

## 使用前的安全提示

### ● 注意事项

1. 当您购买了本机后首次使用它时，有必要对本机的记忆进行复位。请用针型物按机背的复位孔，再按  键，即进入正常使用画面。
2. 请勿将本机存放在高温、高压、潮湿、强光、强静电和强磁场的环境中。
3. 请勿将本机随身放在裤背袋中或用力扭曲机身；请勿用力压迫机身或显示镜面，以免导致机器损伤。
4. 如果本机不慎掉入水中造成内部受潮，请立即取出电池，放在阴凉处晾干。
5. 请勿使用任何高腐蚀性液体清洗本机，而应使用柔软的干布擦拭。

### ● 声明

本说明书的解释及修改权属于联想（北京）有限公司；对于重要资料，请另做记录或备份，因故障、维修、更换电池引起的数据丢失；因个人资料的泄密造成的经济损失，本公司不负任何法律责任。

# 目 录

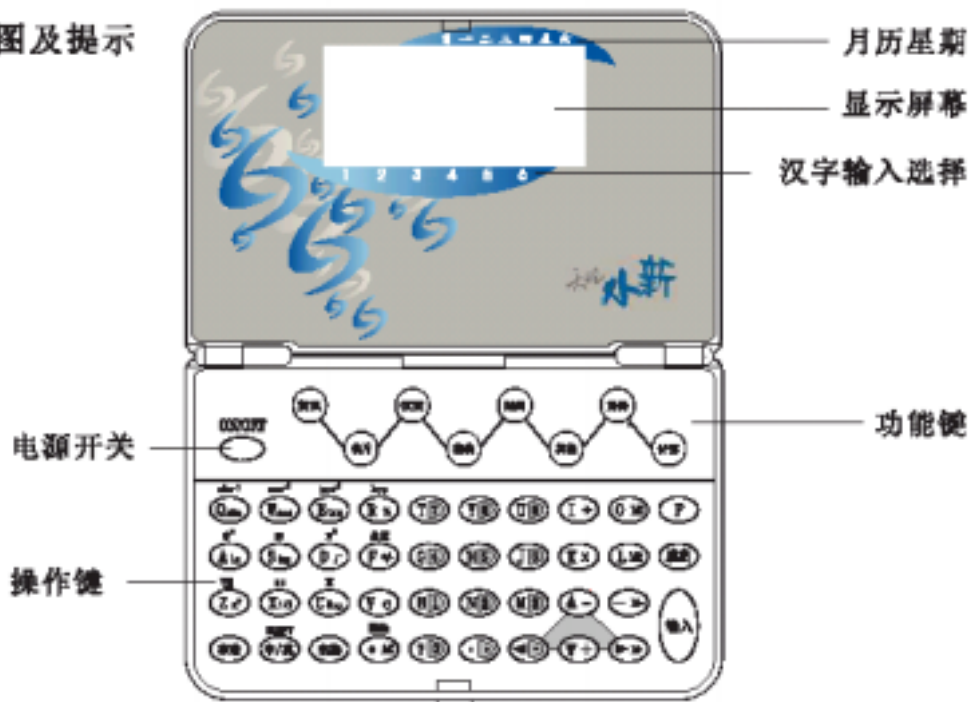
使用说明	.....
功能介绍	.....
英汉字典	.....
汉英字典	.....
时间 / 日期	.....
闹铃 / 提醒	.....
计算	.....
名片 / 记事	.....
游戏	.....
其它 / 设置	.....

# 目 录

附录 .....	
电池更换 .....	
硬件规格 .....	
故障排除 .....	
售后服务 .....	








## 使用说明

- 外观图及提示



## 使用说明

### ● 屏幕显示及符号说明

1. 当电池电力不足时，在开机瞬间会有更换电池提示。
2. 当连续按  键时，屏幕会进入到目录画面，选择相应的数字则进入相应的功能画面。
3.  表示已设置闹铃。
4.  表示已设置整点报时。
5. ↑ 表示按  键可查看上边未显示内容。
6. ↓ 表示按  键可查看下边未显示内容。
7. ← 表示按  键可查看左边未显示内容。
8. → 表示按  键可查看右边未显示内容。

## 使用说明

### ● 屏幕浓度调整及时间设置

1. 按  键，进入系统设置画面。
2. 按  键，进入屏幕调整和时间设置提示。
3. 选择 3，按  键，进入屏幕对比调整，按  键则显示变浓，按  键则显示变淡。
4. 按  键，选择 1，再按  键，进入时间设置画面。按 4 个方向键和  键，则可完成对时间的设置。

## 功能介绍

本机主要包含以下功能:

英汉/汉英字典 时间/闹铃/行程提醒/整点报时/月历/世界时间/秒表/定时器/  
特别日计数器 名片管理/备忘记事/个人理财 游戏/系统设置/中英文会话/单字  
测验/电话国码/邮编/区码/单位换算表/计算器

### ● 特点:

#### 一. 英汉字典

- 4 本字典合计可查询共 148000 个中英文词条。
- 4 显示 DJ 音标。
- 4 提供 ” 输入字查询、万用字查询 ” 等二种查询方法。

## 功能介绍

### 二. 汉英字典

4 本字典内含约 14000 个汉辞（可对应近 33000 个英文字汇），可供汉英查询。

4 使用拼音 / 五笔 / 总笔划三种中文输入法。

### 三. 时间/日期

4 时间/日期显示：

1. 时间：时、分、秒（可由系统设置内设定，12/24 时制之显示）
2. 日期：年、月、日、星期和阴历月、日

### 四. 闹铃

1. 闹铃：内含五组闹铃功能。
2. 行程提醒：提供多组行程提醒功能。
3. 整点报时：可设定有/无整点报时功能。



## 功能介绍

4. 月历: 可显示/浏览 1931~2030 年的月历和阴历。
5. 世界时间: 可显示/查询世界著名 24 个时区/城市的时间。
6. 秒表: 最大可计时至 99 小时 59 分 59 秒的秒表。
7. 定时器: 最大可设定至 99 小时 59 分 59 秒的倒数定时器。
8. 特别日计数器: 可设定特别日期的倒数计数器。

## 五. 计算器

- 4 具有 10 位计算器功能。
  1. 一般计算: 包含四则运算、记忆运算、百分比运算。  
其表达式子可作多行显示, 最多可显示 4 行。
  2. 科学计算: 包含根式运算、三角函数、双曲函数、对数函数、指数函数、幂次运算、阶乘运算、常数运算、圆周率、角度制。

## 六. 名片功能

1. 名片功能: 可输入姓名、电话、传真、地址...等名片资料。

## 功能介绍

2. 记事本功能：可当记事本来记录您的行程和资料。
3. 个人理财：可输入银行名称、帐号、金额...等存款或信用资料。

## 七. 游戏

1. 梭哈
2. 仓库小子
3. 五子棋
4. 黑白棋
5. 拉霸
6. 猜数字。

## 八. 其它

1. 系统设置：
  - (1). 时间设置
  - (2). 本地时区
  - (3). 屏幕调整
  - (4). 密码设置
  - (5). 12/24 时制
  - (6). 按键声音

## 功能介绍

- (7). 音效开关
- (8). 开机状态
- (9). 自动关机时间
- 2. 中英文会话
  - (1). 一般用语
  - (2). 交通旅游
  - (3). 公共场所
  - (4). 情感传递
  - (5). 休闲娱乐
  - (6). 集会活动
- 3. 单字测验
- 4. 电话国码
- 5. 邮编、区码
- 6. 单位换算表

## 功能介绍

### ● 主功能键

1. 按 **英汉** 键：英汉字典功能。
2. 按 **汉英** 键：汉英字典功能。
3. 按 **时间** 键：时间/日期状态。
4. 按 **闹铃** 键：闹铃/提醒功能。
5. 按 **计算** 键：计算器功能。
6. 按 **名片** 键：名片/记事功能。
7. 按 **游戏** 键：游戏功能。
8. 按 **其它** 键：其它/设置功能。
9. 多次按 **跳出** 键：进入目录“英汉/汉英/会话/名片/时间/闹铃/计算/游戏/其它”。
10. 按 **求助** 键：提供每个状态下，操作方式的查询。
11. 按 **跳出** 键：返回上一功能画面。

## 英汉字典

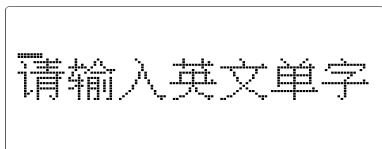
本字典合计可查询共 148000 个中英文词条。。

### ● 使用说明:

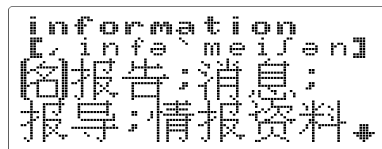
#### 【输入字查询】

1. 按 **英汉/汉英** 键，进入『英汉字典』状态。
2. 输入欲查询的英文单字，按 **输入** 键即可得到字义解释。

#### 【屏幕显示】



英汉字典功能



显示单字状态

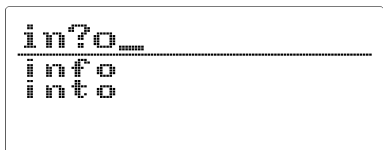
#### 【万用字查询】

1. 若忘记欲查询的单字，可用 ” ? “ 代替某位置的一个字母或 “ \* “ 代替不定数量

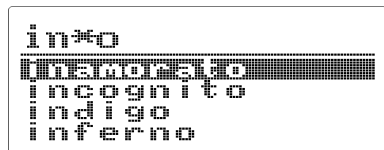
## 英汉字典

之字母(但皆不能置于前缀查询), 来组合成您所希望的任意模式进行查找, 输入后按 **输入** 键, 则屏幕列出所有符合之单字, 用 **▲**、**□** 键将光标移到所要查找的单字上, 按 **输入** 键可查看解释。

### 【屏幕显示】



万用字查询显示(一)



万用字查询显示(二)

## ● 按键功能

1. **□** 键: 删字。
2. **▲**、**□** 键: 浏览前后单字。
3. **▲**、**□**、**□**、**□** 键: 查看未被显示之字义。
4. **跳出** 键: 返回前一画面。

## 汉英字典

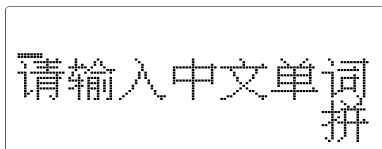
本字典内含约 14000 个汉辞（可对应近 33000 个英文字汇），可供汉英查询。

## ● 使用功能

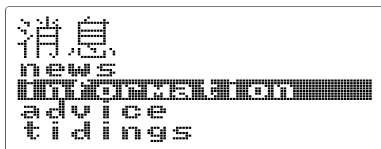
### 【输入字查询】

1. 按 **英汉/汉英** 键，进入『汉英字典』功能。
2. 使用拼音/五笔/总笔划输入法，输入欲查询中文单词，按 **输入** 键开始查找，屏幕列出所有合适的英文单字，按 **▲**、**□** 将光标移到所欲查找的单词上，按 **输入** 键则屏幕显示对应的英文单字及中文解释。

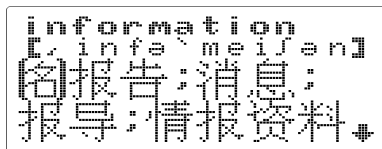
### 【屏幕显示】



汉英字典功能











汉字对应之英文单字画面



英文单字解释画面

## 汉英字典

## ● 按键功能

1. 、 键：浏览前后单字。
2. 、、、 键：查看未被显示之字义。
3.  键：可切换“拼音 / 五笔 / 总笔划”输入方式。
4.  键：返回前一画面。

## 时间/日期

可显示 1931 年至 2030 年，100 个年份的年、月、日、星期及阴历月、日；并显示时、

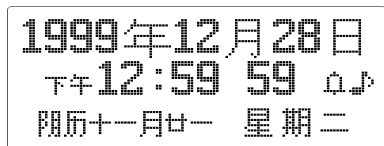


分、秒和闹铃符号、整点报时符号。

## ● 使用方法

按 **时间/闹铃** 键进入『时间/日期』功能。

**【屏幕显示】**



时间/日期画面

## 闹铃/提醒

### ● 使用说明

按 **时间/闹铃** 键进入功能选单，提供 (1)闹铃 (2)行程提醒 (3)整点报时 (4)月历 (5)世界时间 (6)秒表 (7)定时器 (8)特别日计数器 八种功能选择。

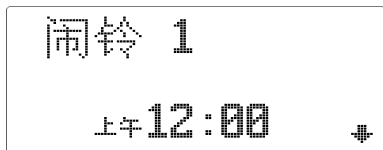
## 【闹铃】

1. 按 **▲** 键可设定『闹铃功能』「开」或「关」；  
按 **□** 键移动到下一组闹铃。
2. 按 **□** 键即进入『闹铃设定状态』，依序为「设定时」→「设定分」；  
可用 **▲**、**□** 键调整时间，**□**、**□** 键来移动至修改位置，  
按 **输入** 键完成闹铃设定。
3. 若闹铃时间设定完成，在『时间/日期』功能画面下，会显示一“闹铃”符号。
4. 当闹铃时间到时，系统如果处于某一工作状态，会响铃 1 分钟，但不会影响当前的工作状态，此时按任意键响铃停止。
5. 如果系统处于游戏状态，会把游戏声音暂时关掉而让闹铃响 1 分钟，  
按任意键响铃停止。

## 闹铃/提醒

6. 系统处于关机状态，当预设闹铃时间到时，会自动开机并响铃 1 分钟，  
按任意键响铃停止。

## 【屏幕显示】







闹铃功能(开)








闹铃功能(关)

## 【行程提醒】

可利用此功能将重要行程和事情的日期、时间及提醒事项输入，来提醒你有重要事情该处理。

1. 按 、 键：浏览前后资料。
2. 按  键：删除行程提醒之资料。
3. 按  键：新增资料。

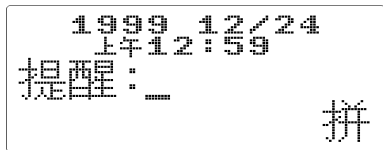
## 闹铃/提醒

4. 按  键即进入『行程提醒设定状态』，依序为「设定年」→「设定月」→「设定日」→「设定时」→「设定分」→「设定提醒事项内容」；  
可用 、 键调整时间及内容，、 键来移动至修改位置，

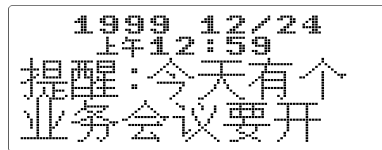
按 **输入** 键完成行程提醒设定。

5. **中/英** 键：可切换 “ 拼音/五笔/总笔划/英文小写/英文大写/数字 ” 输入方式。
6. 当月日的设定为 ” — “ 时，表示任何一个月或任何一天，都会依照所设定的行程时间作响铃提醒。
7. 当行程时间到时，会发出响铃提醒，自动响铃 1 分钟，按任意键则响铃停止，此时按 **闹铃** 键可查看行程内容。
8. 系统处于关机状态，当预设行程提醒时间到时，会自动开机并响铃 1 分钟，按任意键则响铃停止。

### 【屏幕显示】



行程提醒功能



行程提醒之内容

## 闹铃/提醒

### 【整点报时】

1. 可用 、 键选择『有/无整点报时功能』。
2. 按  键：确认。
3. 当设定完成后，在『时间/日期』功能画面下，会显示一 “整点报时” 符号。






### 【屏幕显示】



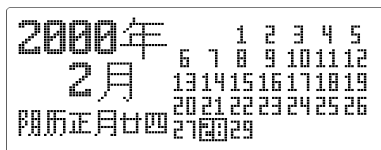
有/无整报时功能

## 闹铃/提醒

### 【月历】

1. 可显示 1931~2030 年的月历及阴历月、日。
2. 按 、 键进入『月历浏览』功能，并可浏览月份。
3. 按 、 键：浏览日期。
4.  键：返回月历显示功能。

### 【屏幕显示】





### 月历功能

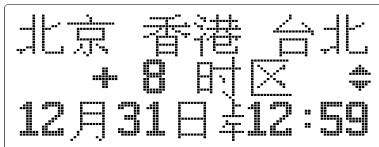
## 【世界时间】

1. 显示城市名及当地时间、日期及时区。

## 闹铃/提醒

2. 按 、 键可切换显示 24 个时区/城市，查询世界时间。

### 【屏幕显示】



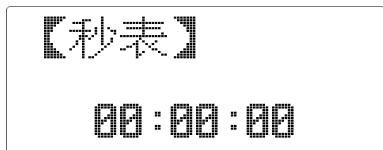
## 世界时间功能

### 【秒表】

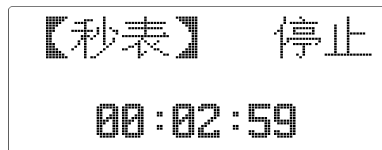
1. 按  键可激活和停止秒表计时。
2. 秒表激活时，按  键可暂停秒表计时，再按  键可继续计数。
3. 秒表停止计时，则按  键可使秒表时间归零。
4. 秒表在计时状态时，可跳至其它功能，但内部仍在计数。

## 闹铃/提醒

### 【屏幕显示】



秒表计时功能



停止秒表计时

## 【定时器】

1. 按  键，即进入『定时器设定功能』，依序「设定秒」→「设定分」→「设定时」，可用 、 键调整，用 、 键来移动至修改位置，按  键完成定时器设定。
2. 按  键激活和停止定时器；按  键可使定时器回复至原设定时间。当设定时间到时，则会响铃 1 分钟。

## 闹铃/提醒

### 【屏幕显示】



【定时器】

12:59:59

定时器功能

【定时器】 启动

12:59:01

激活定时器

## 【特别日计数器】

1. 按  键即进入『特别日计数器设定』，依序「设定年」→「设定月」→「设定日」，可用 、 键调整，用 、 键来移动至修改位置，按  输入 键完成特别日计数器设定。

## 闹铃/提醒

【屏幕显示】

公元  
2000年 1月 1日  
---就是今天---

特别日计数器功能

距离公元  
2001年 1月 1日  
还剩下 366天

至 2001 年之剩余天数

距离公元  
1999年 1月 1日  
已超过 365天

至 1999 年之超过天数

计算

## ● 使用方法

按 **计算/名片** 键进入功能选单，提供 (1)一般计算 (2)科学计算 二种功能选择。

### 【一般计算功能】

具有 10 位数计算器功能，且表达式可作多行显示，最多显示 4 行。

其提供的运算功能有：

1. 四则运算：+、-、 $\times$ 、 $\div$
2. 正负号：+/-
3. 记忆运算：MR、MC、M-、M+
4. 百分比运算：%

## 计算

### 【屏幕显示】

```
1234567890.  
+ 1111111110.  
-----  
10000.  
234567.9
```

一般计算器功能

## 【科学计算功能】

具有 10 位数科学计算器功能，其提供的运算功能有：

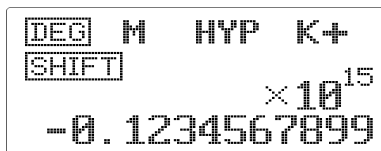
1. 根式运算： $\sqrt{\quad}$ 、 $\sqrt[x]{y}$
2. 三角函数： $\sin$ 、 $\cos$ 、 $\tan$ 、 $\sin^{-1}$ 、 $\cos^{-1}$ 、 $\tan^{-1}$
3. 双曲函数： $\sinh$ 、 $\cosh$ 、 $\tanh$ 、 $\sinh^{-1}$ 、 $\cosh^{-1}$ 、 $\tanh^{-1}$

## 计 算

4. 对数函数： $\log$ 、 $\ln$
5. 指数函数： $10^x$ 、 $e^x$ 、 $\text{EXP}$

6. 幂次运算:  $X^2$ 、 $X^y$ 、 $1/X$
7. 阶乘运算:  $X!$
8. 常数运算:  $K$
9. 圆周率:  $\pi$
10. 角度制: 度(DEG)、弧度(RAD)

### 【屏幕显示】



科学计算器功能

## 名片/记事

- 使用方法

按 **计算 / 名片** 键进入功能选单，提供 (1)名片功能 (2)记事功能 (3)个人理财三种功能选择。

## 【名片功能】

1. 可以输入您的姓名、电话、传真、地址……等资料。

### 【屏幕显示】

请输入姓名：  
—

拼

名片功能

李大同  
☎: 2345-6789  
☎: 010-98765432  
☎: 0943-210123  
☎: 886-25432109

输入资料(一)

台北市内湖区洲  
子街106号7F

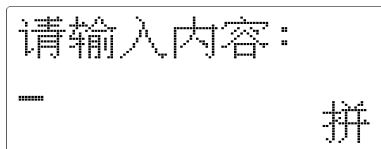
输入资料(二)

## 名片/记事

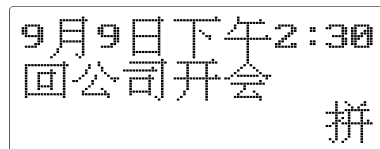
### 【记事功能】

1. 可当记事本来纪录你的资料。

**【屏幕显示】**



记事功能(一)  
(二)



记事功能

**【个人理财】**

1. 可输入银行名称、帐号、金额……等资料。

**名片/记事**

**【屏幕显示】**

请输入名称：  
—  
拼

个人理财(一)

名称：中国商银  
帐号：—  
金额：—

个人理财(二)

名称：中国商银  
帐号：0123-4567  
9876-5432  
金额：50000

个人理财(三)

## ● 按键功能

1.  键：可切换“拼音/五笔/总笔划/英文小写/英文大写/数字”等输入方式。
2. 、 键：在进行浏览功能时，可浏览前后资料。
3.  键：删除资料。
4.  键：新增资料。
5.  键：进入修改功能。
6.  键：确认。
7.  键：返回前一画面。

游 戏



## ● 使用说明

按 **游戏/其它** 键，进入游戏功能选单，提供六种游戏选择：

(1) 梭哈 (2) 仓库小子 (3) 五子棋 (4) 黑白棋 (5) 拉霸 (6) 猜数字

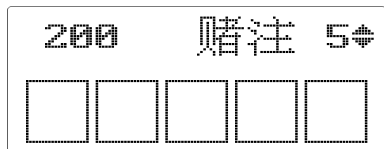
### 【梭哈】

梭哈为时下流行的扑克牌玩法之一，本游戏设计当玩家拿到牌之后，有换掉或保留牌的权力，补牌后依牌面花色给分。

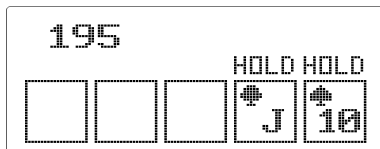
1. 游戏开始先发五张牌，赌本为 200，可用 **▲**、**□** 键调整赌注为 5、10、15、20。
2. 确定赌注后，按 **□** **↑** 键移动光标选择欲保留(HOLD)的牌，按 **↓** 键保留此牌。
3. 选择保留的牌之后，按 **输入** 补牌并计算得分，再按 **输入** 重新一局。

游 戏

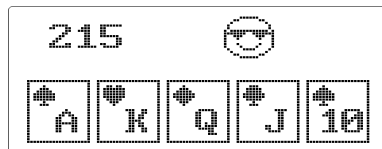
## 【屏幕显示】



游戏开始画面



选择保留的牌



得分画面

### ■ 按键说明

1. ▲、□ 键：调整赌注。
2. □、□ 键：左右移动光标。
3. □ 键：保留此牌。
4. 输入 键：补牌并计算得分，再按此键重新游戏。

换牌后的排列组合及对应得分如下：

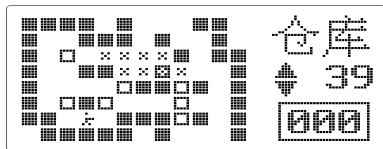
牌的排列组合	得分	实 例
杂牌 (Nothing)	赌注 ×0	例如: $\angle 5 \text{ } ^{\text{TM}}8 \nabla 3 \exists A \nabla J$
一对 (One Pair)	赌注 ×1	例如: $\angle J \exists J \text{ } ^{\text{TM}}4 \nabla 8 \exists 3$
二对 (Two Pairs)	赌注 ×2	例如: $\angle Q \exists Q \text{ } ^{\text{TM}}8 \nabla 8 \exists 5$
三条 (Three of a kind)	赌注 ×3	例如: $\angle K \text{ } ^{\text{TM}}K \nabla K \exists 2 \nabla 7$
顺子 (Straight)	赌注 ×4	例如: $\angle J \text{ } ^{\text{TM}}10 \nabla 9 \nabla 8 \exists 7$
同花 (Flush)	赌注 ×5	例如: $\text{ } ^{\text{TM}}2 \text{ } ^{\text{TM}}7 \text{ } ^{\text{TM}}4 \text{ } ^{\text{TM}}8 \text{ } ^{\text{TM}}3$
耗子 (Full House ,即三条 $\Phi$ 一对)	赌注 ×6	例如: $\angle K \text{ } ^{\text{TM}}K \exists K \exists J \text{ } ^{\text{TM}}J$
四条 (Four of a kind)	赌注 ×7	例如: $\angle J \angle 8 \text{ } ^{\text{TM}}8 \nabla 8 \exists 8$
同花顺 (Flush Straight)	赌注 ×8	例如: $\angle A \angle K \angle Q \angle J \angle 10$

游 戏

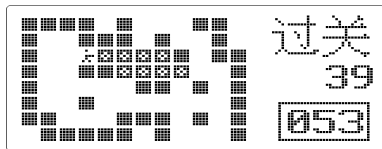
## 【仓库小子】

此游戏的目的是控制搬运工人将箱子推至目的地，如果箱子无法推至指定的位置或移动则算失败，如果全部箱子都推至目的地时，则算过关。

### 【屏幕显示】











选择关卡



过关画面

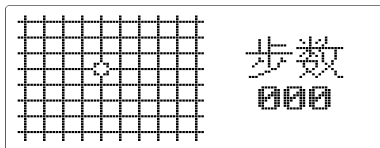
### ■ 按键说明

1. 、 键：选择游戏关卡。
2.  键：开始游戏。
3. 、、、 键：上下左右移动搬运工人去推动箱子。
4.  键：重新选择游戏关卡。

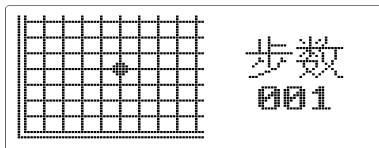
## 【五子棋】

棋盘为 16x16 的格式，右上方会显示目前光标的坐标位置，  
当 5 个同颜色的棋子先连成一条直线、横线或斜线时则为赢家。

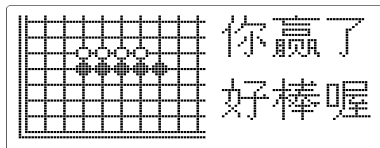
### 【屏幕显示】



开始画面









下第一粒棋子



胜利画面

### ■ 按键说明

1. 、、、 键：上下左右移动光标。
2.  键：下子。
3.  键：退出游戏。

## 游 戏

## 【黑白棋】

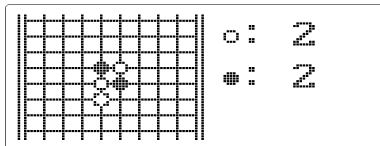
在 8X8 棋盘的中心位置上预先放 4 颗棋子，2 颗为己方棋子，2 颗为敌方棋子。

(1) 吃子：下棋时，若自己的棋子将对方的棋子由两边包夹住，无论为直线、横线或斜线，则对方被包夹住的棋子便会成为自己的棋子。

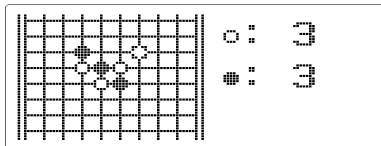
(2) 下子：只能在可吃子的位置下子。

(3) 停子：无子可下时，停走一步，让对方下子屏幕上则会显示 STOP，此时所轮到的下棋者必须放弃这一步让对方继续走，则屏幕上会显示黑白棋目前各自的总数，当所有的格子均填满时，游戏结束，棋子较多者为赢家。

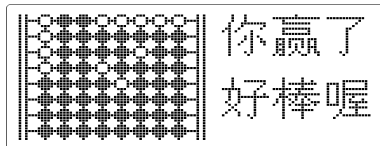
### 【屏幕显示】



开始画面









下子



胜利画面

## 游戏

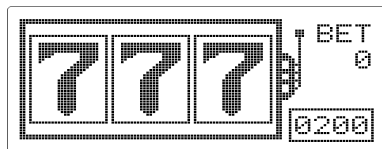
## ■ 按键说明

1. 、、、 键：上下左右移动光标。
2.  键：确定下子的位子。
3.  键：退出游戏。

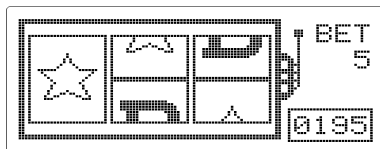
## 【拉霸】

此押注游戏透过“黑星、BAR、白星、7、横杆”等五种花色，变化出数十种输赢组合。游戏开始时资本为 200 分，依赌注及赔率增减分数，若不幸输光，则结束游戏。

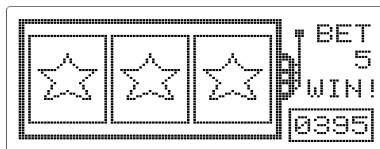
### 【屏幕显示】



开始画面







转动画面



得分画面

## ■ 按键说明

1. 、 键：调整赌注。
2.  键：开始游戏。
3.  键：退出游戏。

窗口 1	-	-	-	★	-	B	★	B	☆	☆	7
窗口 2	-	-	★	★	B	B	★	B	☆	7	7
窗口 3	-	★	★	-	B	-	★	B	☆	7	7
窗口/ 赔率	1 赔 1	1 赔 2	1 赔 3	1 赔 3	1 赔 5	1 赔 5	1 赔 10	1 赔 20	1 赔 40	1 赔 60	1 赔 80

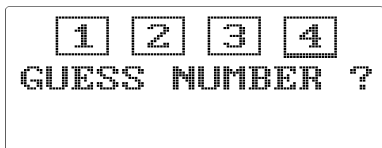
# 游 戏



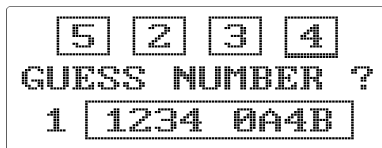
## 【猜数字】

本游戏会利用随机数产生一组 4 位数，此 4 位数由四个不同数字所组成，游戏目的是要你在 8 次机会中，猜出该 4 位数的正确数字及排列位置，若谜底为 4321，而你猜的是 1234 仍不正确，在你输入 4 位数字后，屏幕会显示数字之正确性，如果数字和位置都猜对，则以 A 表示；如果数字猜对但位置不对，则以 B 表示，如 1A2B 则表示你猜对 3 个数字，其中有 1 个的位置对，有 2 个位置错，如果猜 8 次仍未猜中则游戏结束。

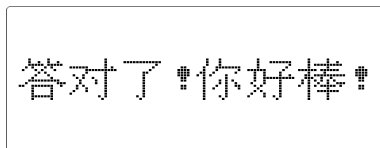
### 【屏幕显示】



输入数字






显示数字的正确性



过关画面

## 游 戏

## ■ 按键说明

1. 数字输入：可利用 、 键移动光标输入及修改数字再按  键即可。


2. 记录查阅：用来查阅已输入的数字记录。

方法一：按 、 键作单行查阅。

方法二：按  键作多行查阅。

按 、 键可上下卷动屏幕。

按  或  键回数字输入画面。

3. 猜了 8 次仍未猜中，则游戏结束；按  键进入下一局。

## 其它/设置

### ● 使用说明

按 **游戏/其它** 键，进入其它功能选单，提供六种功能选择：

- (1) 系统设置
- (2) 中英文会话
- (3) 单字测验
- (4) 电话国码
- (5) 邮编、区码
- (6) 单位换算表。

## 【系统设置】

按 **游戏/其它** 键，进入其它功能，其内包括 9 个系统设置功能选项：

- (1) 时间设置
- (2) 本地时区
- (3) 屏幕调整
- (4) 密码设置
- (5) 12/24 时制
- (6) 按键声音
- (7) 音效开关
- (8) 开机状态
- (9) 自动关机时间

1. 时间设置：可依序设定秒、时、分、年、月、日。
2. 本地时区：可选择时区，并设定成本地时间之时区。
3. 屏幕调整：可调整屏幕画面的亮度明暗。
4. 密码设定：可设定最多 8 位数字或英文字母的密码值。  
有两组密码设定：数据密码、游戏密码。

## 其它/设置





- 12/24 时制：设定时间显示为 12 或 24 小时制。
- 按键声音：设定有/无按键声音。
- 音效开关：设定有/无音效。
- 开机状态：可以设定开机状态是时间/日期画面或关机前画面。
- 自动关机时间：设定系统在不使用后 3 分钟或 5 分钟自动关机。

### 【屏幕显示】



选择欲设定的项目

#### ■ 按键说明

1. 按 、 键：用来选择你所想要的设置状态。
2. 按  键：确认。
3.  键：返回前一画面。

## 其它/设置

## 【中英文会话】

归纳整理了日常生活中，常用的各种英文会话，共分成六大类，每一类又分成六个小单元的会话，共计有 900 句的英文会话。

### 1. 一般用语

(1) 问候语 (2) 天气 (3) 介绍 (4) 时间日期 (5) 请求协助 (6) 提供帮助

### 2. 交通旅游

(1) 搭乘飞机 (2) 乘车 (3) 问路 (4) 海关 (5) 旅馆 (6) 参观游览

### 3. 公共场所

(1) 购物 (2) 餐馆 (3) 银行 (4) 医院 (5) 学校 (6) 邮局

### 4. 情感传递

(1) 安慰 (2) 劝告 (3) 道歉 (4) 恭维 (5) 感谢与回答 (6) 责备与  
抱怨

### 5. 休闲娱乐

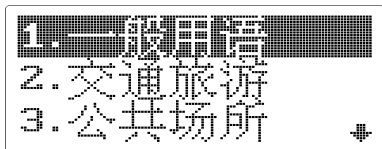
(1) 电视 (2) 爱好与兴趣 (3) 美容美发 (4) 打电话 (5) 音乐  
(6) 渡假

## 其它/设置

## 6. 集会活动

(1) 款待来客 (2) 聚会 (3) 会议 (4) 舞会 (5) 酒吧 (6) 约会

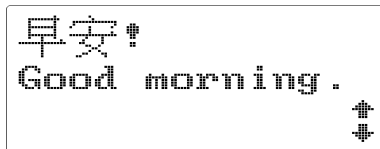
### 【屏幕显示】



主选单








一般用语选单



问候语之英文会话

### ■ 按键说明

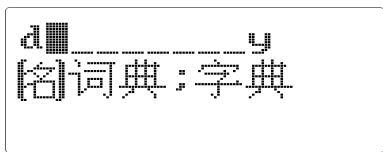
1. 、 键：可以上下查询其它会话资料。
2. 、 键：查看未被显示之会话内容。
3.  键：返回前一画面。

## 其它/设置

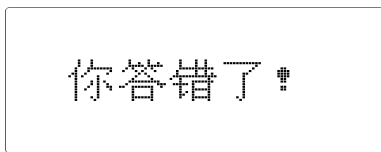
## 【单字测验】

本功能从英汉辞典中随机抽出单字，将其中文解释显示于屏幕上，根据字义拼出英文单词，以达到快速记忆英文单词的目的。

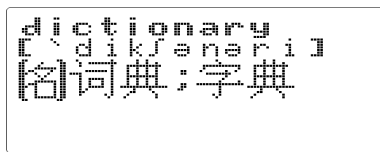
### 【屏幕显示】



单字测验









单字输入错误



正确答案

### ■ 按键说明

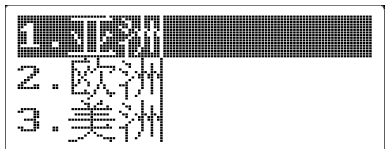
1. 、 键：可移动光标到某个单字上做修改。
2. 、 键：查看未被显示的字义。
3.  键：显示答案并进入下一个单字测验。
4.  键：返回前一画面。

## 其它/设置

## 【电话国码】

可查询亚洲、欧洲、美洲、非洲、大洋洲五大洲国家主要地区和城市的电话国码。

### 【屏幕显示】



进入电话国码功能



选取查询之国家



显示查询之国码资料

### ■ 按键说明

1. 、 键：可用来查看欲知国家之国际码。
2. 键：进入电话国码的资料。
3. 键：返回前一画面。

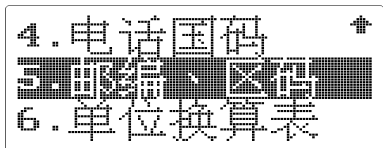
## 其它/设置



## 【邮编、区码】

可查阅全国县级以上电话区码及邮编。

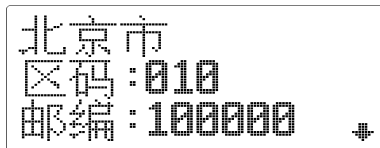
### 【屏幕显示】



进入邮编、区码功能









选择欲查询之地名



显示查询地方之资料





### ■ 按键说明

1. 、 键：选择省份或地区。
2.  键：确定并进入浏览状态。
3. 、 键：可浏览本省区内的城市电话号码及邮编。
4.  键：返回前一画面。

## 其它/设置

## 【单位换算表】

计有 ” 长度、面积、重量、容量、温度 ” 等五种单位换算表。

可利用 、、、 移动光标至欲知之单位选项，即可查阅其单位换算表。

长度：米、码、厘米、台尺、市尺、英寸、英尺、英里、公里、海里、营造尺。

面积：平方米、平英尺、坪、公亩、英亩、市亩、台甲、平方码、公顷、平英里。

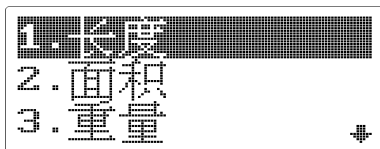
重量：公斤、台斤、市两、台两、公克、克拉、盎司、磅、美吨。

容量：公升、美加仑、英加仑、立方寸、台升、美盎司、美品脱、美夸脱、蒲式耳、立方码、立方米。

温度：摄氏、华氏、开氏。

## 其它/设置

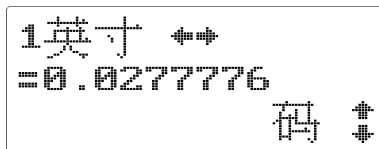
## 【屏幕显示】



选取长度换算表










选取长度单位



选取换算单位

### ■ 按键说明

1. 、 键：可用来选择想查询之换算单位。
2. 、、、 键：可用来选择想查询之单位项目。
3.  键：返回前一画面。

## 其它/设置

**WORLD TIME TABLE 世界时刻对照表** ( \* 为销售上较重要之地区 )

时 区	时 差	城 市 名 称
0	- 1 0	* HONOLULU 火奴鲁鲁
1	- 9	* ANCHORAGE 安克雷奇
2	- 8	* LOS ANGELES 洛杉矶
3	- 7	* DENVER 丹佛 , EDMONTON 埃德蒙顿
4	- 6	* CHICAGO 芝加哥 , HOUSTON 休斯敦
5	- 5	* NEW YORK 纽约 , TORONTO 多伦多
6	- 4	* CARACAS 加拉加斯, (SANTIAGO 圣地亚哥)
7	- 3	* RIO DE JANEIRO 里约热内卢, (BUENOS AIRES 布宜诺斯艾利斯)
8	- 2	* GMT 副二区分界
9	- 1	* AZORES 亚速尔群岛
1 0	0	* LONDON 伦敦 , G.M.T 格林威治

1 1	+ 1	* PARIS 巴黎, (AMSTERDAM 阿姆斯特丹) * BERLIN 柏林, (HAMBURG 汉堡) * ROME 罗马, (BARCELONA 巴塞隆纳)
1 2	+ 2	* CAIRO 开罗, (JOHANNESBURG 约翰尼斯堡) * HELSINKI 赫尔辛基
1 3	+ 3	* MOSCOW 莫斯科, (RIYADH 利雅德) * BAGHDAD 巴格达
1 4	+ 4	* DUBAI 杜拜, ABU DHABI 阿布扎比
1 5	+ 5	* ISLAMABAD 伊斯兰堡, (KARACHI 喀拉蚩)
1 6	+ 6	* DACCA 达卡
1 7	+ 7	* BANGKOK 曼谷, JAKARTA 雅加达
1 8	+ 8	* BEIJING 北京 * HONG KONG 香港 * TAIPEI 台北 (SINGAPORE 新加坡)
1 9	+ 9	* TOKYO 东京, OSAKA 大阪 * SEOUL 汉城
2 0	+ 1 0	* SYDNEY 悉尼 * MELBOURNE 墨尔本
2 1	+ 1 1	* NOUMEA 努美阿, VILA 维拉港

2 2	+ 1 2	* WELLINGTON 惠灵顿 * AUCKLAND 奥克兰
2 3	- 1 1	* MIDWAY 中途岛

## 附录

## ● 电池更换

1. 电池更换前请记录有关的重要信息，以免操作不当造成记忆丢失。
2. 本机使用两节 CR2025 锂电池，更换时请同时使用两节新电池。
3. 当开机提示电量不足时，请尽快更换电池，步骤如下：
  - 1) 按 **ON/OFF** 键，使本机处于关机状态。
  - 2) 拧下电池盖螺丝，取下电池盖。
  - 3) 用圆珠笔取出旧电池，安装入两颗新电池。  
**注意!** ① 请认准电池的正负极，必须 (+) 面朝上。  
② 请在两分钟内装好新电池，以免丢失记忆。
  - 4) 合上电池盖，锁紧螺丝。确认此时显示复位后画面，若无画面显示，重复 2) -4) 步骤。
  - 5) 当显示“清除内存?”，切记按 **N** 键保留记忆。

## 附录

## ● 硬件规格参数

1. 型号： SD-1000
2. 显示屏幕： 112 X 48 点阵液晶显示
3. 键盘： 48 键
4. 电池： 两节 CR2025 锂电池
5. 外型尺寸： 96x65x13.2mm
6. 重量： 68.5 克
7. 附件： CR2025x2（内装），说明书，保修证书，合格证，皮套

## ● 故障排除

当本体受到强冲击或强电磁场干扰时，可能会导致工作失常或键不能输入。

此时，请按压背面的  键，然后按  键。

**注意！**不要按压  键，否则会丢失所有记忆。