿰니다.

2 그림과 같이 스트랩의 다른 쪽 끝을 고리에 끼면 언제든지 캠코더를 손쉽게 휴대할 수 있습니다.

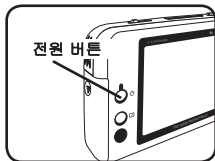
기본 조작

캠코더 전원 켜고 끄기

캠코더를 켜거나 끄려면 전원 버튼을 2초 동안 누르십시오.

① 전원 버튼을 눌러도 캠코더가 켜지지 않으면 다음을 점검하십시오.

1. 캠코더에 리튬이온 전지가 설치되어 있다.
2. 설치한 전지에 충분한 전력이 남아있다.
3. 설치한 전지의 금속 접점이 전지함 안의 접점에 올바르게 맞추어져 있다.










① 캠코더를 장시간 동안 비활성 상태로 두면 [전원 끄기(Power Off)] 설정 때문에 자동으로 꺼질 수도 있습니다. 자세한 사항은 “고급 조작” 섹션을 참조하십시오.

모드 전환하기

본 캠코더는 몇 가지 모드를 제공합니다. 캠코더를 켜 후 조이스틱을 사용하여 들어갈 모드를 선택하십시오. 그 다음에 OK 버튼을 눌러 확인하십시오. 이후에 모드를 전환하려면 모드 버튼을 누른 후 위의 조작을 반복하십시오.



-  : **설정(Settings)** - 시스템 설정을 설정합니다.
-  : **캠코더(Camcorder)** - 사진을 찍고, 비디오를 촬영합니다.
-  : **내작업(My Works)** - 파일을 재생하고, 파일을 삭제/복사/잠급니다.
-  : **음성 리코더(Voice Recorder)** - 음성 클립을 녹음합니다.
-  : **게임(Game)** - 게임을 합니다.
-  : **음악(Music Player)** - MP3 음악을 재생합니다.
-  : **무비 레코더(Movie Recorder)** - AV 입력 이미지를 보거나 녹화합니다.

① 설정(Settings) 및 캠코더(Camcorder) 모드 이외의 모드에서는 셔터 버튼을 눌러 캠코더(Camcorder) 모드로 전환할 수 있습니다.

시간 설정하기

- 1 캠코더를 켜고 설정(Settings) 모드(⚙️)로 전환합니다.
- 2 조이스틱을 사용하여 [시계(Clock)] 항목을 선택한 후 OK를 누르거나 조이스틱을 오른쪽으로 움직여 선택을 확인합니다.
- 3 값을 조절하려면 조이스틱을 위아래로 움직입니다. 필드 사이에서 이동하려면 조이스틱을 좌우로 움직입니다.
- 4 모든 설정을 마쳤으면 OK를 눌러 설정을 확인합니다.

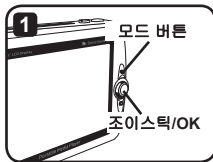


언어 설정하기

- 1 캠코더를 켜고 설정(Settings) 모드(⚙️)로 전환합니다.
- 2 조이스틱을 사용하여 [언어(Language)] 항목을 선택한 후 OK를 누르거나 조이스틱을 오른쪽으로 움직여 선택을 확인합니다.
- 3 언어를 선택하려면 조이스틱을 위아래로 움직입니다.
- 4 설정을 마쳤으면 OK를 눌러 설정을 확인합니다.



비디오 클립 촬영하기



1 캠코더를 켜고 캠코더(Camcorder) 모드(📹)로 전환합니다.

2 초점을 적절히 조절합니다.

모드	거리
마이크로	79° ~ ∞ (200cm ~ ∞)
기본	39° ~ 79° (100cm ~ 200cm)
매크로(📷)	12° ~ 20° (30cm ~ 50cm)

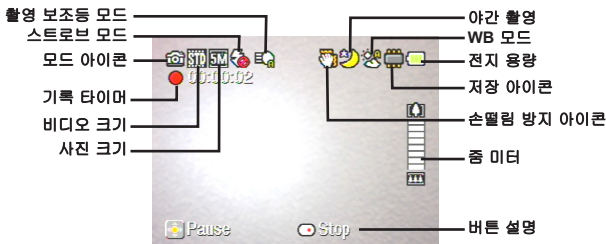
3 기록 버튼을 눌러 촬영을 시작합니다. 촬영 중에 조이스틱을 위아래로 움직여 확대/축소하거나 OK를 눌러 촬영을 일시 중지할 수 있습니다.

4 촬영을 중지하려면 기록 버튼을 다시 누릅니다.

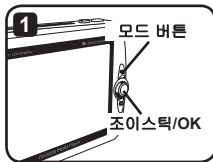
① 디스플레이/할리 보기 버튼을 눌러 방금 촬영한 비디오를 검토할 수 있습니다. 검토 중에 결과가 마음에 들지 않으면 메뉴 버튼을 누르고 파일을 삭제하기로 선택할 수 있습니다.

① 조이스틱을 오른쪽으로 움직여 촬영 보조등(Video Light) 모드를 변경할 수 있습니다.

OSD 디스플레이 - 비디오 촬영하기



스틸 사진 촬영하기



1 캠코더를 켜고 캠코더(Camcorder) 모드(📹)로 전환합니다.

2 초점을 적절히 조절합니다.

모드	거리
마이크로	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
기본	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
매크로(🌸)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

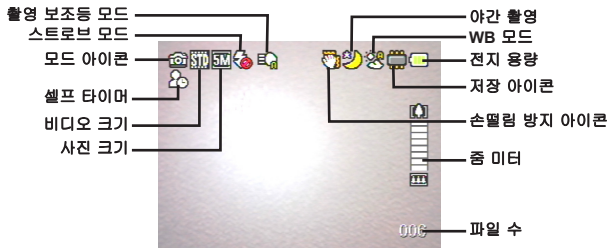
3 조이스틱을 위아래로 움직여 적절한 이미지를 얻을 때까지 확대/축소합니다.

4 셔터 버튼을 눌러 스틸 사진을 촬영합니다.

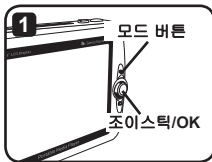
① 디스플레이/발리 보기 버튼을 눌러 방금 촬영한 사진을 검토할 수 있습니다. 검토 중에 결과가 마음에 들지 않으면 메뉴 버튼을 누르고 파일을 삭제하기로 선택할 수 있습니다.

① 조이스틱을 왼쪽으로 움직여 스트로브(Flashlight) 모드를 변경할 수 있습니다.

OSD 디스플레이 - 캠코더 모드:

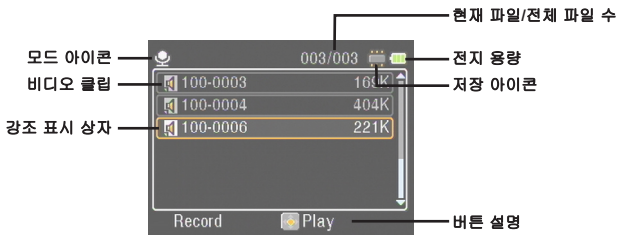


음성 클립 녹음하기




- 1** 캠코더를 켜고 음성 리코더(Voice Recorder) 모드(🎤)로 전환합니다.
 - 2** 기록 버튼을 눌러 녹음을 시작합니다. 녹음 중에 조이스틱을 위아래로 움직여 사운드 볼륨을 조절하거나 OK를 눌러 녹음을 일시 중지/계속할 수 있습니다.
 - 3** 녹음을 중지하려면 기록 버튼을 다시 누릅니다.
- ⓘ OK 버튼을 눌러 녹음한 클립을 재생할 수 있습니다.
 - ⓘ 음성 리코더(Voice Recorder) 모드에서 디스플레이/빨리 보기 버튼을 눌러 디스플레이를 끄고 버튼을 잠글 수 있습니다. 잠금을 해제하려면 디스플레이/빨리 보기 버튼을 다시 누르고 화면의 지시를 따르십시오.

OSD 디스플레이 - 음성 리코더 모드



파일 재생하기

- 1 캠코더를 켜고 내작업(My Works) 모드()로 전환합니다.
- 2 내작업(My Works) 모드로 들어가면 표시할 파일 형식을 선택하라는 메시지가 나타납니다.
이미지(Image): 사진과 비디오 표시
비디오(Video): 비디오만 표시
사진(Picture): 사진만 표시
보이스(Voice): 음성 클립 표시
- 3 내작업(My Works) 모드에서 조작하기:

파일 형식/보기	버튼	기능
파일 목록 보기	조이스틱	파일 강조 표시 상자를 이동합니다.
	OK 버튼	전체 화면 보기로 전환합니다. 선택한 파일이 비디오나 음성 클립이면 재생이 시작됩니다.
모두(전체 화면)	기록 버튼	파일 목록 보기로 전환합니다.
	조이스틱	좌우로 움직여 항목 사이에서 이동합니다.
스틸 사진	조이스틱(위로)	사진을 확대합니다.
	조이스틱(아래로)	사진을 축소합니다(줌 비율이 1.0 이상일 때).
	OK 버튼 → 조이스틱	줌 비율이 1.0 이상일 때 OK를 누르고 조이스틱을 사용하여 확대한 사진을 훑어봅니다. 훑어보기 모드를 종료하려면 OK를 다시 누르십시오.
오디오 및 비디오	OK 버튼	파일 재생을 시작합니다.
오디오 및 비디오 (재생 중일 때)	기록 버튼	재생을 중지합니다.
	조이스틱(왼쪽/오른쪽)	왼쪽 또는 오른쪽으로 움직여 뒤로 또는 앞으로 빠르게 재생합니다.
	조이스틱(위로/아래로)	사운드 볼륨을 증가/감소시킵니다.
	OK 버튼	재생 일시 중지/계속합니다.

- ① 내작업(My Works) 모드에서 디스플레이/빨리 보기 버튼을 눌러 OSD 아이콘 켜기/끄기를 토글할 수 있습니다. (다른 모드에서 이 기능을 이용하려면 메뉴를 사용해야 합니다.)

OSD 디스플레이 - 내작업 모드



파일 잠그기/파일 복사하기

파일을 잠그도록 설정하면 실수로 파일이 삭제되는 것을 방지할 수 있습니다. 파일을 잠그려면:

- 1** 조이스틱을 사용하여 보호할 파일을 선택한 후 메뉴 버튼을 눌러 메뉴로 들어갑니다. 그 다음에 [파일 잠금(Lock File)] 항목을 선택하고 OK를 누르거나 조이스틱을 오른쪽으로 움직입니다.
 - 2** [켜기(On)]를 선택한 후 OK 버튼을 누르거나 조이스틱을 오른쪽으로 움직여 선택을 확인합니다.
 - 3** 화면에 자물쇠() 아이콘이 나타나고, 파일이 보호됩니다.
- ① 이 기능은 파일이 포맷되는 것을 막지는 못합니다.
- 4** 현재의 메모리 카드에서 다른 메모리 카드로 파일을 복사하려면 메뉴 버튼을 눌러 메뉴로 들어가십시오. 그 다음에 [파일 복사(Copy File)] 항목을 선택하고 OK를 누르거나 조이스틱을 오른쪽으로 움직입니다. 이 기능을 활성화하려면 2개의 메모리 카드를 끼워넣어야 한다는 것을 유의하십시오.

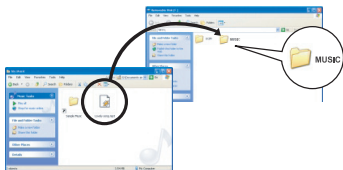
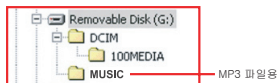
음악

MP3 파일 복사하기 ★

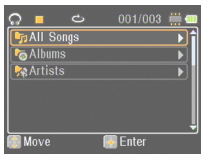
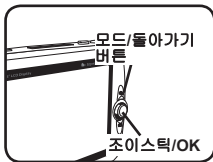
- 1 컴퓨터를 켜고 USB 케이블의 한쪽 끝을 컴퓨터에 연결합니다. 커넥터와 USB 포트가 올바르게 맞추졌는지 확인하십시오.
- 2 캠코더를 켜고 USB 케이블의 다른 쪽 끝을 캠코더에 연결합니다. 팝업 메뉴에서 [디스크(Disk)] 항목을 선택한 후 OK를 누르거나 조이스틱을 오른쪽으로 움직여 선택을 확인합니다.
- 3 컴퓨터에서 이동식 디스크를 발견했다는 메시지가 나타납니다. [내 컴퓨터]를 두 번 클릭하면 이동식 디스크를 볼 수 있습니다. 이동식 디스크에 [음악] 폴더를 만들면 재생을 위해 MP3 파일을 폴더에 복사할 수 있습니다.

① MP3 파일을 재생하려면 [음악] 폴더에 넣어야 합니다. MP3 파일이 있는 폴더 전체를 [음악] 폴더에 끌어놓거나 [음악] 폴더 안에 하위 폴더를 만들어 MP3 파일을 정리하여 저장할 수 있습니다.

② MP3 파일명의 길이는 영자(1바이트, 공백 포함) 54자 또는 한자(2바이트) 27자를 초과할 수 없습니다. 위의 제한을 초과하는 MP3 파일은 캠코더 오작동을 일으킬 수 있습니다.



음악 재생하기 ★



- 1 캠코더를 켜고 음악(Music Player) 모드(🎧)로 전환합니다.
- 2 MP3 파일은 앨범이나 음악가별로 정렬됩니다. 앨범과 음악가 속성은 특정 MP3 파일과 함께 저장된 ID3 태그에 의해 구성됩니다.
- 3 음악(Music Player) 모드에서 조작하기:

파일 형식	버튼	기능
MP3 (재생 안 함)	OK 버튼	곡 재생을 시작합니다.
	조이스틱(위로/아래로)	곡을 선택합니다.
MP3 (재생 중일 때)	OK 버튼	재생을 일시 중지/계속합니다.
	조이스틱(위로/아래로)	사운드 볼륨을 조절합니다. (미터가 나타난 후 조이스틱을 왼쪽/오른쪽으로 눌러서 사운드 볼륨을 조절할 수도 있습니다.)
	조이스틱(왼쪽/오른쪽)	왼쪽/오른쪽으로 가볍게 두드리기: 곡 사이에서 이동합니다. 왼쪽/오른쪽으로 길게 누르기: 뒤로 또는 앞으로 빠르게 재생합니다.
	기록 버튼	재생을 중지합니다.

- ① 음악(Music Player) 모드에서 디스플레이/빨리 보기 버튼을 눌러 디스플레이를 끄고 버튼을 잠글 수 있습니다. 잠금을 해제하려면 디스플레이/빨리 보기 버튼을 다시 누르고 화면의 지시를 따르십시오.

가사 표시하기 ★

가사 표시와 함께 MP3 곡을 재생할 수 있습니다. 이 기능을 활성화하려면 LRC 형식 파일을 [음악] 폴더에 복사하고 LRC 파일의 이름을 곡명과 같게 바꾸어야 합니다. 예를 들어 곡명이 ABC.MP3라면 LRC 파일 이름은 ABC.LRC이어야 합니다. 인터넷에서 원하는 가사 파일을 검색할 수 있습니다.

LRC 파일은 음악과 가사가 같은 속도로 진행할 수 있도록 텍스트로 된 가사와 타임 태그를 둘 다 포함합니다. 음악 모드는 “라인 타임 태그(line time tags)”가 있는 LRC 파일을 지원합니다. 다음은 LRC 파일 내용의 짧은 샘플입니다.

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]'Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'm part of you indefinitely
```

- ① 가사 파일은 짝을 이루는 MP3 파일과 같은 폴더에 넣어야 합니다.
- ① 타임 태그의 형식은 [분]:[초]:[밀리초]를 나타냅니다.
- ① 가사 한 줄에 하나 이상의 타임 태그를 적용할 수 있습니다.
- ① 일반적으로 파일은 .LRC 확장명이 있는 텍스트 파일입니다.
- ① 재생 중에 타임 태그는 표시되지 않습니다.


게임 하기

게임 하기

캠코더는 3개의 작은 게임을 제공합니다.

1 캠코더를 켜고 게임(Game) 모드()로 전환합니다.

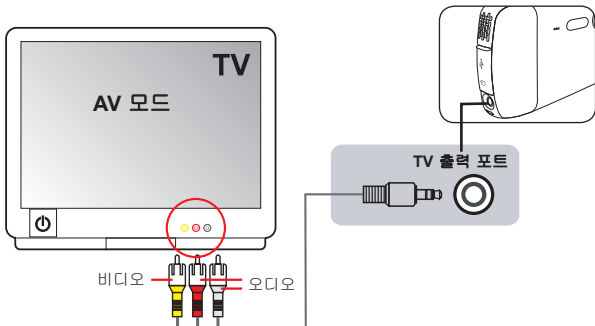
2 게임을 선택합니다.

이름	목표	조작
 <p>스도쿠(SUDOKU)</p>	<p>빈 칸을 숫자로 채워서 각 줄과 각 3x3 구역이 1에서 9까지 되게 합니다.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) 조이스틱을 왼쪽/오른쪽으로 눌러 레벨을 설정합니다. OK를 눌러 시작합니다. 2) 조이스틱을 사용하여 빈 칸을 선택합니다. OK를 눌러 숫자를 설정합니다. 3) 완료되었다고 생각하면 기록 버튼을 누릅니다.
 <p>벽돌 블래스터(Brick Blaster)</p>	<p>벽돌을 모두 쏘아 부숩니다.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) 조이스틱을 왼쪽/오른쪽으로 눌러 레벨을 설정합니다. OK를 눌러 시작합니다. 2) 조이스틱을 사용하여 막대를 움직여서 튀는 공을 막습니다.
 <p>테트리스(Tetris)</p>	<p>가능한 한 높은 빈틈이 없게 블록을 쌓습니다.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) OK를 눌러 시작합니다. 2) 조이스틱을 위로 움직여 물체를 회전하고, 왼쪽/오른쪽으로 움직여 이동하고, 아래로 움직여 물체를 내려놓거나 쌓습니다.

TV로 보기

TV에 캠코더 연결하기

실시간 화면 출력을 위해 포함된 AV 케이블로 캠코더와 TV를 연결하십시오. 비디오 클립, 스틸 사진 및 오디오 녹음을 TV에서 곧바로 재생하여 가족 및 친구와 함께 감상할 수 있습니다.

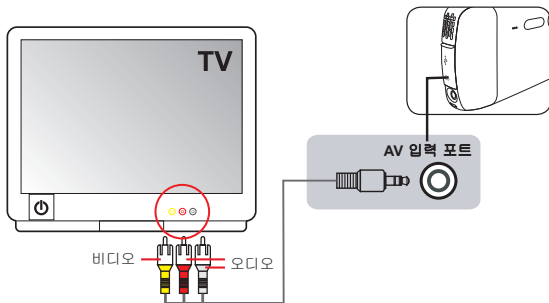



- 1 TV를 켜고 TV를 AV 모드로 전환합니다.
- 2 AV 케이블의 오디오 및 비디오 쪽 끝을 TV의 [비디오/오디오 입력] 포트에 연결합니다.
- 3 캠코더를 켭니다.
- 4 AV 케이블의 다른 쪽 끝을 캠코더의 [TV 출력] 포트에 연결합니다.
- 5 팝업 메뉴에서 [TV출력(TV Out)]을 선택합니다. OK를 눌러 확인합니다.

TV 프로그램 또는 DVD 녹화하기

TV 또는 DVD 플레이어에 캠코더 연결하기 ★

고급 MPEG-4 디지털 비디오 녹화 기술로 AV-IN 케이블을 통해 TV 프로그램을 녹화할 수 있습니다.

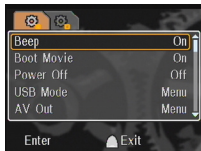


- 1 TV나 DVD 플레이어를 켭니다.
 - 2 AV 케이블의 오디오 및 비디오 쪽 끝을 TV나 DVD 플레이어의 [비디오/오디오 출력] 포트에 연결합니다. (보통은 TV나 DVD 플레이어를 조정할 필요가 없습니다. 장치의 사용자 설명서를 참조하십시오.)
 - 3 AV 케이블의 다른 쪽 끝을 캠코더의 [AV 입력] 포트에 연결합니다.
 - 4 캠코더를 켜고 무비 레코더[Movie Recorder] 모드()로 전환합니다. TV나 DVD 플레이어에 표시된 이미지가 캠코더의 LCD 모니터에도 표시되는지 확인합니다.
 - 5 녹화를 시작하려면 기록 버튼을 누릅니다.
 - 6 녹화를 중지하려면 기록 버튼을 다시 누릅니다.
- ① 디스플레이/할리 보기 버튼을 눌러 방금 녹화한 비디오를 검토할 수 있습니다. 결과가 마음에 들지 않으면 메뉴 버튼을 누르고 파일을 삭제하기로 선택할 수 있습니다.
- ① 녹화한 비디오는 내작업(My Works) 모드에서도 나타납니다.

고급 조작

메뉴 사용하기

메뉴 항목은 캠코더 기능을 세부 조정할 수 있는 몇 가지 옵션을 제공합니다. 다음 표는 메뉴 조작에 관한 자세한 설명입니다.



작업	동작
각 모드에서 메뉴를 열려면	메뉴 버튼을 누릅니다. 설정(Settings) 모드에서는 이 단계가 불필요하다는 것을 유의하십시오.
강조 표시 막대를 이동하려면	조이스틱을 사용하여 위아래로 이동합니다.
항목/동작을 확인하거나 하위 메뉴로 들어가려면	OK 버튼을 누르거나 조이스틱을 오른쪽으로 움직입니다(메뉴 항목을 선택할 때).
메뉴를 종료하려면	메뉴 버튼을 누르거나 모드/돌아가기 버튼을 누릅니다.

설정 모드(⚙️) 메뉴 항목 - 1

항목	옵션	설명
신호음(Beep)	켜기/끄기(On/Off)	신호음 켜기/끄기를 토글합니다.
동영상 부팅(Boot Movie)	켜기/끄기(On/Off)	부팅 애니메이션 켜기/끄기를 토글합니다.
전원 끄기(Power Off)	끄기 ~ 5분(Off ~ 5 Min)	캠코더가 얼마 동안 비활성이면 자동으로 꺼질지를 설정합니다. [끄기(Off)]로 설정하면 캠코더는 전력이 바닥날 때까지 켜져 있게 됩니다.
USB 모드(USB Mode)	메뉴(Menu)	PC에 연결하면 캠코더가 원하는 연결 모드를 선택할 수 있는 메뉴를 표시합니다.
	디스크(Disk)	PC에 연결하면 캠코더가 [디스크(Disk)](이동식 디스크) 모드로 자동으로 들어갑니다.
	프린터(Printer)	PictBridge 호환 프린터에 연결하면 캠코더가 [프린터(Printer)] 모드로 자동으로 들어갑니다.

설정 모드() 메뉴 항목 - 2

항목	옵션	설명
AV 출력(AV Out)	메뉴(Menu)	장치에 연결하면 캠코더가 원하는 연결 모드를 선택할 수 있는 메뉴를 표시합니다.
	헤드폰(Headphone)	장치에 연결하면 캠코더가 [헤드폰(Headphone)] 모드로 자동으로 들어갑니다.
	TV출력(TV Out)	장치에 연결하면 캠코더가 [TV출력(TV Out)] 모드로 자동으로 들어갑니다.
시계(Clock)	[시간 설정]	값을 조절하려면 조이스틱을 위아래로 움직입니다. 항목 사이에서 이동하려면 조이스틱을 좌우로 움직입니다. 설정을 마쳤으면 OK를 누릅니다.
언어(Language)	[언어 설정]	온스크린 디스플레이(OSD) 언어를 설정합니다.
TV 종류(TV System)	NTSC	미국, 타이완, 일본 및 한국에 적합한 옵션입니다.
	PAL	독일, 영국, 이탈리아, 네덜란드, 중국, 일본 및 홍콩에 적합한 옵션입니다.
플리커(Flicker)	50Hz/60Hz	플리커 주파수를 50 Hz 또는 60 Hz로 설정합니다. 자세한 사항은 아래의 표를 참조하십시오.
LCD 밝기(LCD Brightness)	1 ~ 4	LCD 밝기를 설정합니다.
LCD 대비(LCD Contrast)	1 ~ 4	LCD 대비를 설정합니다.
카드 선택(Select Card)	카드1/카드2(Card 1/Card 2)	사용할 메모리 카드를 선택합니다.
카드 포맷(Format Card)	예/아니오(Yes/No)	저장 매체를 포맷합니다. 매체에 저장된 모든 파일이 삭제된다는 것을 유의하십시오.
기본값으로 환원(Reset Default)	예/아니오(Yes/No)	공장 기본값을 복원합니다. 현재 설정을 덮어쓰게 된다는 것을 유의하십시오.

* 플리커 표:

지역	영국	독일	프랑스	이탈리아	스페인	네덜란드	러시아
설정	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
지역	포르투갈	미국	타이완	중국	일본	한국	타이
설정	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

참고: 플리커 설정은 사용자의 현지 전력 공급의 주파수 표준을 바탕으로 합니다.

캠코더 모드() 메뉴 항목 - 1

항목	옵션	설명
비디오 사이즈 (Video Size)	WEB	비디오 해상도를 WEB(320x240 픽셀)으로 설정합니다.
	STD	비디오 해상도를 STD(640x480 픽셀)로 설정합니다.
	DVD	비디오 해상도를 DVD(720x480 픽셀)로 설정합니다.
이미지 크기 (Image Size)	3M	사진 해상도를 3메가 픽셀로 설정합니다.
	5M	사진 해상도를 5메가 픽셀로 설정합니다.
	12M	사진 해상도를 12메가 픽셀로 설정합니다.
손떨림 방지 (Stabilizer)	켜기/끄기 (On/Off)	손떨림으로 인해 이미지가 흐려지는 것을 최소화합니다.
셀프 타이머 (Self-timer)	켜기/끄기 (On/Off)	셀프타이머를 활성화/비활성화합니다. 셀프타이머를 켜 후 셔터 버튼을 누르면 캠코더가 10초 지연 후 촬영합니다.
WB(White Balance)	자동(Auto)	캠코더가 화이트 밸런스를 자동으로 조절합니다.
	맑음(Sunny)	맑은 날씨에 야외에서 촬영할 때 적합한 설정입니다.
	흐림(Cloudy)	흐린 날씨나 그늘진 환경에서 촬영할 때 적합한 설정입니다.
	형광등 (Fluorescent)	형광등 조명이나 높은 색 온도 환경의 실내에서 촬영할 때 적합한 설정입니다.
	백열등 (Tungsten)	백열등 조명이나 낮은 색 온도 환경의 실내에서 촬영할 때 적합한 설정입니다.
EV 보정(EV Comp)	+2.0 ~ -2.0	미리 보기 이미지가 너무 밝거나 어둡게 보일 때 노출을 수동으로 조절하여 더 나은 효과를 얻습니다. 플러스 값을 선택하면 이미지가 평상시보다 밝아지고 마이너스 값을 선택하면 이미지가 더 어두워집니다.
사진 프레임 (Photo Frame)	1 ~ 10	이 설정은 사진에 사용자 설정 프레임을 추가할 수 있게 합니다. LCD 모니터에서 10개의 배경 프레임을 사용할 수 있습니다.
	0	사진 프레임 기능을 비활성화합니다.
효과(Effect)	기본 (Normal)	이미지를 자연 색으로 촬영합니다.
	흑백(B&W)	이미지를 흑백으로 촬영합니다.
	클래식 (Classic)	이미지를 세피아 톤으로 촬영합니다.
투-인-원(Two-in-One)	켜기/끄기 (On/Off)	이 설정을 사용하여 별도로 촬영한 두 개의 이미지를 한 장의 사진으로 결합할 수 있습니다.

캠코더 모드(📹) 메뉴 항목 - 2

항목	옵션	설명
스트로브 (Flashlight)	끄기(Off)	플래시가 비활성화됩니다.
	자동(Auto)	조명이 부족할 때 플래시가 자동으로 발광합니다.
	켜기(On)	촬영할 때마다 플래시가 강제로 발광합니다.
촬영 보조등 (Video Light)	켜기/자동/끄기 (On/Auto/Off)	LED 보조등이 항상 켜지도록 설정하거나 어두운 환경에서 비디오를 촬영할 때 자동으로 켜지도록 설정하거나 끕니다.
아이콘 표시 (Icon Display)	켜기/끄기 (On/Off)	OSD 아이콘의 표시를 활성화/비활성화합니다.
야간 촬영 (NightShot)	켜기/끄기 (On/Off)	이 설정을 활성화하면 어두운 배경의 사진을 촬영할 수 있습니다. 어두운 곳에서 사진을 촬영할 때는 셔터 속도가 느려지기 때문에 삼각대를 사용하여 손떨림으로 인해 초점이 흐려지는 것을 방지할 것을 권장합니다. 참고: 야간 촬영을 활성화하면 노이즈가 증가합니다.
날짜 표시(Date Stamp)	켜기/끄기 (On/Off)	각 사진에 날짜를 표시하려면 이 기능을 활성화합니다.
카드 선택 (Select Card)	카드1/카드2 (Card 1/Card 2)	사용할 메모리 카드를 선택합니다.

- ① [이미지 크기(Image Size)]가 5M을 초과하면 “사진 프레임”과 “투-인-원” 옵션은 사용할 수 없습니다.
- ① [이미지 크기(Image Size)]가 10M 이상으로 설정되어 있으면 “디지털 줌” 기능은 사용할 수 없습니다.
- ① “사진 프레임”과 “투-인-원” 옵션은 서로 배타적입니다.
- ① “셀프 타이머”와 “투-인-원” 옵션은 서로 배타적입니다. 또한, 이 옵션 중의 하나를 활성화한 후 기록 버튼을 눌러 비디오를 촬영하면 설정이 자동으로 취소됩니다.

내작업 모드() 메뉴 항목

항목	옵션	설명
하나 삭제(Delete One) *1,2,3,4	예/아니오 (Yes/No)	선택한 사진, 비디오 또는 오디오 파일을 삭제합니다.
모두 삭제(Delete All) *1,2,3,4	예/아니오 (Yes/No)	현재의 매체에 저장된 사진, 비디오 및 오디오 파일을 모두 삭제합니다.
파일 잠금(Lock File) *1,2,3,4	켜기/끄기 (On/Off)	선택한 파일의 보호를 활성화/비활성화합니다.
파일 복사(Copy File) *1,2,3,4	-	캠코더에 2개의 메모리 카드를 끼워넣은 경우 이 기능을 사용하면 현재의 카드에서 사용하지 않은 카드로 파일 복사가 시작됩니다. 참고: 1) 이 기능을 사용하려면 2개의 카드를 끼워넣어야 합니다. 2) 파일이 클수록 복사가 더 오래 걸립니다.
이미지 연속재생 (Image Play) *1 비디오 연속재생 (Video Play) *2 사진 연속재생 (Picture Play) *3	-	촬영한 사진 및/또는 비디오의 슬라이드 쇼를 시작합니다. 재생을 중지하려면 기록 버튼을 누르십시오.
카드 선택(Select Card) *1,2,3,4	카드1/카드2 (Card 1/Card 2)	사용할 메모리 카드를 선택합니다.

*1: 이미지용(비디오와 사진); *2: 비디오용; *3: 사진용; *4: 보이스용

음성 리코더 모드() 메뉴 항목

항목	옵션	설명
볼륨(Volume)	-	사운드 볼륨을 설정합니다.
녹음품질 (Quality)	기본(Normal)	사운드 품질을 기본으로 설정합니다.
	고(High)	사운드 품질을 높음으로 설정합니다. 더 나은 사운드를 생성하지만 더 많은 메모리를 소모합니다.
하나 삭제 (Delete One)	예/아니오 (Yes/No)	선택한 음성 클립을 삭제합니다.
모두 삭제 (Delete All)	예/아니오 (Yes/No)	음성 클립을 모두 삭제합니다.
카드 선택 (Select Card)	카드1/카드2 (Card 1/Card 2)	사용할 메모리 카드를 선택합니다.

음악 모드(🎵) 메뉴 항목 ★

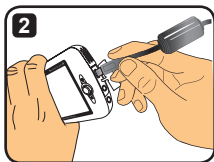
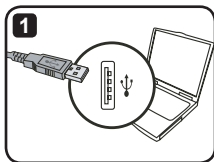
항목	옵션	설명
반복(Repeat)	모두(All)	현재 목록의 모든 곡을 반복 재생합니다.
	싱글(Single)	현재 곡을 반복 재생합니다.
	랜덤(Random)	현재 목록의 모든 곡을 무작위 순서로 반복 재생합니다.
	끄기(Off)	반복 재생하지 않습니다.
EQ	끄기(Off) ~ 15개 EQ 설정	메뉴에서 미리 정의된 EQ 설정 중의 하나를 선택합니다. 재생 중인 음악에 가장 적합한 EQ를 선택하거나 EQ를 끄고 원래의 버전을 감상할 수 있습니다.
음향 효과 (Effect)	스테레오 (Stereo)	좌우 양쪽 채널의 사운드 신호를 처리하여 스테레오 출력을 생성합니다. 두 채널 모두 모나 신호를 포함하고 있으면 출력은 모노가 됩니다.
	좌(Left)	왼쪽 채널의 사운드 신호를 처리하고 오른쪽 채널의 신호를 무시합니다.
	우(Right)	오른쪽 채널의 사운드 신호를 처리하고 왼쪽 채널의 신호를 무시합니다.
	음성 제거 (Remove Vocal)	곡의 음성 부분을 줄여서 노래방 효과를 시뮬레이션합니다.
3D 입체음향 (3D Enhance)	끄기/저/중/고 (Off/Low/Medium/High)	3D 사운드 향상의 레벨을 설정합니다.
카드 선택 (Select Card)	카드1/카드2 (Card 1/Card 2)	사용할 메모리 카드를 선택합니다.

무비 레코더 모드(📺) 메뉴 항목 ★

항목	옵션	설명
비디오 사이즈 (Video Size)	WEB	비디오 해상도를 WEB(320x240 픽셀)으로 설정합니다.
	STD	비디오 해상도를 STD(640x480 픽셀)로 설정합니다.
	DVD	비디오 해상도를 DVD(720x480 픽셀)로 설정합니다.
아이콘 표시 (Icon Display)	켜기/끄기 (On/Off)	OSD 아이콘의 표시를 활성화/비활성화합니다.
카드 선택 (Select Card)	카드1/카드2 (Card 1/Card 2)	사용할 메모리 카드를 선택합니다.

PC에 파일 복사하기


PC에 캠코더 연결하기





1 컴퓨터를 켜 후 포함된 USB 케이블을 컴퓨터의 USB 포트에 연결합니다. 커넥터와 포트가 올바르게 맞추졌는지 확인하십시오.

2 USB 케이블의 다른 쪽 끝을 캠코더에 연결합니다. 캠코더를 켜면 화면에 다음 두 개 항목이 나타납니다.

 : 디스크(이동식 디스크)

 : 프린터

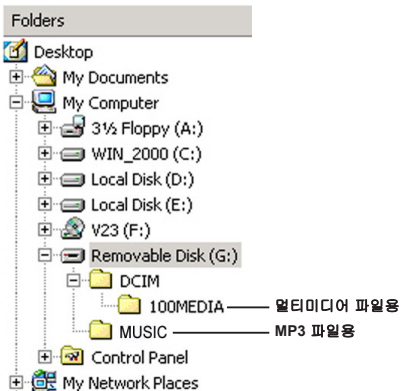
[디스크]를 선택하고 OK를 눌러 확인합니다.

- ① Windows 2000/XP 사용자의 경우:**
컴퓨터에서 장치를 분리하려면 다음 단계를 따르십시오.
1. 시스템 트레이에서  을 두 번 클릭합니다.
 2.  (USB 디스크)를 클릭한 후 “중지”를 클릭합니다.
 3. 확인 화면이 나타나면 장치를 선택하고 “확인”을 클릭합니다.
 4. 화면의 지시에 따라 컴퓨터에서 장치를 안전하게 분리합니다.

이동식 디스크의 파일 폴더

캠코더를 컴퓨터에 연결하고 이동식 디스크로 설정하면 “내 컴퓨터”에 이동식 디스크 아이콘이 나타납니다. 이동식 디스크는 실제로 캠코더의 저장 매체를 나타냅니다. 디스크에서 모든 파일을 찾아 컴퓨터에 파일을 복사할 수 있습니다.

파일 저장 위치에 대해서는 오른쪽의 그림을 참조하십시오.



문제 해결 - 1

캠코더를 사용할 때		
문제	원인	해결책
캠코더가 정상적으로 켜지지 않습니다.	전지가 소진되었습니다.	전지를 교체하거나 재충전하십시오.
	전지가 잘못 설치되어 있습니다.	전지를 다시 설치하십시오.
셔터 버튼이나 기록 버튼을 눌러도 사진이나 비디오 클립이 촬영되지 않습니다.	메모리가 부족합니다.	SD/MMC 카드나 내부 메모리에서 필요한 메모리 공간을 확보하십시오.
	캠코더가 플래시 스트로보를 충전하는 중입니다.	플래시 스트로보가 완전히 충전될 때까지 기다리십시오.
	“보호된” SD 카드를 사용하고 있습니다.	SD 카드를 쓰기 가능하도록 설정하십시오.
플래시 스트로보를 사용할 수 없거나 비디오를 촬영할 수 없습니다.	전지 아이콘이 전지 부족을 표시하는 경우 불충분한 전압으로 인해 플래시 스트로보와 비디오 촬영이 비활성화될 수 있습니다.	전지를 교체하거나 재충전하십시오.
LCD 화면에 “메모리 오류입니다(MEMORY ERROR)” 또는 “카드 오류입니다(CARD ERROR)” 메시지가 표시됩니다. 또는, 캠코더가 메모리 카드를 읽지 못합니다.	메모리 카드 형식이 캠코더와 호환되지 않습니다.	“포맷” 기능으로 카드를 포맷하십시오.
	메모리 카드가 손상되었습니다.	메모리 카드를 교체하십시오.





문제 해결 - 2

캠코더를 사용할 때		
문제	원인	해결책
촬영한 파일을 삭제하지 않았는데도 내작업(My Worsk) 모드에서 찾을 수 없습니다.	캠코더가 어떤 카드를 사용하고 있습니다. 손실된 파일은 내부 메모리나 다른 카드에 저장되어 있습니다.	사진이나 비디오를 촬영한 후에 메모리 카드를 끼워넣으면 이런 일이 발생할 수 있습니다. 메모리 카드를 제거하거나 메모리 카드를 바꾼 후 해당 파일에 액세스할 수 있습니다.
캠코더가 어떠한 조작에도 응답하지 않습니다.	캠코더 소프트웨어 장애가 발생했습니다.	전지를 뺐다가 전지함에 도로 넣으십시오. 그리고 나서 캠코더를 켜십시오.
촬영한 사진이 너무 흐릿합니다.	초점이 올바르지 않습니다.	초점을 적절한 위치로 조정하십시오.
촬영한 사진이나 비디오 클립이 너무 어둡습니다.	촬영 환경에 빛이 부족합니다.	사진을 촬영할 때 플래시 스트로보를 사용하십시오. 비디오 클립을 촬영할 때 추가 광원을 더하거나 LED 보조등을 활성화하십시오.
LCD 화면이나 컴퓨터에서 이미지를 볼 때 노이즈가 발생합니다.	플리커 설정이 현재 머물고 있는 국가의 표준에 맞지 않습니다.	플리커 설정을 조정하십시오. 설명서에서 “ 플리커 표 ”를 참조하십시오.

문제 해결 - 3

PC 또는 TV에 캠코더를 연결할 때		
문제	원인	해결책
컴퓨터에서 비디오 클립을 볼 수 없습니다.	컴퓨터에 드라이버나 소프트웨어가 설치되어 있지 않습니다.	이 문제를 해결하려면 DirectX 9.0 이상을 설치하십시오. http://www.microsoft.com 으로 이동하여 필요한 파일을 다운로드하십시오.
캠코더를 TV에 연결한 후 TV 화면에 아무것도 보이지 않습니다.	캠코더가 TV에 잘못 연결되어 있습니다.	캠코더를 TV에 올바르게 다시 연결하십시오.
PC에 연결하면 캠코더가 응답하지 않습니다.	[USB 모드(USB Mode)] 설정이 [프린터(Printer)]로 설정되어 있습니다.	[USB 모드(USB Mode)] 옵션을 [메뉴(Menu)]로 설정하십시오.
TV에 연결하면 캠코더가 응답하지 않습니다.	[AV 출력(AV Out)]이 [헤드폰(Headphone)]으로 설정되어 있습니다.	[AV 출력(AV Out)] 옵션을 [메뉴(Menu)]로 설정하십시오.

전지 전력 표시 표

OSD 아이콘	상태
	전지 전력 높음
	전지 전력 보통
	전지 전력 낮음
	전지 전력 소진

참고: 갑작스런 전력 공급 중단을 방지하려면 아이콘이 전지 전력 낮음을 표시할 때 전지를 교체하거나 재충전할 것을 권장합니다.

용량 표:

메모리	비디오(시:분'초")			오디오(시:분'초")	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	기본	고
플래시(22 MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC 카드(256 MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC 카드(512 MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC 카드(1 GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC 카드(4 G)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

메모리	스틸 사진		
	12M	5M	3M
플래시(22 MB)	13	36	56
SD/MMC 카드(256 MB)	165	415	640
SD/MMC 카드(512 MB)	330	824	1281
SD/MMC 카드(1 GB)	662	1653	2541
SD/MMC 카드(4 G)	2688	6810	10347

참고: 위의 표는 참조용입니다. 용량의 실제 값은 피사체의 복잡성과 환경에 따라 최대 ±30%까지 차이가 날 수 있습니다.

전지 용량 표

스틸 사진	비디오 클립
촬영 매수	촬영 시간
199	1:35'07"
조건 1) 30초마다 촬영 2) 매 촬영 시 플래시 사용 3) 해상도를 5M으로 설정	조건 1) 해상도를 STD로 설정

참고: 이 표는 참조용입니다. 실제 전지 용량은 충전 레벨과 전지 품질에 따라 다를 수 있습니다.

제품 명세

- 디지털 비디오 캠코더(비디오 해상도)
DVD(720x480), 최대 30fps
STD(640x480), 최대 30fps
WEB(320x240), 최대 30fps
- 디지털 스틸 카메라(하드웨어 해상도)
12메가, 5메가, 3메가
- 센서 해상도: 5메가픽셀(2592x1944 픽셀)
- 파일 형식: ASF/JPEG/MP3/WAV
- 내부 메모리: 32 MB 플래시 메모리(저장에 20 MB)
- 외부 메모리: 듀얼 슬롯 SD 카드(각각 최대 4G)
- LCD 화면: 3.0인치 LCD
- 렌즈: 고정, 3단계
- 디지털 줌: 16X
- 플래시: 사진용(자동/켜기/끄기)
- 비디오 조명: 비디오용(자동/켜기/끄기)
- 적목방지
- 내장 스테레오 마이크
- 내장 스피커
- 완전 기능 음악 플레이어
- 음성 리코더
- 내장 게임 3개
- TV 출력: NTSC/PAL 컬러 시스템 지원
- 셀프타이머: 10초
- 자동 전원 끄기: 1분/3분/5분 자동 끄기
- 인터페이스: USB 2.0 대용량 저장 장치
- 전지: 리튬이온 충전지(700mA 이상)
- 크기(LxWxH) 103.8x68.0x22.5 mm

* 제품 명세는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

시스템 요구 사항

- Microsoft Windows 2000/ XP
- 펜티엄 4, 1.5 GHz 이상
- 256 MB의 RAM(512 MB 권장)
- 최소 24비트(트루 컬러) 디스플레이에 적절한 64 MB의 RAM을 갖춘 비디오 카드
- 4배속 이상의 CD-ROM 드라이브
- DirectX 9.0c 이상 및 Windows Media Player 코덱
- USB 커넥터

➔ ArcSoft MediaConverter™ 사용법

소개

ArcSoft MediaConverter는 강력한 올-인-원 멀티미디어 파일 변환기입니다. 이 유틸리티는 사진, 비디오 및 음악 파일을 이동식 장치에서 사용하기에 최적인 형식으로 빠르고 쉽게 변환합니다. 여러 파일 및 파일 형식을 동시에 변환할 수 있습니다. 아주 쉽습니다! 간단한 3단계만 수행하면 됩니다. (더 자세한 사항은 “파일 변환하기” 섹션을 참조하십시오.)

시스템 요구 사항

MediaConverter를 설치하고 실행하려면 시스템은 다음 최소 요구사항을 만족해야 합니다.

- Microsoft Windows 2000/XP(가정용 또는 전문가용)
- 50 MB의 하드 디스크 여유 공간
- 256 MB RAM
- DirectX 9(DirectX 9c 권장)
- Microsoft Windows Media Player 10 (WMA 및 WMV 파일 변환용)
- Microsoft Windows 2000/XP(가정용 또는 전문가용)
- Apple QuickTime 6.5(MOV 파일 변환용)

지원되는 파일 형식

■ 비디오

비디오 파일은 MPEG-4 인코딩 AVI 파일 또는 MPEG-4 인코딩 ASP 파일로 변환되어 선택한 위치에 복사됩니다.

■ 지원되는 변환 파일 형식

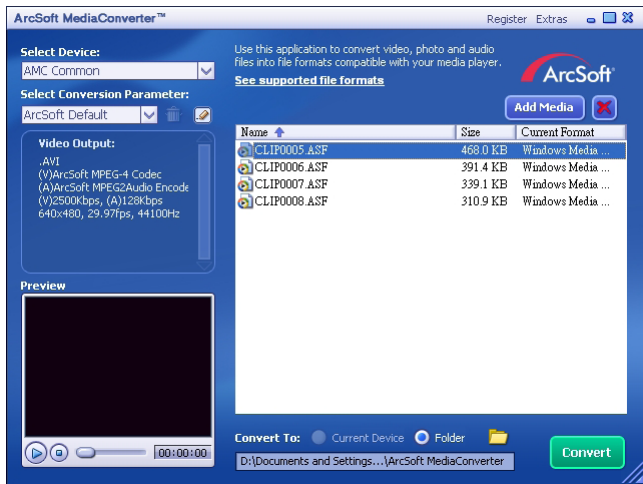
- AVI(Microsoft Video 1 형식, Cinepak, Intel Indeo, 비압축 등)
- MPEG, MPG, MPE 형식의 MPEG-1
- AVI 형식의 MPEG-4
- ASF 형식의 MPEG-4
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

QuickTime MOV 및 WMV 파일 변환에는 각각 QuickTime 6.5 및 Windows Media Player 10 이상이 필요합니다.

■ 지원되는 내보내기 파일 형식

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

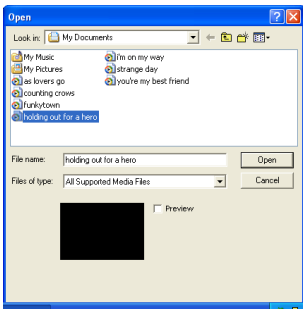
파일 변환하기



순서1: 미디어 파일 선택하기

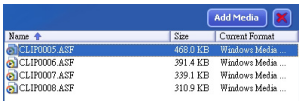
■ 대화상자에서 파일 추가하기

- 1 “미디어 추가하기” 버튼을 클릭하십시오.
- 2 “Open” 창이 나타나며, 변환하고자 하는 파일이 있는 폴더를 지정하여 파일을 선택합니다.
 - a. “파일 형식”을 사용하여 원하시는 포맷의 파일 만을 창에 표시하면 더욱 간단히 작업을 진행할 수 있습니다.
 - b. 미리보기 기능을 사용해 원하시는 파일이 맞는지 확인해 주십시오.
“AutoPlay” 박스에 체크하시면 파일을 클릭했을 때 자동으로 재생됩니다.
- 3 1번과 2번 과정을 반복하여 원하시는 파일을 모두 추가하십시오. 드래그 앤 드롭 방식으로 한 번에 모든 파일을 리스트 안으로 추가하실 수도 있습니다.





■ 파일 제거하기

리스트에서 파일을 제거하려면 해당 파일이 선택된 상태에서 “X” 아이콘을 클릭하십시오.



순서2 : 저장위치 선택하기

 아이콘을 클릭하여 변환된 파일을 저장할 위치를 선택합니다. 프로그램이 설정한 기본 저장 위치는 "C:\Documents and Settings\[current user]\My documents\ArcSoft MediaConverter"입니다. 이 기능을 통해 저장을 원하시는 휴대 장치의 위치로 설정을 하실 수도 있습니다. 하지만 이 경우에는 반드시 해당 장치가 연결되었는지 확인하셔야 하며, 확인이 끝난 후  아이콘을 클릭하시고 원하시는 폴더를 지정해 주십시오. (보통 제거가능한 장치로 표시됩니다.)




설정하기

■ ArcSoft 설정값

이 부분은 기본 설정값을 나타냅니다. 이 기능을 선택하시면 프로그램이 자동으로 사용자가 선택 한 장치에 따라 각종 변환 파라미터들을 설정해 드립니다.

■ 사용자 설정

 아이콘을 클릭하시면 다양한 값으로 각종 프로그램의 파라미터들을 설정하실 수 있습니다.



아래와 같은 창에서 다양한 변환 파라미터들을 직접 수동으로 설정하실 수 있습니다.



■ 비디오 설정하기

비디오 파일을 변환하실 때는 몇 종류의 각기 다른 파라미터들을 선택할 수 있습니다.

- **File Format** (AVI 파일로 인코딩된 MPEG-4 파일 혹은 ASF 파일로 인코딩된 MPEG-4 파일)
- **Resolution** (QVGA (320 x 240) 혹은 VGA (640 x 480) 선택가능)
- **Video Bitrate** (2.0 MB, 2.5 MB, 혹은 3.0 MB 선택가능)
- **Audio Bitrate** (96 KB, 128 KB, 192 KB 선택가능)
- **Frame Per Second** ([in fps] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00, 혹은 29.97 선택가능)
- **Audio Sample Rate** (44.1 kHz 혹은 48 kHz 선택가능 선택가능)

보기 / 변환 등에 관한 다양한 설정을 마치신 후, “Save As”, “Save” 혹은 “Cancel” 을 선택하고 메인 화면으로 돌아갑니다. 이 때 “Save As”, “Save” 을 클릭하시면 변경된 사항을 저장하게 되며, “Cancel” 을 클릭하시면 변경 내용이 저장되지 않습니다.

순서3 : 변환하기

준비가 다 끝나셨으면 “Convert” 버튼을 눌러 변환 작업을 시작합니다.



해당 버튼을 누르면 진행과정을 나타내는 바에 진행 상태를 표시하게 됩니다. 모든 변환 과정이 끝나면 해당 작업을 마친 것을 알리게 되는 팝업 창이 뜨게 되고, 변환된 파일은 사용자가 지정한 폴더로 저장됩니다.

변환한 ASF 파일을 캠코더에서 재생하기

ArcSoft MediaConverter로 변환한 비디오 클립이나 동영상(ASF 형식의 MPEG-4만)을 사용자의 MPEG-4 디지털 캠코더에서 재생하려면 다음 단계를 따르십시오.

1단계

캠코더의 카드 슬롯에 SD/MMC 카드를 끼워넣고 USB 케이블을 통해 캠코더를 PC에 연결합니다. 더 자세한 사항은 “PC에 캠코더 연결하기”의 지침을 참조하십시오.

2단계

PC에 있는 MediaConverter로 변환한 ASF 파일을 캠코더에 복사합니다.

- 1 변환한 ASF 파일을 복사합니다.
- 2 Windows 탐색기를 열어 [내 컴퓨터]에서 “이동식 디스크”를 찾습니다.
- 3 이동식 디스크의 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 4 DCIM 파일 폴더를 두 번 클릭합니다.
- 5 100MEDIA 파일 폴더를 두 번 클릭합니다.
- 6 100MEDIA 파일 폴더에 파일을 붙여 넣습니다.
- 7 파일 이름을 CLIP****.ASF로 변경합니다.

****는 0001~9999 범위의 4자리 숫자일 수 있습니다.

❗ 파일 이름은 캠코더가 100MEDIA에 저장된 파일을 식별할 수 있도록 캠코더의 명칭 부여 원칙을 따라야 합니다.

3단계

이제 당신의 캠코더 상의 비디오 클립이나 영화를 더욱 더 큰 LCD 모니터로 즐기실 수 있습니다!

이 패키지에 포함된 ArcSoft MediaConverter는 사용자의 디지털 캠코더에 맞춤형 버전입니다. 추가 제품 정보에 대해서는 <http://www.arcsoft.com> 웹사이트를 방문하십시오.

Digital Camcorder

Users Manual

简体中文

敬告用户：

亲爱的用户，感谢您购买这款产品。

我们投入了大量时间和精力在这款产品的研发上，希望能免去您在维修上的麻烦。

安全事项：

1. 不要跌落、刺破或拆卸便携式摄像机；否则我们不负责保修。
2. 避免接触水、使用前把手擦干。
3. 不要将便携式摄像机曝露在高温或直接阳光照射下。否则可能损坏摄像机。
4. 小心使用便携式摄像机。避免用力挤压机身。
5. 为了您的个人安全，避免在暴风雨或雷电情况下使用。
6. 不要使用不同规格的电池。否则会导致潜在的严重损坏。
7. 长时间不使用时，请取出电池，因为变质的电池会影响摄像机的功效。
8. 出现漏电或失真图标时，请取出电池。
9. 请使用制造商提供的配件。
10. 将摄像机放置在远离儿童的位置。

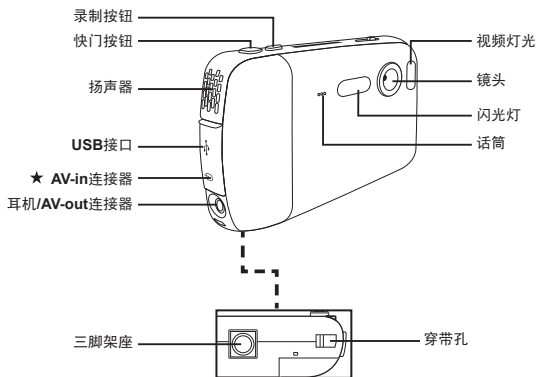
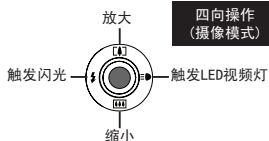
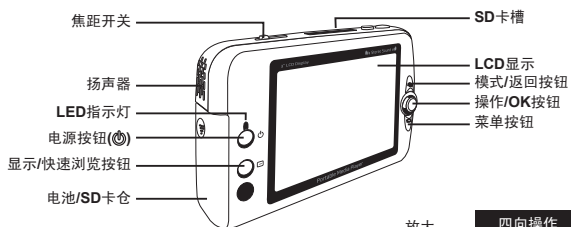


本产品不能再使用时，不要与普通家用废弃物一同丢弃，应当送至指点回收站。环境保护，人人有责。



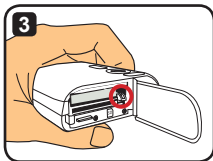
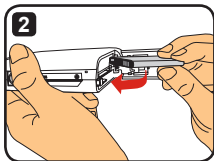
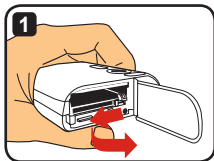
开始使用

摄像机部件



★ 仅适用于某些选定机种。详细规格请参考包装上打印说明。

装载电池

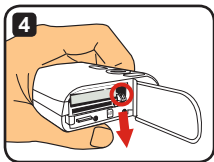


1 滑动电池仓盖，按照说明打开。

2 按照说明将锂离子电池插入电池仓。注意电池的金属触点必须对应仓内的触点。

3 确保防坠杆到位。关闭仓盖。

4 若要取出电池，将电池防坠杆向下压，即可取出电池。



i 第一次使用电池时，建议先放电，然后完全充电至少达8小时。

i 小心使用锂离子电池：

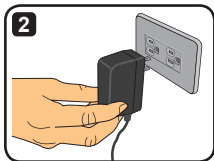
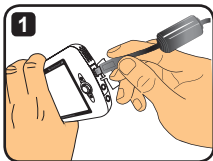
- 将电池放在远离火源或高温的地方(超过140°F或60°C)。
- 不要跌落或试图拆卸电池。
- 如果长时间不使用电池，为了延长其使用寿命，请完全放电，然后至少每1年充电一次。

i 采购其它电池：

此摄像机使用一节3.7伏-700mAh锂离子电池作为电源。可以在当地购买兼容的电池。

i 请勿用力强行取出电池，否则电池可能撞击并损害到电池盖。

电池充电—使用适配器

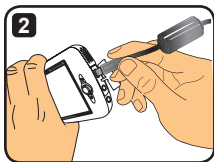
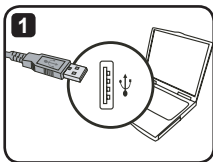


1 将电源线较小的一端连接至摄像机USB端口。

2 将AC适配器插入墙壁出口，开始充电。充电时，LED显示红光。充电结束后，LED红光熄灭。

i 用适配器充电时，可以开机，也可以使用摄像机。LCD上有一个充电进程图标显示。不过这样可能会延长充电时间。

电池充电—使用PC



1 启动计算机。将USB线的一端连接至计算机。

2 将USB线的另一端连接至摄像机，开始充电。充电时，LED显示红光。充电结束后，LED红光熄灭。


i 给电池充电时不要启动摄像机，否则充电会被中止。

使用SD/MMC卡(选配)

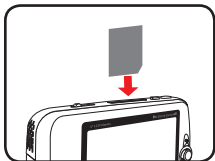
除了内置存储外，您购买的摄像机还可以将数据存储存储在SD卡或MMC上。插入内存卡时，轻推内存卡，推到槽底为止(确保斜角位置正确)。成功插入内存卡后，LCD上的存储图标会改变。取出内存卡时，轻推内存卡会跳上来。然后将内存卡从槽内推出。

① 有2个卡槽。存储图标会根据使用的卡槽变化：

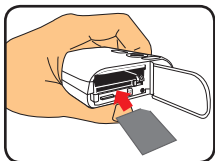
：使用内部存储

：使用卡槽1

：使用卡槽2



使用卡槽1



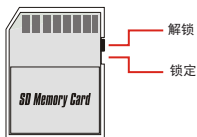
使用卡槽2

SD卡带写保护开关。当写保护开关设置在“锁定”位置时，卡会变成不可写。为了确保摄像机的正常操作，插入SD卡前，请先将写保护开关设置在“解锁”位置。

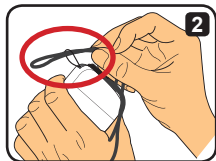
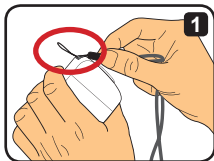
① 如果购买了一张新内存卡，建议在将数据存储到内存卡前先用摄像机对内存卡进行格式化。

① 摄像机在处理数据时，不要取走SD/MMC卡。

① 插入了SD/MMC卡后，摄像机会将内存卡用作主要存储媒介。存储在内置记忆体中的文件在SD/MMC卡被取走之前都是不可访问的。



系上绳带(选配)



1 如图所示，将绳带穿过穿带孔。

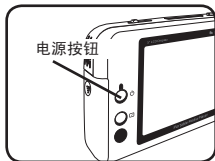
2 如图所示，将绳带的另一端穿过绳环，这样便可以随意携带摄像机了。

基本操作

摄像机开机和关机








按下电源按钮2秒钟，开启或关闭摄像机。

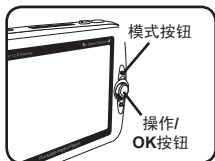
- ❶ 按下按钮后，如果摄像机没有开启，请检查：
 1. 摄像机内是否放置了一节锂离子电池。
 2. 电池是否有足够电量。
 3. 电池的金属触点是否对应仓内的触点。
- ❷ 如果长时间不使用摄像机，因为【关机】设置，摄像机会自动关机。详见“高级操作”章节。



开关模式

摄像机提供多个使用模式。开启摄像机后，使用操作按钮来选择您想要的模式。然后按下OK按钮确认。如果想要向后切换模式，请按下模式按钮，然后重复以上操作。

-  : 设置—设定系统设置。
-  : 摄像机—拍照；录像。
-  : 我的作品—重放文件；删除/复制/锁定文件。
-  : 录制机—录制声音片断。
-  : 游戏—玩游戏。
-  : 音乐播放器—播放MP3音乐。
-  : 电影录制机—观看/录制AV-in图片。



- ❶ 在除设置和摄像模式以外的其它模式下，按下快门按钮便可切换到摄像模式。

设置时间

- 1 开启摄像机并切换到系统设置模式(⚙️)。
- 2 使用操作按钮来选择[闹钟]项，然后按下OK (或者向右滚动操作按钮)确认。
- 3 向上/向下滚动操作按钮来调整数值。向左/向右滚动操作按钮来切换操作。
- 4 所有操作结束后，按下OK按钮确认设置。



设置语言

- 1 开启摄像机并切换到系统设置模式(⚙️)。
- 2 使用操作按钮来选择[语言]项，然后按下OK (或者向右滚动操作按钮)确认。
- 3 向上/向下滚动操作按钮来选择语言。
- 4 操作结束后，按下OK按钮确认设置。



录制影像片断



1 开启摄像机并切换到摄像模式(📷)。

2 调整合适的焦距：

模式	范畴
微焦距	79° ~ ∞ (200cm ~ ∞)
正常焦距	39° ~ 79° (100cm ~ 200cm)
宏焦距(🐛)	12° ~ 20° (30cm ~ 50cm)

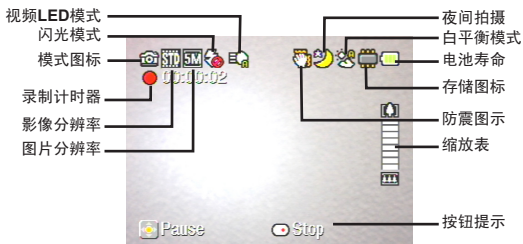
3 按下录制按钮开始录制。录制时，向上/向下滚动操作按钮来放大/缩小或者按下OK按钮来暂停/恢复录制。

4 再次按下录制按钮停止录制。

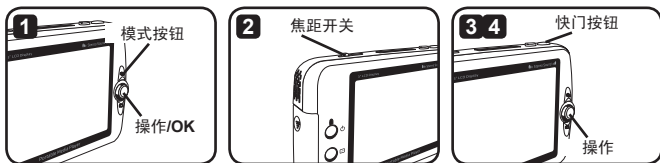
ⓘ 按下快速浏览按钮观看刚刚录制的影像。检视如果觉得不满意，您可以按下菜单按钮，选择删除该档案。

ⓘ 向右滚动操作按钮可以改变视频LED光的模式。

OSD显示器—录制影像



拍摄一张静止图片



1 开启摄像机并切换到摄像模式(📷)。

2 调整合适的焦距：

模式	范畴
微焦距	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
正常焦距	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
宏焦距(🌸)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

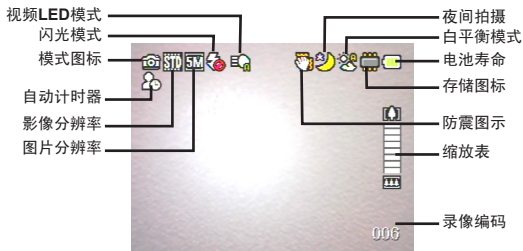
3 向上/向下滚动操作按钮来放大/缩小图片，直到设置好恰当的图片。

4 按下快门按钮拍摄一张静止图片。

❶ 按下快速浏览按钮观看刚刚拍摄的图片。检视如果觉得不满意，您可以按下菜单按钮，选择删除该档案。

❷ 向左滚动操作按钮可以改变闪光模式。

OSD显示器—摄像模式



录制一个声音片断



1 开启摄像机并切换到录音模式(🎤)。

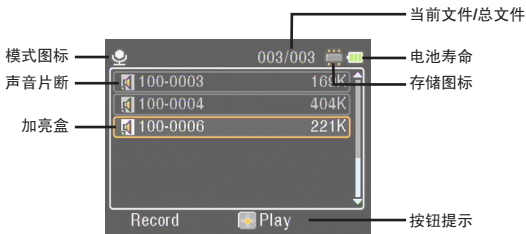
2 按下录制按钮开始录音。录音时，向上/向下滚动操作按钮来调整声音音量或者按下OK按钮来暂停/恢复录音。

3 再次按下录制按钮停止录音。

ⓘ 按下OK按钮重放录制片断。

ⓘ 在录音模式下，您可以按下显示/快速浏览按钮，关闭显示并锁定按钮。若要解除锁定，请再次按下显示/快速浏览按钮，同时依照屏幕显示指令操作。

OSD显示器—录音模式



播放文件

1 打开便携式摄像机电源并切换到作品模式。

2 进入作品模式后，提示选择显示文件类型：

图像：显示图片和视频。

视频：只显示视频。

图片：只显示图片。

语音：只显示语音片段。

3 作品模式下的操作：

文件类型/查看	按钮	功能
文件缩略查看	OK按钮	切换到全屏查看。如果选择的文件为视频或者音频片段，开始播放文件。
	操作按钮	移动文件高亮框。
全部(全屏)	录制按钮	切换到文件缩略查看。
	操作按钮	左右移动，在文件之间转换。
静止图片	操作按钮(上)	放大图片。
	操作按钮(下)	缩小图片(当缩放比例大于1.0时)。
	OK按钮 ➡ 操作按钮	当缩放比例大于1.0，按“确认”并使用操作按钮浏览放大的图片。再次按下“确认”按钮退出浏览模式。
音频和视频	OK按钮	开始播放文件。
音频和视频 (播放时)	录制按钮	停止播放。
	操作按钮(左/右)	向左或向右移动操作按钮可以快退或快进。
	操作按钮(上/下)	调大/小音量。
	OK按钮	暂停/恢复播放。

① 在作品模式下，您可以按下显示/快速浏览按钮，启动/关闭屏幕显示(OSD)图标。(在其它模式下，您需要使用功能选单进入此功能。)

OSD显示—作品模式



锁定一个文件 / 复制档案

通过对文件进行锁定，可以避免意外删除文件。锁定文件的操作如下：

- 1 使用操作按钮选择待保护的文件，然后按“菜单”按钮进入菜单状态。选择“锁定文件”选项并按OK按钮(或者向右移动操作按钮)。
 - 2 选择“On”按钮并按OK按钮(或者向右移动操作按钮)。
 - 3 一个锁形(🔒)图标出现在屏幕上，选择的文件被锁定。
- ❗ 锁定功能不能阻止文件被格式化。
- 4 若要从目前使用的记忆卡中，将档案复制到其它记忆卡，请按下“菜单”按钮，进入功能选单。接着选取“复制档案[Copy File]”选项，按下OK按钮(或者向右移动操作按钮)。请记住，您必须插入两张记忆卡，方可启用此功能。

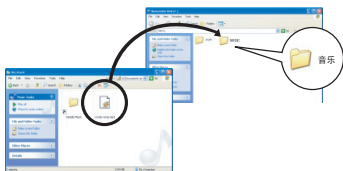
音乐播放器

复制MP3文件 ★

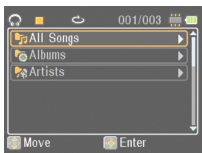
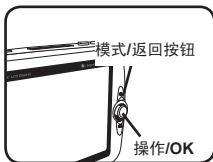
- 1** 打开电脑电源，将USB线缆一端连接到电脑上。确认接头和USB端口正确连接。
- 2** 打开便携式摄像机电源并将USB线缆的另一端连接到摄像机上。从弹出的菜单中选择“磁盘”选项并按OK按钮(或向右移动操作按钮)。
- 3** 提示找到可移动磁盘。双击“我的电脑”，就可以看到可移动磁盘。如果没有找到音乐文件夹，您可以在可移动磁盘上创建一个“音乐”文件夹，然后准备将MP3文件复制到该文件夹中。

① MP3文件必须放置在“音乐”文件夹中。您可以将整个MP3档案文件夹拖曳到音乐[Music]文件夹中，或是在音乐[Music]文件夹中建立子文件夹，以便分类和储存您的MP3档案。

② MP3文件名的长度不能超过54个英文字母(单字节字符包括空格)或者27个汉字(双字节字符)。如果不按照上述原则进行MP3的命名，便携式摄像机可能会出现播放功能故障。



播放音乐 ★



- 1 打开便携式摄像机电源并切换到音乐播放器模式(🎧)。
- 2 MP3文件按照唱片或艺术家进行分类。唱片和艺术家属性由同MP3文件一起保存的ID3标签组成。
- 3 音乐播放器模式下的操作：

文件类型	按钮	功能
MP3 (没有播放)	OK按钮	开始播放曲目。
	操作按钮(上/下)	选择曲目。
MP3 (正在播放)	OK按钮	暂停/继续播放
	操作按钮(上/下)	调节音量。(音量刻度表出现后,也可以按操作按钮左/右键调整音量。)
	操作按钮(左/右)	向左/右拨动: 在曲目间切换。 向左/右长按: 快退或者快进播放。
	录制按钮	停止播放。

- ❶ 在音乐模式下,您可以按下显示/快速浏览按钮,关闭显示并锁定按钮。若要解除锁定,请再次按下显示/快速浏览按钮,同时依照屏幕显示指令操作。

显示歌词 ★

在播放MP3音乐的同时还可以显示歌词。为了启用该项功能，你需要将LRC格式文件复制到“音乐”文件夹中，并在匹配的歌曲后进行LRC文件命名。例如：一首歌曲的名字为ABC.MP3，它的LRC文件名应为ABC.LRC。你可以通过互联网搜索歌词文件。

LRC文件包含歌词文本以及时间标签，这样音乐和歌词才会同步。音乐播放器支持带行时间标签的LRC文件。下面是一个LRC文件内容的示例：

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]'Cause I known in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'am part of you indefinitely
```

- ❶ 歌词档案必须和配对的MP3档案放在同一个文件夹内。
- ❷ 时间标签的格式为分钟：秒：毫秒。
- ❸ 一行歌词可以有多个时间标签。
- ❹ 一般的文件是带.LRC扩展名的文本文件。
- ❺ 播放时不出现时间标签。

玩游戏

玩游戏

便携式摄像机提供3款小型娱乐游戏。

1 打开便携式摄像机电源并切换到游戏模式()。

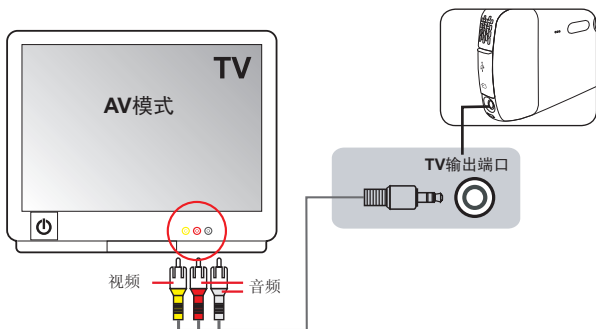
2 选择游戏：

游戏名称	游戏目标	操作
 数独游戏	目的是把所有的空格用1到9填上，而让每一个3x3的九宫格有1~9的数字，而所有直排和横排的九格也有1~9的数字。	<ol style="list-style-type: none">1) 用操作按钮(左/右)设置游戏级别。按OK按钮开始游戏。2) 用操作按钮选择空格。按OK按钮填数字。3) 完成后，按录制按钮。
 轰击砖块	击下所有的砖块。	<ol style="list-style-type: none">1) 用操作按钮(左/右)设置游戏级别。按OK按钮开始游戏。2) 用操作按钮移动板条阻止撞球。
 俄罗斯方块	组合尽可能多的没有空隙的砖块行。	<ol style="list-style-type: none">1) 按OK按钮开始游戏。2) 使用操作按钮：上为旋转目标；左/右为移动；下为向下移动或者让目标挤入。

在电视上查看显示内容

将便携式摄像机连接到电视上

用AV线连接摄像机和电视进行实时播放。你可以直接在电视上显示视频片段，静止图片以及音频录音，和你的朋友、家人共同欣赏。

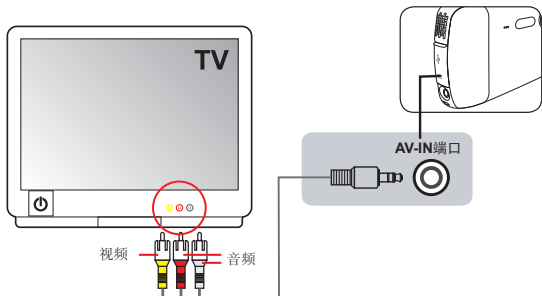


- 1 打开电视电源并切换到AV模式。
- 2 将AV线的音频和视频端连接到电视的视频/音频输入端口。
- 3 打开便携式摄像机电源。
- 4 将AV线的另一端和摄像机上的[TV输出]端口连接。
- 5 在弹出菜单上选择[TV输出]。按OK按钮进行确认。

录制电视节目或者DVD

将便携式摄像机连接到电视或者DVD播放器上 ★

借助先进的MPEG-4数字视频录制技术，您可以通过AV-IN线录制电视节目。

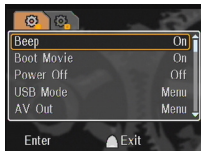


- 1** 打开电视或者DVD机电源。
 - 2** 将AV线的音频和视频端和电视或者DVD机上的视频音频输出端口连接。(一般不需要调节电视或者DVD机。请参考相关的操作说明书)。
 - 3** 将AV线的另一端和便携式摄像机的“AV-IN”端口连接。
 - 4** 打开摄像机电源并切换到电影录制模式(📺)。确认在电视或者DVD播放器上显示的画面同时显示在摄像机的液晶监视器上。
 - 5** 按录制按钮开始录制。
 - 6** 再次按下录制按钮停止录制。
- ❶ 您可以按下显示/快速浏览按钮，检视刚刚录制的影片。检视觉得不满意，您可以按下菜单按钮，选择删除该档案。
- ❷ 录制的影片也会出现在“作品”模式中。

高级操作

使用菜单

菜单提供几个功能微调选项。详细操作见下表：



目的…	操作
在每个模式下调出菜单	按菜单按钮。注意：在设置模式下，这个操作是不必要的。
移动高亮条	用操作按钮进行上下移动。
确认一个选项/操作：进入子菜单	选择一个菜单选项后，按OK按钮或者向右移动操作按钮。
退出菜单	按菜单按钮或者模式/返回按钮。

系统设置模式的菜单选项() - 1

菜单项目	选项	说明
哔啵(Beep)	开/关	开关哔啵声。
导入电影	开/关	导入电影开关。
电源关闭	关闭-5分钟	设置便携式摄像机没有进行操作时的自动关机时间。如果选择“关”，摄像机会一直保持开机状态直到电池耗尽。
USB模式	菜单	和个人计算机连接时，便携式摄像机显示一个菜单让你选择需要的连接模式。
	磁盘	和个人计算机连接时，便携式摄像机自动进入“磁盘”(可移动磁盘)模式。
	打印机	和PictBridge兼容打印机连接时，便携式摄像机自动进入“打印机”模式。

系统设置模式的菜单选项() - 2

菜单项目	选项	说明
AV输出	菜单	和设备连接时, 便携式摄像机显示一个菜单让你选择需要的连接模式。
	耳机	和设备连接时, 便携式摄像机自动进入[耳机]连接模式。
	AV输出	和设备连接时, 便携式摄像机自动进入[AV输出]连接模式。
时钟	[时间设置]	上下移动操作按钮调节时间。左右移动操作按钮可以在选项之间移动。完成时请按OK按钮。
语言	[设置语言]	设置OSD (屏幕显示)语言。
电视制式	NTSC	该选项适用于美国, 台湾, 日本以及韩国地区。
	PAL	该选项适用于德国, 英国, 意大利, 荷兰, 中国, 日本以及香港地区。
闪烁频率	50/60赫兹	设置闪烁频率为50或60赫兹。详情见下表。
LCD亮度	1 ~ 4	设置LCD亮度。
LCD对比度	1 ~ 4	设置LCD对比度。
选择记忆卡	卡1/卡2	选择需要使用的存储卡。
格式化	是/否	格式化存储介质。注意格式化会使介质上存储的文件全部消失。
重置默认值	是/否	恢复出厂默认值。注意该操作会覆盖所有的现有设置。

* 闪烁频率表:

地区	英国	德国	法国	意大利	西班牙	荷兰	俄罗斯
设置	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
地区	葡萄牙	美国	台湾	中国大陆	日本	韩国	泰国
设置	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

注意: 闪烁频率的设置基于当地的电源频率标准。

摄像模式菜单选项() - 1

菜单项目	选项	说明
影片分辨率	WEB	设置视频分辨率为WEB像素(320x240)。
	STD	设置视频分辨率为STD像素(640x480)。
	DVD	设置视频分辨率为DVD像素(720x480)。
拍照分辨率	3M	设置图片分辨率为3M像素。
	5M	设置图片分辨率为5M像素。
	12M	设置图片分辨率为12M像素。
摄像防震	开/关	启用本功能可以将由于手抖动引起的图片模糊程度减少到最低程度。
定时自拍	开/关	启用/禁用自动计时器。打开自动计时器，摄像机在按下快门按钮后，开始拍摄前有10秒的时间延迟。
白平衡	自动	摄像机自动调节白平衡。
	晴朗	适合天气晴朗时的户外摄制。
	阴天	适合阴天或者在阴影下摄制。
	日光灯	适合有日光灯照明的室内环境下摄制或者在带高色温的环境中摄制。
	白炽灯	适合白炽灯照明下的室内摄制或者在低色温环境中进行摄制。
曝光补偿	+2.0 ~ -2.0	当前一张图片太亮或太暗时，手动调节曝光以获得更好的效果。正值表示比普通亮度大；负值可以使图片更暗。
像框	1 ~ 10	本设置可以让你在照片上添加定制的框架。LCD监视器上提供10种背景框架。
	0	关闭该功能。
特效	普通	用自然色拍摄图像。
	B&W	用黑白拍摄图像。
	经典	用棕褐色调拍摄图像。
合成照	开/关	该设置可以使单独拍摄的两张图片合而为一。

摄像模式菜单选项() - 2

菜单项目	选项	说明
闪光灯	关	关闭闪光灯。
	自动	光线不足时闪光灯自动曝光
	开	摄制时，闪光灯强制打开。
视频灯光	开/自动/关	在黑暗的环境中摄制时，将LED灯设置为始终打开，自动开，或者关闭。
图标显示	开/关	启用/禁用OSD图标显示。
夜景	开/关	启用这项设置可以让你在黑暗的背景下拍摄图片。由于在黑暗环境中拍摄时快门的速度会下降，所以我们建议使用三角架减少由于手抖动造成的图片模糊。 注意：夜摄功能打开后噪声增加。
日期打印	开/关	启用本功能在每张图片上盖上日期印记。
选择记忆卡	卡1/卡2	选择需要使用的存储卡。

- ① 当拍照分辨率设定超过5M时，就无法使用“像框”和“合成照”功能。
- ① 当拍照分辨率设定为10M以上时，就无法使用数字变焦功能。
- ① “像框”和“合成照”功能彼此独立互斥。
- ① “定时自拍”和“合成照”选项彼此独立互斥。还有，若您启动其中一个选项，接着又按下录制按钮进行录影，则该设定将会被自动取消。

作品模式下的菜单选项

菜单项目	选项	说明
单一删除 *1. 2. 3. 4	是/否	删除选定的图片，视频或者音频文件。
全部删除 *1. 2. 3. 4	是/否	将存储在当前介质上的所有图片，视频以及音频文件全部删除。
锁住档案 *1. 2. 3. 4	开/关	启用/禁用选定文件的保护。
复制档案 *1. 2. 3. 4	-	如果便携式摄像机插入两个存储卡，用这项功能可以将所有文件从当前卡复制到未用卡上。 注意： 1) 必须插入两张存储卡。 2) 如果文件较大，复制的时间较长。
影像循环播放 *1 动画循环播放 *2 照片循环播放 *3	-	开始幻灯片播放拍摄的图片以及视频。
选择记忆卡 *1. 2. 3. 4	卡1/卡2	选择需要使用的存储卡。

*1: 影像专用(影片和照片); *2: 影片专用; *3: 照片专用; *4: 音效专用

录音模式下的菜单选项

菜单项目	选项	说明
音量	-	设置音量。
声音质量	普通	将声音质量设置为普通。
	高	将声音质量设置为高。声音质量越好需要的存储空间越大。
单一删除	是/否	删除选定的语音片段。
全部删除	是/否	删除全部语音片段。
选择记忆卡	卡1/卡2	选择使用的存储卡。

音乐模式下的菜单选项 ★

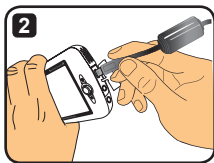
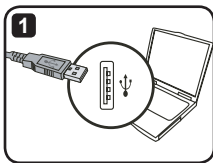
菜单项目	选项	说明
重复	全部	重复播放当前列表中的所有曲目。
	单曲	重复播放当前曲目。
	随机	随机播放当前列表中的所有曲目。
	关闭	禁止重复播放。
均衡器	关闭~15个均衡器设置	从菜单中选择一个预定义的均衡器设置。你可以选择一个与正在播放的音乐最适合的均衡器设置，或者将均衡器关闭直接欣赏音乐原味。
音效	立体声	同时在左右声道处理声音信号，这样就可以产生立体声效果。如果两个声道都只有单声道信号，那么输出即为单声道。
	左声道	在左边声道上处理声音信号，对于右边声道上的信号进行忽略。
	右声道	在右边声道上处理声音信号，对于左边声道上的信号进行忽略。
	人声消除	降低歌曲中的人声水平，这样产生类似卡拉OK的效果。
3D增强	关闭/低/中/高	设置3D增强级别。
选择记忆卡	卡1/卡2	选择使用的存储卡

录像片模式下的菜单选项 ★

菜单项目	选项	说明
视频大小	WEB	设置视频分辨率为WEB像素(320x240)。
	STD	设置视频分辨率为STD像素(640x480)。
	DVD	设置视频分辨率为DVD像素(720x480)。
图标显示	开/关	启用/禁用OSD图标显示。
选择记忆卡	卡1/卡2	选择使用的存储卡。

将文件复制到电脑上

将便携式摄像机和电脑连接



1 打开电脑，然后将USB线连接到电脑的USB端口。确认插头和端口连接完好。

2 将USB线另一端连接到摄像机上。打开摄像机电源。屏幕显示：



：磁盘(可移动磁盘)。





：打印机。

选择[磁盘]并按OK按钮。

i **Windows 2000/XP**用户请注意：

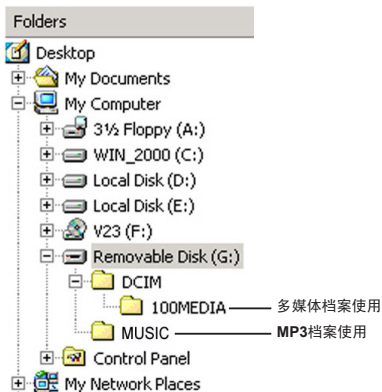
如果要从电脑上断开连接设备，请遵循如下步骤：

1. 在系统托盘区双击图标.
2. 单击USB磁盘图标，然后单击“停止”。
3. 当确认屏幕出现时，选择设备并单击“确认”。
4. 根据屏幕上的提示将设备和电脑安全断开连接。

可移动磁盘的文件夹

当便携式摄像机和电脑连接并设置为一个可移动磁盘后，一个可移动磁盘的图标就会出现在“我的电脑”中。可移动磁盘实际上代表便携式摄像机的存储介质。在磁盘上你可以找到所有存储的文档并可以把文件复制到电脑上。

参考右图可以查看文件位置。



故障排除 - 1

在使用便携式摄像机的过程中:		
问题描述	原因	解决方案
不能正常打开电源。	电池没电。	替换电池或者充电。
	电池安装错误。	重新安装电池。
按快门按钮或录制按钮时，无法拍摄照片或者录制视频片段。	没有存储空间。	在SD/MMC卡或者内存上释放一些空间。
	摄像机正在为闪光灯充电。	等待，直到闪光灯充电完毕。
	使用的SD卡处于保护状态。	将SD卡设置为读写状态。
无法使用闪光灯或者无法录制视频。	如果电池图标显示电力低，由于电力不足无法使用闪光灯或录制视频。	替换电池或者充电。
液晶显示屏出现“内存错误”或者“存储卡错误”信息。或者摄像机不能读存储卡。	存储卡格式和摄像机无法兼容。	使用“格式化”对存储卡进行格式化操作。
	存储卡损坏。	替换存储卡。

故障排除 - 2

在使用便携式摄像机的过程中：





问题描述	原因	解决方案
没有删除文件，但是在“我的作品”中无法找到文件。	摄像机正在使用某个卡：丢失的信息保存在内存或者存储卡上。	当你拍摄照片或者视频片段后，将存储卡插入时就会发生这种情况。取出存储卡或者切换存储卡后，可以找到保存的文件。
摄像机对操作没有响应。	软件故障。	取出并更换电池，然后打开摄像机电源。
拍摄的图片太模糊。	焦距设置错误。	调整焦距。
拍摄的图片或视频片段太暗。	拍摄环境或者拍摄保存时的光线不足。	拍摄时使用闪光灯。在录制视频片段时使用附加光源或者启用LED灯。
在LCD显示屏或者电脑上查看图片时出现噪音。	设置的闪烁频率和你所在地区的标准闪烁频率不符合。	参考“闪烁频率表”，调节闪烁频率。

故障排除 - 3

将便携式摄像机到电脑或者电视上的过程中：

问题描述	原因	解决方案
在电脑上无法浏览视频片段。	电脑上没有安装驱动程序。	安装Direct X 9.0 或者更高版本软件解决这个问题。文件下载地址 http://www.microsoft.com
摄像机和电视连接后，电视屏幕上没有显示。	和电视的连接错误。	将摄像机和电视重新连接。
摄像机和PC连接时没反应。	USB模式可能被设定为打印机[Printer]。	将USB模式选项设定为菜单[Menu]。
摄像机和电视连接时没反应。	影音输出[AV Out]可能被设定为耳机[Headphone]。	将影音输出[AV Out]选项设定为菜单[Menu]。

电池电力指示灯表

OSD图标	状态
	电力充足
	电力比较充足
	电力低
	没电

注意：为了避免突然断电的现象，建议在电力低图标出现时更换电池或者充电。

容量表

存储器	视频(hh:mm:ss")			音频(hh:mm:ss")	
	D1	VGA	QVGA	普通	高
Flash (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC card (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC card (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC card (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC card (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

存储器	静止图片		
	12M	5M	3M
Flash (22MB)	13	36	56
SD/MMC card (256MB)	165	415	640
SD/MMC card (512MB)	330	824	1281
SD/MMC card (1GB)	662	1653	2541
SD/MMC card (4GB)	2688	6810	10347

注意：以上表格仅供参考。实际的容量值可能会因为目标以及环境的复杂性而有所不同(最大偏差达到±30%)。

电池寿命表

静止图片	视频片段
拍摄次数	录制时间
199	1:35'07"
条件： 1) 每隔30秒拍摄一次 2) 每次都使用闪光灯 3) 分辨率设为5M	条件： 1) 分辨率设置为STD

注意：这个表格仅供参考。电池的实际寿命取决于充电程度以及电池质量。

技术参数

-技术参数

-数码摄像机(视频分辨率)

DVD (720x480), 最大30fps

STD (640x480), 最大30fps

WEB (320x240), 最大30fps

-数码静物摄影机(硬件分辨率)

12M: 5M: 3M

-传感器分辨率: **5M像素 (2592x1944像素)**

-文件格式: **ASF/JPEG/MP3/WAV**

-内存: **32MB**闪存(20MB可用来存储)

-外部存储器: 双槽**SD卡**(每卡最高可**达4G**)

-**LCD**显示器: **3.0"** LCD

-镜头: 固定式, **3级**

-数码变焦: **16X**

-闪光灯: 拍照用(自动/开/关)

-视频灯光: 视频用(自动/开/关)

-消除红眼(**IGBT**)

-内置立体声耳机

-内置扬声器

-全功能音乐播放器

-语音录制

-**3个**内置游戏

-**TV**输出: 支持**NTSC/PAL**色彩制式

-自动定时器: **10秒**

-电源自动关闭: **1/3/5分钟**自动关闭

-接口: **USB2.0**海量存储

-电池: 锂离子可充电电池(**700mA**或者更大容量)

-尺寸(长x宽x高): **103.8x68.0x22.5mm**

* 参数规格如有变动, 恕不另行通知。

系统要求

- Microsoft Windows 2000/XP
- Pentium 4, 1.5GHz或者同等配置
- 256MB RAM(推荐512MB)
- 最低24位(真彩)显示带64MB RAM的视频卡
- 4X速CD ROM或者更高配置
- Direct X 9.0c或者更高版本以及Windows Media播放器编解码器
- USB连接器

ArcSoft MediaConverter 的指示说明

介绍

ArcSoft MediaConverter 乃是一套强大的全功能多媒体档案转换程序。此公用程序可快速且轻松地将相片、影片与音乐档案转换为最适合在您的便携式装置上使用的档案格式。可同时转换多个档案与档案类型。真的很简单！只要三个步骤即可完成。

系统要求

若要安装及执行MediaConverter，您的系统必须符合下列最低要求：

Microsoft Windows 98 SE/ME/2000/XP (Home或Professional版)

50 MB硬盘空间

256 MB内存

DirectX 9 (建议安装DirectX 9c)

Microsoft Windows Media Player 10 (供转换WMA与WMV档案)

Microsoft Windows 98 SE/ME/2000/XP (Home或Professional版)

Apple QuickTime 6.5 (供转换MOV档案)

支持的档案格式

■ 影片播放

影片档案会被转换为以MPEG-4编码的AVI档案或以MPEG-4编码的ASF档案并复制到选择的位置。

■ 支持转换的档案类型

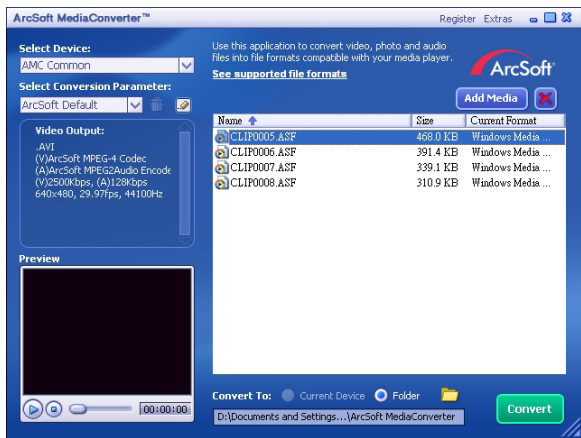
- AVI (Microsoft Video 1格式、Cinepak、Intel Indeo、未压缩等等)
- MPEG、MPG、MPE格式的MPEG-1
- AVI格式的MPEG-4
- ASF格式的MPEG-4
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

需要有QuickTime 6.5与Windows Media Player 10 或更新的版本来分别转换QuickTime MOV与WMV档案。

■ 支持汇出的档案类型

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF (MPEG-4 SP)

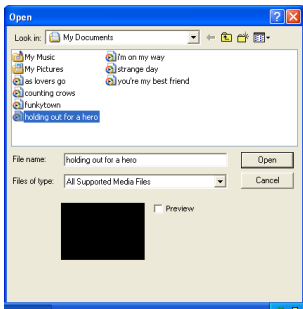
转换档案



第1步：选择媒体文件

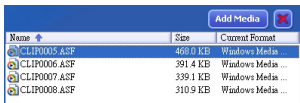
■ 添加转换文件

- 1 点击“Add Media (添加媒体)”按钮。
- 2 此时会跳出一个“Open (打开)”窗口。从中找出含有您想转换的文件文件夹。
 - a. 使用“Files of type (文件类型)”下拉条，选择您想显示的文件类型；
 - b. 预览所选的文件，确认该文件是您想要的文件。检查“AutoPlay (自动播放)”对话框，可在点击文件后进行自动回放。
- 3 重复上述步骤1和2，直到所需要的所有文件都添加完毕。除以上方法之外，您也可以将程序窗口内直接将文件拖放到文件列表中。





■ 删除文件

要从列表中删除文件，请高亮选择，并点击“X”图标。



第2步：选择保存目标

点击  图标选择转换完成的文件的保存路径，默认保存位置为“C:\Documents and Settings[current user]\My documents\ArcSoft MediaConverter”。不过，多数情况下您都希望将文件保存到您的便携装置上，如果是这种情况，应确认装置已连接，然后点击  并选择适当的文件夹(通常是移动磁盘)。



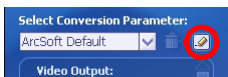
设置

■ ArcSoft默认

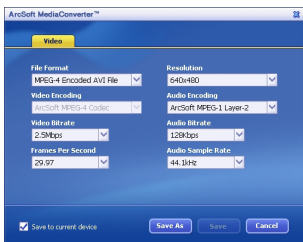
此为默认设置。该程序根据您选择的装置自动设置转换参数。

■ 使用自定义转换设置

可点击  图标，进入各种程序设置。



您可以使用该选项对各种参数进行手动设置。



■ 视频设置

转换视频文件时，有多种不同的参数选项：

- **文件格式**(MPEG-4编码的AVI文件或MPEG-4编码的ASF文件)
- **分辨率**(选项包括QVGA (320x240)和VGA (640x480))
- **视频比特率**(选项包括QVGA (320x240)和VGA (640x480))
- **音频比特率**(选项包括2.0MB、2.5MB和3.0MB)
- **每秒帧数**(选项包括15.00、20.00、24.00、25.00和29.97)
- **音频采样率**(选项包括44.1kHz和48kHz)

对各项设置进行查看和更改之后，请选择“Save As (另存为)”、“Save (保存)”或“Cancel (取消)”返回主屏幕。如果您想对所作修改进行保存，请点击“Save As (另存为)”或“Save (保存)”，否则请点击“Cancel (取消)”。

第3步：转换

准备就绪后，请点击“Convert (转换)”按钮开始转换。



此时将会出现显示当前状态的过程条。当所有文件转换完备并被保存到您所选择的位置时，会跳出通知对话框。

播放相机中转换的ASF档案

若要播放使用您的MPEG-4数字相机中ArcSoft MediaConverter转换的影片片段或电影（仅适用于ASF格式的MPEG-4档案），请执行下列步骤。

步骤1

插入一张SD/MMC记忆卡到记忆卡插槽中，然后透过USB连接线将摄像机连接至计算机。您可以依照“将摄像机连结至计算机”的指示以取得更多信息。

步骤2

将计算机上MediaConverter转换的ASF档案储存到您的摄像机中。

- 1 复制转换好的ASF档案。
- 2 开启Windows档案总管并在我的计算机中找出“抽取式磁盘驱动器”。
- 3 在抽取式磁盘驱动器的图示上按两下。
- 4 在DCIM档案数据夹上按两下。
- 5 在100MEDIA档案数据夹上按两下。
- 6 将档案贴到100MEDIA档案数据夹中。
- 7 将文件名称变更为PICT****. ASF。
**** 可以是任何从0001至9999的4位数数字。

❗ 文件名称必须依照相机的命名原则来命名，这样一来摄像机才能辨识储存在100MEDIA档案数据夹中的档案。

步骤3

现在您就可以使用摄像机来于LCD显示器上观赏影片片段或电影了！

此套件中的ArcSoft MediaConverter乃是一套为您的数字相机设计的自订版本。您可以光临此网站：<http://www.arcsoft.com>，以取得更详细的产品信息。

Digital Camcorder

Users Manual

繁體中文

歡迎您：

親愛的用戶，感謝您選購本產品。

我們在本產品的研發上，投注了相當多的心力與時間，希望您在往後數年間使用時，都不會遇上任何問題。

安全注意事項：

1. 請勿摔擲、損毀，或拆解本攝影機，以免保固失效。
2. 避免讓本產品碰水，使用前務必將手擦乾。
3. 請勿將本攝影機置於高溫或受陽光直射的環境下。若將攝影機置於前述環境，可能對其造成損害。
4. 請小心使用本攝影機。避免用力按壓機器本體。
5. 為了您個人安全著想，請避免於打雷或暴風雨時使用本攝影機。
6. 請勿使用不同規格電池，否則，將可能導致嚴重人身傷害。
7. 長時間不使用本機器時，請將電池取下，因為老化的電池可能影響本攝影機之功能。
8. 當電池出現滲漏或變形等現象時，請將電池取出。
9. 只可使用製造商提供之配件。
10. 請讓嬰幼兒遠離本攝影機。

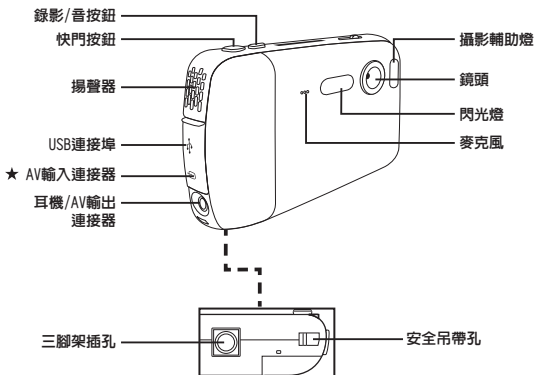
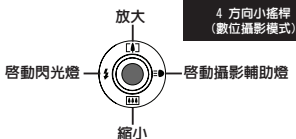
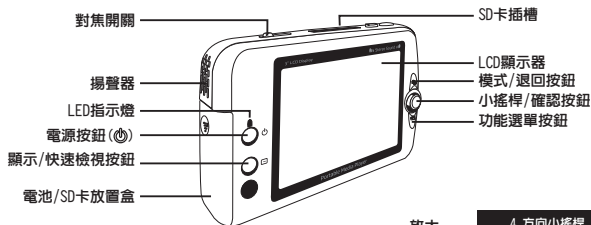


當本產品使用壽命告終時，請將其送至官方指定收集點回收，切勿與一般家庭垃圾一同丟棄。如此，方可幫助作環保。



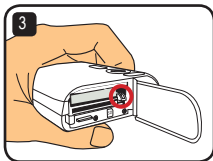
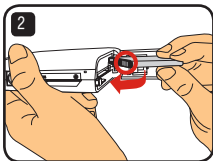
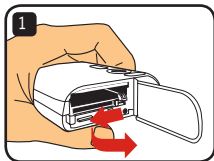
開始使用

攝影機各部零件



★ 僅適用於某些選定機種。詳細規格請參考包裝盒上列印說明。

裝入/取出電池

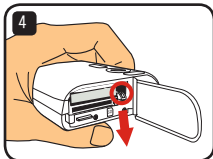


1 按圖指示，滑開電池盒的蓋子。

2 按圖指示，將鋰電池插入電池盒內。請注意，電池的金屬接點位置，務必和電池盒內標示保持一致。

3 確實鎖上電池防落桿。蓋上電池盒蓋子。

4 若要取出電池，將電池防落桿向下壓，即可取出電池。



ⓘ 當您第一次使用電池時，建議您先將電池放電，然後完全充電至少8小時。

ⓘ 請小心使用鋰電池：

- 電池必須遠離火源或高溫之處（超過140°F或60°C）。
- 請勿摔擲電池或嘗試進行拆解。

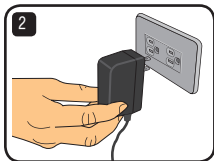
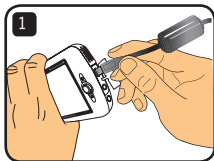
· 若電池長時間不使用，請先將電池放電，然後至少每年進行一次完全充電，以確保電池使用壽命。

ⓘ 購買額外備用電池：

本攝影機使用一顆3.7 volt - 700mAh鋰電池作為主電源。您可以在當地商店買到相容電池。

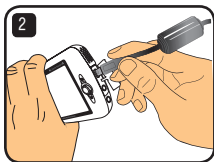
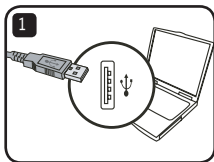
ⓘ 請勿用力強行取出電池，否則電池可能撞擊並損害到電池放置盒的蓋子。

為電池充電 — 使用變壓器



- 1 請將電源線較小的一端連接到攝影機之USB連接埠。
 - 2 將AC變壓器插入牆上插座，開始充電。充電進行期間，LED指示燈會亮紅燈。充電完成時，LED指示燈會熄滅。
- ⓘ 使用變壓器充電期間，您依然可以打開攝影機電源並使用之。LCD上的圖示，會顯示目前充電進度。不過這樣可能會延長充電時間。

為電池充電 — 使用PC





- 1 請先將您的電腦開機。將USB連接線其中一端接到電腦上。
 - 2 將USB連接線的另一端接到攝影機上，開始充電。充電進行期間，LED指示燈會亮紅燈。充電完成時，LED指示燈會熄滅。
- ⓘ 充電進行期間，請勿打開攝影機電源，否則就會中斷充電程序。


使用安全數位卡/多媒體卡(SD/MMC) (選購配件)

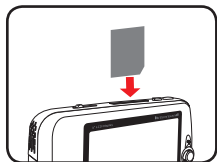
除了內建記憶體之外，您的攝影機還可以將資料儲存在安全數位卡(SD)或多媒體卡(MMC)內。若要插入記憶卡，請將卡片輕輕推入，直至頂住卡片插槽底部為止(請務必確認斜角位置正確)。卡片成功插入後，您就會在LCD上看到儲存裝置的圖示。若要取出記憶卡，請輕壓卡片，令其自動彈出。接著再將卡片自插槽內拉出。

❶ 本機共有2個卡片插槽。使用的卡片插槽不同，儲存裝置圖示也會跟著變化：

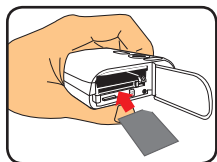
：使用內部記憶體

：使用卡片插槽1

：使用卡片插槽2



使用卡片插槽1



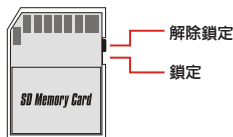
使用卡片插槽2

安全數位卡(SD)內建防寫開關。當防寫開關設定在“鎖定”位置時，即無法寫入資料。為確保攝影機操作正常，在插入安全數位卡(SD)之前，請您先將防寫開關設定至“解除鎖定”位置。

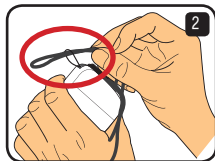
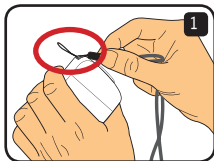
❶ 如果您買了新的記憶卡，建議您在儲存資料之前，先利用攝影機將其格式化。

❷ 當攝影機正在處理資料時，請勿取出安全數位卡/多媒體卡(SD/MMC)。

❸ 當您插入安全數位卡/多媒體卡(SD/MMC)時，攝影機會將其當作主要儲存媒體。除非您取出安全數位卡/多媒體卡(SD/MMC)，否則儲存在內建記憶體內之檔案，將暫時無法存取。



掛上安全吊帶(選購配件)



1 按圖指示，將安全吊帶穿過帶孔。

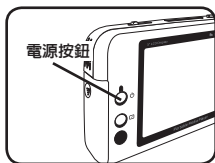
2 按圖指示，將安全吊帶的另一端穿過帶環，之後，您就可以輕鬆攜行攝影機了。

基本操作

打開和關閉攝影機電源








按住電源按鈕2秒，即可打開或關閉攝影機電源。

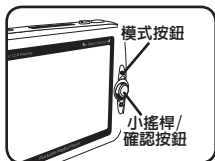
- ❶ 按下電源按鈕後，若攝影機無法正常開機，請先檢查：
 1. 攝影機內是否已裝入鋰電池。
 2. 安裝的電池是否留有足夠電力。
 3. 電池的金屬接點位置，是否與電池盒內標示一致。
- ❷ 如果將攝影機閒置超過一段時間，則攝影機就會按照電源關閉 [Power Off] 設定的指示自動關機。關於詳細資訊，請參考“進階操作”章節。



切換模式

本攝影機提供數種使用模式。打開攝影機電源後，請利用小搖桿選擇您想進入的模式。接著，按下確認(OK)按鈕確認之。若您稍後還想切換模式，請按下模式按鈕，然後重複上述操作程序。

-  : 設定 - 配置系統設定。
-  : 攝影機 - 拍照；錄影。
-  : 我的作品 - 播放檔案；刪除/複製/鎖定檔案。
-  : 數位錄音 - 可錄製音效片段。
-  : 休閒遊戲 - 玩休閒遊戲。
-  : 音樂播放 - 可播放MP3音樂。
-  : 影片錄製 - 可檢視/錄製AV輸入影像。



- ❶ 在設定和數位攝影以外的其他任何模式，您都可以按快門按鈕切換至數位攝影模式。

設定時間

- 1 打開攝影機電源，切換至設定模式 (⚙️)。
- 2 利用小搖桿選擇時間設定 [Clock] 選項，然後按下確認 (OK) 按鈕 (或將小搖桿向右移動) 確認之。
- 3 移動小搖桿上/下鍵調整數值。移動小搖桿左/右鍵在欄位間進行切換。
- 4 當所有操作都完成時，按下確認 (OK) 按鈕以確認設定。

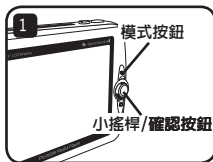


設定語言

- 1 打開攝影機電源，切換至設定模式 (⚙️)。
- 2 利用小搖桿選擇語言 [Language] 選項，然後按下確認 (OK) 按鈕 (或將小搖桿向右移動) 確認之。
- 3 移動小搖桿上/下鍵選擇語言。
- 4 完成時，按下確認 (OK) 按鈕以確認設定。



錄製短片



1 打開攝影機電源，切換至數位攝影模式 (DC)。

2 依需求調整焦距：

模式	焦距範圍
遠距離	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
正常	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
近距離 (M)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

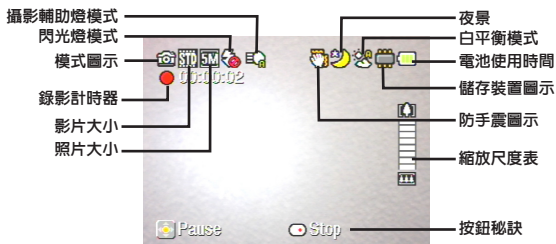
3 按下錄影/音按鈕開始錄影。錄影時，您可以移動小搖桿上/下鍵選擇放大/縮小，或是按下確認(OK)按鈕暫停/恢復錄影。

4 再次按下錄影/音按鈕，停止錄影。

❶ 您可以按下顯示/快速檢視按鈕，檢視剛剛錄製的影片。檢視過程中，如果覺得不滿意，您可以按下功能選單按鈕，選擇刪除該檔案。

❷ 您也可以將小搖桿向右移動，變更攝影輔助燈模式。

螢幕顯示 (OSD) — 錄影



拍攝靜態照片



1 打開攝影機電源，切換至數位攝影模式 (CC)。

2 依需求調整焦距：

模式	焦距範圍
遠距離	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
正常	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
近距離 (M)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

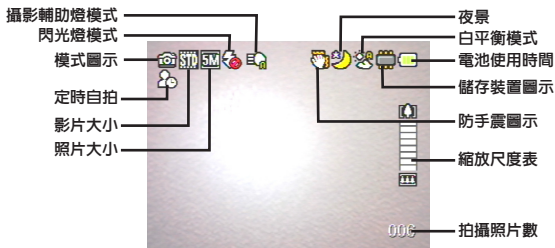
3 移動小搖桿上/下鍵選擇放大/縮小影像，直至設定出正確影像為止。

4 按下快門按鈕，拍攝靜態照片。

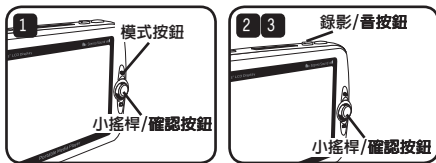
❶ 您可以按下顯示/快速檢視按鈕，檢視剛剛拍攝的照片。檢視過程中，如果覺得不滿意，您可以按下功能選單按鈕，選擇刪除該檔案。

❷ 您也可以將小搖桿向右移動，變更閃光燈模式。

螢幕顯示 (OSD) — 數位攝影模式

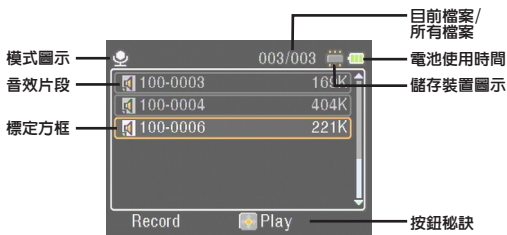


錄製音效片段



- 1 打開攝影機電源，切換至數位錄音模式 (🎤)。
 - 2 按下錄影/音按鈕，開始錄音。錄音時，您可以移動小搖桿上/下鍵調整音量，或是按下確認(OK)按鈕暫停/恢復錄音。
 - 3 再次按下錄影/音按鈕，停止錄音。
- ⓘ 您可以按下確認(OK)按鈕，播放錄製的音效片段。
- ⓘ 在數位錄音模式下，您可以按下顯示/快速檢視按鈕，關閉顯示並鎖定按鈕。若要解除鎖定，請再次按下顯示/快速檢視按鈕，同時依照螢幕顯示指令操作。

螢幕顯示 (OSD) — 數位錄音模式



播放檔案

- 1 打開攝影機電源，切換至我的作品模式 (📁)。
- 2 進入我的作品模式後，機器會提醒您選擇所要顯示的檔案類型。
 - 影像：顯示照片和影片。
 - 影片：只顯示影片。
 - 照片：只顯示照片。
 - 音效：只顯示音效片段。

- 3 我的作品模式內之各種操作：

檔案類型/檢視	按鈕	功能
檔案索引檢視畫面	小搖桿	移動檔案標定方框。
	確認(OK)按鈕	切換到全螢幕檢視畫面。如果選定檔案為影片或音效片段，就會開始自動播放。
全部(全螢幕)	錄影/音按鈕	切換到檔案索引檢視畫面。
	小搖桿	移動左/右鍵在檔案之間進行切換。
靜態照片	小搖桿(上鍵)	放大照片。
	小搖桿(下鍵)	縮小照片(當縮放比例大於 1.0 時)。
	確認(OK)按鈕 ➡ 小搖桿	當縮放比例大於 1.0 時，按下確認(OK)按鈕並利用小搖桿瀏覽放大之照片。如要退出瀏覽模式，再次按下確認(OK)按鈕即可。
影音檔案	確認(OK)按鈕	開始播放檔案。
影音檔案(播放時)	錄影/音按鈕	停止播放。
	小搖桿(左/右鍵)	移動左/右鍵以便向前或向後快轉播放。
	小搖桿(上/下鍵)	將音量調高/低。
	確認(OK)按鈕	暫停/恢復播放。

- ① 在我的作品模式下，您可以按下顯示/快速檢視按鈕，啟動/關閉螢幕顯示(OSD)圖示。(在其他模式下，您需要使用功能選單進入此功能。)

螢幕顯示 (OSD) — 我的作品模式



鎖定檔案/複製檔案

將檔案設定在鎖定狀態，即可防止檔案遭到意外刪除。若要鎖定檔案：

- 1 利用小搖桿選擇您想要保護的檔案，同時按下功能選單按鈕，進入功能選單。接著選取鎖定檔案[Lock File]選項，按下確認(OK)按鈕(或將小搖桿向右移動)。
 - 2 選擇開啓[On]，按下確認(OK)按鈕(或將小搖桿向右移動)確認之。
 - 3 畫面上會出現一個鎖頭(🔒)圖示，檔案即可受到保護。
- ❗ 此功能無法防止檔案遭到格式化。
- 4 若要從目前使用的記憶體中，將檔案複製到其他地方，請按下功能選單按鈕，進入功能選單。接著選取複製檔案[Copy File]選項，按下確認(OK)按鈕(或將小搖桿向右移動)。請記住，您必須插入兩張記憶卡，方可啓用此功能。

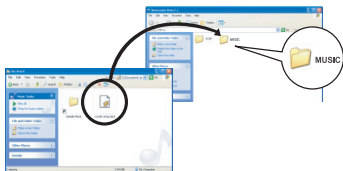
音樂播放

複製MP3檔案 ★

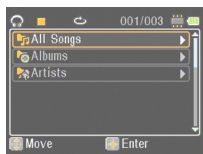
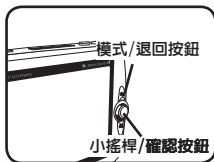
- 1 請先將您的電腦開機。將USB連接線其中一端接到電腦上。請務必確定連接器和USB連接埠確實對正。
- 2 打開攝影機電源，將USB連接線的另一端接到攝影機上。從彈出式功能選單內選取磁碟機[Disk]選項，然後按下確認(OK)按鈕(或將小搖桿向右移動)確認之。
- 3 電腦會提示您找到卸除式磁碟機。在我的電腦[My Computer]上按滑鼠左鍵兩次，您就可以找到卸除式磁碟機。在卸除式磁碟機內建立一個音樂[Music]資料夾 — 如果您沒看到的話，接著就可以將MP3檔案複製到資料夾內進行播放了。

❶ MP3檔案必須放置在音樂[Music]資料夾內才能播放。您可以將整個MP3檔案資料夾拖曳到音樂[Music]資料夾中，或是在音樂[Music]資料夾中建立子資料夾，以便分類和儲存您的MP3檔案。

❷ MP3檔案名稱長度不得超過54個英文字母(一個位元，包含空格)或27個中文字(兩個位元)。超過上述規則的MP3檔案，可能會導致攝影機無法正常運作。



播放音樂 ★



- 1 打開攝影機電源，切換至音樂播放模式 (🎵)。
- 2 MP3檔案係按專輯列表或歌手列表而儲存。專輯列表和歌手列表的屬性，係由搭配特定MP3檔案一起儲存的ID3標籤所構成。
- 3 音樂播放模式內之各種操作：

檔案類型	按鈕	功能
MP3 (未播放)	確認(OK)按鈕	開始播放歌曲。
	小搖桿(上/下鍵)	選擇檔案。
MP3 (播放中)	確認(OK)按鈕	暫停/恢復播放。
	小搖桿(上/下鍵)	調整音量。(音量刻度表出現後，也可以按小搖桿左/右鍵調整音量。)
	小搖桿(左/右鍵)	輕按左/右鍵： 在檔案間進行切換。 長按左/右鍵： 向前或向後快轉播放。
	錄影/音按鈕	停止播放。

- ① 在音樂播放模式下，您可以按下顯示/快速檢視按鈕，關閉顯示並鎖定按鈕。若要解除鎖定，請再次按下顯示/快速檢視按鈕，同時依照螢幕顯示指令操作。

顯示歌詞 ★

您可以在播放MP3歌曲的同時顯示歌詞。若要啟動此功能，您必須將LRC格式檔案複製到音樂[MUSIC]資料夾內，並以與其對應的歌曲檔案名稱，來命名LRC檔案。舉例來說，如果歌曲檔案名稱為ABC.MP3，則LRC檔案應命名為ABC.LRC。您可以上網搜尋，找到您想要的歌詞檔案。

LRC檔案內含文字歌詞和時間標籤，所以能讓音樂與歌詞同步化。音樂播放可支援附有“進程時間標籤”(line time tags)的LRC檔案。以下是LRC檔案內容的一小段範例：

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I\' ll let you fly
[01:08.08]\' Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You\' ll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I\' am part of you indefinitely
```

- ❶ 歌詞檔案必須和配對的MP3檔案放在同一個資料夾內。
- ❷ 時間標籤的格式表示方式為[分]：[秒]：[千分之一秒]。
- ❸ 一行歌詞可加入一個以上的時間標籤。
- ❹ 通常檔案都是以文字為檔名，.LRC為副檔名。
- ❺ 播放期間不會顯示時間標籤。

玩休閒遊戲

玩休閒遊戲

本攝影機提供3款供您娛樂用的休閒遊戲。

1 打開攝影機電源，切換至休閒遊戲模式 。

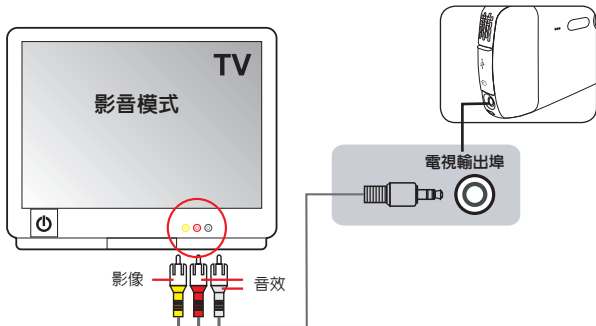
2 選擇您想玩的休閒遊戲：

遊戲	目標	操作方式
 數獨 (SUDOKU)	在空格內填滿數字，使每一行和每個3x3方塊都包含1到9的數字。	<ol style="list-style-type: none">1) 按小搖桿左/右鍵設定等級。然後按下確認(OK)按鈕開始。2) 使用小搖桿選擇空格。按確認(OK)按鈕填入數字。3) 當您覺得完成時，按下錄影/音按鈕。
 打磚塊 (Brick Blaster)	將所有磚塊擊落。	<ol style="list-style-type: none">1) 按小搖桿左/右鍵設定等級。然後按下確認(OK)按鈕開始。2) 使用小搖桿移動下方的球板，擋住不斷彈跳之小白球。
 俄羅斯方塊 (Tetris)	儘可能以磚塊將每行填滿，不要有空隙。	<ol style="list-style-type: none">1) 按下確認(OK)按鈕開始。2) 使用小搖桿 ← → 上鍵旋轉物體；←/→ 鍵進行移動；↓ 鍵將物體向下移動或進行堆疊。

檢視電視上的顯示畫面

連接攝影機和電視機

您可以透過影音 (AV) 連接線配件，連接攝影機和電視機，進行即時顯示播放。您也可以直接在電視上顯示自己錄製的短片、靜態照片，以及音效片段，和親朋好友一起分享。

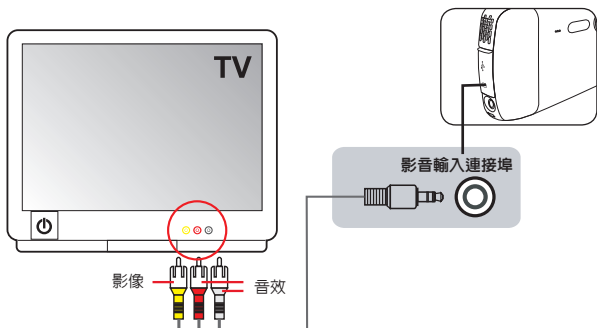



- 1 打開電視機電源，將電視切換到影音 (AV) 模式。
- 2 將影音 (AV) 連接線的影音端子接到電視機上的影音輸入 [Video/Audio In] 連接埠。
- 3 打開攝影機電源。
- 4 將影音 (AV) 連接線的另一端接到攝影機上的電視輸出 [TV out] 連接埠。
- 5 在彈跳式功能選單內選取電視輸出 [TV Out] 選項。按下確認 (OK) 按鈕確認之。

錄製電視節目或DVD

連接攝影機和電視機或DVD播放器 ★

先進的MPEG-4數位影像錄影技術，能讓您經由影音輸入 (AV-IN) 連接線錄製電視節目。

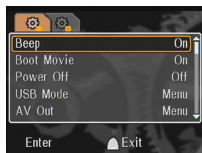


- 1 打開電視機或DVD播放器的電源。
 - 2 將影音 (AV) 連接線的影音端子接到電視機或DVD播放器上的影音輸出 [Video/Audio Out] 連接埠。(通常都不需要調整電視機或DVD播放器。關於設備操作方式，請參考其使用手冊。)
 - 3 影音 (AV) 連接線的另一端接到攝影機上的電視輸入 [AV-in] 連接埠。
 - 4 打開攝影機電源，切換到影片錄製模式 ()。請確認電視機或DVD播放器所顯示的影像，同樣在攝影機LCD顯示器上播放。
 - 5 按下錄影/音按鈕開始錄影。
 - 6 再次按下錄影/音按鈕，停止錄影。
- ❶ 您可以按下顯示/快速檢視按鈕，檢視剛剛錄製的影片。檢視過程中，如果覺得不滿意，您可以按下功能選單按鈕，選擇刪除該檔案。
- ❷ 錄製的影片也會出現在我的作品模式中。

進階操作

使用功能選單

功能選單內的項目，提供您數種不同選項，以微調攝影機的功能。下表為功能選單操作細節：



如何...	動作
帶出每個模式的功能選單	按下功能選單按鈕。請記住，此步驟在設定模式中並非必要。
移動標定光棒	使用小搖桿向上/下移動。
確認項目/動作：進入子功能選單	按下確認 (OK) 按鈕或將小搖桿向右移動 (已選定功能選單項目時)。
退出功能選單	按下功能選單按鈕或模式/退回按鈕。

設定模式中的功能選單項目 () - 1

項目	選項	說明
嗶嗶音效	開啓/關閉	啓動/關閉嗶嗶音效。
開機動畫	開啓/關閉	啓動/關閉開機動畫。
關閉電源	關閉 ~ 5分鐘	可設定攝影機若在多久之後未動作，就會自動關機。若設定為關閉[Off]，則攝影機將會永遠保持開機，直到電力耗盡為止。
USB模式	功能選單	和PC連接時，攝影機會顯示一個功能選單，讓您選擇想要的連接模式。
	磁碟機	和PC連接時，攝影機會自動進入磁碟機[Disk] (卸除式磁碟機) 模式。
	印表機	和PictBridge相容的印表機連接時，攝影機會自動進入印表機[Printer] 模式。

設定模式中的功能選單項目(※) - 2

項目	選項	說明
影音輸出	功能選單	和外部裝置連接時，攝影機會顯示一個功能選單，讓您選擇連接模式。
	耳機	和外部裝置連接時，攝影機會自動進入耳機 [Headphone] 連接模式。
	電視輸出	和外部裝置連接時，攝影機會自動進入電視輸出 [TV Out] 連接模式。
時間設定	[時間設定]	向上/下移動小搖桿，調整數值。向左/右移動小搖桿，在項目間進行切換。完成時，按下確認 (OK) 按鈕。
語言	[設定語言]	可設定螢幕顯示 (OSD) 的語言。
電視系統	NTSC	此選項適用於美國、台灣、日本，以及韓國地區。
	PAL	此選項適用於德國、英國、義大利、荷蘭、中國大陸、日本，以及香港地區。
交流頻率	50赫茲/60赫茲	可將交流頻率設定為50赫茲或60赫茲。詳情請參閱下表。
螢幕亮度	1 ~ 4	可設定螢幕亮度。
螢幕對比	1 ~ 4	可設定螢幕對比。
選擇記憶卡	卡片1/卡片2	可選擇使用哪一張記憶卡。
卡片格式化	是/否	將儲存媒體格式化。請記住，儲存在媒體內的所有檔案都會被消除。
重設為原廠預設值	是/否	重設為原廠預設值。請記住，目前所有設定值都會被覆蓋清除。

* 交流頻率表：

區域	英國	德國	法國	義大利	西班牙	荷蘭	俄國
設定	50赫茲	50赫茲	50赫茲	50赫茲	50赫茲	50赫茲	50赫茲
區域	葡萄牙	美國	台灣	中國	日本	韓國	泰國
設定	50赫茲	60赫茲	60赫茲	50赫茲	50/60赫茲	60赫茲	50赫茲

數位攝影模式中的功能選單項目() - 1

項目	選項	說明
影片大小	WEB	將影片解析度設定為WEB (320x240)畫素。
	STD	將影片解析度設定為STD (640x480)畫素。
	DVD	將影片解析度設定為DVD (720x480)畫素。
影像大小	3M	將照片解析度設定為3百萬畫素。
	5M	將照片解析度設定為5百萬畫素。
	12M	將照片解析度設定為1千2百萬畫素。
防手震功能	開啓/關閉	此功能啓動時，可將手部晃動造成的影像模糊現象減至最低。
定時自拍	開啓/關閉	啓動/關閉定時自拍。定時自拍啓動後，當您按下快門按鈕時，攝影機會延遲10秒才開始進行錄製。
白平衡	自動	攝影機會自動調整白平衡。
	晴天	此設定適合晴天的戶外攝影。
	陰天	此設定適合陰天或陰暗環境的攝影。
	日光燈	此設定適合採用日光燈照明或高色溫環境的室內攝影。
	鎢絲燈泡	此設定適合採用鎢絲燈泡照明或低色溫環境的室內攝影。
EV補償	+2.0 ~ -2.0	當預覽影像太亮或太暗時，可利用手動調整曝光，以取得較佳效果。正數值表示影像會比正常影像稍亮；負數值表示影像會比正常影像稍暗。
圖框	1 ~ 10	此設定可以讓您加入個人自訂的圖框。LCD顯示器上共有10種背景圖框可供選擇。
	0	圖框功能取消。
特殊效果	正常	以自然色錄製影像。
	黑白	以黑白兩色錄製影像。
	古典	以深褐色錄製影像。
合成照	開啓/關閉	此設定可以讓您將兩張個別拍攝的照片整合為一張。

數位攝影模式中的功能選單項目 (📷) - 2

項目	選項	說明
閃光燈	關	閃光燈關閉。
	自動	光線不足時，閃光燈會自動開啓。
	開啓	在每次拍照時強制開啓閃光燈。
攝影輔助燈	開啓/自動/ 關閉	將LED燈設定為開啓、在暗處錄影時自動開啓，或是關閉。
圖示顯示	開啓/關閉	啓動/關閉螢幕顯示 (OSD) 的圖示顯示。
夜景功能	開啓/關閉	此設定啓動時，能讓您在暗處拍照。因為在暗處拍照時，快門速度會放慢，我們建議您使用三腳架，以免因手震而導致影像模糊。 註：夜景功能啓動時，雜訊會增加。
日期戳印	開啓/關閉	此功能啓動時，可在每張照片上加印日期標記。
選擇記憶卡	卡片1/卡片2	可選擇使用哪一張記憶卡。

- ❶ 當影像大小 [Image Size] 設定超過5M時，就無法使用“圖框”和“合成照”功能。
- ❷ 當影像大小 [Image Size] 設定為10M以上時，就無法使用“數位變焦”功能。
- ❸ “圖框”和“合成照”功能彼此獨立互斥。
- ❹ “定時自拍”和“合成照”選項彼此獨立互斥。還有，若您啓動其中一個選項，接著又按下錄影/音按鈕進行錄影，則該設定將會被自動取消。

我的作品模式中之功能選單項目 (📁)

項目	選項	說明
刪除一個 *1,2,3,4	是/否	刪除選定的照片、影片，或是音效檔案。
刪除全部 *1,2,3,4	是/否	刪除儲存在目前使用媒體中的所有照片、影片，或是音效檔案。
鎖定檔案 *1,2,3,4	開啓/關閉	啓動/關閉選定檔案的保護功能。
複製檔案 *1,2,3,4	-	若您在攝影機內插入兩張記憶卡，即可利用此功能將目前使用記憶卡中的所有檔案，複製到未使用的那張記憶卡上。 註： 1) 您必須插入2張記憶卡方可使用此功能。 2) 較大的檔案，需花費較長時間複製。
影像循環播放 *1 影片循環播放 *2 照片循環播放 *3	-	開始以投影片方式播放錄製的照片和/或影片。若要停止播放，按下錄影/音按鈕即可。
選擇記憶卡 *1,2,3,4	卡片1/卡片2	可選擇使用哪一張記憶卡。

*1：影像專用（影片和照片）；*2：影片專用；*3：照片專用；*4：音效專用

數位錄音模式中的功能選單項目 (🎧)

項目	選項	說明
音量	-	設定音量。
音質	正常音質	將音質設定為正常。
	高音質	將音質設定為高。可產生較佳音效，但可能會耗用較多記憶體。
刪除一個	是/否	刪除選定的音效片段。
刪除全部	是/否	刪除所有音效片段。
選擇記憶卡	卡片1/卡片2	可選擇使用哪一張記憶卡。

音樂播放模式中的功能選單項目 (🎧) ★

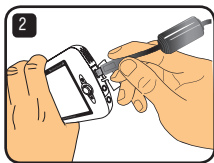
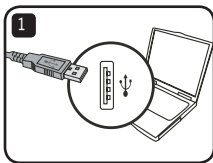
項目	選項	說明
重複播放	全部	重複播放目前清單內的所有歌曲。
	單曲重複	重複播放目前歌曲。
	隨機播放	以隨機順序重複播放目前清單內的所有歌曲。
	關閉	不進行重複播放。
音場效果	關閉 ~ 15音場效果設定	可從功能選單內選取一個預先定義的音場效果設定。您可以根據正在播放的音樂，選擇最適合之音場效果設定，或關閉音場效果，享受原音重現。
音效	立體音	同時處理左右聲道的音效訊號，故能產生立體音輸出。若兩個聲道皆大為單聲道訊號，則輸出將變成單聲道。
	左聲道	處理左聲道的音效訊號，跳過右聲道之訊號。
	右聲道	處理右聲道的音效訊號，跳過左聲道之訊號。
	人聲移除	調低歌曲中的人聲音量，形成卡拉OK效果。
3D環繞音效	關閉/低/中/高	設定3D環繞音效等級。
選擇記憶卡	卡片1/卡片2	可選擇使用哪一張記憶卡。

影片錄製模式中的功能選單項目 (📺) ★

項目	選項	說明
影片大小	WEB	將錄製影片解析度設定為WEB (320x240) 畫素。
	STD	將錄製影片解析度設定為STD (640x480) 畫素。
	DVD	將錄製影片解析度設定為DVD (720x480) 畫素。
圖示顯示	開啓/關閉	啓動/關閉螢幕顯示 (OSD) 的圖示顯示。
選擇記憶卡	卡片1/卡片2	可選擇使用哪一張記憶卡。


將檔案複製到PC

連接攝影機和PC





- 1 請先將您的電腦開機，然後將附屬的USB連接線其中一端接到電腦的USB連接埠上。請務必確定連接器和USB連接埠確實對正。
- 2 將USB連接線的另一端接到攝影機上。打開攝影機電源，螢幕上會出現以下兩個項目：

：磁碟機（卸除式磁碟機）。

：印表機。

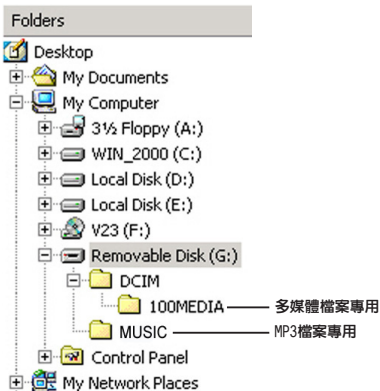
選擇磁碟機 [Disk]，按下確認 (OK) 按鈕確認之。

- ① Windows 2000/XP 使用者注意事項：
若您想中斷裝置和電腦的連結，請依照以下步驟操作：
1. 雙擊系統工作列中的 。
 2. 單擊  (USB 磁碟機)，然後單擊“停止”。
 3. 選擇本裝置，當確認畫面出現時選取“OK”。
 4. 遵照螢幕指示，安全地中斷裝置和電腦的連結。

卸除式磁碟機的檔案資料夾

當攝影機和您的電腦連結，且被設定為卸除式磁碟機後，“我的電腦”內就會出現一個卸除式磁碟機的圖示。事實上，卸除式磁碟機就是攝影機的儲存媒體。您可以在此磁碟機內找到所有錄製的檔案，並可將其複製到電腦內。

請參考右圖，即可找到檔案儲存於何處。



故障排除 - 1

當您在使用攝影機的時候：		
問題	原因	解決方法
攝影機電源無法正常打開。	電池沒電。	更換電池或再充電。
	電池安裝方式不正確。	重新安裝電池。
按下快門或錄影/音按鈕時，無法拍攝照片或短片。	記憶體用完了。	空出安全數位卡 / 多媒體卡 (SD/MMC) 或內部記憶體的部份儲存空間。
	攝影機的閃光燈正在重新充電中。	請等到閃光燈重新充電完畢。
	使用“受保護的”安全數位卡 (SD)。	將安全數位卡 (SD) 設定為可讀寫狀態。
無法使用閃光燈或無法錄影。	若電池圖示顯示低電量，則可能是電壓不足而導致閃光燈和錄影功能無法使用。	更換電池或再充電。
LCD螢幕出現“記憶體錯誤”或“記憶卡錯誤”訊息。或是攝影機無法讀取記憶卡。	記憶卡的格式和攝影機不相容。	使用“格式化”功能將卡片格式化。
	記憶卡本身有問題。	更換新的記憶卡。

故障排除 – 2

當您在使用攝影機的時候：





問題	原因	解決方法
我並未刪除任何已錄製檔案，但卻無法在我的作品模式下找到它們。	攝影機正在使用某特定記憶卡：遺失的錄製檔案可能儲存在內部記憶體或另一張記憶卡上。	當您拍了一些照片或影片後，如果又插入記憶卡，就可能發生這種情形。當您移除或記憶卡後，即可存取到那些檔案。
攝影機操作期間，無法對任何動作產生回應。	攝影機可能遇到軟體問題。	將電池盒內的電池取出再重新裝入。然後重新打開攝影機電源。
拍攝的照片很模糊。	焦距可能沒有調好。	將焦距調整至適當位置。
錄製的照片或短片太暗。	拍照或錄影環境的光線條件可能不佳。	拍照時使用閃光燈。錄製短片時，請使用額外光源或啟動LED攝影輔助燈。
在LCD螢幕或電腦上檢視影像時出現雜訊。	交流頻率的設定可能和您所在地區之標準不搭配。	調整交流頻率設定。請參考使用手冊內的“交流頻率表”。

故障排除 – 3

當您連接攝影機至電腦或電視的時候：

問題	原因	解決方法
我無法在我的電腦上檢視影片。	電腦上可能尚未安裝驅動程式或軟體。	安裝Direct X 9.0或以上版本以解決此問題。請連結至以下網址： http://www.microsoft.com ，下載所需檔案。
將攝影機和電視機連接後，無法顯示電視畫面。	攝影機和電視機的連接可能不正確。	重新以正確方式連接攝影機和電視機。
攝影機和PC連接時沒反應。	USB模式[USB Mode]可能被設定為印表機[Printer]。	將USB模式[USB Mode]選項設定為功能選單[Menu]。
攝影機和電視機連接時沒反應。	影音輸出[AV Out]可能被設定為耳機[Headphone]。	將影音輸出[AV Out]選項設定為功能選單[Menu]。

電池電力指示表

螢幕顯示 (OSD) 圖示	螢幕顯示 (OSD) 圖示
	電量滿格
	電量中等
	低電量
	電力耗盡

註：為避免電池電力突然耗盡，當圖示出現低電量時，建議您更換電池或充電。

記憶容量表

記憶媒體	影片(時:分:秒")			音效(時:分:秒")	
	DVD (D1)	STD (VGA)	WEB (QVGA)	正常音質	高音質
Flash (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC記憶卡(256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC記憶卡(512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC記憶卡(1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC記憶卡(4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

記憶媒體	靜態照片		
	12M	5M	3M
Flash (22MB)	13	36	56
SD/MMC記憶卡(256MB)	165	415	640
SD/MMC記憶卡(512MB)	330	824	1281
SD/MMC記憶卡(1GB)	662	1653	2541
SD/MMC記憶卡(4GB)	2688	6810	10347

註：上表僅供參考。實際數值可能會因拍攝標的與週遭環境而有所出入(最高可能±30%)。

電池使用壽命

靜態照片	短片
拍攝照片張數	錄影時間
199	1:35'07"
條件： 1) 每30秒拍攝一張 2) 每張都使用閃光燈 3) 解析度設定為5M	條件： 1) 解析度設定為STD

註：上表僅供參考。實際數值可能會因電池充電量與品質而有所出入。

規格

- 數位攝影機(影片解析度)
DVD (720x480), 高達30fps
STD (640x480), 高達30fps
WEB (320x240), 高達30fps
- 數位相機(硬體解析度)
1千2百萬畫素 : 5百萬畫素 : 3百萬畫素
- 感應器解析度 : 5百萬畫素(2592 x 1944畫素)
- 檔案格式 : ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- 內部記憶體 : 32 MB Flash記憶體(實際可用儲存容量為20 MB)
- 外部記憶體 : 安全數位卡(SD)雙插槽(每槽可容納高達4G的記憶容量)
- LCD顯示螢幕 : 3.0" LCD
- 鏡頭 : 固定式, 3段
- 數位變焦 : 16倍
- 閃光燈 : 拍照專用(自動/開啓/關閉)
- 攝影輔助燈 : 攝影專用(自動/開啓/關閉)
- 防紅眼功能(IGBT)
- 內建立體聲麥克風
- 內建揚聲器
- 全功能音樂播放器
- 數位錄音機
- 內建3款休閒遊戲
- 電視輸出 : 支援NTSC/PAL彩色系統
- 定時自拍 : 10秒鐘
- 自動關機 : 1/3/5 分鐘自動關機
- 介面 : USB 2.0大量儲存裝置
- 電池 : 充電式鋰電池(容量為700mA或更高)
- 外觀尺寸(長 x 寬 x 高) : 103.8 x 68.0 x 22.5 mm

* 規格若有異動, 恕不另行通知。

系統需求

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5GHz或同等級之處理器
- 256MB的RAM (建議使用512MB)
- 顯示卡搭配64MB RAM, 以達到最少24bit (真彩)顯示效果
- 4倍數或更快速之CD ROM光碟機
- Direct X 9.0c或更新版本, 以及Windows Media Player Codecs
- USB連接器

➔ ArcSoft MediaConverter™ 的指示說明

介紹

ArcSoft MediaConverter 乃是一套強大的全功能多媒體檔案轉換程式。此公用程式可快速且輕鬆地將相片、影片與音樂檔案轉換為最適合在您的可攜式裝置上使用的檔案格式。可同時轉換多個檔案與檔案類型。真的很簡單！只要三個步驟即可完成。

系統要求

若要安裝及執行MediaConverter，您的系統必須符合下列最低要求：

Microsoft Windows 98 SE/ME/2000/XP (Home或Professional版)

50 MB硬碟空間

256 MB記憶體

DirectX 9 (建議安裝DirectX 9c)

Microsoft Windows Media Player 10 (供轉換WMA與WMV檔案)

Microsoft Windows 98 SE/ME/2000/XP (Home或Professional版)

Apple QuickTime 6.5 (供轉換MOV檔案)

支援的檔案格式

■ 影片播放

影片檔案會被轉換為以MPEG-4編碼的AVI檔案或以MPEG-4編碼的ASF檔案（預設）並複製到選擇的位置。

■ 支援轉換的檔案類型

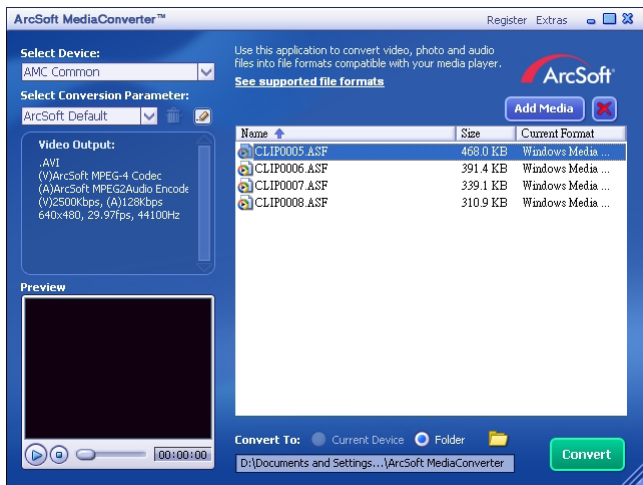
- AVI (Microsoft Video 1格式、Cinepak、Intel Indeo、未壓縮等等)
- MPEG、MPG、MPE格式的MPEG-1
- AVI格式的MPEG-4
- ASF格式的MPEG-4
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

需要有QuickTime 6.5與Windows Media Player 10 或更新的版本來分別轉換QuickTime MOV與WMV檔案。

■ 支援匯出的檔案類型

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF (MPEG-4 SP)

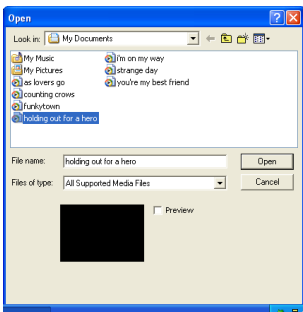
轉換檔案



第1步：選擇媒體檔案

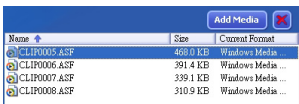
■ 新增轉換檔案

- 1 點選「新增媒體」按鈕。
- 2 將出現一個「開啓」視窗。請移到含有想轉換的檔案之資料夾。
 - a. 利用「同類型檔案」選單來過濾想要顯示的檔案類型。
 - b. 預覽反白的檔案以便確認它們是你想要的檔案。
在點選檔案之後，勾選「自動播放」欄位可開始自動錄放。
- 3 重複以上步驟1與2，直到想要的檔案全部新增完畢為止。除了利用上述方法以外，也可直接將檔案拖曳到程式視窗的檔案清單中。



■ 移除檔案

欲從清單中刪除一個檔案，請將它反白然後點選“X”圖像。



第2步：選擇目的地

點選  圖像來選擇轉換的檔案之儲存地點。預設的儲存地點是 “C:\Documents and Settings\[目前用戶]\My documents\ArcSoft MediaConverter”。然而，你很可能想要將檔案儲存到可攜式裝置。在此情況下，請確認裝置已連接妥當，然後點選  圖像並選擇適當的資料夾（通常是在卸除式磁碟之下）。



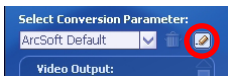
設定

■ ArcSoft預設值

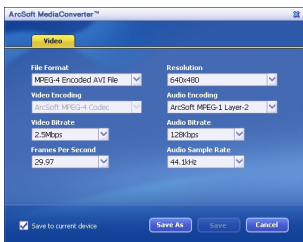
這是預設值。程式將根據你所選擇的裝置自動設定轉換參數。

■ 使用客製轉換設定

可藉由點選圖像  來進入各種程式設定。



藉由使用此選項，可手動設定各種轉換參數。



■ 錄影設定

在轉換錄影檔案時，有許多不同參數：

- 檔案格式 (MPEG-4編碼的AVI檔案或MPEG-4編碼的ASF檔案)
- 解析度 (選項包括QVGA (320 x 240)與VGA (640 x 480))
- 影像位元率 (選項包括2.0 MB、2.5 MB、與3.0 MB)
- 聲音位元率 (選項包括96 KB、128 KB、192 KB)
- 每秒格數 (選項包括15.00、20.00、24.00、25.00、及29.97)
- 音效取樣頻率 (選項包括44.1 kHz與48 kHz)

在瀏覽/變更各種設定之後，選擇「暫存」、「儲存」或「取消」回到主畫面。如果想要保留所作的變更，請點選「暫存」或「儲存」。否則，請點選「取消」。

第3步：轉換

當你準備好時，請點選「轉換」按鈕開始檔案轉換。



將有一個進度長方條顯示目前情況。當檔案全部轉換完畢並儲存到你所選擇的地點時，會跳出一個功能選單通知你。

播放相機中轉換的ASF檔案

若要播放使用您的MPEG-4數位相機中ArcSoft MediaConverter轉換的影片片段或電影（僅適用於ASF格式的MPEG-4檔案），請執行下列步驟。

步驟1

插入一張SD/MMC記憶卡到記憶卡插槽中，然後透過USB連接線將相機連接至電腦。您可以依照“將攝影機連結至電腦”的指示以取得更多資訊。

步驟2

將電腦上MediaConverter轉換的ASF檔案儲存到您的相機中。

- 1 複製轉換好的ASF檔案。
- 2 開啓Windows檔案總管並在我的電腦中找出“抽取式磁碟機”。
- 3 在抽取式磁碟機的圖示上按兩下。
- 4 在DCIM檔案資料夾上按兩下。
- 5 在100MEDIA檔案資料夾上按兩下。
- 6 將檔案貼到100MEDIA檔案資料夾中。
- 7 將檔案名稱變更為PICT****.ASF。

**** 可以是任何從0001至9999的4位數數字。

❗ 檔案名稱必須依照相機的命名原則來命名，這樣一來相機才能辨識儲存在100MEDIA檔案資料夾中的檔案。

步驟3

現在你可以利用你的攝錄相機在大型LCD螢幕上享受錄影剪輯或電影了！

此套件中的ArcSoft MediaConverter乃是一套為您的數位相機設計的自訂版本。您可以光臨此網站：<http://www.arcsoft.com>，以取得更詳細的產品資訊。

Digital Camcorder

Users Manual

ไทย

ยินดีต้อนรับ:

เรียนท่านผู้ใช้ ขอขอบคุณสำหรับการซื้อผลิตภัณฑ์นี้

เราทุ่มเททั้งเวลาและความพยายามเป็นอย่างมากเพื่อการพัฒนาผลิตภัณฑ์ และเราหวังว่าสิ่งนี้จะช่วยให้คุณใช้งานอย่างปราศจากปัญหาเป็นเวลานานหลายปี

ประกาศเพื่อความปลอดภัย:

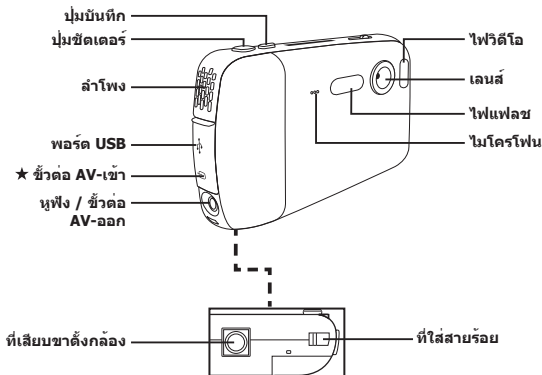
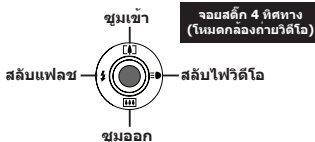
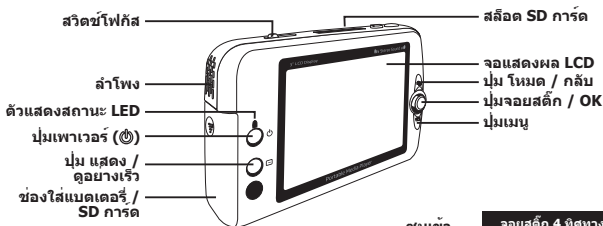
1. อย่าทำตก เจาะ หรือถอดชิ้นส่วนกล่องถ้ายูวีดีโอ ไม่เช่นนั้นการรับประกันจะถือเป็นโมฆะ
2. หลีกเลี่ยงการสัมผัสกับน้ำ และทำมือให้แห้งก่อนที่จะใช้
3. อย่าให้กล่องถ้ายูวีดีโออยู่ในสถานที่ซึ่งมีอุณหภูมิสูง หรือทิ้งไว้ให้ถูกแสงแดดโดยตรง การทำเช่นนั้นอาจทำให้กล่องถ้ายูวีดีโอเสียหายได้
4. ใช้กล่องถ้ายูวีดีโอด้วยความระมัดระวัง หลีกเลี่ยงการกดอย่างแรงบนตัวกล่องถ้ายูวีดีโอ
5. เพื่อความปลอดภัยของคุณเอง หลีกเลี่ยงการใช้กล่องถ้ายูวีดีโอเมื่อมีพายุ หรือฝนฟ้าคะนอง
6. อย่าใช้แบตเตอรี่ที่มีขั้วขมวดจำเพาะแตกต่างจากที่ระบุ การทำเช่นนั้นอาจนำไปสู่การบาดเจ็บสาหัสได้
7. ถอดแบตเตอรี่ออกเมื่อจะไม่ใช้กล่องเป็นระยะเวลาอันยาวนาน เนื่องจากแบตเตอรี่ที่เสื่อมคุณภาพอาจมีผลกระทบต่อการทำงานของกล่องถ้ายูวีดีโอ
8. ถอดแบตเตอรี่ออกถ้ามีสัญญาณแสดงว่ามีอาการรั่ว หรือเปลี่ยนรูปร่าง
9. ใช้เฉพาะอุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
10. เก็บกล่องถ้ายูวีดีโอให้ห่างจากการเชื่อมถึงของอาหาร



อย่าทิ้งอุปกรณ์ที่เสียแล้วรวมกับของเสียทั่วไปจากภายในบ้าน แต่ให้ส่งคืนไปที่จุดรวบรวมของทางการ เพื่อนำไปรีไซเคิล การทำเช่นนี้จะเป็นการช่วยอนุรักษ์สภาพแวดล้อม

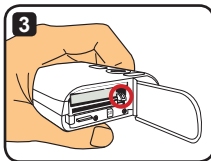
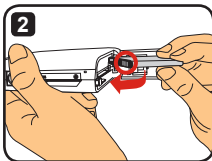
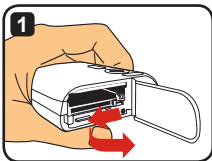
เริ่มต้นการใช้งาน

ส่วนต่างๆ ของกล้องถายวิดีโอ

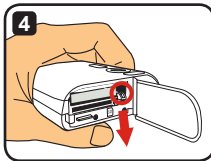


★ มีในบางรุ่นเท่านั้น โปรดดูจากข้อความที่พิมพ์บนกล่องสำหรับข้อมูลจำเพาะอย่างละเอียด

การใช้/การถอดแบตเตอรี่

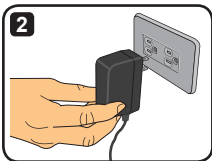
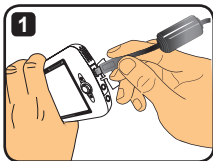


- 1** เลื่อนฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่ให้เปิดออกดังแสดงในภาพ
- 2** ใส่แบตเตอรี่ Li-ion ลงในช่องใส่แบตเตอรี่ดังแสดงในภาพ โปรดทราบว่าหน้าสัมผัสโลหะบนแบตเตอรี่ต้องจัดให้อยู่ในทิศทางเดียวกันกับในช่องใส่
- 3** ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคานป้องกันการตกคลิกลงในตำแหน่งใส่ฝาปิดช่องใส่กลับคืน
- 4** ในการถอดแบตเตอรี่ออก ให้ผลักคานป้องกันการตกลงด้านล่าง และนำแบตเตอรี่แพคออกมา



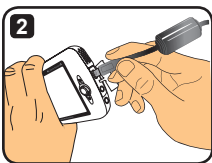
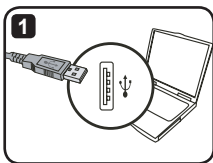
- i** เมื่อใช้แบตเตอรี่เป็นครั้งแรก แนะนำให้คุณใช้แบตเตอรี่จนหมด และชาร์จแบตเตอรี่ให้เต็มที่เป็นเวลาอย่างน้อย 8 ชั่วโมง
- i** ดูแลรักษาแบตเตอรี่ Li-ion ด้วยความเอาใจใส่:
 - เก็บแบตเตอรี่ให้ห่างจากไฟ หรือสถานที่ซึ่งมีอุณหภูมิสูง (เกิน 140° F หรือ 60° C)
 - อย่าทำแบตเตอรี่หล่น หรือพยายามถอดชิ้นส่วน
 - ถ้าจะไม่ใช้แบตเตอรี่เป็นเวลานาน ให้ใช้พลังงานจนหมด และชาร์จแบตเตอรี่อย่างน้อยหนึ่งครั้งต่อปี เพื่อรักษาอายุการใช้งานให้อยู่คงเดิม
- i** การซื้อแบตเตอรี่เพิ่มเติม:
กล่องวิดีโอนี้ใช้แบตเตอรี่ Li-ion 3.7 โวลต์ - 700mAh เป็นแหล่งพลังงาน คุณสามารถซื้อแบตเตอรี่ที่ใช้กับกล่องได้ที่ร้านค้าในประเทศของคุณ
- i** อย่าใช้แรงกดแบตเตอรี่ ไม่เช่นนั้นแบตเตอรี่แพคอาจชน และทำความเสียหายต่อฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่ได้

การชาร์จแบตเตอรี่ - การใช้อะแดปเตอร์



- 1 เชื่อมต่อปลายด้านที่เล็กกว่าของสายเพาเวอร์เข้ากับพอร์ต USB ของกล้องถ่ายวิดีโอ
 - 2 เสียบอะแดปเตอร์ AC เข้ากับเต้าเสียบที่ผนัง และการชาร์จจะเริ่มต้นขึ้น LED จะเป็นสีแดงระหว่างการชาร์จ เมื่อแบตเตอรี่ชาร์จเต็มแล้ว ไฟ LED จะดับ
- ⓘ คุณสามารถเปิด และใช้กล้องถ่ายวิดีโอในขณะที่ชาร์จด้วยอะแดปเตอร์ได้ ไอคอนบน LCD ระบุว่า การชาร์จกำลังดำเนินการอยู่ โปรดทราบว่าเวลาในการชาร์จอาจนานขึ้น

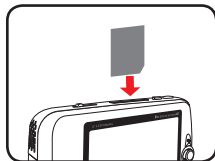
การชาร์จแบตเตอรี่ - การใช้พีซี



- 1 เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล USB ไปยังคอมพิวเตอร์
 - 2 เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล USB เข้ากับกล้องถ่ายวิดีโอ และการชาร์จจะเริ่มต้นขึ้น LED จะเป็นสีแดงระหว่างการชาร์จ เมื่อแบตเตอรี่ชาร์จเต็มแล้ว ไฟ LED จะดับ
- ⓘ อย่าเปิดกล้องถ่ายวิดีโอในขณะที่กำลังชาร์จแบตเตอรี่ ไม่เช่นนั้นการชาร์จจะหยุด

การใช้ SD/MMC การ์ด (ใส่หรือไม่ก็ได้)

นอกเหนือจากหน่วยความจำในตัวแล้ว กล้องถ่ายวิดีโอของคุณสามารถเก็บข้อมูลบนการ์ด Secure Digital (SD) หรือ MultiMedia Card (MMC) ได้ด้วย ในการใส่การ์ด หน่วยความจำ คอยๆ กดการ์ดเข้าไปจนกระทั่งการ์ดเข้าไปถึงส่วนล่างสุดของสล็อต (ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามุมที่มีรอยบากถูกจัดในทิศทางที่ถูกต้อง) เมื่อใส่การ์ดสำเร็จแล้ว คุณจะเห็นไอคอนที่เก็บเปลี่ยนไปบนจอ LCD ในการถอดการ์ด หน่วยความจำ กดการ์ดเข้าไปเบาๆ และการ์ดจะดึงออกมาจากนั้นดึงการต้อออกจากสล็อต



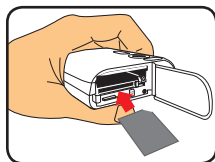
ใช้สล็อตการ์ด 1

① มีสล็อตการ์ดอยู่ 2 ช่อง ขึ้นอยู่กับว่าสล็อตการ์ดใดที่กำลังใช้งานอยู่ ไอคอนที่เก็บจะเปลี่ยนไปตามสล็อตที่ใช้:

 : กำลังใช้หน่วยความจำภายใน

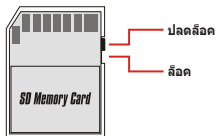
 : กำลังใช้สล็อตการ์ด 1

 : กำลังใช้สล็อตการ์ด 2



ใช้สล็อตการ์ด 2

SD การ์ดมาพร้อมกับสวิตช์ป้องกันการเขียน เมื่อสวิตช์ป้องกันการเขียนถูกตั้งไปที่ตำแหน่ง "ล็อก" การ์ดจะไม่สามารถเขียนได้ เพื่อให้มั่นใจว่ากล้องถ่ายวิดีโอสามารถทำงานได้เป็นปกติ คุณควรตั้งสวิตช์ป้องกันการเขียนไปที่ตำแหน่ง "ปลดล็อก" ก่อนที่จะใส่ SD การ์ด



ปลดล็อก

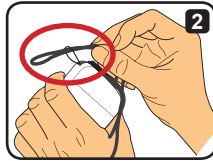
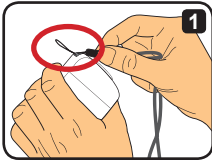
ล็อก

① ถ้าคุณซื้อการ์ดหน่วยความจำใหม่ แนะนำให้คุณฟอร์แมตการ์ดด้วยกล้องถ่ายวิดีโอก่อนที่จะเก็บข้อมูลลงในการ์ด

① อย่าถอด SD/MMC การ์ดออกในขณะที่กล้องถ่ายวิดีโอกำลังประมวลผลข้อมูลอยู่

① เมื่อใส่ SD/MMC การ์ด กล้องถ่ายวิดีโอจะใช้การ์ดเป็นสื่อเก็บข้อมูลหลัก คุณจะไม่สามารถเข้าถึงไฟล์ที่เก็บในหน่วยความจำในตัวได้จนกว่าจะถอด SD/MMC การ์ดออก

การใส่สายร้อยข้อมือ (ใส่หรือไมก็ได้)



- 1** ร้อยสายผ่านทางรูร้อยสายดังแสดงในภาพ
- 2** สอดปลายอีกด้านหนึ่งของสายเข้าไปในห่วง ดังแสดงในภาพ เพียงเท่านี้ คุณก็พร้อมที่จะถือกล้องถ่ายวิดีโอได้อย่างง่ายดายแล้ว

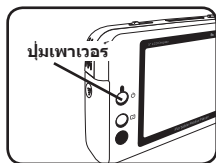
การทำงานพื้นฐาน

การเปิดและปิดกล้องถ่ายวิดีโอ

กดปุ่มเพาเวอร์เป็นเวลา 2 วินาทีเพื่อเปิดหรือปิดกล้องถ่ายวิดีโอ

❶ ถ้ากล้องถ่ายวิดีโอไม่เปิดขึ้นมาหลังจากที่กดปุ่มเพาเวอร์ โปรดตรวจสอบ:

1. แบตเตอรี่ Li-ion ติดตั้งอยู่บนกล้องถ่ายวิดีโอ
2. แบตเตอรี่ที่ติดตั้งไว้มีพลังงานเหลือเพียงพอ
3. หน้าสัมผัสโลหะของแบตเตอรี่ที่ติดตั้งถูกจัดวางในช่องใส่ถูกต้อง



❷ ถ้ากล้องถ่ายวิดีโอไม่ได้ใช้งานในช่วงระยะเวลาหนึ่ง กล้องถ่ายวิดีโออาจปิดเครื่องเองโดยอัตโนมัติเนื่องจากการตั้งค่า [ปิด (Power Off)] ดูส่วน "การทำงานขั้นสูง" สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

การเปลี่ยนโหมด

กล้องถ่ายวิดีโอมีหลายโหมดให้ใช้ หลังจากที่เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ ให้ใช้จอยสติ๊กเพื่อเลือกโหมดที่คุณต้องการใช้งาน จากนั้นกดปุ่ม OK เพื่อยืนยัน หลังจากนั้นถ้าคุณต้องการเปลี่ยนโหมด ให้กดปุ่มโหมด จากนั้นทำซ้ำกระบวนการด้านบน

-  : การตั้งค่า (Settings) - ตั้งค่าคอนฟิกระบบ
-  : กล้องถ่ายวิดีโอ (Camcorder) - ถ่ายภาพ; บันทึกวิดีโอ

 : ผลงาน (My Works) - เล่นไฟล์; ลบ / คัดลอก / ล็อคไฟล์

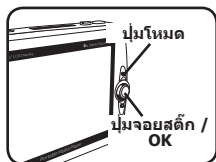
 : เครื่องบันทึกเสียง (Voice Recorder) - บันทึกคลิปเสียง

 : เกมส์ (Game) - เล่นเกม

 : เครื่องเล่นเพลง (Music Player) - เล่นเพลง MP3

 : เครื่องบันทึกภาพยนตร์ (Movie Recorder) - ดู/บันทึกภาพ AV-เข้า

❶ นอกเหนือจากในโหมดการตั้งค่า และกล้องถ่ายวิดีโอ คุณสามารถกดปุ่มชัตเตอร์เพื่อเปลี่ยนไปยังโหมดกล้องถ่ายวิดีโอได้



การตั้งเวลา

- 1 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดการตั้งค่า (⚙️)
- 2 ใช้จอยสติ๊กเพื่อเลือกรายการ [นาฬิกา (Clock)], จากนั้นกด OK (หรือเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา) เพื่อยืนยัน
- 3 เลื่อนจอยสติ๊กขึ้น/ลง เพื่อปรับค่า เลื่อนจอยสติ๊กไปทางซ้าย/ขวา เพื่อเปลี่ยนระหว่างฟิล์มต่างๆ
- 4 เมื่อทุกอย่างเสร็จแล้ว กด OK เพื่อยืนยันการตั้งค่า

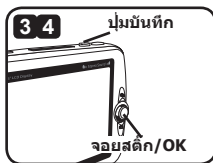
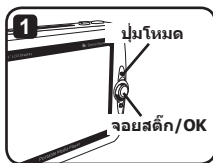


การตั้งภาษา

- 1 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยัง โหมดการตั้งค่า (⚙️)
- 2 ใช้จอยสติ๊กเพื่อเลือกรายการ [ภาษา (Language)], จากนั้นกด OK (หรือเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา) เพื่อยืนยัน
- 3 เลื่อนจอยสติ๊กขึ้น/ลง เพื่อเลือกภาษา
- 4 เมื่อทำเสร็จแล้ว กด OK เพื่อยืนยันการตั้งค่า



การบันทึกวิดีโอคลิป



1 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดกล้องถ่ายวิดีโอ (📹)

2 ปรับโฟกัสตามความเหมาะสม:

โหมด	ระยะทาง
ไมโคร	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
ปกติ	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
มาโคร (📷)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

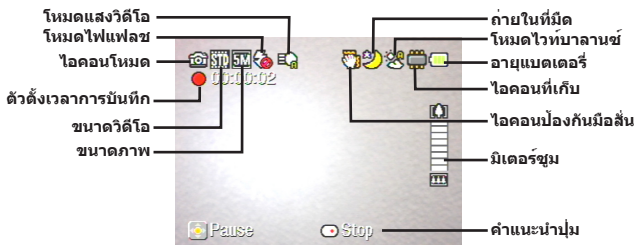
3 กดปุ่มบันทึก เพื่อเริ่มการบันทึก ในขณะที่กำลังบันทึก คุณสามารถเลื่อนจอยสติ๊กขึ้น/ลง เพื่อซูมเข้า/ออก หรือกด OK เพื่อหยุดการบันทึกชั่วคราว/ทำการบันทึกต่อ

4 กดปุ่มบันทึกอีกครั้ง เพื่อหยุดการบันทึก

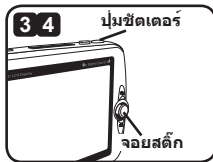
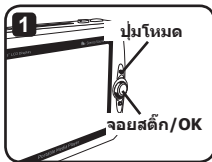
❶ คุณสามารถกดปุ่มแสดง/ดูอย่างเร็ว เพื่อดูวิดีโอที่คุณเพิ่งบันทึกไว้ได้ ในขณะที่กำลังดู คุณสามารถกดปุ่มเมนู และเลือกที่จะลบไฟล์ได้ ถ้าคุณไม่ชอบผลลัพธ์ที่ถ่ายได้

❷ คุณสามารถเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา เพื่อเปลี่ยนโหมดแสงวิดีโอได้

หน้าจอ OSD - การบันทึกวิดีโอ



การถ่ายภาพนิ่ง



1 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดกล้องถ่ายวิดีโอ (📹)

2 ปรับโฟกัสตามความเหมาะสม:

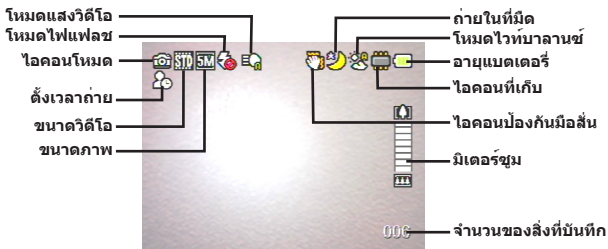
โหมด	ระยะทาง
ไมโคร	79" ~ ∞ (200cm ~ ∞)
ปกติ	39" ~ 79" (100cm ~ 200cm)
มาโคร (📷)	12" ~ 20" (30cm ~ 50cm)

3 เลื่อนจอยสติคขึ้น/ลง เพื่อซูมภาพเข้า/ออก จนกระทั่งได้ภาพที่เหมาะสม

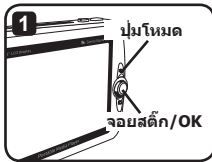
4 กดปุ่มชัตเตอร์เพื่อถ่ายภาพนิ่ง

- ❶ คุณสามารถกดปุ่มแสดง/ดูอย่างรวดเร็ว เพื่อดูภาพที่คุณเพิ่งถ่ายได้ ในขณะที่กำลังดู คุณสามารถกดปุ่มเมนู และเลือกที่จะลบไฟล์ได้ ถ้าคุณไม่ชอบผลลัพธ์ที่ถ่ายได้
- ❷ คุณสามารถเลื่อนจอยสติคไปทางซ้าย เพื่อเปลี่ยนโหมดไฟแฟลช

หน้าจอ OSD - โหมดกล้องถ่ายวิดีโอ



การบันทึกคลิปเสียง



- 1 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดเครื่องบันทึกเสียง (🎤)
 - 2 กดปุ่มบันทึก เพื่อเริ่มการบันทึก ในขณะที่กำลังบันทึก คุณสามารถเลื่อนจอยสติคขึ้น/ลง เพื่อปรับระดับเสียง หรือกด OK เพื่อหยุดการบันทึกชั่วคราว/ทำการบันทึกต่อ
 - 3 กดปุ่มบันทึกอีกครั้ง เพื่อหยุดการบันทึก
- ❶ คุณสามารถกดปุ่ม OK เพื่อเล่นคลิปที่บันทึกไว้ได้
 - ❷ ในโหมดเครื่องบันทึกเสียง คุณสามารถกดปุ่มแสดง/ดูอย่างรวดเร็ว เพื่อปิดจอแสดงผล และล๊อคปุ่มต่างๆ ได้ ในการปลดล๊อค กดปุ่มแสดง/ดูอย่างรวดเร็วอีกครั้ง และทำตามขั้นตอนที่แสดงบนหน้าจอ

หน้าจอ OSD - โหมดเครื่องบันทึกเสียง



การเล่น

การเล่นไฟล์

- 1 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดผลงาน (📷)
- 2 เมื่อเข้าสู่โหมดผลงาน คุณจะถูกขอให้เลือกชนิดของไฟล์ที่จะแสดง:
ภาพ (Image): แสดงรูปภาพและวิดีโอ
วิดีโอ (Video): แสดงเฉพาะวิดีโอ
รูปภาพ (Picture): แสดงเฉพาะรูปภาพ
เสียง (Voice): แสดงคลิปเสียง
- 3 การทำงานในโหมดผลงาน:

ชนิดไฟล์ / มุมมอง	ปุ่ม	การทำงาน
มุมมองดัชนีไฟล์	จอยสติ๊ก	เลื่อนกล้องไฮไลต์ไฟล์
	ปุ่ม OK	เปลี่ยนไปยังมุมมองเต็มหน้าจอ ถ้าไฟล์ที่เลือกเป็นวิดีโอ คลิป หรือคลิปเสียง ไฟล์จะเริ่มเล่น
ทั้งหมด (เต็มหน้าจอ)	ปุ่มบันทึก	เปลี่ยนไปยังมุมมองดัชนี
	จอยสติ๊ก	เลื่อนไปทางซ้าย/ขวา เพื่อเปลี่ยนระหว่างไฟล์ต่างๆ
ภาพนิ่ง	จอยสติ๊ก (ขึ้น)	ซูมภาพเข้า
	จอยสติ๊ก (ลง)	ซูมภาพออก (เมื่ออัตราซูมมากกว่า 1.0)
	ปุ่ม OK ➔ จอยสติ๊ก	เมื่ออัตราซูมมากกว่า 1.0, กด OK และใช้จอยสติ๊ก เพื่อเรียกดูภาพที่ขยาย ในการเลิกโหมดเรียกดู กด OK อีกครั้ง
เสียง & วิดีโอ	ปุ่ม OK	เริ่มการเล่นไฟล์
เสียง & วิดีโอ (ในขณะที่กำลังเล่น)	ปุ่มบันทึก	หยุดการเล่น
	จอยสติ๊ก (ซ้าย/ขวา)	เลื่อนทางซ้ายหรือขวา เพื่อเล่นถอยหลังอย่างรวดเร็วหรือเล่นไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว
	จอยสติ๊ก (ขึ้น/ลง)	เร่ง/ลดระดับเสียง
	ปุ่ม OK	หยุดการเล่นชั่วคราว/เล่นต่อ

- ⓘ ในโหมดผลงาน คุณสามารถกดปุ่มแสดง/ดูอย่างรวดเร็ว เพื่อสลับระหว่างการเปิด/ปิดไอคอน OSD (ในโหมดอื่นๆ คุณจำเป็นต้องใช้เมนูเพื่อเข้าไปยังฟังก์ชันนี้)

หน้าจอ OSD - โหมดผลงาน



การล็อคไฟล์ / การคัดลอกไฟล์

โดยการตั้งค่าการล็อคไฟล์ คุณสามารถป้องกันไฟล์ไม่ให้ถูกลบโดยไม่ได้ตั้งใจ ในการล็อคไฟล์:

- 1 ใช้จอยสติ๊กเพื่อเลือกไฟล์ที่จะป้องกัน และกดปุ่มเมนู เพื่อเข้าไปยังเมนู จากนั้นเลือกรายการ [ล็อคไฟล์ (Lock File)] และกด OK (หรือเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา)
 - 2 เลือก [เปิด (On)] และกดปุ่ม OK (หรือเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา) เพื่อยืนยัน
 - 3 ไอคอนล็อค (🔒) จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ และไฟล์จะได้รับการป้องกัน
- ❗ ฟังก์ชันนี้ไม่สามารถป้องกันไฟล์จากการถูกลบโดยไม่ได้ตั้งใจ
- 4 ในการคัดลอกไฟล์จากการ์ดหน่วยความจำปัจจุบันไปยังอีกการ์ดหนึ่ง ให้กดปุ่มเมนู เพื่อเข้าสู่เมนู จากนั้นเลือกรายการ [คัดลอกไฟล์ (Copy File)] และกด OK (หรือเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา) โปรดทราบว่าคุณต้องใส่การ์ดหน่วยความจำสองอัน เพื่อที่จะสามารถใช้ฟังก์ชันนี้ได้

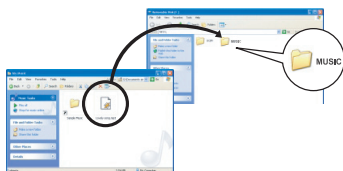
เครื่องเล่นเพลง

คัดลอกไฟล์ MP3 ★

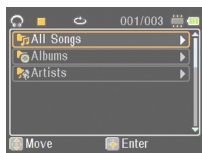
- 1 เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ และเชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล USB เข้ากับคอมพิวเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขั้วต่อ และพอร์ต USB ถูกจัดอย่างถูกต้อง
- 2 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล USB เข้ากับกล้องถ่ายวิดีโอ เลือกรายการ [ดิสก์ (Disk)] จากเมนูรื้อปล่อย และกด OK (หรือเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา) เพื่อยืนยัน
- 3 คอมพิวเตอร์ของคุณจะแจ้งว่าพบดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้ ดับเบิลคลิกที่ [คอมพิวเตอร์ของฉัน (My Computer)] และคุณจะพบดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้ ถ้าคุณไม่พบสื่อกับไดรฟ์ในดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้ ให้สร้างโฟลเดอร์ [เพลง (Music)] จากนั้นคุณก็พร้อมที่จะคัดลอกไฟล์ MP3 ลงในโฟลเดอร์สำหรับการเล่นได้

i ไฟล์ MP3 ต้องใส่ลงในโฟลเดอร์ [เพลง (Music)] สำหรับการเล่น คุณสามารถลากไฟล์เดิรทั้งหมดของไฟล์ MP3 ของคุณไปยังโฟลเดอร์ [เพลง (Music)] หรือสร้างโฟลเดอร์ย่อยในโฟลเดอร์ [เพลง (Music)] เพื่อเรียงและเก็บไฟล์ MP3 ของคุณ

i ความยาวของชื่อไฟล์ MP3 ไม่สามารถยาวกว่า 54 ตัวอักษรสำหรับภาษาอังกฤษ (ไบต์เดียว รวมช่องว่าง) หรือ 27 ตัวอักษรสำหรับภาษาจีน (ไบต์คู่) ไฟล์ MP3 ที่ยาวเกินกฎด้านบน อาจทำให้กล้องถ่ายวิดีโอทำงานผิดพลาดได้



การเล่นเพลง ★



- 1 เปิดกล่องถ่ายวีดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดเครื่องเล่นเพลง (🔊)
- 2 ไฟล์ MP3 จะถูกเรียงตามอัลบั้มหรือศิลปิน คุณลักษณะของอัลบั้มและศิลปินประกอบขึ้นโดยแท็ก ID3 ที่เก็บพร้อมกันไฟล์ MP3 เฉพาะ
- 3 การทำงานในโหมดเครื่องเล่นเพลง:

ชนิดไฟล์	ปุ่ม	การทำงาน
MP3 (ไม่ได้เล่น)	ปุ่ม OK	เริ่มการเล่นเพลง
	จอยสติค (ขึ้น/ลง)	เลือกเพลง
MP3 (ขณะเล่น)	ปุ่ม OK	หยุดการเล่นชั่วคราว/เล่นต่อ
	จอยสติค (ขึ้น/ลง)	ปรับระดับเสียง (หลังจากที่มีเดออร์ปรากฏ การกดจอยสติคซ้าย/ขวาก็สามารถปรับระดับเสียงได้เช่นกัน)
	จอยสติค(ซ้าย/ขวา)	แหบซ้าย/ขวา: เปลี่ยนระหว่างเพลง ผลักไปทางซ้าย/ขวาแบบยาว: การเล่นถอยหลังหรือไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว
	ปุ่มบันทึก	หยุดการเล่น

- ⓘ ในโหมดเครื่องเล่นเพลง คุณสามารถกดปุ่มแสดง/ดูอย่างรวดเร็ว เพื่อปิดจอแสดงผล และลือคปุ่มต่างๆ ได้ ในการปลดล๊อค กดปุ่มแสดง/ดูอย่างรวดเร็วอีกครั้ง และทำตามขั้นตอนที่แสดงบนหน้าจอ

การแสดงเนื้อเพลง ★

คุณสามารถเล่นเพลง MP3 โดยมีเนื้อเพลงแสดงขึ้นมาได้ ในการเปิดใช้งานฟังก์ชัน คุณจำเป็นต้องคัดลอกไฟล์รูปแบบ LRC ลงในไฟล์เดออร์ [เพลง (MUSIC)] และตั้งชื่อไฟล์ LRC ให้ตรงกับไฟล์เพลงที่ต้องการ ตัวอย่างเช่น ถ้าเพลงชื่อว่า ABC.MP3 ดังนั้นไฟล์ LRC ควรตั้งชื่อว่า ABC.LRC คุณสามารถค้นหาไฟล์เนื้อเพลงที่ต้องการได้จากอินเทอร์เน็ต

ไฟล์ LRC ประกอบด้วยทั้งเนื้อเพลงที่เป็นข้อความ และแท็กเวลา เพื่อที่ว่าเพลงและเนื้อเพลงนั้นจะแสดงขึ้นอย่างสัมพันธ์กัน เครื่องเล่นเพลงสนับสนุนไฟล์ LRC ที่มี "แท็กเวลาของบรรทัด" นี้เป็นตัวอย่างคร่าวๆ ของเนื้อหาไฟล์ LRC:

```
[00:01.16]Album:Voices (2005/10)
[00:03.16]Title:Always be my baby
[00:05.16]Written:
[00:06.16]Music:
[00:07.16]Arranged:
[00:08.16]Sing:Mariah Carey
[00:10.16]LRC Edit:
[00:49.71]We were as one,babe
[00:52.74]For a moment in time
[00:55.68]And it seemed everlasting
[00:58.31]That you would always be mine
[01:01.89]Now you want to be free
[01:04.77]So I'll let you fly
[01:08.08]'Cause I know in my heart, babe
[01:10.43]Our love will never die, no
[01:14.07][02:15.24][03:04.02][03:28.51]You'll always be a part of me
[01:17.03][02:18.24][03:07.17][03:31.54]I'am part of you indefinitely
```

- ❶ ไฟล์เนื้อร้องต้องอยู่ในไฟล์เดออร์เดียวกันกับไฟล์ MP3 ที่จับคู่กัน
- ❷ รูปแบบของแท็กเวลาเป็นดังนี้ [นาที่]:[วินาที]:[มิลลิวินาที]
- ❸ แท็กเวลามากกว่าหนึ่งแท็กสามารถถูกใช้กับเนื้อเพลงหนึ่งบรรทัดได้
- ❹ โดยปกติ ไฟล์จะเป็นไฟล์ข้อความที่มีนามสกุล .LRC
- ❺ แท็กเวลาจะไม่แสดงระหว่างการเล่น

การเล่นเกม

การเล่นเกม

กล้องถ่ายวิดีโอให้เกมเล็กๆ มา 3 เกมเพื่อสร้างความบันเทิงให้คุณ

1 เปิดกล้องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดเกม (🎮)

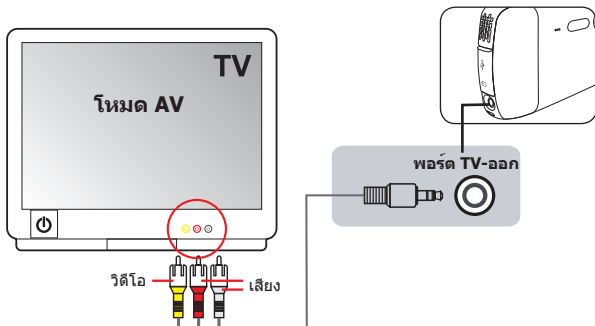
2 เลือกเกมที่คุณต้องการเล่น:

ชื่อ	เป้าหมาย	การบังคับ
 สั่มสี่เลข (SUDOKU)	เติมช่องว่างด้วยตัวเลข ทำให้ทุกบรรทัดและแต่ละช่อง 3x3 มีตัวเลข 1 ถึง 9	1) กดจอยสติ๊กไปทางซ้าย/ขวาเพื่อตั้งระดับ กด OK เพื่อเริ่ม 2) ใช้จอยสติ๊กเพื่อเลือกช่องว่าง กด OK เพื่อตั้งหมายเลข 3) กดปุ่มบันทึก เมื่อคุณคิดว่าทำเสร็จแล้ว
 ตีแผนกระเบื้อง (Brick Blaster)	ยิงอิฐทั้งหมด	1) กดจอยสติ๊กไปทางซ้าย/ขวาเพื่อตั้งระดับ กด OK เพื่อเริ่ม 2) ใช้จอยสติ๊กเพื่อย้ายแท่งเพื่อตีลูกบอลที่แดงไปมา
 เททริสเหลี่ยม (Tetris)	สร้างบรรทัดบล็อกที่ไม่มีช่องว่างให้มากที่สุด	1) กด OK เพื่อเริ่ม 2) ใช้จอยสติ๊ก - ขึ้น เพื่อหมุนวัตถุ; ซ้าย/ขวา เพื่อเลื่อน; ลง เพื่อเลื่อนลง หรือถนให้เต็ม

การดูหน้าจอบน TV

การเชื่อมต่อกล่องถ่ายวิดีโอไปยัง TV

เชื่อมต่อกล่องถ่ายวิดีโอของคุณและ TV เข้าด้วยกันผ่านสายเคเบิล AV ที่สามารถเลือกซื้อเพิ่มเติม สำหรับการชมแบบเรียลไทม์ คุณสามารถแสดงวิดีโอคลิป, ภาพนิ่ง และเสียงที่บันทึกของคุณโดยตรงบน TV ของคุณ เพื่อแบ่งปันสิ่งเหล่านี้กับเพื่อนๆ และครอบครัวของคุณ

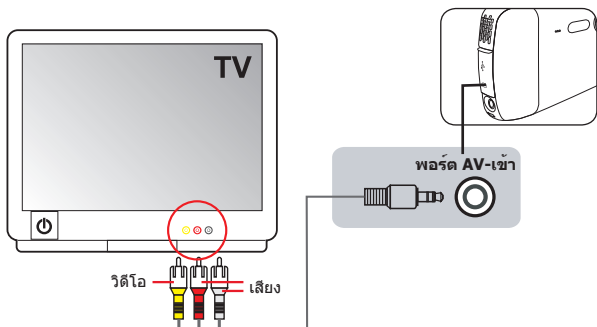


- 1** เปิด TV ของคุณ และเปลี่ยน TV ไปยังโหมด AV
- 2** เชื่อมต่อสายเคเบิลเสียงและวิดีโอของสายเคเบิล AV เข้ากับพอร์ต [วิดีโอ/เสียงเข้า] บน TV
- 3** เปิดเครื่องกล่องถ่ายวิดีโอ
- 4** เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล AV ไปยังพอร์ต [สัญญาณทีวีออก] บนกล่องถ่ายวิดีโอของคุณ
- 5** เลือก [สัญญาณทีวีออก (TV Out)] บนเมนูปุ่มอัปเดต กดปุ่ม OK เพื่อยืนยัน

การบันทึกการฉายการ TV หรือ DVD

การเชื่อมต่อกล่องถ่ายวิดีโอไปยัง TV หรือเครื่องเล่น DVD ★

เทคโนโลยีการบันทึกดิจิทัลวิดีโอ MPEG-4 ขั้นสูง ช่วยให้คุณสามารถบันทึกการฉายการ TV ผ่านทางสายเคเบิล AV-เข้า ได้

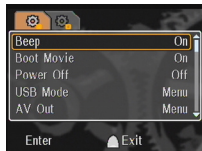


- 1** เปิดเครื่อง TV หรือเครื่องเล่น DVD ของคุณ
 - 2** เชื่อมต่อสายเคเบิลเสียงและวิดีโอของสายเคเบิล AV เข้ากับพอร์ต [วิดีโอ/เสียงออก] บน TV หรือเครื่องเล่น DVD (โดยปกติไม่จำเป็นต้องปรับ TV หรือเครื่องเล่น DVD โปรดอ่านคู่มือการใช้งานของอุปกรณ์)
 - 3** เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล AV ไปยังพอร์ต [AV-เข้า] ของกล่องถ่ายวิดีโอ
 - 4** เปิดกล่องถ่ายวิดีโอ และเปลี่ยนไปยังโหมดเครื่องบันทึกภาพยนตร์ (📺) ตรวจสอบให้แน่ใจว่าภาพที่แสดงบน TV หรือเครื่องเล่น DVD นั้นแสดงบนจอภาพ LCD ของกล่องถ่ายวิดีโอด้วย
 - 5** กดปุ่มบันทึก เพื่อเริ่มการบันทึก
 - 6** กดปุ่มบันทึกอีกครั้ง เพื่อหยุดการบันทึก
- ❗ คุณสามารถกดปุ่มแสดง/ดูอย่างรวดเร็ว เพื่อดูวิดีโอที่คุณเพิ่งบันทึกไว้ได้ ในขณะที่กำลังดู คุณสามารถกดปุ่มเมนู และเลือกที่จะลบไฟล์ได้ หากคุณไม่ชอบผลลัพธ์ที่ถ่ายได้
- ❗ วิดีโอที่บันทึก จะปรากฏในโหมดผลงาน ด้วย

การทำงานขั้นสูง

การใช้เมนู

รายการเมนูให้ตัวเลือกที่หลากหลายเพื่อให้คุณปรับฟังก์ชันการทำงานของกล้องถ่ายวิดีโออย่างละเอียดตารางต่อไปนี้ให้รายละเอียดเกี่ยวกับการทำงานของเมนู:



วิธีการ...	การดำเนินการ
นำเมนูขึ้นมาในแต่ละโหมด	กดปุ่มเมนู โปรดทราบว่าขั้นตอนนี้อาจเป็นในโหมดการตั้งค่า
เลื่อนแถบไฮไลต์	ใช้จอยสติ๊กเพื่อเลื่อนขึ้น/ลง
ยืนยันรายการ/การกระทำ; เข้าสู่เมนูย่อย	กดปุ่ม OK หรือเลื่อนจอยสติ๊กไปทางขวา (เมื่อรายการเมนูถูกเลือกอยู่)
ออกจากเมนู	กดปุ่มเมนู หรือออกจากปุ่มโหมด/กลับ

รายการเมนูในโหมดการตั้งค่า (⚙️) - 1

รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
บี๊ป (Beep)	เปิด/ปิด (On/Off)	สลับระหว่างการเปิด/ปิดเสียงบี๊ป
เล่นหนัง (Boot Movie)	เปิด/ปิด (On/Off)	สลับระหว่างการเปิด/ปิดแอนิเมชันขณะเปิดเครื่อง
ปิดเครื่อง (Power Off)	ปิด ~ 5 นาที (Off ~ 5 Min)	ตั้งเวลาที่จะให้กล้องถ่ายวิดีโอปิดเครื่องเมื่อไม่ได้ใช้งานโดยอัตโนมัติ การตั้งค่าเป็น [ปิด (Off)] จะทำให้กล้องถ่ายวิดีโอเปิดตลอดเวลาไปเรื่อยๆ จนกระทั่งไม่มีพลังงานเหลือ
โหมด USB (USB Mode)	เมนู (Menu)	เมื่อเชื่อมต่อไปยังพีซี กล้องถ่ายวิดีโอจะแสดงเมนูเพื่อให้คุณเลือกโหมดการเชื่อมต่อที่ต้องการ
	ดิสก์ (Disk)	เมื่อเชื่อมต่อไปยังพีซี กล้องถ่ายวิดีโอจะเข้าสู่โหมด [ดิสก์ (Disk)] (ดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้) โดยอัตโนมัติ
	เครื่องพิมพ์ (Printer)	เมื่อเชื่อมต่อไปยังเครื่องพิมพ์ที่คอมแพททิเบิลกับ PictBridge กล้องถ่ายวิดีโอจะเข้าสู่โหมด [เครื่องพิมพ์ (Printer)] โดยอัตโนมัติ

รายการเมนูในโหมดการตั้งค่า () - 2

รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
AV ออก (AV Out)	เมนู (Menu)	เมื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ กล้องถ่ายวิดีโอจะแสดงเมนูเพื่อให้คุณเลือกโหมดการเชื่อมต่อ
	ชุดหูฟัง (Headphone)	เมื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ กล้องถ่ายวิดีโอจะเข้าสู่โหมดการเชื่อมต่อ [ชุดหูฟัง (Headphone)] โดยอัตโนมัติ
	สัญญาณทีวีออก (TV Out)	เมื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ กล้องถ่ายวิดีโอจะเข้าสู่โหมดการเชื่อมต่อ [สัญญาณทีวีออก (TV Out)] โดยอัตโนมัติ
นาฬิกา (Clock)	[การตั้งเวลา]	เลื่อนจอยสติ๊กขึ้น/ลง เพื่อปรับค่า เลื่อนจอยสติ๊กไปทางซ้าย/ขวา เพื่อเปลี่ยนระหว่างรายการต่างๆ กด OK เมื่อทำเสร็จ
ภาษา (Language)	[การตั้งภาษา]	ตั้งภาษา OSD (การแสดงผลบนหน้าจอ)
รูปแบบทีวี (TV System)	NTSC	ตัวเลือกนี้เหมาะสำหรับประเทศอเมริกา, ไต้หวัน, ญี่ปุ่น และเกาหลี
	PAL	ตัวเลือกนี้เหมาะสำหรับประเทศเยอรมันนี, อังกฤษ, อิตาลี, เนเธอร์แลนด์, จีน, ญี่ปุ่น และฮ่องกง
การกะพริบ (Flicker)	50Hz/60Hz	ตั้งความถี่การกะพริบเป็น 50Hz หรือ 60Hz ดูตารางด้านล่างสำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม
ความสว่าง LCD (LCD Brightness)	1 ~ 4	ตั้งความสว่าง LCD
คอนทราสต์ LCD (LCD Contrast)	1 ~ 4	ตั้งค่าคอนทราสต์ของ LCD
เลือกการ์ด (Select Card)	การ์ด 1/การ์ด 2 (Card 1/Card 2)	เลือกการ์ดหน่วยความจำที่จะใช้
ฟอร์แมตการ์ด (Format Card)	ใช่/ไม่ (Yes/No)	ฟอร์แมตสื่อเก็บข้อมูล โปรดทราบว่าไฟล์ทั้งหมดที่เก็บในสื่อจะหายไป
กลับสู่ค่าเริ่มต้น (Reset Default)	ใช่/ไม่ (Yes/No)	เรียกคืนค่าเริ่มต้นจากโรงงาน โปรดทราบว่าค่าที่ตั้งค่าปัจจุบันของคุณจะถูกเขียนทับ

* ตารางความถี่การกะพริบ:

ภูมิภาค	อังกฤษ	เยอรมันนี	ฝรั่งเศส	อิตาลี	สเปน	เนเธอร์แลนด์	รัสเซีย
การตั้งค่า	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
ภูมิภาค	โปรตุเกส	อเมริกา	ไต้หวัน	จีน	ญี่ปุ่น	เกาหลี	ไทย
การตั้งค่า	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60Hz	60Hz	50Hz

หมายเหตุ: การตั้งค่าความถี่การกะพริบ เป็นไปตามมาตรฐานความถี่ของแหล่งจ่ายไฟของประเทศของคุณ

รายการเมนูในโหมดกล้องถ่ายวิดีโอ (📹) - 1

รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
ขนาดวิดีโอ (Video Size)	WEB	ตั้งความละเอียดวิดีโอเป็น WEB (320x240) พิกเซล
	STD	ตั้งความละเอียดวิดีโอเป็น STD (640x480) พิกเซล
	DVD	ตั้งความละเอียดวิดีโอเป็น DVD (720x480) พิกเซล
ขนาดภาพ (Image Size)	3M	ตั้งความละเอียดภาพเป็น 3 ล้านพิกเซล
	5M	ตั้งความละเอียดภาพเป็น 5 ล้านพิกเซล
	12M	ตั้งความละเอียดภาพเป็น 12 ล้านพิกเซล
ป้องกันสั่นสะเทือน (Stabilizer)	เปิด/ปิด (On/Off)	ลดอาการเบลอลงของภาพที่เกิดจากการสั่นของมือ เมื่อเปิดการทำงาน
ตั้งเวลาถ่าย (Self-timer)	เปิด/ปิด (On/Off)	เปิด/ปิดการตั้งเวลาถ่าย หลังจากที่ตั้งเวลาถ่าย เปิด กล้องถ่าย วิดีโอจะหน่วงเวลาไว้ 10 วินาทีก่อนที่จะบันทึกเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์
ปรับสมดุลแสง (White Balance)	อัตโนมัติ (Auto)	กล้องวิดีโอจะปรับค่าไวท์บาลานซ์ของแสงโดยอัตโนมัติ
	แดดจัด (Sunny)	การตั้งค่านี้เหมาะสำหรับการบันทึกนอกอาคารในสภาพอากาศที่มีแดดจัด
	เมฆครึ้ม (Cloudy)	การตั้งค่านี้เหมาะสำหรับการบันทึกในสภาพอากาศที่มีเมฆมาก หรืออยู่ในเงา
	นีออน (Fluorescent)	การตั้งค่านี้เหมาะสำหรับการบันทึกในอาคารที่ใช้หลอดฟลูออเรสเซนต์ หรือสภาพแวดล้อมที่มีอุณหภูมิสูง
	แสงทังสเตน (Tungsten)	การตั้งค่านี้เหมาะสำหรับการบันทึกในอาคารที่ใช้หลอดไส้ หรือสภาพแวดล้อมที่มีอุณหภูมิสีดำ
เทียบ EV (EV Comp)	+2.0 ~ -2.0	ปรับเอ็กซ์โพเชอร์เพื่อให้รับแสงได้ดีขึ้นเมื่อภาพพรูวิวปรากฏสว่างหรือมืดเกินไป ค่าที่เป็นบวกหมายความว่าภาพจะสว่างกว่าปกติ; ในขณะที่ค่าที่เป็นลบจะทำให้ภาพมืดลง
กรอบรูป (Photo Frame)	1 ~ 10	การตั้งค่านี้อนุญาตให้คุณเพิ่มกรอบที่มีการปรับแต่งลงในภาพ บนจอภาพ LCD มีกรอบพื้นหลัง 10 แบบให้เลือกใช้
	0	ฟังก์ชัน กรอบรูป ปิดทำงาน
ปรับแต่งภาพ (Effect)	ปกติ (Normal)	บันทึกภาพในสีธรรมชาติ
	ขาวดำ (B&W)	บันทึกภาพในสีขาวดำ
	คลาสสิก (Classic)	บันทึกภาพในโทนสีซีเปีย
2 ใน 1 (Two-in-One)	เปิด/ปิด (On/Off)	การตั้งค่านี้ช่วยให้คุณผสมรวมภาพสองภาพที่ถ่ายแยกกันโดยรวมเป็นภาพเดียว

รายการเมนูในโหมดกล้องถ่ายวิดีโอ (📹) - 2

รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
แสงแฟลช (Flashlight)	ปิด (Off)	แฟลชปิดการทำงาน
	อัตโนมัติ (Auto)	แฟลชจะยิงโดยอัตโนมัติเมื่อแสงไม่เพียงพอ
	เปิด (On)	แฟลชถูกบังคับให้อิงในการถ่ายภาพทุกครั้ง
แสงวิดีโอ (Video Light)	เปิด/อัตโนมัติ/ปิด (On/Auto/Off)	ตั้งแสงไฟ LED ให้เปิดตลอด, เปิดอัตโนมัติเฉพาะเมื่อสภาพแวดล้อมมืด หรือปิด
แสดงสัญลักษณ์ (Icon Display)	เปิด/ปิด (On/Off)	เปิด/ปิดการแสดงผลสัญลักษณ์ OSD
ถ่ายในที่มืด (Nightshot)	เปิด/ปิด (On/Off)	การเปิดทำงานการตั้งค่านี้ อนุญาตให้คุณถ่ายภาพในสภาพแวดล้อมที่มืด เนื่องจากความเร็วชัตเตอร์จะช้าลงเมื่อถ่ายภาพในสถานที่มืด เราแนะนำให้คุณใช้ขาตั้งเพื่อกำจัดอาการเบลอของภาพเนื่องจากมือสั่น หมายเหตุ: สัญญาณรบกวนจะเพิ่มขึ้นเมื่อเปิดทำงานฟังก์ชัน ถ่ายในที่มืด
แสดงวันที่ (Data Stamp)	เปิด/ปิด (On/Off)	เปิดทำงานคุณสมบัตินี้เพื่อพิมพ์วันที่ลงบนแต่ละภาพ
เลือกการ์ด (Select Card)	การ์ด 1/การ์ด 2 (Card 1/Card 2)	เลือกการ์ดหน่วยความจำที่จะใช้

- ❗ เมื่อการตั้งค่า [ขนาดภาพ (Image Size)] เกิน 5M, ตัวเลือก "กรอบรูป (Photo Frame)" และ "2 ใน 1 (Two-in-One)" จะไม่มีให้ใช้
- ❗ เมื่อ [ขนาดภาพ (Image Size)] ถูกตั้งค่าเป็น 10M ขึ้นไป ฟังก์ชัน "ดิจิทัลซูม" จะใช้ไม่ได้
- ❗ ตัวเลือก "กรอบรูป (Photo Frame)" และ "2 ใน 1 (Two-in-One)" เป็นตัวเลือกเฉพาะ
- ❗ ตัวเลือก "ตั้งเวลาถ่าย (Self-timer)" และ "2 ใน 1 (Two-in-One)" เป็นตัวเลือกเฉพาะ นอกจากนี้ ถ้าคุณเปิดทำงานตัวเลือกใดตัวเลือกหนึ่งเหล่านี้ จากนั้นกดปุ่ม บันทึก เพื่อบันทึกวิดีโอ การตั้งค่าเหล่านี้จะถูกยกเลิกโดยอัตโนมัติ

รายการเมนูในโหมดผลงาน (📁)

รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
ลบหนึ่งไฟล์ (Delete One) *1,2,3,4	ใช่/ไม่ (Yes/No)	ลบไฟล์ภาพ วิดีโอ หรือเสียงที่เลือก
ลบทั้งหมด (Delete All) *1,2,3,4	ใช่/ไม่ (Yes/No)	ลบไฟล์ภาพ วิดีโอ และเสียงทั้งหมดที่เก็บในสื่อบริเวณปัจจุบัน
ล็อคไฟล์ (Lock File) *1,2,3,4	เปิด/ปิด (On/Off)	เปิด/ปิดทำงานการป้องกันไฟล์ที่เลือก
คัดลอกไฟล์ (Copy File) *1,2,3,4	-	ถ้าคุณมีการ์ดหน่วยความจำสองอันใส่อยู่ในกล้องถ่ายวิดีโอ การใช้ฟังก์ชันนี้จะเริ่มการคัดลอกไฟล์ทั้งหมดจากการ์ดปัจจุบันไปยังการ์ดที่ไม่ได้ใช้ หมายเหตุ: 1) ต้องมีการ์ด 2 อันใส่อยู่จึงจะสามารถใช้ฟังก์ชันนี้ได้ 2) ไฟล์ขนาดใหญ่ใช้เวลาานกว่าในการคัดลอก
เล่นภาพ (Image Play) *1 เล่นวิดีโอ (Video Play) *2 เล่นรูปภาพ (Picture Play) *3	-	เริ่มการเล่นสไลด์โชว์ของภาพ และ/หรือวิดีโอที่บันทึกไว้ ในการหยุดเล่น ให้กดปุ่มบันทึก
เลือกการ์ด (Select Card) *1,2,3,4	การ์ด 1/การ์ด 2 (Card 1/Card 2)	เลือกการ์ดหน่วยความจำที่จะใช้

*1: สำหรับภาพ (วิดีโอและรูปภาพ); *2: สำหรับวิดีโอ; *3: สำหรับรูปภาพ; *4: สำหรับเสียง

รายการเมนูในโหมดเครื่องบันทึกเสียง (🎧)

รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
ปรับเสียง (Volume)	-	ตั้งระดับเสียง
คุณภาพ (Quality)	ปกติ (Normal)	ตั้งคุณภาพเสียงเป็นปกติ
	สูง (High)	ตั้งคุณภาพเสียงเป็นคุณภาพสูง สร้างเสียงที่ดีกว่า แต่ใช้หน่วยความจำมากกว่า
ลบหนึ่งไฟล์ (Delete One)	ใช่/ไม่ (Yes/No)	ลบคลิปเสียงที่เลือก
ลบทั้งหมด (Delete All)	ใช่/ไม่ (Yes/No)	ลบคลิปเสียงทั้งหมด
เลือกการ์ด (Select Card)	การ์ด 1/การ์ด 2 (Card 1/Card 2)	เลือกการ์ดหน่วยความจำที่จะใช้

รายการเมนูในโหมดเครื่องเล่นเพลง (🎵) ★

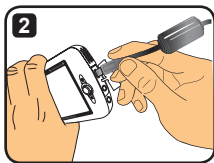
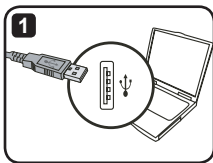
รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
ซ้ำ (Repeat)	ทั้งหมด (All)	เล่นซ้ำทุกเพลงในรายการปัจจุบัน
	เดี่ยว (Single)	เล่นซ้ำเพลงปัจจุบันโดยวนไปเรื่อยๆ
	สุ่ม (Random)	เล่นซ้ำทุกเพลงในรายการปัจจุบันในลำดับสุ่ม
	ปิด (Off)	ไม่เล่นซ้ำ
EQ	ปิด (Off) ~ การตั้งค่า 15 EQ	คุณเลือกหนึ่งในการตั้งค่า EQ ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าจากเมนู คุณสามารถตั้งค่า EQ ให้เหมาะสมกับเพลงที่คุณกำลังเล่นที่สุด หรือปิด EQ เพื่อสนุกสนานกับรสชาติของเพลงดั้งเดิมได้
เอฟเฟกต์ (Effect)	สเตอริโอ (Stereo)	ประมวลผลสัญญาณเสียงทั้งแขนเนลซ้ายและขวา เพื่อผลิตเสียงเอาต์พุตระบบสเตอริโอ ถ้าทั้งสองแขนเนลประกอบด้วยสัญญาณโมโน เอาต์พุตจะเป็นระบบโมโน
	ซ้าย (Left)	ประมวลผลสัญญาณเสียงที่แขนเนลซ้าย และส่งผ่านสัญญาณบนแขนเนลขวา
	ขวา (Right)	ประมวลผลสัญญาณเสียงที่แขนเนลขวา และส่งผ่านสัญญาณบนแขนเนลซ้าย
	ตัดเสียงร้อง (Vocal Remove)	ลดระดับเสียงร้องในเพลงลง เพื่อสร้างเพลงสำหรับร้องคาราโอเกะ
3D เอนฮานซ์ (3D Enhance)	ปิด / ต่ำ / กลาง / สูง (Off / Low / Medium / High)	ตั้งระดับของการสร้างรูปแบบเสียง 3D
เลือกการ์ด (Select Card)	การ์ด 1/การ์ด 2 (Card 1/Card 2)	เลือกการ์ดหน่วยความจำที่จะใช้

รายการเมนูในโหมดเครื่องบันทึกภาพยนตร์ (📺) ★


รายการ	ตัวเลือก	คำอธิบาย
ขนาดวิดีโอ (Video Size)	WEB	ตั้งความละเอียดการบันทึกเป็น WEB (320x240) พิกเซล
	STD	ตั้งความละเอียดการบันทึกเป็น STD (640x480) พิกเซล
	DVD	ตั้งความละเอียดการบันทึกเป็น DVD (720x480) พิกเซล
แสดงสัญลักษณ์ (Icon Display)	เปิด/ปิด (On/Off)	เปิด/ปิดการแสดงผลสัญลักษณ์ OSD
เลือกการ์ด (Select Card)	การ์ด 1/การ์ด 2 (Card 1/Card 2)	เลือกการ์ดหน่วยความจำที่จะใช้


คัดลอกไฟล์ไปยังพีซี

การเชื่อมต่อกล้องถ่ายวิดีโอไปยังพีซี





- 1** เปิดคอมพิวเตอร์ของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อสายเคเบิล USB ที่สามารถเลือกซื้อเพิ่มเติมได้ ไปยังพอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ของคุณ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขั้วต่อ และพอร์ตถูกจัดอย่างถูกต้อง
- 2** เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล USB เข้ากับกล้องถ่ายวิดีโอของคุณ เปิดเครื่อง กล้องถ่ายวิดีโอ และรายการสองรายการต่อไปนี้จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ:

 : ดิสก์ (Disk) (ดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้)

 : เครื่องพิมพ์ (Printer)

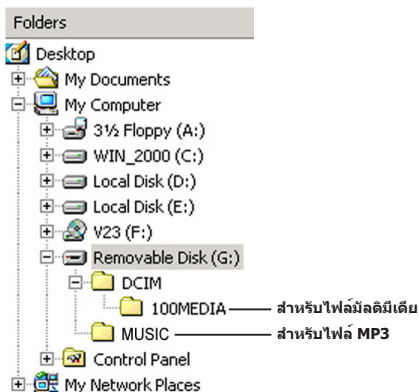
เลือก [ดิสก์ (Disk)] และกดปุ่ม OK เพื่อยืนยัน

- ⓘ** ประกาศสำหรับผู้ใช้งาน Windows 2000/XP:
ถ้าคุณต้องการจัดการเชื่อมต่ออุปกรณ์จากคอมพิวเตอร์ของคุณ โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้:
1. ดับเบิลคลิก  ในถาดระบบ
 2. คลิก  (ดิสก์ USB), จากนั้นคลิก "หยุด (Stop)"
 3. เลือกอุปกรณ์เมื่อหน้าจอการยืนยันปรากฏขึ้น และคลิก "OK"
 4. ทำตามขั้นตอนบนหน้าจอเพื่อถอดอุปกรณ์ออกจากคอมพิวเตอร์ของคุณอย่างปลอดภัย

โฟลเดอร์ไฟล์ของดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้

หลังจากที่กล้องถ่ายวิดีโอเชื่อมต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ และถูกตั้งเป็นดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้แล้ว ไอคอนดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้จะปรากฏใน "คอมพิวเตอร์ของฉัน (My Computer)" จริงๆ แล้ว ดิสก์ที่ถอดเข้าออกได้นั้นคือสื่อเก็บข้อมูลของกล้องถ่ายวิดีโอของคุณ ในดิสก์ คุณสามารถพบสิ่งที่คุณบันทึกทั้งหมด และคัดลอกไฟล์ต่างๆ ไปยังคอมพิวเตอร์ของคุณ

ดูรูปทางขวา เพื่อดูว่าไฟล์ถูกเก็บไว้ที่ใด



ภาคผนวก - 1

การแก้ไขปัญหา - 1

เมื่อใช้กล้องถ่ายวิดีโอ:		
ปัญหา	สาเหตุ	ทางแก้ปัญหา
กล้องถ่ายวิดีโอไม่สามารถเปิดได้ตามปกติ	พลังงานแบตเตอรี่หมด	เปลี่ยน หรือชาร์จแบตเตอรี่ใหม่
	ติดตั้งแบตเตอรี่ไม่ถูกต้อง	ติดตั้งแบตเตอรี่ใหม่
ไม่สามารถถ่ายภาพหรือวิดีโอคลิปเมื่อกดปุ่มชัตเตอร์หรือปุ่มบันทึก	หน่วยความจำหมด	ปลดปล่อยพื้นที่ว่างใน SD/MMC การ์ด หรือหน่วยความจำภายในให้มากขึ้น
	กล้องถ่ายวิดีโอกำลังชาร์จไฟแฟลช	รอกจนกระทั่งไฟแฟลชชาร์จเต็ม
	ใช้ SD การ์ดที่ "มีการป้องกัน"	ตั้งค่า SD การ์ดให้สามารถเขียนได้
ไม่สามารถใช้ไฟแฟลชหรือไม่สามารถบันทึกวิดีโอ	ถ้าไอคอนแบตเตอรี่ระบุว่าไม่มีพลังงานต่ำ ไฟแฟลชและการบันทึกวิดีโออาจใช้ไม่ได้ เนื่องจากแรงดันไฟฟ้าไม่เพียงพอ	เปลี่ยน หรือชาร์จแบตเตอรี่ใหม่
หน้าจอ LCD แสดงข้อความว่า "ความจำผิดพลาด (MEMORY ERROR)" หรือ "การ์ดผิดพลาด (CARD ERROR)" หรือกล้องถ่ายวิดีโอไม่สามารถอ่านการ์ดหน่วยความจำ	รูปแบบของการ์ดหน่วยความจำใช้ไม่ได้กับกล้องถ่ายวิดีโอ	ใช้ฟังก์ชัน "ฟอร์แมต (Format)" เพื่อฟอร์แมตการ์ด
	การ์ดหน่วยความจำเสีย	เปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำเป็นอันใหม่





การแก้ไขปัญหา -2

เมื่อใช้กล้องถ่ายวิดีโอ:		
ปัญหา	สาเหตุ	ทางแก้ปัญหา
ฉันไม่ได้ลบไฟล์ที่บันทึกไว้ แต่หาไฟล์ในโหมดผลงานไม่พบ	กล้องถ่ายวิดีโอกำลังใช้การ์ด: ไฟล์ที่บันทึกไว้ที่หายไปถูกบันทึกในหน่วยความจำภายใน หรือในอีกการ์ดหนึ่ง	สิ่งนี้เกิดขึ้นเมื่อคุณใส่การ์ดหน่วยความจำหลังจากถ่ายภาพหรือวิดีโอไปบางส่วน คุณสามารถเข้าถึงไฟล์เหล่านั้นได้หลังจากที่ถอดการ์ดหน่วยความจำออก หรือเปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำ
กล้องถ่ายวิดีโอไม่ตอบสนองต่อการกระทำใดๆ ระหว่างการทำงาน	กล้องถ่ายวิดีโอโอมีการทำงานของซอฟต์แวร์ผิดพลาด	ถอดแบตเตอรี่ออกจากช่องใส่ แล้วใส่กลับเข้าไปใหม่ จากนั้นเปิดเครื่องกล้องถ่ายวิดีโอ
ภาพที่บันทึกปรากฏเบลอเกินไป	ไม่ได้ตั้งโฟกัสอย่างถูกต้อง	ปรับโฟกัสไปยังตำแหน่งที่เหมาะสม
ภาพหรือวิดีโอที่บันทึกปรากฏมืดเกินไป	สภาพแวดล้อมในการถ่ายหรือบันทึกที่วิดีโอมีแสงไม่เพียงพอ	ใช้ไฟแฟลชในขณะที่ถ่ายภาพ เพิ่มแหล่งกำเนิดแสงพิเศษ หรือเปิดการทำงานไฟ LED ในขณะที่บันทึกวิดีโอคลิป์
เกิดสัญญาณรบกวนในขณะที่ดูภาพบนหน้าจอ LCD หรือบนคอมพิวเตอร์	การตั้งค่าความถี่การกะพริบไม่ตรงกับมาตรฐานของพื้นที่ที่คุณอาศัยอยู่	ปรับการตั้งค่าการกะพริบ ดู "ตารางความถี่การกะพริบ" ในคู่มือ

การแก้ไขปัญหา -3

เมื่อเชื่อมต่อกล่องถ่ายวิดีโอไปยังพีซี หรือ TV:		
ปัญหา	สาเหตุ	ทางแก้ปัญหา
ฉันมองไม่เห็นวิดีโอคลิปบนคอมพิวเตอร์ของฉัน	ไม่ได้ติดตั้งไดรเวอร์หรือซอฟต์แวร์บนคอมพิวเตอร์	ติดตั้ง <i>Direct X 9.0</i> ขึ้นไป เพื่อแก้ไขปัญหานี้ โปรดไปยัง http://www.microsoft.com เพื่อดาวน์โหลดไฟล์ที่ต้องการ
หน้าจอ TV ไม่แสดงภาพหลังจากที่เชื่อมต่อกล่องถ่ายวิดีโอไปยัง TV	กล่องถ่ายวิดีโอไม่ได้เชื่อมต่อไปยัง TV อย่างถูกต้อง	เชื่อมต่อกล่องถ่ายวิดีโอไปยัง TV อย่างถูกต้องใหม่
กล่องถ่ายวิดีโอไม่ตอบสนองเมื่อเชื่อมต่อไปยังพีซี	การตั้งค่า [โหมด USB (USB Mode)] ถูกตั้งเป็น [เครื่องพิมพ์ (Printer)]	ตั้งค่าตัวเลือก [โหมด USB (USB Mode)] ไปเป็น [เมนู (Menu)]
กล่องถ่ายวิดีโอไม่ตอบสนองเมื่อเชื่อมต่อไปยัง TV	การตั้งค่า [AV ออก (AV Out)] ถูกตั้งเป็น [ชุดหูฟัง (Headphone)]	ตั้งค่าตัวเลือก [AV ออก (AV Out)] ไปเป็น [เมนู (Menu)]

ตารางตัวแสดงสถานะพลังงานแบตเตอรี่

ไอคอน OSD	สถานะ
	พลังงานแบตเตอรี่เต็ม
	พลังงานแบตเตอรี่ปานกลาง
	พลังงานแบตเตอรี่ต่ำ
	พลังงานแบตเตอรี่หมด

หมายเหตุ: เพื่อหลีกเลี่ยงพลังงานหมดโดยฉับพลัน แนะนำให้คุณเปลี่ยน หรือชาร์จแบตเตอรี่ใหม่ เมื่อไอคอนระบุว่ามีพลังงานแบตเตอรี่ต่ำ

ตารางความจุ

หน่วยความจำ	วิดีโอ (ชม.:นาที่วินาที)			เสียง (ชม.:นาที่วินาที)	
	DVD(D1)	STD(VGA)	WEB(QVGA)	ปกติ	สูง
แฟลช (22MB)	57"	1'02"	6'09"	17'38"	8'49"
SD/MMC การ์ด (256MB)	10'11"	13'04"	1:06'33"	3:17'26"	1:38'42"
SD/MMC การ์ด (512MB)	21'07"	24'47"	2:12'10"	6:34'19"	3:16'24"
SD/MMC การ์ด (1GB)	40'36"	53'05"	4:20'01"	12:47'05"	6:23'32"
SD/MMC การ์ด (4GB)	4:29'31"	4:40'08"	24:18'16"	52:07'18"	25:58'58"

หน่วยความจำ	ภาพนิ่ง		
	12M	5M	3M
แฟลช (22MB)	13	36	56
SD/MMC การ์ด (256MB)	165	415	640
SD/MMC การ์ด (512MB)	330	824	1281
SD/MMC การ์ด (1GB)	662	1653	2541
SD/MMC การ์ด (4GB)	2688	6810	10347

หมายเหตุ: ตารางด้านบนใช้สำหรับเป็นข้อมูลอ้างอิงเท่านั้น ค่าความจุที่แท้จริงอาจแตกต่างจากนี้ (สูงถึง $\pm 30\%$) ขึ้นอยู่กับความซับซ้อนของวัตถุ และสิ่งแวดล้อม

ตารางอายุการใช้งานแบตเตอรี่

ภาพนิ่ง	วิดีโอคลิป
จำนวนภาพ	เวลาการบันทึก
199	1:35'07"
เงื่อนไข: 1) ถ่ายทุก 30 วินาที 2) ใช้แฟลชทุกภาพ 3) ความละเอียดตั้งค่าเป็น 5M	เงื่อนไข: 1) ความละเอียดตั้งค่าเป็น STD

หมายเหตุ: ตารางนี้ใช้สำหรับเป็นข้อมูลอ้างอิงเท่านั้น อายุการใช้งานที่แท้จริงของแบตเตอรี่ขึ้นอยู่กับระดับการชาร์จพลังงาน และคุณภาพของแบตเตอรี่ของคุณ

ข้อมูลจำเพาะ

- กล้องถ่ายวิดีโอดิจิทัล (ความละเอียดวิดีโอ)
DVD (720x480), สูงสุด 30fps
STD (640x480), สูงสุด 30fps
WEB (320x240), สูงสุด 30fps
- กล้องถ่ายภาพนิ่งดิจิทัล (ความละเอียดของฮาร์ดแวร์)
12 ล้าน; 5 ล้าน; 3 ล้าน
- ความละเอียดเซนเซอร์: 5 ล้านพิกเซล (2592x 1944 พิกเซล)
- รูปแบบไฟล์: ASF/ JPEG/ MP3/ WAV
- หน่วยความจำภายใน: หน่วยความจำแฟลช 32 MB (20 MB สำหรับเก็บข้อมูล)
- หน่วยความจำภายนอก: SD การ์ดที่มีสองสล็อต (สูงถึง 4G สำหรับแต่ละสล็อต)
- จอแสดงผล LCD: LCD 3.0"
- เลนส์: คงที่, 3 ชั้น
- ดิจิทัลซูม: 16X
- ไฟแฟลช: สำหรับภาพ (อัตโนมัติ / เปิด / ปิด)
- ไฟวิดีโอ: สำหรับวิดีโอ (อัตโนมัติ / เปิด / ปิด)
- ระบบป้องกันตาแดง (IGBT)
- ไมโครโฟนสเตอริโอในตัว
- ลำโพงในตัว
- เครื่องเล่นเพลงฟังก์ชันครบ
- เครื่องบันทึกเสียง
- เกมในตัว 3 เกม
- TV ออก: สนับสนุนระบบสี NTSC/PAL
- ตัวตั้งเวลาถ่าย: 10 วินาที
- ปิดเครื่องอัตโนมัติ: ปิดอัตโนมัติใน 1 / 3 / 5 นาที
- ระบบเชื่อมต่อ: ที่เก็บข้อมูลขนาดใหญ่ USB 2.0
- แบตเตอรี่: แบตเตอรี่ Li-Ion ที่สามารถชาร์จใหม่ได้ (700mA ขึ้นไป)
- ขนาด (LxWxH): 103.8 x 68.0 x 22.5 มม.

* ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

ความต้องการของระบบ

- Microsoft Windows 2000/ XP
- Pentium 4, 1.5GHz หรือเทียบเท่า
- RAM 256MB (แนะนำให้ใช้ 512MB)
- การ์ดวิดีโอที่มี RAM 64MB ที่แสดงผลได้อย่างต่ำ 24 บิต (สีเหมือนจริง)
- CD ROM ความเร็ว 4X ขึ้นไป
- Direct X 9.0c ขึ้นไป และ Windows Media Player Codecs
- ทัชดอ USB

➡ ขั้นตอนสำหรับ ArcSoft MediaConverter™

บทนำ

ArcSoft MediaConverter เป็นตัวแปลงไฟล์มัลติมีเดียอเนกประสงค์ที่ทรงประสิทธิภาพ ยุกติลีตินี้สามารถแปลงภาพถ่าย วิดีโอ และไฟล์เพลงไปเป็นรูปแบบต่างๆ ที่เหมาะสำหรับใช้บนอุปกรณ์พกพาของคุณได้อย่างรวดเร็ว และง่ายดาย คุณสามารถแปลงไฟล์หลายไฟล์ที่เป็นชนิดต่างๆ ได้พร้อมกัน ใช้ง่าย! ทั้งหมดทำใน 3 ขั้นตอนง่ายๆ (โปรดอ่านส่วน “ไฟล์ที่แปลง” สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม)

ความต้องการของระบบ

ในการติดตั้งและรัน MediaConverter ระบบของคุณต้องมีคุณสมบัติขั้นต่ำดังนี้:

- ❑ Microsoft Windows 2000/XP (Home หรือ Professional)
- ❑ พื้นที่ว่างบนฮาร์ดดิสก์ 50 MB
- ❑ 256 MB RAM
- ❑ DirectX 9 (แนะนำให้ใช้ DirectX 9c)
- ❑ Microsoft Windows Media Player 10 (สำหรับการแปลงไฟล์ WMA และ WMV)
- ❑ Microsoft Windows 2000/XP (Home หรือ Professional)
- ❑ Apple QuickTime 6.5 (สำหรับการแปลงไฟล์ MOV)

รูปแบบไฟล์ที่สนับสนุน

■ วิดีโอ

ไฟล์วิดีโอจะถูกแปลงและคัดลอกไปยังตำแหน่งที่เลือกเป็นไฟล์ AVI ที่มีการเข้ารหัส MPEG-4 ไฟล์ ASF ที่มีการเข้ารหัส MPEG-4

■ ชนิดไฟล์ที่สนับสนุนสำหรับการแปลง

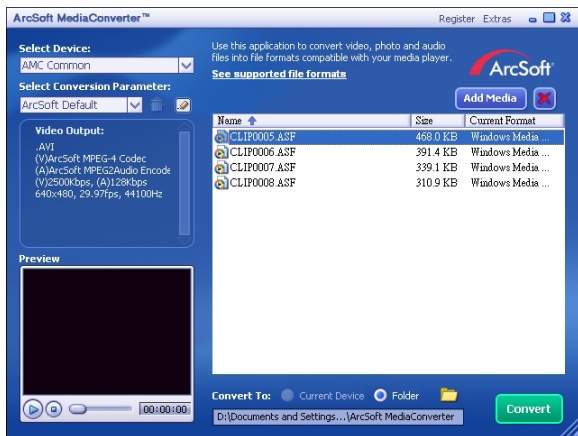
- AVI (รูปแบบ Microsoft Video 1, Cinepak, Intel Indeo, ไม่บีบขนาด, ฯลฯ)
- MPEG-1 ที่มีนามสกุล MPEG, MPG, MPE
- MPEG-4 ในรูปแบบ AVI
- MPEG-4 ที่มีนามสกุล ASF
- WMV
- RM
- QuickTime MOV

จำเป็นต้องใช้ QuickTime 6.5 และ Windows Media Player 10 ขึ้นไปสำหรับการแปลงไฟล์ QuickTime MOV และ WMV ตามลำดับ

■ ชนิดไฟล์ที่สนับสนุนสำหรับการเอ็กซ์พอร์ต

- AVI (MPEG-4 SP)
- ASF(MPEG-4 SP)

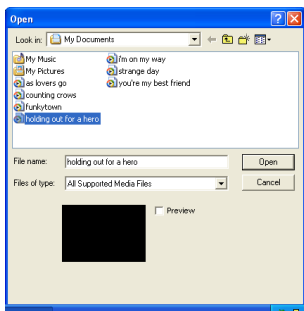
การแปลงไฟล์



ขั้นที่ 1: เลือกมีเดียไฟล์

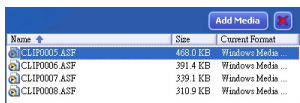
■ เพิ่มไฟล์สำหรับแปลง

- 1 คลิกปุ่ม "Add Media" (เพิ่มสื่อ)
- 2 หน้าต่าง "เปิด" จะปรากฏขึ้น เปิดไฟล์เดออร์บรจไฟล์ที่ท่านต้องการแปลง
 - ก. ใช้เมนูพุลดาวน์ "Files of type" (ชนิดของไฟล์) เพื่อกรองชนิดของไฟล์ที่ต้องการให้แสดงบนหน้าจอ
 - ข. ดูตัวอย่างไฟล์ที่มีแถบสว่างอยู่ เพื่อให้แน่ใจว่าใช้ไฟล์ที่ท่านต้องการ ตรวจสอบกล่อง "AutoPlay" (เล่นอัตโนมัติ) เพื่อเริ่มการเล่นโดยอัตโนมัติหลังจากคลิกที่ไฟล์
- 3 ทำตามขั้นตอนที่ 1 และ 2 ข้างต้นซ้ำอีกครั้ง จนกว่าจะเพิ่มไฟล์ที่ต้องการได้ครบทั้งหมด นอกจากนี้จะใช้วิธีข้างต้นแล้ว ท่านยังสามารถลากไฟล์มาวางลงในรายชื่อไฟล์ในหน้าต่างโปรแกรมได้โดยตรงอีกด้วย





■ การลบไฟล์

การลบไฟล์ออกจากรายชื่อทำได้ โดยเลือกแถบสว่างที่ไฟล์นั้นแล้วคลิกไอคอน "X"



ขั้นที่ 2: เลือกจุดหมาย

คลิกที่ไอคอน  เพื่อเลือกตำแหน่งที่จะบันทึกไฟล์ที่ทำการแปลงแล้ว ตำแหน่งใน My documents\ArcSoft MediaConverter” แต่ท่านน่าจะอยากบันทึกไฟล์ลงในอุปกรณ์พกพาของตนเอง ถ้าต้องการเช่นนี้ให้เชื่อมต่ออุปกรณ์ของท่านไว้ แล้วคลิกที่ไอคอน  และเลือกโฟลเดอร์ที่เหมาะสม (ปกติจะอยู่ในริมูฟเวเบิ้ลดิสก์)



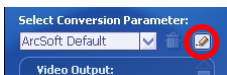
การตั้งค่า

■ ค่าเริ่มต้นของ ArcSoft

นี่เป็นการตั้งค่าเริ่มต้น โปรแกรมจะตั้งค่าพารามิเตอร์ในการแปลงไฟล์เองโดยอัตโนมัติตามอุปกรณ์ที่ท่านเลือก

■ ใช้ค่าสำหรับแปลงไฟล์ที่กำหนดเอง

โปรแกรมมีค่าที่ตั้งไว้จำนวนมาก ซึ่งสามารถเรียกดูได้โดยคลิกที่ไอคอน 



การใช้ตัวเลือกนี้ทำให้ท่านตั้งค่าพารามิเตอร์ได้มากมายด้วยตนเอง



■ การตั้งค่าวิดีโอ

ขณะแปลงไฟล์วิดีโอ จะมีค่าพารามิเตอร์ต่างๆ มากมาย:

- รูปแบบไฟล์ (ไฟล์ AVI ที่เข้ารหัส MPEG-4 หรือ ไฟล์ ASF ที่เข้ารหัส MPEG-4)
- ความละเอียด (ประกอบด้วยตัวเลือกต่างๆ คือ QVGA (320 x 240) และ VGA (640 x 480))
- อัตราบิตของภาพ (ประกอบด้วยตัวเลือกต่างๆ คือ 2.0 MB, 2.5 MB, และ 3.0 MB)
- อัตราบิตของเสียง (ประกอบด้วยตัวเลือกต่างๆ คือ 96 KB, 128 KB, 192 KB)
- เฟรมต่อวินาที (ประกอบด้วยตัวเลือกต่างๆ คือ [หน่วยเป็นเฟรมต่อวินาที (fps)] 15.00, 20.00, 24.00, 25.00, และ 29.97)
- อัตราตัวอย่างเสียง (ประกอบด้วยตัวเลือกต่างๆ คือ 44.1 kHz และ 48 kHz)

หลังจากดู/แก้ไขค่าที่ตั้งไว้ต่างๆ แล้ว ให้เลือก "Save As" (บันทึกเป็น), "Save" (บันทึก) หรือ "Cancel" (ยกเลิก) เพื่อกลับสู่หน้าจอหลัก คลิก "Save As" (บันทึกเป็น) หรือ "Save" (บันทึก) ถ้าท่านได้แก้ไขสิ่งที่ต้องการเก็บแล้ว ไม่เช่นนั้นให้คลิก "Cancel" (ยกเลิก)

ขั้นที่ 3: ทำการแปลง

เมื่อท่านพร้อม ให้คลิกที่ปุ่ม "Convert" (แปลง) เพื่อเริ่มการแปลงไฟล์



แถบแสดงความก้าวหน้าในการทำงานจะแสดงสถานะปัจจุบัน จะมีหน้าต่างใหม่เปิดแสดงบนหน้าจอเพื่อแจ้งให้ท่านทราบเมื่อเสร็จสิ้นการแปลงไฟล์ทั้งหมด และจัดเก็บลงในตำแหน่งที่ท่านเลือก

การเล่นไฟล์ ASF ที่แปลงในกล่องวิดีโอของคุณ

ในการเล่นวิดีโอคลิป หรือภาพยนตร์ (เฉพาะ MPEG-4 ในรูปแบบ ASF เท่านั้น) ที่แปลงโดย ArcSoft MediaConverter ในกล่องวิดีโอดิจิทัล MPEG-4 ของคุณ โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนด้านล่าง

ขั้นตอนที่ 1

ใส่ SD/MMC การ์ดลงในช่องใส่การ์ดของกล่องวิดีโอ และเชื่อมต่อกล่องวิดีโอไปยังพีซีผ่านทางสายเคเบิล USB คุณสามารถปฏิบัติตามคำแนะนำของ "การเชื่อมต่อกล่องวิดีโอไปยังพีซีของคุณ" สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

ขั้นตอนที่ 2

บันทึกไฟล์ ASF ที่แปลงโดย MediaConverter บนพีซีไปยังกล่องวิดีโอของคุณ

- 1 คัดลอกไฟล์ ASF ที่แปลง
- 2 เปิด Windows Explorer เพื่อค้นหา "Removable Disk" ที่ปรากฏใน My Computer
- 3 ดับเบิลคลิกที่ไอคอนของ Removable Disk
- 4 ดับเบิลคลิกที่โฟลเดอร์ DCIM
- 5 ดับเบิลคลิกที่โฟลเดอร์ 100MEDIA
- 6 วางไฟล์ลงในโฟลเดอร์ 100MEDIA
- 7 เปลี่ยนชื่อไฟล์ไปเป็น CLIP****.ASF
**** สามารถเป็นหมายเลข 4 หลักใดๆ ก็ได้ตั้งแต่ 0001 ถึง 9999

❗ ชื่อไฟล์ต้องสอดคล้องกับหลักในการตั้งชื่อของกล่องวิดีโอของคุณ เพื่อให้กล่องวิดีโอรู้จักไฟล์ที่บันทึกใน 100MEDIA

ขั้นตอนที่ 3

ตอนนี้ท่านก็สามารถใช้กล่องถ่ายวิดีโอ เพื่อเล่นคลิปวิดีโอและภาพยนตร์บนจอ LCD ขนาดใหญ่ได้!

ซอฟต์แวร์ ArcSoft MediaConverter ในแพคเกจนี้ เป็นเวอร์ชันที่ปรับใช้เฉพาะสำหรับกล่องวิดีโอดิจิทัลของคุณ คุณสามารถเยี่ยมชมเว็บไซต์ <http://www.arcsoft.com> สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์

